第一章 晶体结构

绪论

物质一般有固、液、气三态(等离子体)原子组成固体。大致密度10²³/cm³,总是以一定方式排列——固体结构。

固体物理研究对象:

晶体、非晶体与准晶体等固相物质

固体

晶 体:有固定熔点,金属、岩盐、 石英、金刚石

非晶体:没有固定熔点,橡胶、塑料、玻璃、腊

晶 体: 长程有序(分子排列在微米 量级范围是有序的。)

非晶体:无规则的,或称其为短程有序的。

晶体、非晶体的特点

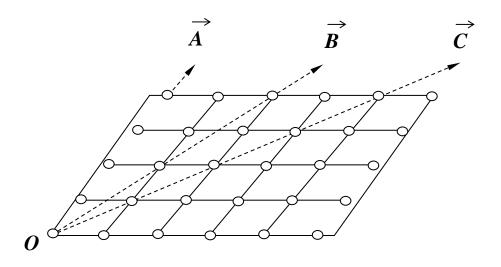
晶体:

有规则外形(天然)、各向异性、固定熔点

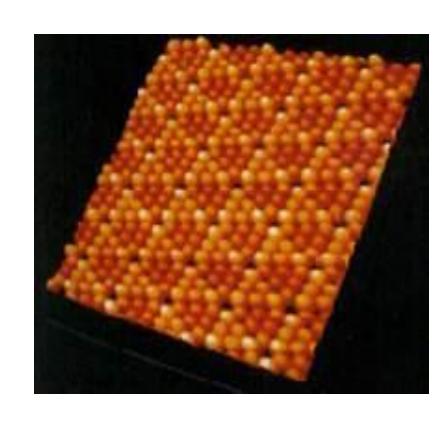








理想晶体中原子排列 是十分规则的,主要 体现是原子排列具有 周期性



Si

非晶体:

无规则外形、各向同性、无固定熔点



在非晶体中原子排列也不 是杂乱无章、完全无序的, 仍然保留有原子排列的短 程序。

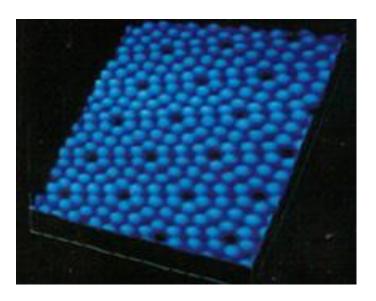
晶体

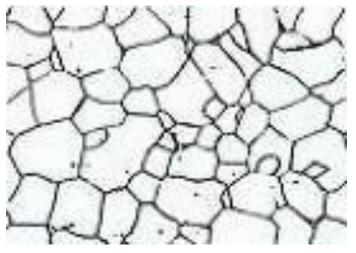
单晶:一个核心生长 (Si、Ge)

多晶:多个核心生长 (金属材料、Cu、Fe、 AI)

每个晶粒各向异性,但位向不同,多个晶粒使得多晶体不显示:

规则外形和各向异性,但仍然具有固定熔点。





非晶体与晶体在一定条件下可以转化

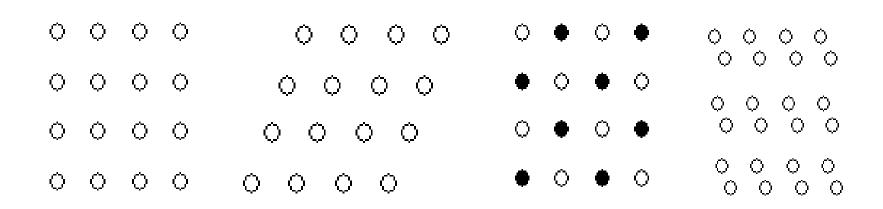
非晶体 → 长期高温下 → 晶体 非晶体 ← 快冷 ← 晶体 (液体)

