Программирование в командномпроцессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Кеан Путхеаро НПИбд-01-20¹ 28 мая, 2021, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы —

Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать бо-лее сложные командные файлы с использованием логических управляющих кон-струкций и циклов.

Задачи лабораторной работы

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: -iinputfile прочитать данные из указанного файла; -ooutputfile вывести данные в указанный файл; -ршаблон указать шаблон для поиска; -С различать большие и малые буквы; -п выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, являетсяли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершаетсяс помощью функцииехіt(n), передавая информацию в о коде завершения воболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировавс помощью 3/11 команды\$2 выдать сообщение о том, какое число было

Задачи лабораторной работы

- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерован-ных последовательно от1доN(например1.tmp,2.tmp,3.tmp,4.tmpи т.д.).Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы команднойстроки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы(если они существуют)
- 4. Написать командный файл, который с помощью командытагапаковывает вархив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запа-ковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад(использовать командуfind).

Процесс выполнения лабораторной работы

Первый скрипт

```
Terminal - kean@kean-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
#!bin/bash
while getopts i:o:p:Cn optletter
do case $optletter in
        i) iflag=1: ival=$0PTARG::
        o) oflag=1; oval=$0PTARG;;
        p) pflag=1: pval=$0PTARG::
        C) Cflag=1;;
        n) nflag=1;;
        *) echo illegal soptletter
if (((Cflag==1) && (nflag==1)))
then grep -e${pval} -i -n ${ival}
        if ((oflag==1)
        then grep -es{pval} -i -n s{ival} > s{oval}
if (((Cflag==1) && (nflag==0)))
then grep -e${pval} -i ${ival}
         if ((oflag==1)
         then grep -e{pval} -i ${ival} > ${oval}
if (((Cflag==0) && (nflag==1)))
then grep -e${pval} -n ${ival}
        if ((oflag==1))
        then grep -e{pval} -n ${ival} > ${oval}
if (((Cflag==0) && (nflag==0)))
then grep -e${pval} ${ival}
        if ((oflag==1)
        then grep -e{pval} ${ival} > ${oval}
```

создание файла program2.c



Рис. 2: создание файла program2.c

создание файла Program3.sh

```
Terminal - kean@kean-VirtualBox: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
#!/bin/bash
opt=$1:
format=$2;
number=$3;
function files() {
        for ((i = 1; i \le \text{snumber}; i ++)) do
                 file=$(echo $format | tr '#' "$i")
                 if [ $opt == "-r" ]
                 then
                         rm -f $file
                 elif [ Sopt == "-c" ]
                 then
                         touch $file
        done
files
```

Рис. 3: создание файла Program3.sh

езультат работы командного файла



Рис. 4: езультат работы командного файла

создание файла Program4.sh

Рис. 5: создание файла Program4.sh

Выводы по проделанной работе

Вывод

научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Библиография

- 1. (Лабораторная работа №12) https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1142380/mod_resource/conlab_shell_prog_2.pdf
- 2. (stackexchange) https://vi.stackexchange.com/questions/10209/executecurrent-buffer-as-bash-script-from-vim
- 3. (BASH: функция getopts используем опции в скриптах) https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1142380/mod_resource/collab_shell_prog_2.pdf
- 4. (stackoverflow) https://stackoverflow.com/questions/16483119/anexample-of-how-to-use-getopts-in-bash