

Лабораторная работа No 10

Текстовый редактор emacs

Кеан Путхеаро НПИбд-01-20

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Вывод	23

Список иллюстраций

3.1	emacs	7
3.2	Создал файл lab07.sh	8
3.3	Создал файл lab07.sh	8
3.4	Введение текста	9
3.5	Введение текста	9
3.6	Введение текста	10
3.7	редактирование	10
3.8	редактирование	11
3.9	редактирование	11
3.10	редактирование	12
3.11	редактирование	12
3.12	редактирование	13
3.13	редактирование	13
3.14	редактирование	14
3.15	Управление буферами	14
3.16	Управление буферами	15
3.17	Управление окнами	16
3.18	Управление окнами	16
3.19	Управление окнами	17
3.20	Управление окнами	17
3.21	Режим поиска	18
3.22	Режим поиска	18
3.23	Режим поиска	19
3.24	Выбор заменяемого слова	19
3.25	Выбор заменяемого слова	20
3.26	Выбор заменяемого слова	20
3.27	Выбор заменяемого слова	21
3.28	поис слова 1	21
3.29	Вывод	22

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-f` (C-x C-f).
3. Наберите текст: `#!/bin/bash HELLO=Hello function hello { LOCAL HELLO=World
echo $HELLO } echo $HELLO hello`
4. Сохранить файл с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-s` (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0).

- 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл emacs.

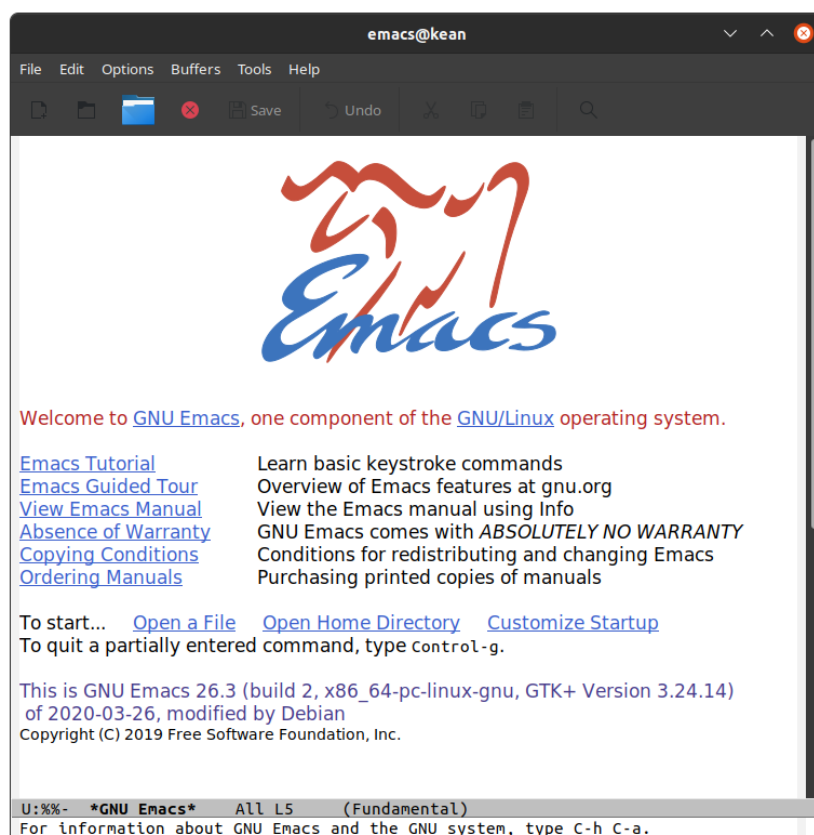


Рис. 3.1: emacs

2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации `Ctrl-x Ctrl-f` (C-x C-f).