 1984年,实验发现一类和晶体、非晶体都不相同的固体,在这类固体中发现了已经证明在晶体中不可能存在的五重对称轴,使人们想到介于晶体和非晶体之间的固体,称为准晶体

第一节 晶体结构的周期性

- 一、基本概念
- 1、晶格

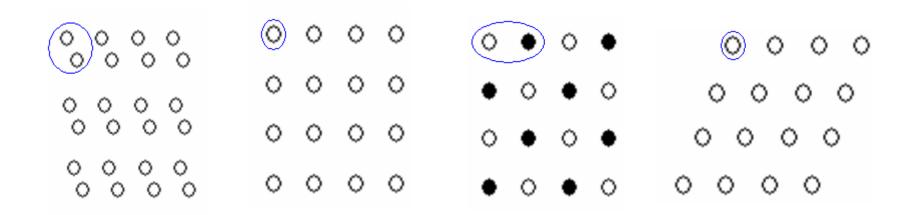
晶体中原子排列的具体形式称为晶体格子, 简称晶格。



2、格点

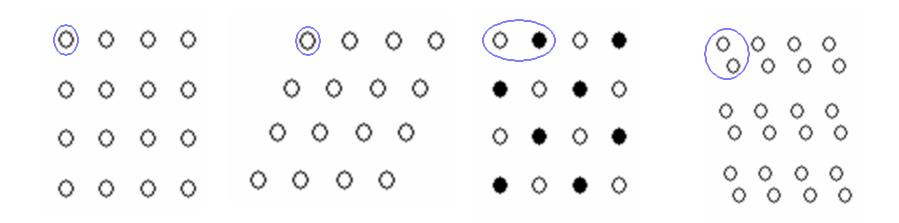
晶格中原子与原子团被抽象的点称为 格点。

周围环境完全一样

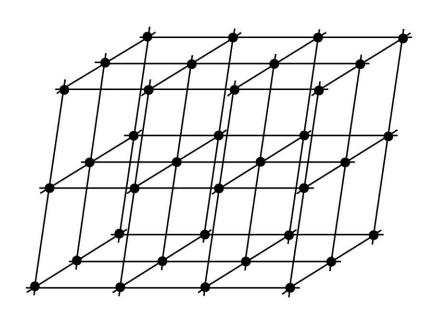


3、基元

格点并非一个原子,可能是多个原子,两个 同类原子或异类原子、原子团等 格点所代表的原子与原子团叫基元



4、空间点阵 格点的总体叫空间点阵(点阵) 加上基元组成不同,形成成千上万的晶格



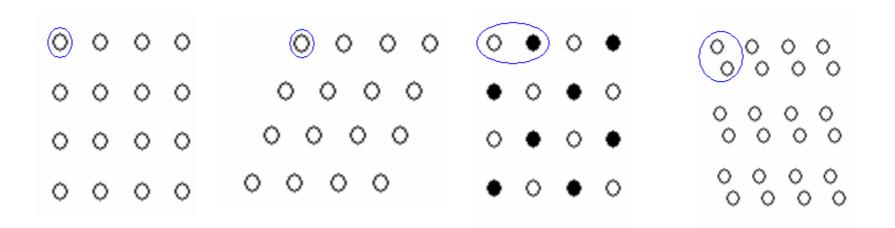
二、简单格子与复式格子

简单格子: 基元只含有一个原子

复式格子: 基元含有两个或两个以上原子的

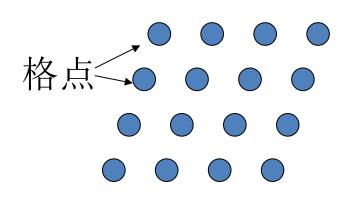
晶格(可是同类、异类)

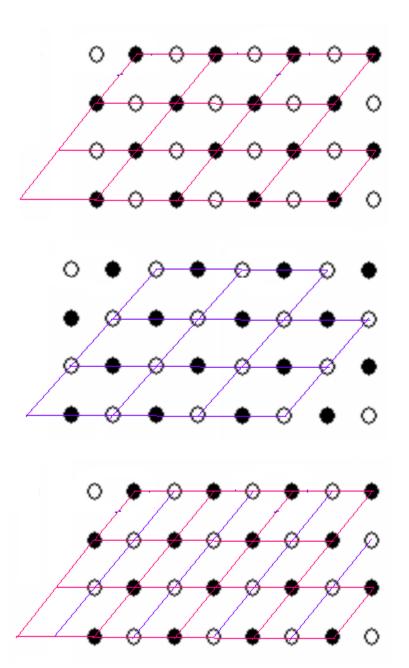
布拉菲格子:格点



复式格子特点:

