## 放在前面:

本程序将 100 个出租车放入一个线程进行运行。但是也满足了多线程要求(经过询问学长,这种方法是允许的,请同学不要误判,或误认为无效等,感谢!另外,readme 中没有提到的一些细节,请以指导书和 issue 为准。

# 测试环境:

请使在搭载 windows10 系统的非 MAC 系列电脑上 JDK 版本 jdk-8u171-windows-x64 环境 中,使用 eclipse-java-oxygen-2-win32-x86\_64 运行该程序。如果以上要求不满足,运行时 有可能出现未知错误。注:仅支持控制台输入,不支持使用文件输入(load 属于文件调用)和命令行输入。

# 输入:

- 1. The system initing! 之后可以在 sonsole 输入 Load 指令。
- 2. 系统加载地图等需要一定时间,请在"The system ready!"字样出现后,在输入请求。
- 3. Load 指令在程序最开始进行初始化的时候在 eclipse 控制台输入使用且仅能使用一次, 。 如果其中的 map 部分出错会直接结束整个程序, 其他的出错会进忽略。如果 load 文件 名出错或不存在, 会进行反馈, 并进行等待, 直到正确的 load 指令输入, 再进行初始 化。
- 4. Load 的 map 必须是内容而不是文件。
- 5. 再 load 之后仍然可以通过输入请求来增加订单。
- 6. 再 load 之后仍然可以通过输入指令来查看车的状态。
- 7. CheckTaxi 指令以\$开头,后面直接跟数字。不\$开头的进入后面的判断。
- 8. CkeckTaxi 指令输出的是出租车上一次移动后的状态,第一个时间是现实时间,第二个时间是上一个运动周期的出租车时间。
- 9. Load 指令请务必按照正确的格式输入, 如果里面的文件输入格式错误, 后面发生的 bug 可能无法预料, 但不会 crash, 也有可能直接触发系统 shut down。
- 10. Flow 的输入请严格遵守(x1,y1) (x2,y2) value 的格式即 value 和第二个点之前都有且仅有空格, 括号内无空格。具体可以参见文末的样例。
- 11. 请求的输入支持前导 0, 不支持前导+和负数, 但是请不要输入>=80 或<0 的位置坐标。
- 12. 出发点目的地一致的请求算作无效请求。触发 INVALID。
- 13. 除非您计算机性能特别强大, 否则请不要尝试一次运行太多指令, 毕竟理论上有可能计算不完。
- 14. 如果想要关闭程序只需要将 GUI 的窗口点击关闭即可,程序会直接自动关闭。
- 15. 由于本次测试不测格式, 所以不是所有的报错都会有输出, 有可能直接忽略而不显示, 也有一定可能直接触发系统结束。
- 16. 程序的所有输入数值请不要大于 100000, 不要有前导+。
- 17. 总请求数大于300时,输入线程结束

### 输出:

1. 输出时,为每个有效的(包括有无被派单的请求)建立一个日志(也就是一个文件)里

面记录与该请求有关的信息。具体的路径为,与 src 文件夹和 map.txt 同级。

- 2. 输出格式请同学测试一组查看,格式很直观,恕时间紧张不再多做解释。大概顺序依次为:请求本身,曾经抢过该单的所有出租车,派单的情况,前往乘客的路程,搭上乘客前往目的地的过程,最终到达的时间
- 3. 输出的参与抢单的车的状态会被认为是指最后派单时候的状态。
- 4. 出租车移动过程在节点上中输出的状态,除了接到乘客后休息一秒结束的节点以外。均值的是在该节点进行完状态转换之后的状态
- 5. 出租车移动过程在节点上中输出的时间是绝对时间, 所以都没有划归到 100 的倍数, 其主要价值在于差值。
- 6. 乘客上車后(1s之后),才输出接到乘客的日志。到达乘客地点的时候不会产生日志。
- 7. 同质请求(100ms 内的起点终点相同者)会算作一个请求计入输入的请求数,分派其一个 ID,但是不会算数 console 中会输出同质提示,也不会为其建立日志。
- 8. 如果 load 的地方特殊,可能 sonsole 有一些输出优先于 The system ready!。这从事情请不要计较,毕竟 console 本来也不在检查范围。
- 9. 幽灵 GhostRequest 所有车统一输出到 request0.txt。但是由于整个过程不完整里面会缺失一些东西,请同学不要在意。
- 10. 为了防止信息输出不全,在 request 输出中,边界时间节点(状态进行变化)的输出会稍有一些累赘。边界状态也不好把握,请同学见谅。