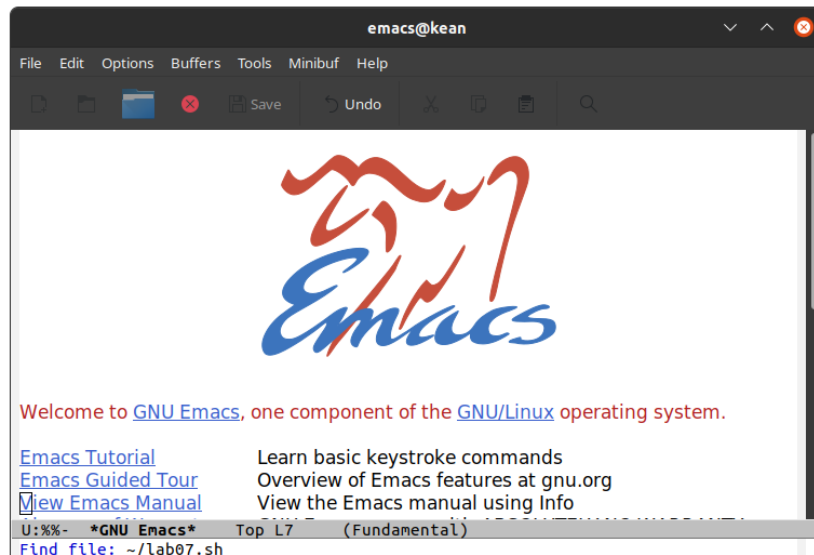


Рис. 3.2: Создал файл lab07.sh

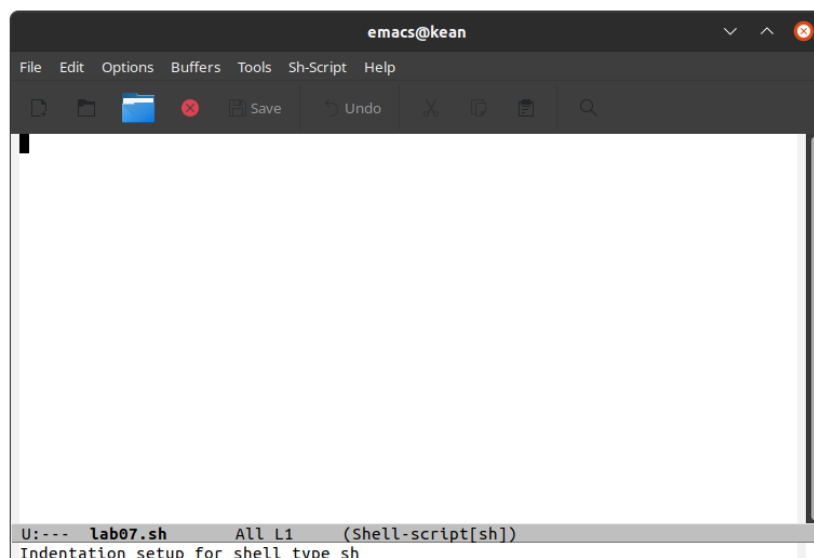


Рис. 3.3: Создал файл lab07.sh

3. Набрал текст

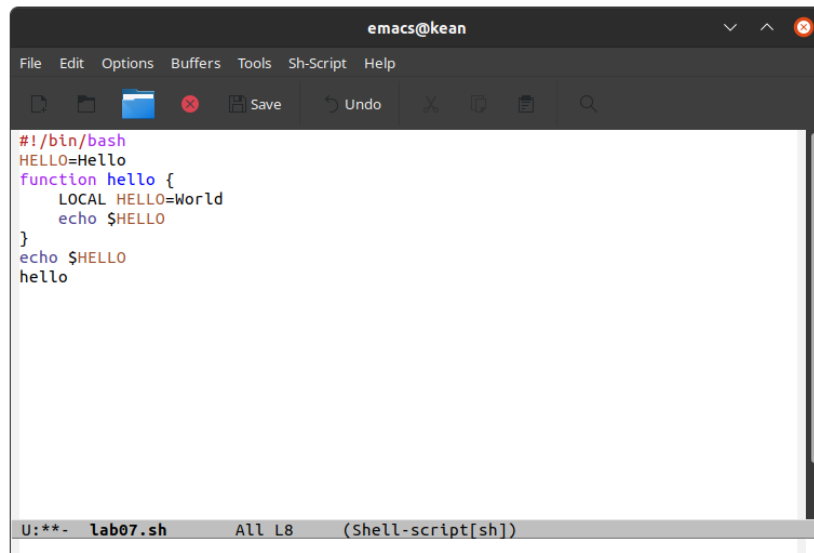


Рис. 3.4: Введение текста

4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

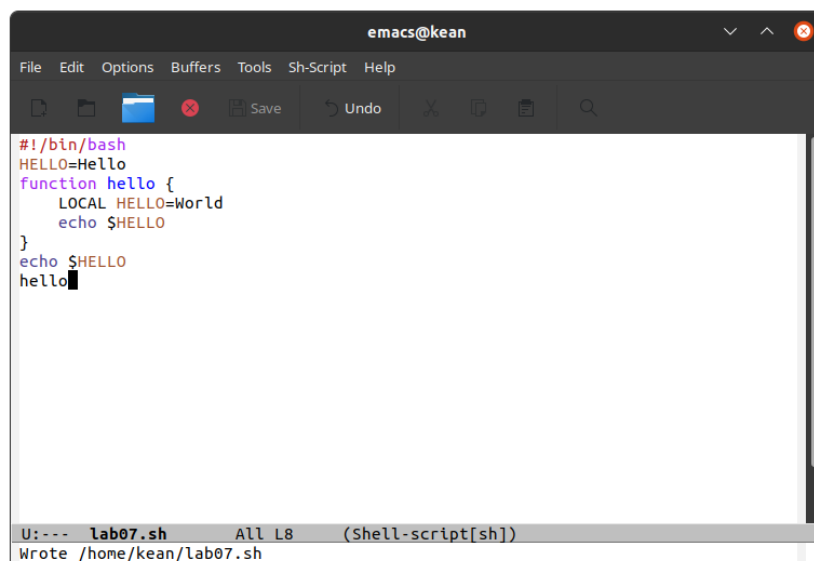


Рис. 3.5: Введение текста

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k).

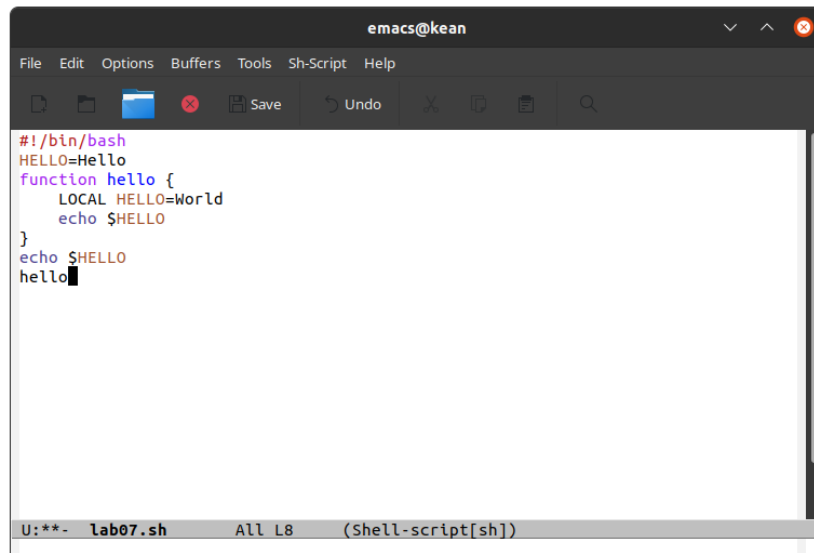


Рис. 3.6: Введение текста

5.2. Вставил эту строку в конец файла (C-y).