- · 每种原子形成一个 简单格子
- 不同原子形成的简 单格子是相同的
- 由简单格子套构



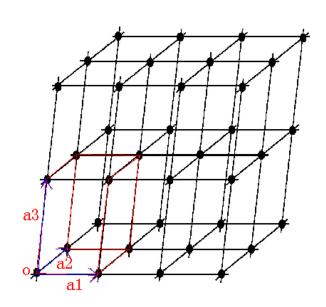


三、原胞和晶胞

1、原胞

格点在三维方向平移形成晶格,平移一步的距离可称为周期,不同方向周期不一定同。

以一格点为原点,按 平移方向和长度取三 矢量(平移矢量), 构成平行六面体,推 成整个晶体



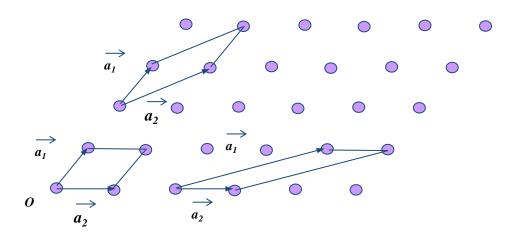
定义: 体积最小的周期性平行六面体单元

特点:选取不唯一(体积相同)

只含有一个格点(简单、复式)

基矢

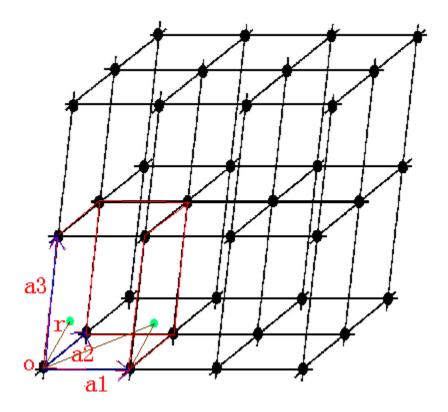
不同原胞中相对应位置物理性质相同



晶格中的任意一格点的位置矢量 \vec{a} ,则可以用基矢 \vec{a}_1 、 \vec{a}_2 、 \vec{a}_3 来表示:

$$\vec{R}$$
 $(\vec{r}) = (l_1 \vec{a}_1 + l_2 \vec{a}_2 + l_3 \vec{a}_3)$

$$Q(\vec{r}) = Q(\vec{r} + n_1 \vec{a}_1 + n_2 \vec{a}_2 + n_3 \vec{a}_3)$$



二、晶胞

定义: 既考虑了周期性又考虑了对称性所选取的重复单元

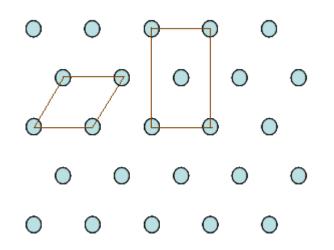
特点: 体积不一定最小, 选取

不唯一

体心或面心上可能有格点

基矢

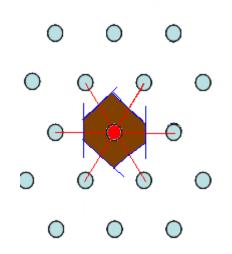
不同原胞中相对应位置物理性质相同



晶格常数:晶轴上 布拉菲格子相邻格 点的距离

三、威格纳-赛兹原胞

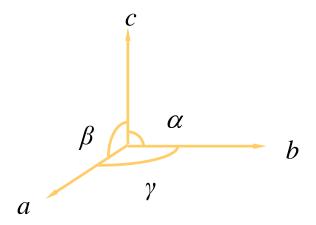
原胞-体积最小,晶胞-对称性好 体积最小的对称周期单元 方法: 一格点为中点 相邻格点连线 中垂面围成的最小多面体 特点: 体积最小 具有全部对称性



