# 控制器和动作

到达应用程序的每一个请求都是由控制器处理的。但要注意，不要把事务或数据存储逻辑放到控制器中，也不要生成用户界面。

在ASP.NET MVC框架中，控制器是含有请求处理逻辑的.NET类。其作用是封装应用程序逻辑。也就是说，控制器要负责处理输入请求、执行域模型上的操作，并选择渲染给用户的视图。

## 控制器的介绍

为了能够详细的说明控制器和动作的功能，这里使用“空（Empty）”模板创建一个名为“ControllersAndActions”的新的MVC项目（记得选择“创建单元测试项目（Create a unit test project）”）。

在MVC框架中，必须实现System.Web.Mvc命名空间的IController接口。这个接口很简单，只有唯一的一个方法：Execute，其在请求以控制器类为目标时被调用。MVC框架通过读取路由数据生成的controller属性值，便会指定请求的目标是哪一个控制器。

由于IController接口是一个相当低级的接口，因此必须做大量的工作才能达到预期效果。如下面所示的一个相当简单的用于演示的控制器类：

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Web;

using System.Web.Mvc;

using System.Web.Routing;

namespace ControllersAndActions.Controllers

{

public class BasicController : IController

{

public void Execute(RequestContext requestContext)

{

string controller = (string)requestContext.RouteData.Values["controller"];

string action = (string)requestContext.RouteData.Values["action"];

requestContext.HttpContext.Response.Write(string.Format("Controller: {0},Action: {1}", controller, action));

}

}

}

上面代码仅仅演示了通过与请求相关联的RouteData对象读取controller和action变量的值，并将其显示出来。MVC框架并未指出控制器应该如何处理请求，也就是说可以采用任何方式来处理。需要注意的是，MVC框架并未在这个Basic控制器上强加视图引擎。如何产生响应是控制器本身要做的事，MVC框架不会对生成响应所用的技术做任何假设。

MVC框架可以无限定制和扩展。我们可以通过实现IController接口，来创建自己的控制器类，根据自己的需求来决定该如何处理请求。也可以通过System.Web.Mvc.Controller类来派生控制器。

该类提供了三个关键特性：

* **动作方法**（Action Method）：一个控制器的行为被分解为多个方法（而不是只有单一的Execute方法）。每个动作方法被暴露给不同的URL，并通过输入请求提取的参数进行调用。
* **动作结果**（Action Result）：可以返回一个描述动作结果的对象（如，渲染一个视图，或重定向到一个不同的URL或动作方法），然后通过该对象实现目的。这种指定结果和执行它们之间的分离简化了单元测试。
* **过滤器**（Filter）：可以把可重用的行为（如认证）封装成过滤器，然后通过在源代码中放置一个[Attribute]（注解属性）的办法，把这种行为标注到一个或多个控制器或动作方法上。

除非已经有了一个非常明确的需求，否则创建控制器最好的办法是通过Controller类进行派生，这也是Visual Studio创建控制器的默认方式。如下面通过这种方式创建的一个简单控制器：

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Web;

using System.Web.Mvc;

namespace ControllersAndActions.Controllers

{

public class DerivedController : Controller

{

public ActionResult Index()

{

ViewBag.Message = "Hello from the DerivedController Index method";

return View("MyView");

}

}

}

Controller基类会实现Execute方法并负责调用动作方法，动作方法名与路由数据中的action的值匹配。

Controller类也连接到Razor视图系统。上面代码中返回的View方法的结果，在其中传递了希望渲染给客户端的视图名。下面是该视图的内容：

@{

ViewBag.Title = "MyView";

}

<h2>MyView</h2>

Message:@ViewBag.Message

## 接收输入

控制器经常要访问输入数据，如查询字符串值、表单值及路由系统根据输入URL解析所得到的参数。

而控制器访问输入数据的主要途径有以下三个：

* 通过一组**上下文对象**（context objects）进行提取；
* 作为参数（Parameters）被传递给动作方法而形成的数据；
* 明确地调用框架模型绑定（Model Binding）特性。

下面先重点针对上下文对象和动作方法参数的方式进行介绍，模型绑定的方式将在“模型绑定”的章节中介绍。

1. 通过上下文对象获取数据

当控制器是通过Controller基类派生而来的时候，便得到了一组便利属性（Convenience Property），可以用来访问与请求相关的信息。包括Request、Response、RouteData、HttpContexty以及Server。之所以将这些属性叫做便利属性，是因为它们每一个都从请求的ControllerContext实例（可以通过Controller.ControllerContext属性对其进行访问）接受了不同类型的数据。