Рис. 3.7: редактирование

5.3. Выделил область текста (C-space).

5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставил область в конец файла.

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

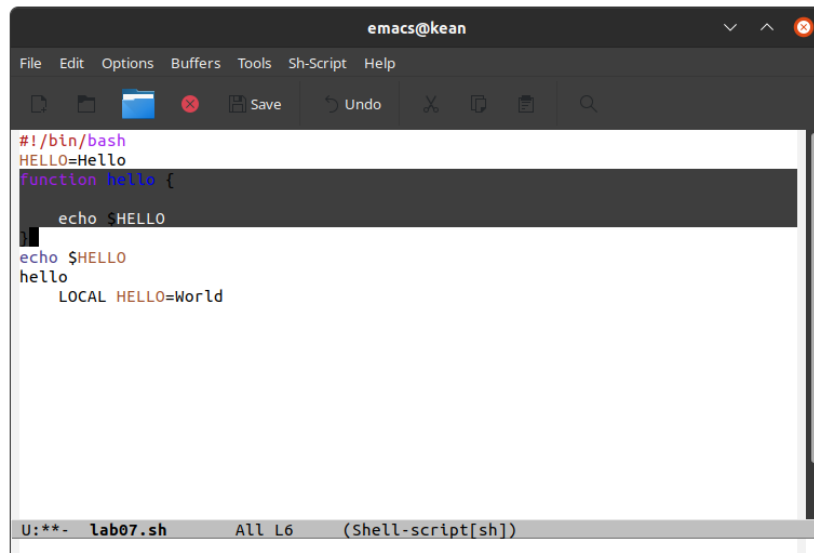


Рис. 3.8: редактирование

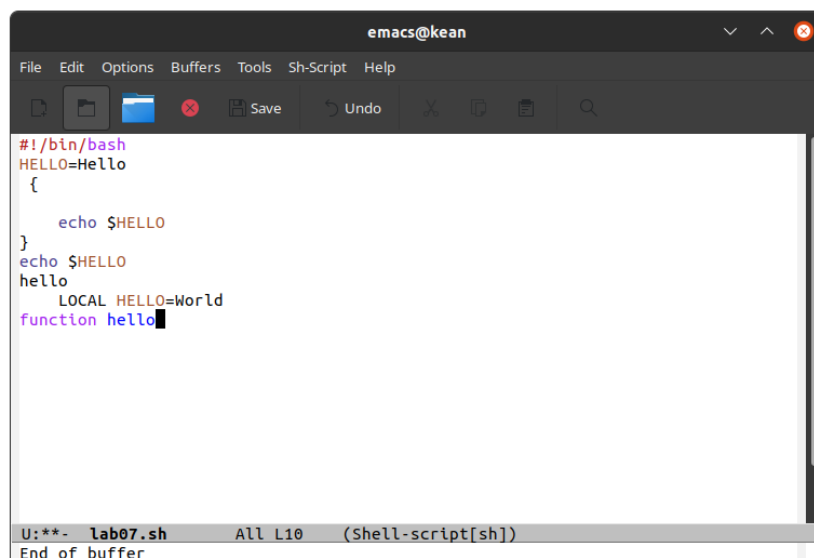


Рис. 3.9: редактирование

5.7. Отменил последнее действие (C-/).видим, что вырезанный текст вернулся на свое место.

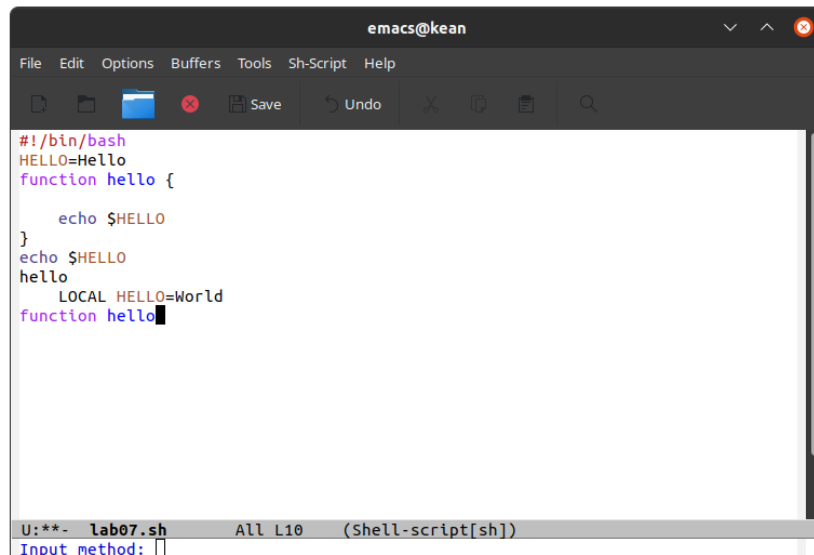


Рис. 3.10: редактирование

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместил курсор в начало строки (C-a).