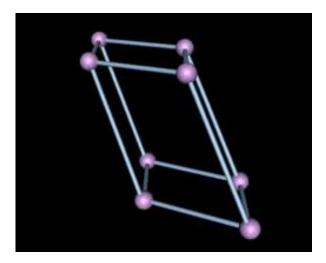
第二节 常见晶体结构

一、晶系

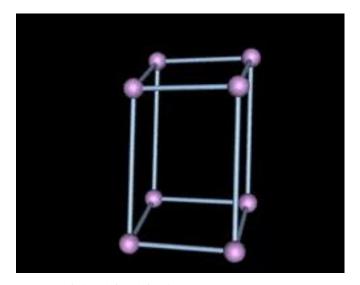
晶胞的形状:晶轴间夹角,棱边长度 七种晶系,**14**中点阵



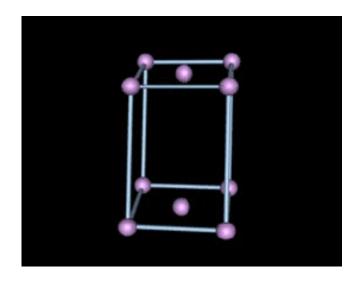
晶系	布拉菲点 阵	晶系	布拉菲点 阵
三斜Triclinic	简单 <u>三斜</u>	六方 Hexagonal	<u>简单六方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha \neq \beta \neq \gamma$		$a_1 = a_2 = a_3 \neq c$, $\alpha = \beta = 90^\circ$, $\gamma = 120^\circ$	
单斜 Monoclinic	简单单斜	菱方 Rhombohedral	<u>简单菱方</u>
a≠b≠c, α=γ=90 ❤ β	底心单斜	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ}$	
		四方(正方)Tetragonal	<u>简单四方</u>
		$a=b\neq c$, $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$	<u>体心四方</u>
— 	<u>简单正交</u>	* * • • •	
正交	底心正交	立方 Cubic	<u>简单立方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$	<u>体心正交</u>	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90$ °	<u>体心立方</u>
	面心正交		面心立方



简单三斜



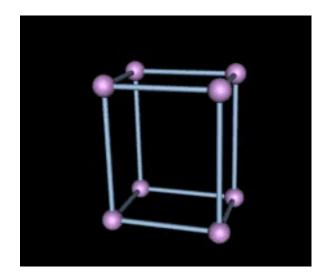
简单单斜



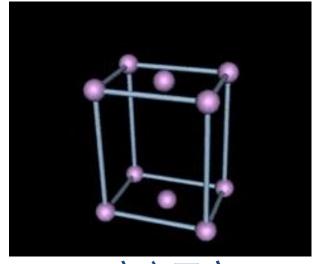
底心单斜



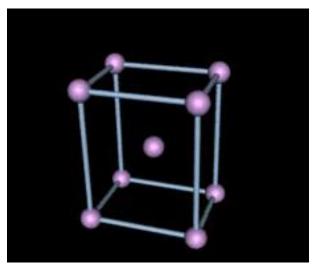
晶系	布拉菲点 阵	晶系	布拉菲点 阵
三斜Triclinic	简单 <u>三斜</u>	六方 Hexagonal	<u>简单六方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha \neq \beta \neq \gamma$		$a_1 = a_2 = a_3 \neq c$, $\alpha = \beta = 90^\circ$, $\gamma = 120^\circ$	
单斜 Monoclinic	简单单斜	菱方 Rhombohedral	<u>简单菱方</u>
a≠b≠c, α=γ=90 ❤ β	底心单斜	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ}$	
		四方(正方)Tetragonal	<u>简单四方</u>
		$a=b\neq c$, $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$	<u>体心四方</u>
— 	<u>简单正交</u>	* * • • •	
正交	底心正交	立方 Cubic	<u>简单立方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$	<u>体心正交</u>	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90$ °	<u>体心立方</u>
	面心正交		面心立方