下表是一些常见的上下位对象：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 描述 |
| Request.QueryString | NameValueCollection | 随该请求发送的GET变量 |
| Request.Form | NameValueCollection | 随该请求发送的POST变量 |
| Request.Cookies | HttpCookieCollection | 由浏览器随该请求发送的Cookies |
| Request.HttpMethod | string | 用于该请求的HTTP方法（动词，如GET或POST） |
| Request.Headers | NameValueCollection | 随该请求发送的整个HTTP报头 |
| Request.Url | Uri | 所请求的URL |
| Request.UserHostAddress | string | 形成该请求的用户的IP地址 |
| RouteData.Route | RouteBase | 为该请求所选择RouteTable.Routes条目 |
| RouteData.Values | RouteValueDictionary | 当前路由的参数（从URL或默认值提取） |
| HttpContext.Application | HttpApplicationStateBase | 应用程序状态库 |
| HttpContext.Cache | Cache | 应用程序缓存库 |
| HttpContext.Items | IDictionary | 当前请求的状态库 |
| HttpContext.Session | HttpSessionStateBase | 访问者的会话状态库 |
| User | IPrincipal | 已登录用户的认证信息 |
| TempData | TempDataDictionary | 为当前用户存储的临时数据项 |

在一个动作方法中，可以用这些上下文（Context）对象的任意一个，来获取与请求相关的信息，下面这段代码给出了简单获取这些信息的方法：

public ActionResult RenameProduct()

{

// 访问上下文对象的各个属性

string userName = User.Identity.Name;

string serverName = Server.MachineName;

string clientIP = Request.UserHostAddress;

DateTime dateStamp = HttpContext.Timestamp;

AuditRequest(userName, serverName, clientIP, dateStamp, "Renaming product");

// 接收 Request.Form 所递交的数据

string oldProductName = Request.Form["OldName"];

string newProductName = Request.Form["NewName"];

bool result = AttemptProductRename(oldProductName, newProductName);

ViewData["RenameResult"] = result;

return View("ProductRenamed");

}

1. 使用动作方法参数

使用动作方法参数的方式提取数据比通过上下文对象手工提取更加灵活，且可读性更强。而且，这种方式还利于单元测试——不需要模仿控制器类的便利属性。如：

public ActionResult ShowWeatherForecast()

{

string city = (string)RouteData.Values["city"];

DateTime forDate = DateTime.Parse(Request.Form["forDate"]);

// …在这里实现天气预报…

return View();

}

可以把它重写成使用参数的形式，如：

public ActionResult ShowWeatherForecast(string city, DateTime forDate)

{

// …在这里实现天气预报…

return View();

}

需要注意的是在动作方法中不允许使用out或ref这样的出参，一是这么做没有任何意义，而且在ASP.NET MVC中，如果出现这种参数将会直接抛出异常。MVC框架会自动对动作方法的参数进行赋值，这是通过检查上下文对象来完成的。对参数名的处理不区分大小写，因此，像上面那样的“city”的动作方法参数能够被Request.Form["City"]的值所填充。

* 参数对象实例化

Controller基类使用叫作“**值提供器**（Value Provider）”和“**模型绑定器**（Model Binder）”的MVC框架组件来获取动作方法的参数值。

**值提供器**：表现一组可用于控制器的数据项。有一组内建的值提供器，它们可以抓取Request.Form、Request.QueryString、Request.Files，以及RouteData.Values的数据项。然后这些值被传递给模型绑定器，模型绑定器会尝试将这些数据映射成动作方法参数的数据类型。

默认的**模型绑定器**能创建并填充任何.NET类型的对象，包括集合和项目专用的自定义类型。

* 可选参数与强制参数

MVC框架如果找不到引用类型参数（如string或object）的值，动作方法仍然会被调用，但对该参数会使用一个null值。若找不到值类型参数（如int或double）的值，则会抛出一个异常，并且不会调用该动作方法。

值类型参数是强制的，为了使它们可选，可以为其指定一个默认值，或将该参数的类型改为可空（nullable）类型（如int?或DateTime?），这样，MVC框架在无值可用时会传递null值。

引用类型参数是可选的，为了使其为必需的（如以保证传递一个非空值），可以把一些代码添加到该动作方法的顶部，以拒绝null值。如，当值为null时抛出一个ArgumentNullException异常。

* 指定默认参数值

如果希望处理不含动作方法参数值的请求，但又不想在代码中检查null值或抛出异常，可以使用C#的可选参数特性来代替。如：

public ActionResult Search(string query = "all", int page = 1)

{

// …处理请求…

return View();

}

这时，如果MVC框架发现无可用的值，则将使用指定的默认值代替。

可选参数可以用于字面类型，字面类型（LiteralType）是不需要用new关键字定义的类型，包括string、int和double等。

注意：如果一个请求确实包含了一个参数的值，但该值无法转换为正确的类型，那么框架会传递该参数类型的默认值，并在一个名为“ModelState（模型状态）”的特殊上下文对象中将这个尝试值注册为一个验证错误。除非检查ModelState中的验证错误，否则，当用户在表单中输入了不良数据的情况下，可能会得到奇怪的境况：该请求还是被处理了，就好像用户没有输入任何数据，或输入的是这个默认值一样。