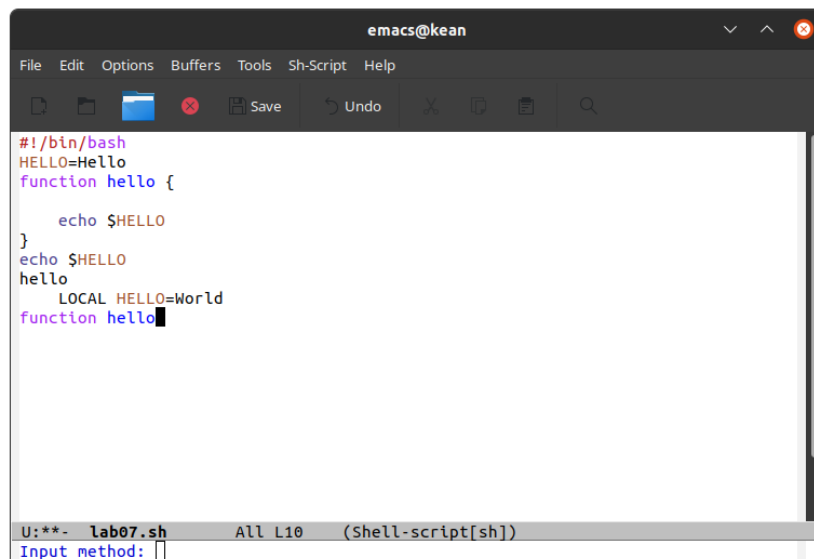


Рис. 3.11: редактирование

6.2. Переместил курсор в конец строки (C-e).

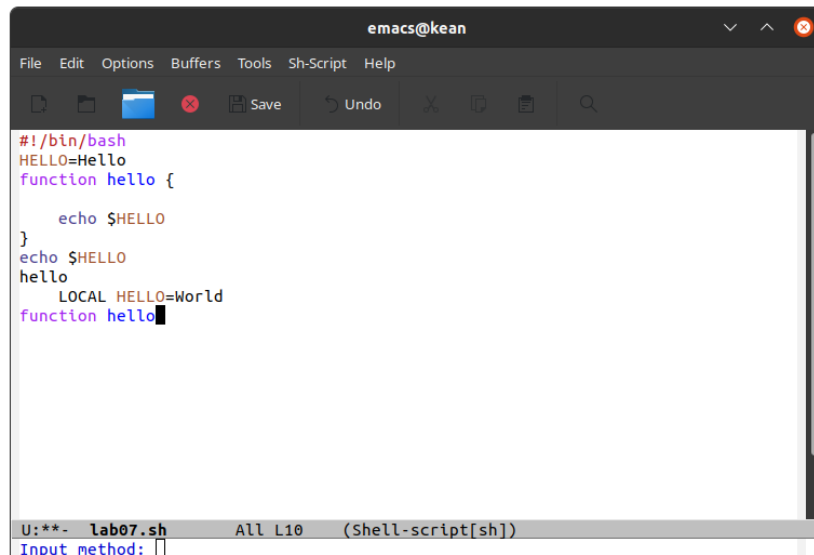


Рис. 3.12: редактирование

6.3. Переместил курсор в начало буфера (M-<).

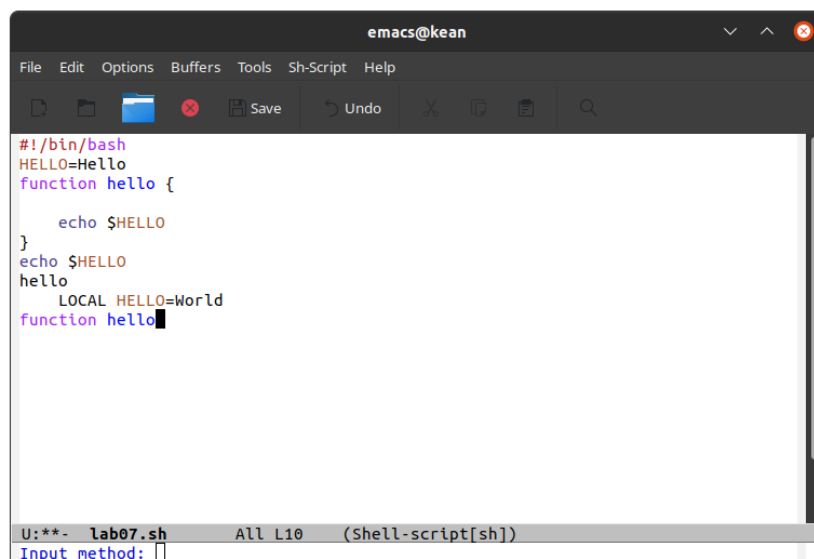


Рис. 3.13: редактирование

6.4. Переместил курсор в конец буфера (M->).

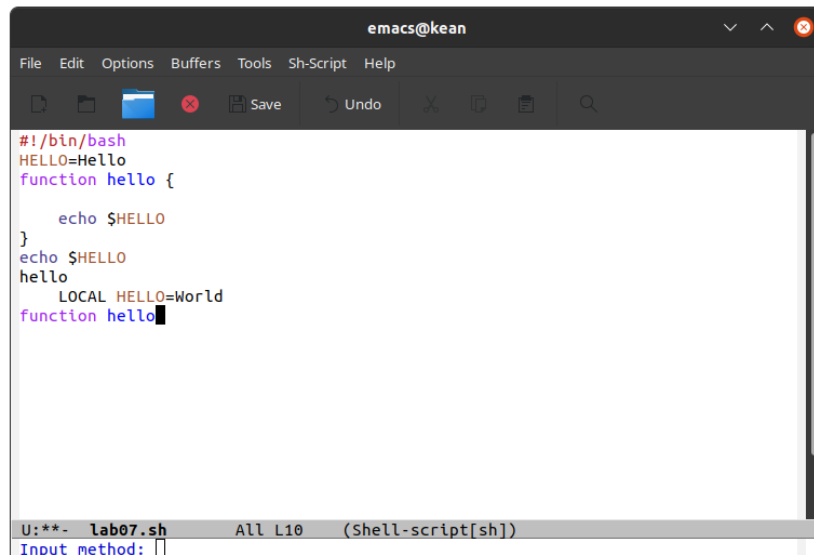


Рис. 3.14: редактирование

7. Управление буферами.

