Лабораторная работа No 12

Программирование в командномпроцессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Кеан Путхеаро НПИбд-01-20

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Вывод	14
5	Библиография	15

Список иллюстраций

3.1	Первый скрипт				•	•		•	8
3.2	Проверка работы скрипта								8
3.3	Проверка работы скрипта								9
3.4	Проверка работы скрипта								9
3.5	создание файла program2.c								9
3.6	Файл program2.c								10
3.7	Файл program2.sh								10
3.8	результат работы командного файла								10
3.9	создание файла Program3.sh								11
3.10	результат работы командного файла								11
3.11	результат работы командного файла								12
3.12	создание файла Program4.sh								12
3.13	б результат работы								13
3.14	результат работы								13

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих кон-струкций и циклов.

2 Задание

- 1. Используя командыgetopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
 - --iinputfile— прочитать данные из указанного файла;
 - --ooutputfile— вывести данные в указанный файл; --ршаблон— указать шаблон для поиска;
 - –-С— различать большие и малые буквы;
 - --n— выдавать номера строк.а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом-р.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, являетсяли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершаетсяс помощью функцииехіt(n), передавая информацию в о коде завершения воболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировавс помощью команды\$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.
- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерован-ных последовательно от1доN(например1.tmp,2.tmp,3.tmp,4.tmpи т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы команднойстроки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- 4. Написать командный файл, который с помощью командытагзапаковывает

вархив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запа-ковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад(использовать командуfind).

3 Выполнение лабораторной работы

1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: — -iinputfile — прочитать данные из указанного файла; — -ooutputfile — вывести данные в указанный файл; — -ршаблон — указать шаблон для поиска; — -С — различать большие и малые буквы; — -п — выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.

Рис. 3.1: Первый скрипт

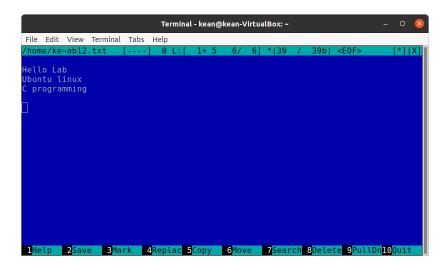


Рис. 3.2: Проверка работы скрипта

```
Terminal-kean@kean-VirtualBox:~ - □ 

File Edit View Terminal Tabs Help

kean@kean-VirtualBox:~$ mcedit lab12.txt

kean@kean-VirtualBox:~$ vi lab12.sh

kean@kean-VirtualBox:~$ chmod +x lab12.sh

kean@kean-VirtualBox:~$ cat lab12.txt

Hello Lab

Ubuntu linux

C programming

kean@kean-VirtualBox:~$ ./lab12.sh -i lab12.txt -o lab123.txt -p capital -C -n

kean@kean-VirtualBox:~$ cat lab123.txt

2:Hello Lab

3:Ubuntu linux

4:C programming
```

Рис. 3.3: Проверка работы скрипта

Рис. 3.4: Проверка работы скрипта

2. Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

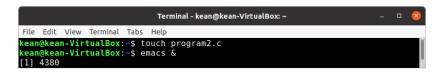


Рис. 3.5: создание файла program2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
int main(){
printf("Input numbers\n ");
int a;
scanf("%d", &a);
if (a>0) exit(0);
if (a=0) exit(1);
if (a==0) exit(2);
return 0;
}

U:**- program2.c All L6 (C/*l Abbrev)
```

Рис. 3.6: Файл program2.c

```
#!/bin/bash
gcc program2.c -o program2
./program2
code=5?
case $code in
0) echo "Number smaller than 0 ";;
1) echo "Number bigger than 0 ";;
2) echo "Number equal 0 ";;
esac

U:**- porgram2.sh All L10 (Shell-script[sh])
Beginning of buffer
```

Рис. 3.7: Файл program2.sh