# 出租车行为解释:

- 1. 休息时间不会被打断。
- 2. 出租车不会中途掉头, 所以出租车的所有活动时间都在距离初始时间 200 的整数倍点上
- 3. 判断抢单范围时是如果在半路上,视为在原路口才进行抢单。
- 4. 当出租车仍在某条路上(非路口)的时候,如果被派单,将继续完成此路段(即不会突然掉头)再进入服务状态,也因此派单时间(窗口关闭时间)和最终到达的时间的差很可能不是 200 的倍数。
- 5. 如果出现幽灵乘客的现象,根据状态执行[CR,(20,0)(10,0)]请求,此条请求的编号为 request0, 在 request0.txt 中输出所有车辆的情况。(由于中途派单,故输出内容信息不完整。)同时,此条请求不存在分派等过程,永远不会消失。
- 6. 运行过程从道路塌陷, 出租车将继续行驶至写一个路口。

# SetRoadStatus 行为解释:

- 1. SetRoadStatues 时,请在 console 输入命令,格式请严格遵守#(x1,y1) (x2,y2) status 的格式,即 status 和第二个点之前都有且仅有空,括号内无空格,具体可以参见文末的样例。
- 2. 只有第一个字符为'#'时才会进入 SetRoadStatues 命令的判定, 否则系统按照请求进行识别。输入不合法的时候会报错,同时请务必保证开闭之后整张图仍是连通的,否则会出现奇怪的错误,比如直接程序结束。(显然这已经超出题目的要求)
- 3. 新开通的路径不会影响已经进入服务状态的出租车的路线,其最短路径不会更新。
- 4. 车在接上乘客和接到的单发生效果的时候,以及碰到现有最短路径上出现断路的时候, 才会重新计算最短路径。
- 5. 对于已经进入服务状态的出租车,如果其最短路径上某条路断了,只有当出租车到达该 断掉的路径时,才会重新计算新的最短路。

# 派单行为解释:

- 1. 3s 窗口结束后, 派单时, 如果一辆车处于等待状态之外的状态, 即使他是最合适的或者 唯一抢单的, 也不会被派单。
- 2. 当信用和距离一致时随机选择队伍中的第一个(约等于随机)

# 派单行为解释:

- 1. GUI 不能对 Load 产生的初始流量进行显示(其固有缺陷),但是出租车会对初始化的流量进行响应,即第一个 500s 内能够观察到初始化的流量。
- 2. GUI 中不写 JSF

# 写在最后:

人生艰难,OO 不易,求同学手下留情 OTZ。文明六系,和谐 OO。

Load 样例

#map.txt##

#### #map

113311232131222131311121122132213221113123111121112332221113131311123313222 32112

121211122131112111322113233312121233311222323132112131133231321222231122223 33332

3121322222313333122112122332322221133221323233331221132311122111232322213 21312

123111232222312233133312222232111123113133112221323311323112331313233322231 23312

- 333211331311333312322132213122113211312113233131211231131212111333223231223

- 122211323313113223232332131333311313212233213232221212111231111221212131312 21312

```
11332
111312232213111322111132113212232313212313321311123121312233132112231121333\\
11110
#end_map
#flow
(11,2)(12,2)5
(3,23)(2,23)10
(25,10) (25,11) 15
(45,46) (45,47) 20
#end_flow
#taxi
No.1 0 2 (1,1)
No.2 0 2 (2,0)
No.3 0 2 (3,3)
No.4 0 2 (4,4)
No.5 0 2 (5,5)
No.6 0 2 (6,6)
#end_taxi
Consule 输入样例:
请求:
[CR,(48,8)(6,53)]
[CR,(16,56)(59,1)]
[CR,(27,77)(26,57)]
checkTaxi 查询:
$5
$6
$7
道路通断:(这两条本来不一定是通的)
#(7,10) (8,10) 0
#(7,20) (8,20) 0
```