7.1. Вывел список активных буферов на экран (C-x C-b).

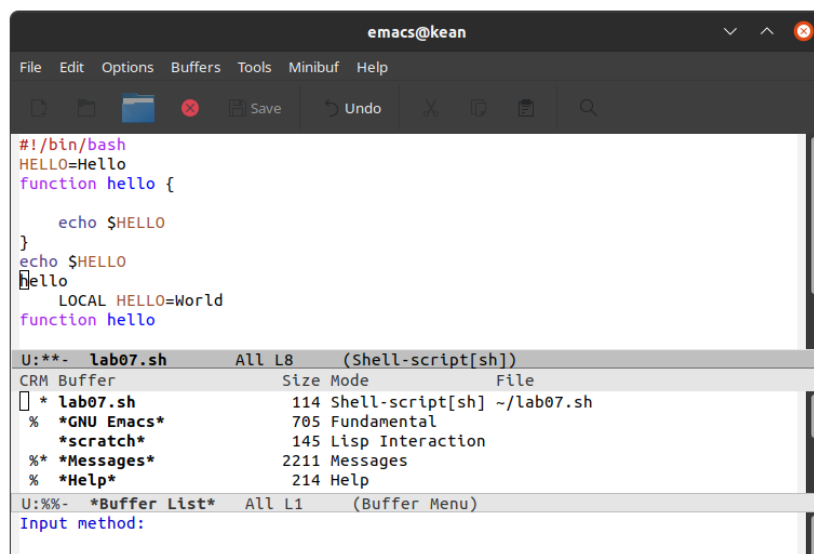


Рис. 3.15: Управление буферами

7.2. Переместился во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

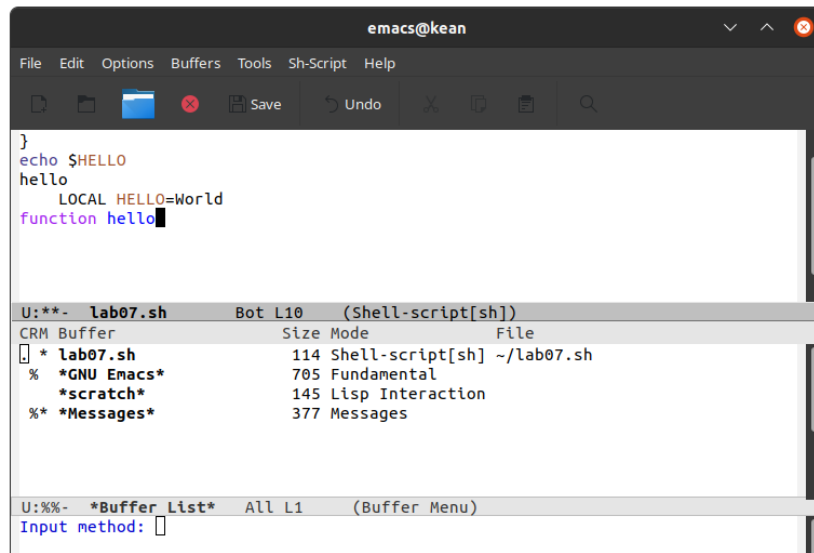


Рис. 3.16: Управление буферами

7.3. Закрыл это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

8.1. Поделит фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали(C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