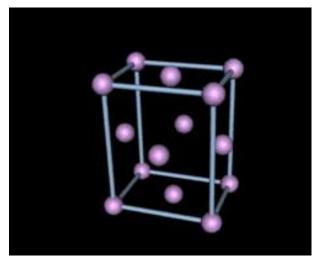
简单正交



底心正交



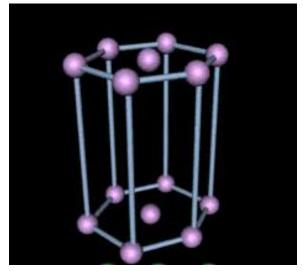
体心正交



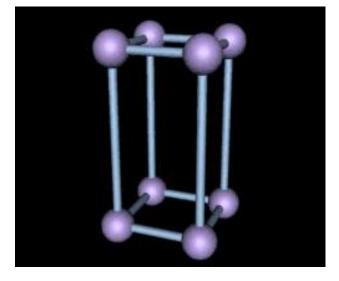
面心正交



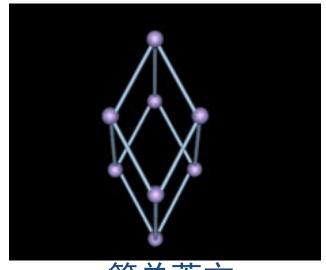
晶系	布拉菲点 阵	晶系	布拉菲点 阵
三斜Triclinic	简单 <u>三斜</u>	六方 Hexagonal	<u>简单六方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha \neq \beta \neq \gamma$		$a_1 = a_2 = a_3 \neq c$, $\alpha = \beta = 90^\circ$, $\gamma = 120^\circ$	
单斜 Monoclinic	简单单斜	菱方 Rhombohedral	<u>简单菱方</u>
a≠b≠c, α=γ=90 ❤ β	底心单斜	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ}$	
		四方(正方)Tetragonal	<u>简单四方</u>
		$a=b\neq c$, $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$	<u>体心四方</u>
— 	<u>简单正交</u>	* * • • •	
正交	底心正交	立方 Cubic	<u>简单立方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$	<u>体心正交</u>	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90$ °	<u>体心立方</u>
	面心正交		面心立方