```
Terminal-kean@kean-VirtualBox:~

File Edit View Terminal Tabs Help

kean@kean-VirtualBox:~$ chmod +x porgram2.sh
kean@kean-VirtualBox:~$ ./porgram2.sh
Input numbers
10

Number bigger than 0
kean@kean-VirtualBox:~$ ./porgram2.sh
Input numbers
-10

Number smaller than 0
kean@kean-VirtualBox:~$ ./porgram2.sh
Input numbers
0

Number equal 0
kean@kean-VirtualBox:~$ .
```

Рис. 3.8: результат работы командного файла

3. Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и

т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

Рис. 3.9: создание файла Program3.sh

файлы b1.txt b2.txt b3.txt созданы.

```
Terminal - kean@kean-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
 ean@kean-VirtualBox:~$ vi program3.sh
ean@kean-VirtualBox:~$ chmod +x program3.sh
 ean@kean-VirtualBox:~$ ls
bc.sh file.sh ls.sh
ackup LAB Makefile
                                                                            program3.sh
Public
                                                     porgram2.sh
                 lab123.txt
                                                                            snap
Templates
Videos
                                    Music
                                                     program2
program2.c
                                     num.sh
                                     Pictures program2.c~ Vic
./program3.sh -c b#.txt 3
   an@kean-VirtuatBox:~$ ls
an@kean-VirtualBox:~$ ls
.ch_backup___file.sh
                                                  lab12.txt
                                                                                           program2
                                                                                                                 snap
Templates
Videos
                                                 ls.sh
Makefile
                              lab123.txt
                                                                    porgram2.sh
                                                                                           program2.c~
```

Рис. 3.10: результат работы командного файла

файлы b1.txt b2.txt b3.txt удалены.

Рис. 3.11: результат работы командного файла

4. Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

Рис. 3.12: создание файла Program4.sh

```
File Edit View Terminal Tabs Help

kean@kean-VirtualBox:~/New$ chmod +x program4.sh

kean@kean-VirtualBox:~/New$ ls -l

total 68
-rw-rw-r-- 1 kean kean 95 man 28 15:41 abc.sh
-rw-rw-r-- 1 kean kean 187 man 28 17:14 file.sh
-rw-rw-r-- 1 kean kean 38 man 28 23:22 labl23.txt
-rw-rw-r-- 1 kean kean 762 man 28 23:17 labl2.sh
-rw-rw-r-- 1 kean kean 39 man 28 22:25 labl2.txt
-rw-rw-r-- 1 kean kean 141 man 28 16:09 ls.sh
-rw-rw-r-- 1 kean kean 118 man 28 15:47 num.sh
-rw-rw-r-- 1 kean kean 187 man 28 23:29 porgram2.sh
-rwxrwxr-x 1 kean kean 187 man 28 23:29 porgram2.sh
-rwxrwxr-x 1 kean kean 184 man 28 23:31 program2
-rw-rw-rw-r-- 1 kean kean 184 man 28 23:35 program3.sh
-rwxrwxr-x 1 kean kean 248 man 28 23:35 program3.sh
-rwxrwxr-x 1 kean kean 210 man 28 23:48 '#program4.sh
kean@kean-VirtualBox:~/New$ ./program4.sh
brogram2.c
program3.sh
num.sh
file.sh
lab12.txt
```

Рис. 3.13: результат работы

Итак, New.tar создан.

Рис. 3.14: результат работы

4 Вывод

научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

5 Библиография

- 1. (Лабораторная работа №12) https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1142380/mod_resource/collab_shell_prog_2.pdf
- 2. (stackexchange) https://vi.stackexchange.com/questions/10209/execute-current-buffer-as-bash-script-from-vim
- 3. (BASH: функция getopts используем опции в скриптах) https://esystem.rudn.ru/pluginfile. lab_shell_prog_2.pdf
- 4. (stackoverflow) https://stackoverflow.com/questions/16483119/an-example-of-how-to-use-getopts-in-bash