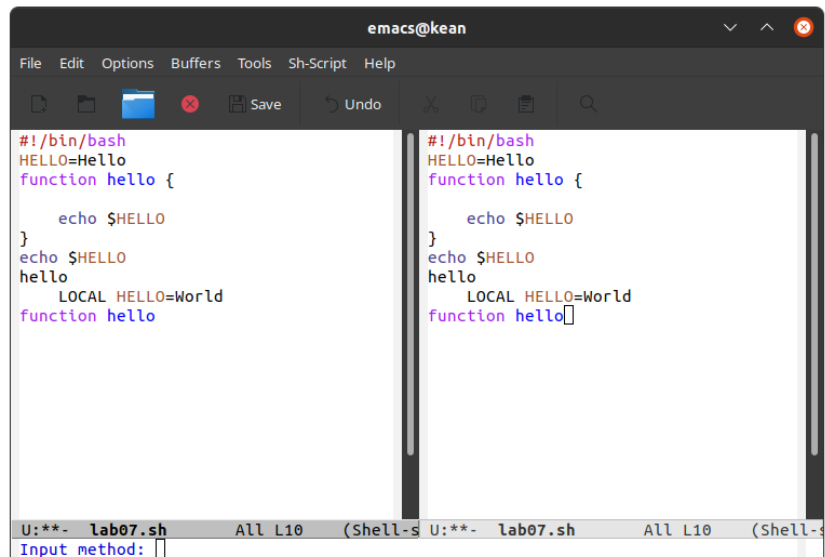


Рис. 3.17: Управление окнами

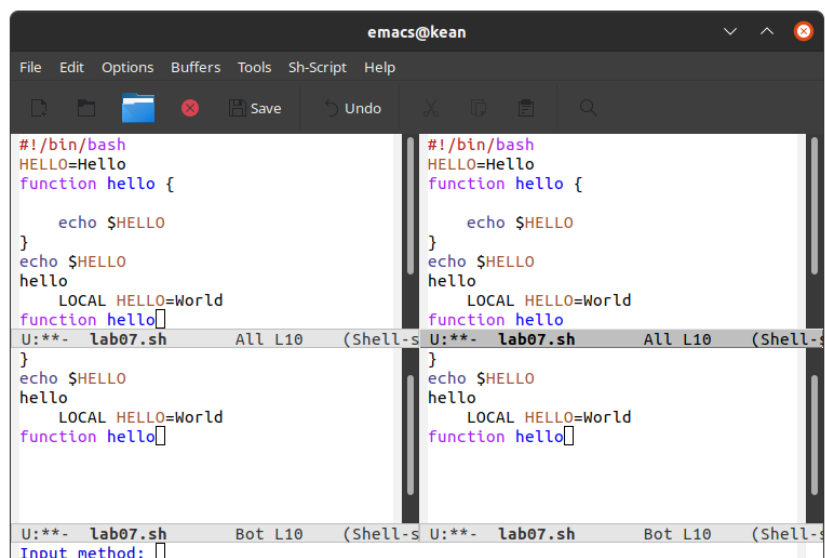


Рис. 3.18: Управление окнами

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста.



Рис. 3.19: Управление окнами

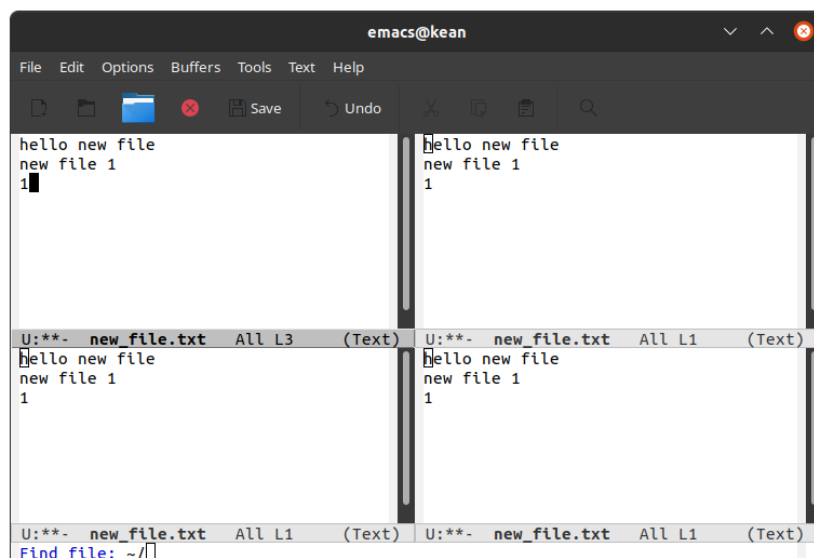


Рис. 3.20: Управление окнами

9. Режим поиска 9.1. Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте.

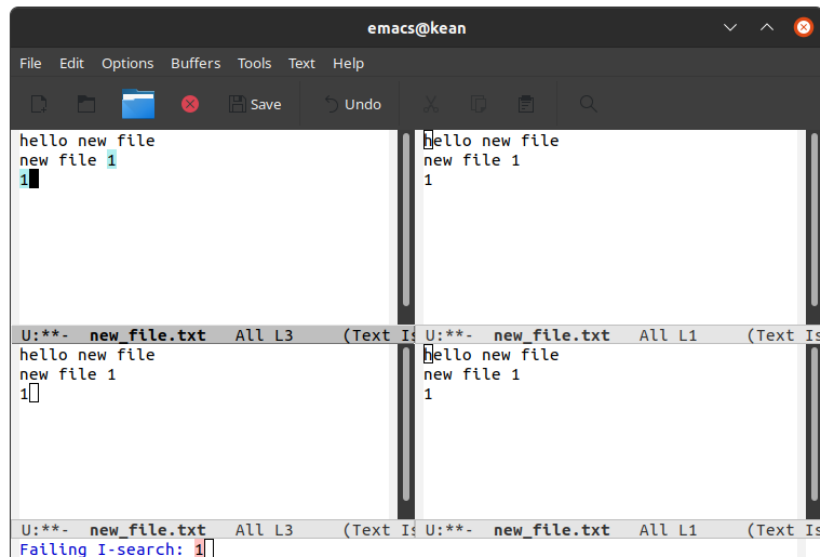


Рис. 3.21: Режим поиска

9.2. Переключился между результатами поиска, нажимая C-s.

