1. Phần 1
2. Phần 2 Sự cần thiết phải đầu tư
   1. Thực trạng hiện nay:

Sự bùng nổ của công nghệ đang tạo ra nhiều phương thức giáo dục mới, thông minh hơn, hiệu quả hơn, tiết kiệm nhiều chi phí hơn. Đến nay, xu hướng **chuyển đổi số trong giáo dục** đã tác động sâu sắc đến con người.

* 1. Chuyển đổi số trong giáo dục

Chuyển đổi số ngành giáo dục, nghĩa là việc áp dụng công nghệ, dựa vào mục đích, cơ cấu của doanh nghiệp giáo dục. Hiện tại, được ứng dụng dưới 3 hình thức chính:

+Ứng dụng công nghệ trong phương pháp giảng dạy: Lớp học thông minh, lập trình…vào việc giảng dạy.

+Ứng dụng công nghệ trong quản lý: Công cụ vận hành, quản lý

+Ứng dụng công nghệ trong lớp học: Công cụ giảng dạy, cơ sở vật chất.

* 1. Sự cần thiết của trao đổi thông tin giữa nhà trường và phụ huynh

Hàng năm mỗi trường học nói chung và trường trung học cơ sở nói riêng tiếp nhận hàng trăm, nghìn học sinh. Cùng với đó nhu cầu về việc quản lý học sinh trong nhà trường ngày càng cao. Trước bài toán đặt ra với các trường học hiện nay: vấn đề quản lý học sinh – một vấn đề đã có từ lâu nhưng vẫn còn khá nhiều bất cập như: việc quản lý ở nhiều trường vẫn còn theo phương pháp thủ công, các dữ liệu không có tính thống nhất, chặt chẽ. Trước thực trạng nhiều trường học hiện nay với lượng học sinh rất đông nhưng vẫn có hình thức quản lý chính là thực hiện thủ công trên giấy tờ trong khi chỉ có 1 đến 2 nhân viên quản lý học sinh khiến cho khối lượng công việc của họ thực sự nhiều lúc quá lớn và hiệu quả không được cao.

Cũng như nhu cầu muốn nắm bắt thông tin học tập của các con trong quá trình học tập đối với phụ huynh học sinh. Và sự phối hợp giáo dục giữa gia đình và nhà trường để đạt được kết quả tốt nhất thì cần có 1 hệ thống trao đổi thông tin giữa gia đinh và nhà trường cần được ra đời.

Do đó yêu cầu cần có 1 phần mềm giúp gia đinh và nhà trường có thể trao đổi thông tin với nhau để có được khả năng

1. Phần 3
2. Phần 4
3. Phần 5 DỰ KIẾN TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN

Chuẩn bị nhân lực cho dự án: 7 người (2 BA và 4 dev và 1 manager)

* 1. Thu thập yêu cầu của khách hàng đối với hệ thống
     1. Thời gian dự kiến: 2 tuần
     2. Một số công việc cần làm:

+ Tập trung nghiên cứu, tìm kiếm các ứng dụng tương tự để làm rõ các chức năng mà phần mềm cần đáp ứng được.

+Đi khảo sát thực tế ở các trường học và nghe mong muốn của thầy cô và phụ huynh học sinh.

* 1. Phân tích thiết kế hệ thống:
     1. Thời gian dự kiến:4 tuần
     2. Một số công việc cần làm:

+Từ các yêu cầu thu thập được từ khách hàng tiến hành phân tích hệ thống đưa ra các chức năng của hệ thống

+Kiểm tra lại các chức năng và tối ưu lại chức năng gom nhóm modul

+Xây dựng cơ sở dữ liệu cho hệ thống

+Xây dựng giao diện các chức năng cho hệ thống

* 1. Tiến hành xây dựng hệ thống
     1. Thời gian dự kiến: 8 tuần
     2. Một số công việc cần lầm:

+Code và xây dựng hệ thống dáp ứng được tất cả các chức năng ở phần phân tích thiết kế hệ thống.

* 1. Kiểm thử lại hệ thống
     1. Thời gian dự kiến: 3 tuần
     2. Một số công việc cần làm:

+Kiểm tra lại các chức năng đã khớp với bản phân tích thiết kế hệ thống chưa

+Tiến hành các nghiệp vụ kiểm thử đối với hệ thống.

* 1. Triển khai hệ thống:
     1. Thời gian dự kiến: 2 tuần
     2. Một số công việc cần làm:

+Triển khai hệ thống

+Làm việc với bên khách hàng để bàn giao cho khách hàng

* 1. Bảo trì ,nâng cấp hệ thống
     1. Thời gian dự kiến:Tùy vào thời gian thực tế

+4 tuần đầu sẽ là tiếp nhận lỗi đối với triển khai lần đầu

+6 tháng /1 lần đối với việc nâng câp hệ thống nếu có

* + 1. Một số công việc cần làm:

+Tiếp nhận các lỗi phát sinh trong cả quá trình hệ thống chạy

+Tiếp nhận các góp ý của khách hàng trong quá trình sử dụng hệ thống để tiến hành nâng cấp