



Palina Mikhailava

UNITY 3D DEVELOPER & FONTEDEVLEADER



github.com/Kealstex



t.me/Kealstex



instagram.com/zatecky_goops



linkedin.com/Kealstex

КОММЕРЧЕСКИЙ ОПЫТ

ОБО МНЕ

Привет, я разработчик Unity с 3-летним коммерческим опытом и 8 месяцев в среде Unity. Имею образование "Инженер-программист" (ПГУ, Беларусь).

Последние полгода живу в Варшаве и нахожусь в поиске работы.

Некоторые мои проекты Вы можете найти в [github](https://github.com/Kealstex) или увидеть в видео-презентации (в главе коммерческий опыт).

ОБРАЗОВАНИЕ

ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ

— 2017 – 2021

Полоцкий государственный университет

ВЛАДЕНИЕ ЯЗЫКАМИ

АНГЛИЙСКИЙ

— ELEMENTARY A2

Читаю всю техническую документацию на английском языке, учю язык с помощью SkyEng + Сериалы с субтитрами.

РУССКИЙ

— Advanced C2

Носитель языка.

БЕЛОРУССКИЙ

— Advanced C2

Носитель языка.

Fullstack Web Developer

Presentation landing - Web

— 2019 – 2020

В рамках рабочего процесса оформляла лэндинги на заказ и внутри корпоративного сайта в соответствии с заданным стилем. Весь дизайн разрабатывался мной, некоторые проекты можно просмотреть в моём [github](https://github.com/Kealstex). А так же проекты дизайна в Figma: [мобильное приложение](#) и [лендинг-презентация](#).

Three.js Developer

Three.js Project - Web + 3D

— 2021 – 07.2021

Работала в команде разработчиков над проектом с использованием библиотеки Three.js. В проекте занималась отображением и созданием 3D-объектов и их расположением на сцене, а также отрисовкой склада (стеллажи и данные о них) средствами Three.js на сцене в зависимости от выбранных характеристик. Релизную версию можно посмотреть [тут](#).

Unity 3D Developer

Warehouse3D - Unity

— 08.2021 – настоящее время

Занимаюсь разработкой 3D-проекта, который получает данные из базы и в соответствии с ними заполняет "виртуальный" склад. По складу можно пройти, нажать на коробку и получить информацию о ней на складе. Реализованы фильтры сортировки мест в складе, фильтр по заполненности мест и т.д. Презентацию можно увидеть [на видео](#).

НАВЫКИ



VISUAL STUDIO



UNITY



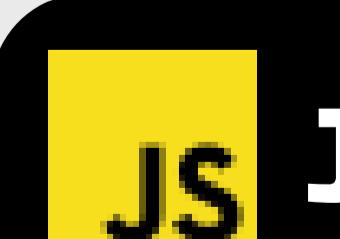
RIDER



BLENDER



CSHARP



JS JAVASCRIPT



SASS/SCSS



THREE.JS



HTML



CSS



FIGMA



GIT



SOURCETREE



LINUX