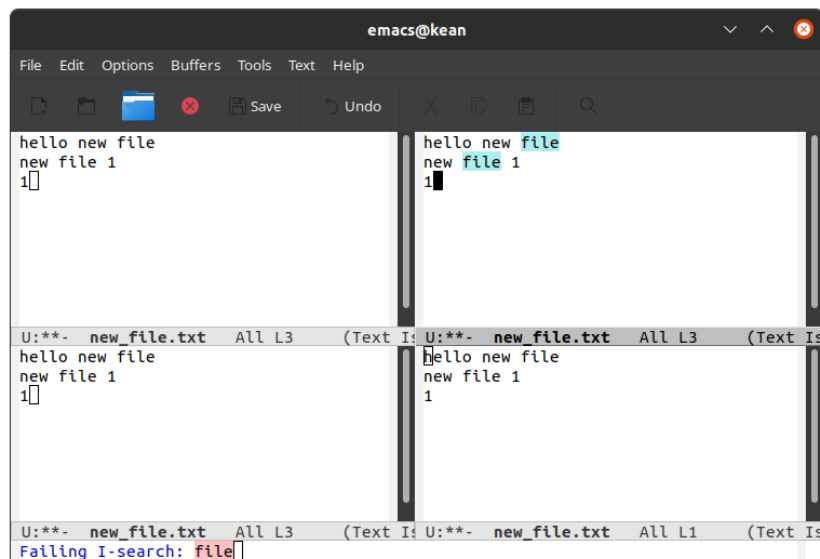


Рис. 3.22: Режим поиска

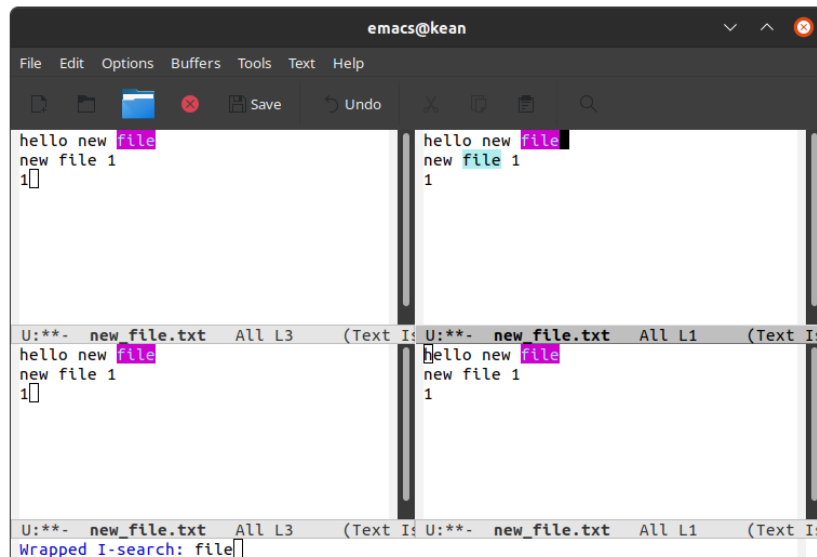


Рис. 3.23: Режим поиска

9.3. Вышел из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажимал Enter , затем ввел текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

