

SQL SERVEUR

L'interrogation des données – Base Astérix

Modèle logique relationnel de la base de données Astérix :

QUALITE (NumQualite, LibQualite)

PROVINCE (NumProvince, NomProvince, NomGouverneur)

VILLAGE (NumVillage, NomVillage, NbHuttes, NumProvince#)

HABITANT (NumHab, Nom, Age, NumQualite#, NumVillage#)

RESSERRE (NumResserre, NomResserre, Superficie, NumVillage#)

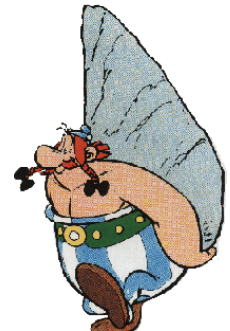
CATEGORIE (CodeCat, NomTrophee, NbPoints)

TROPHEE (NumTrophee, DatePrise, CodeCat#, NumPreneur#, NumResserre#)

POTION (NumPotion, LibPotion, Formule, ConstituantPrincipal)

FABRIQUER (NumPotion#, NumHab#)

ABSORBER (NumPotion#, DateA, NumHab#, Quantite)



Expliciter les règles de gestion :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

SQL SERVEUR

L'interrogation des données – Base Astérix

Requêtes d'interrogation de la base de données :

1. Liste des potions : Numéro, libellé, formule et constituant principal. (5 lignes)
2. Liste des noms des trophées rapportant 3 points. (2 lignes)
3. Liste des villages (noms) contenant plus de 35 huttes. (4 lignes)
4. Liste des trophées (numéros) pris en mai / juin 52. (4 lignes)
5. Noms des habitants commençant par 'a' et contenant la lettre 'r'. (3 lignes)
6. Numéros des habitants ayant bu les potions numéros 1, 3 ou 4. (8 lignes)
7. Liste des trophées : numéro, date de prise, nom de la catégorie et nom du preneur. (10 lignes)
8. Nom des habitants qui habitent à Aquilona. (7 lignes)
9. Nom des habitants ayant pris des trophées de catégorie Bouclier de Légat. (2 lignes)
10. Liste des potions (libellés) fabriquées par Panoramix : libellé, formule et constituant principal. (3 lignes)
11. Liste des potions (libellés) absorbées par Homéopatix. (2 lignes)
12. Liste des habitants (noms) ayant absorbé une potion fabriquée par l'habitant numéro 3. (4 lignes)
13. Liste des habitants (noms) ayant absorbé une potion fabriquée par Amnésix. (7 lignes)
14. Nom des habitants dont la qualité n'est pas renseignée. (3 lignes)
15. Nom des habitants ayant consommé la potion magique n°1 (c'est le libellé de la potion) en février 52. (3 lignes)
16. Nom et âge des habitants par ordre alphabétique. (22 lignes)
17. Liste des ressers classées de la plus grande à la plus petite : nom de resserre et nom du village. (3 lignes)
- ***
18. Nombre d'habitants du village numéro 5. (4)
19. Nombre de points gagnés par Goudurix. (5)
20. Date de première prise de trophée. (03/04/52)
21. Nombre de louches de potion magique n°2 (c'est le libellé de la potion) absorbées. (19)
22. Superficie la plus grande. (895)
- ***
23. Nombre d'habitants par village (nom du village, nombre). (7 lignes)
24. Nombre de trophées par habitant (6 lignes)
25. Moyenne d'âge des habitants par province (nom de province, calcul). (3 lignes)
26. Nombre de potions différentes absorbées par chaque habitant (nom et nombre). (9 lignes)
27. Nom des habitants ayant bu plus de 2 louches de potion zen. (1 ligne)
- ***
28. Noms des villages dans lesquels on trouve une resserre (3 lignes)
29. Nom du village contenant le plus grand nombre de huttes. (Gergovie)
30. Noms des habitants ayant pris plus de trophées qu'Obélix (3 lignes).