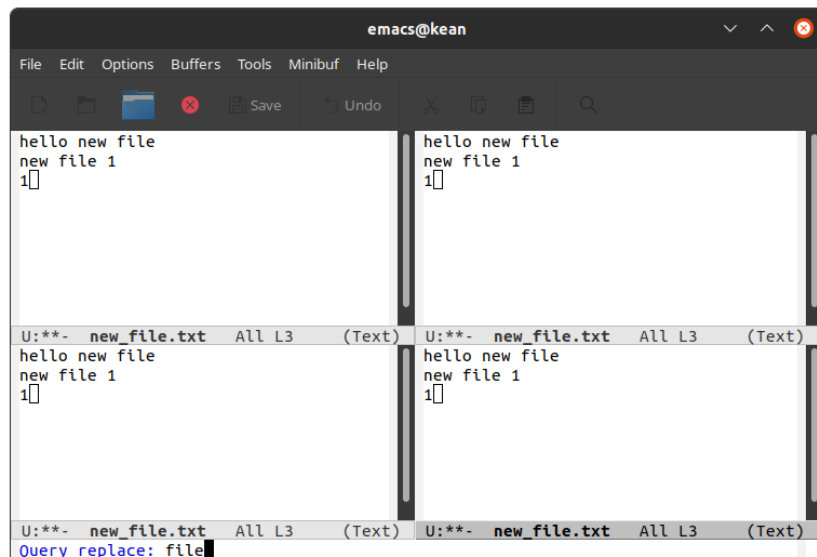


Рис. 3.24: Выбор заменяемого слова

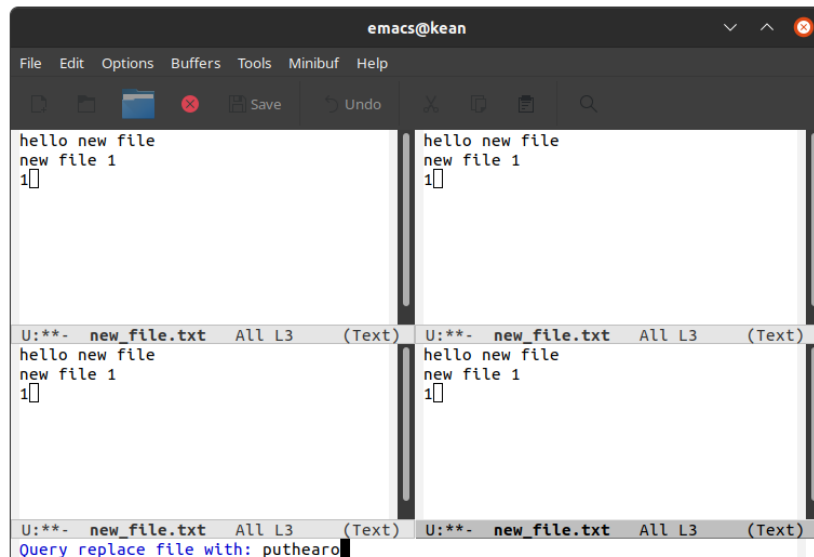


Рис. 3.25: Выбор заменяемого слова

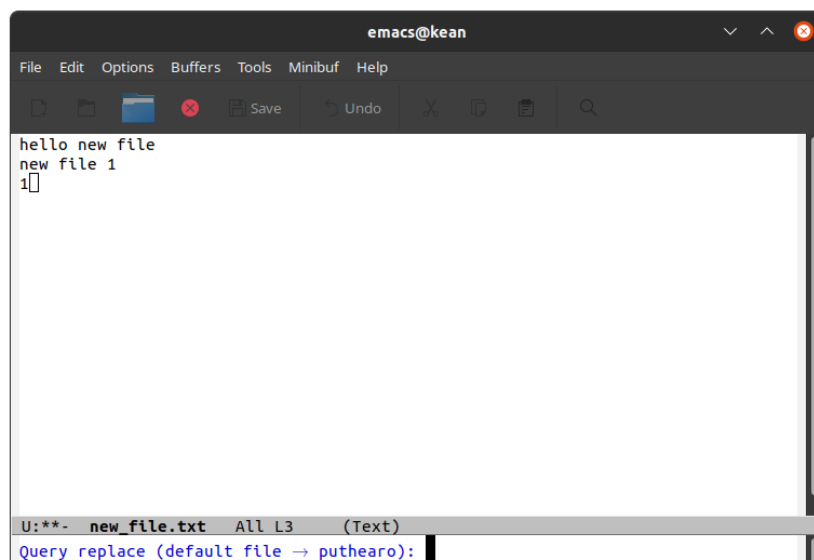


Рис. 3.26: Выбор заменяемого слова

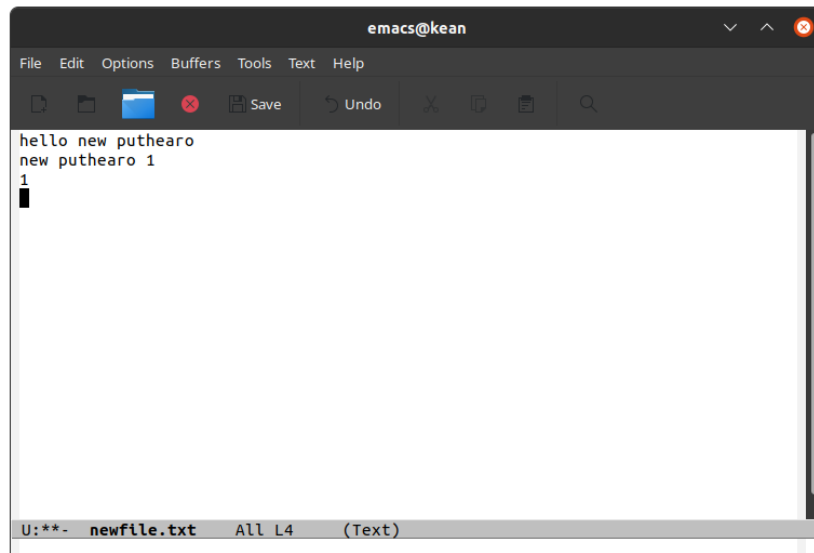


Рис. 3.27: Выбор заменяемого слова

9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима? M-s сразу перешел к тому месту, где находится введенное слово

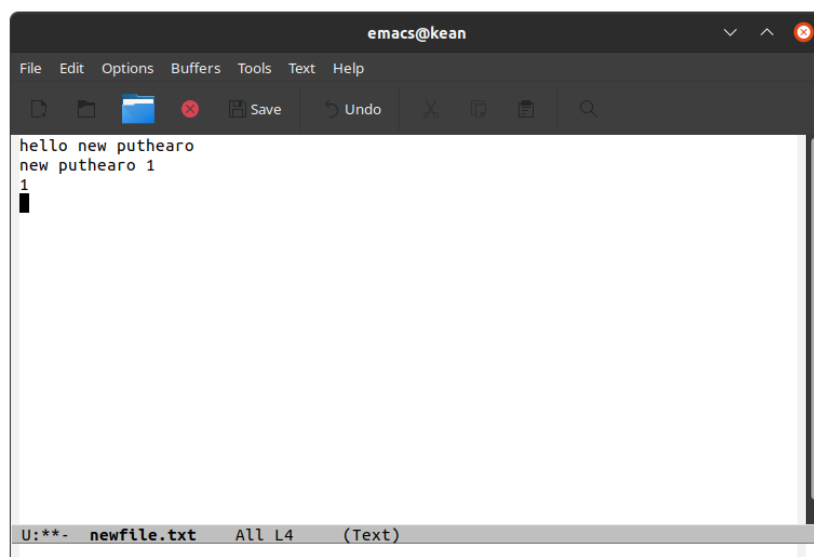


Рис. 3.28: поиск слова 1

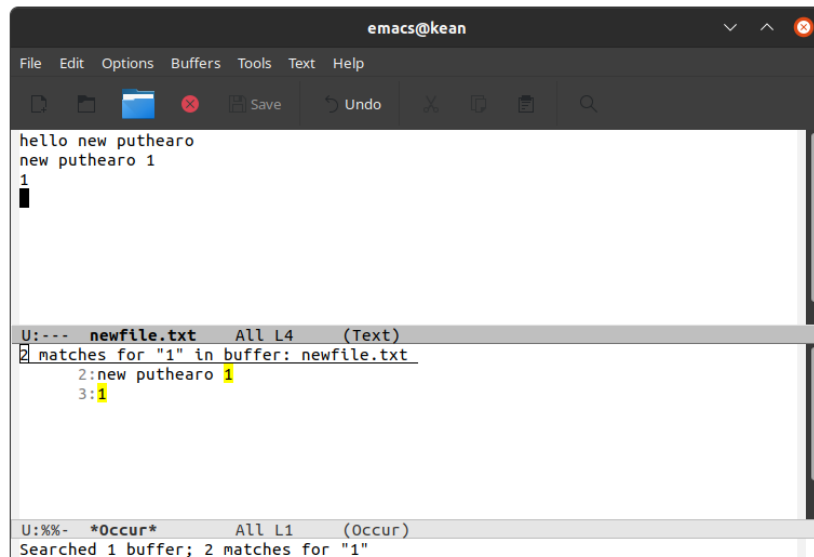


Рис. 3.29: Вывод

4 Вывод

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.