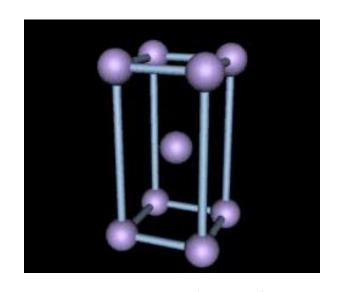
简单六方



简单四方



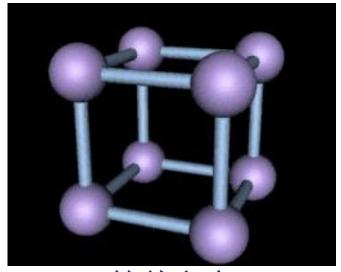
简单菱方



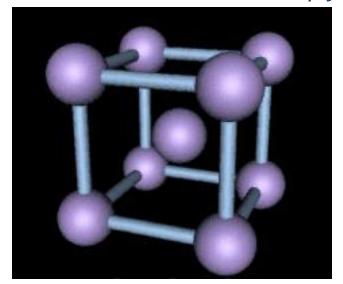
体心四方



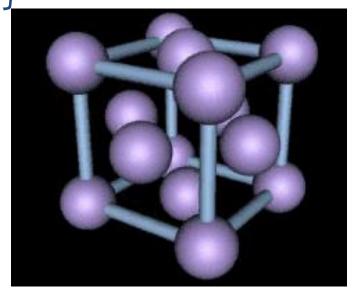
晶系	布拉菲点 阵	晶系	布拉菲点 阵
三斜Triclinic	简单 <u>三斜</u>	六方 Hexagonal	<u>简单六方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha \neq \beta \neq \gamma$		$a_1 = a_2 = a_3 \neq c$, $\alpha = \beta = 90^\circ$, $\gamma = 120^\circ$	
单斜 Monoclinic	简单单斜	菱方 Rhombohedral	<u>简单菱方</u>
a≠b≠c, α=γ=90 ❤ β	底心单斜	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ}$	
		四方(正方)Tetragonal	<u>简单四方</u>
		$a=b\neq c$, $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$	<u>体心四方</u>
— 	<u>简单正交</u>	* * • • •	
正交	底心正交	立方 Cubic	<u>简单立方</u>
$a \neq b \neq c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$	<u>体心正交</u>	$a=b=c$, $\alpha = \beta = \gamma = 90$ °	<u>体心立方</u>
	面心正交		面心立方



简单立方



体心立方



面心立方



二、常见晶体结构

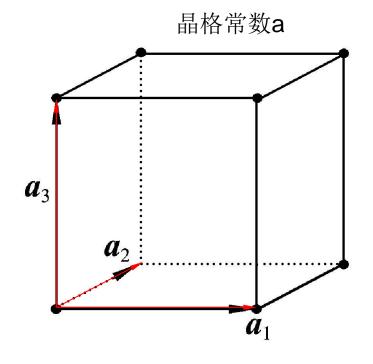
1、简单立方

特点: 8顶点有格点,

晶胞含1个格点,

晶胞=原胞

a=b=c $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$



晶胞基矢

$$\vec{a} = ia$$

$$\vec{b} = ja$$

$$\vec{c} = ka$$

原胞基矢

$$\vec{a}_1 = \vec{a} = ia$$

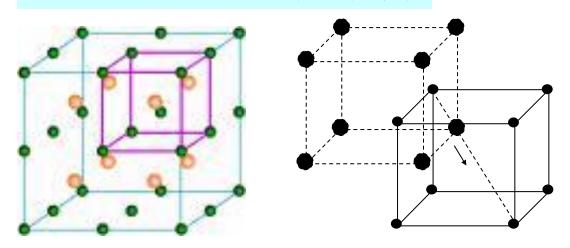
$$\vec{a}_2 = \vec{b} = ja$$

$$\vec{a}_3 = \vec{c} = ka$$

体积:

晶胞体积=原胞体积= $\vec{a}_1 \cdot [\vec{a}_2 \times \vec{a}_3] = a^3$

实例: CsCl晶体结构



两种简单立方 沿体对角线位 移1/2套构而 成复式格子

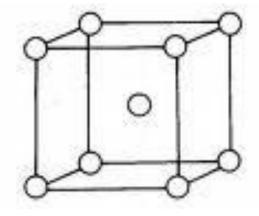
CsBr、Csl、TiCl、TiBr、Til等

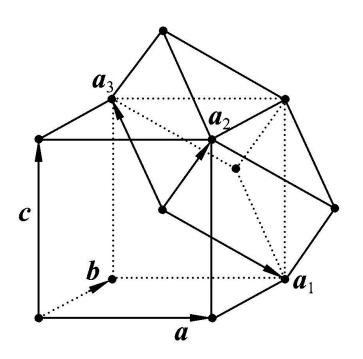
2、体心立方

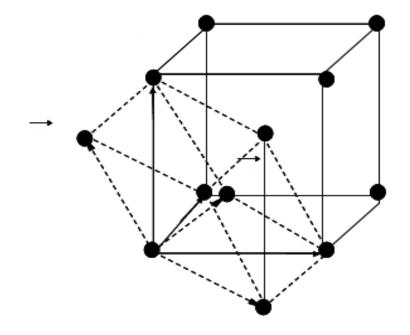
特点:顶点和体心有格点,

晶胞含2个格点,

a=b=c $\alpha=\beta=\gamma=90^{\circ}$







晶胞基矢 $\vec{a} = ia$ $\vec{b} = ja$ $\vec{c} = ka$

原胞基矢
$$\vec{a}_1 = \frac{a}{2}(-i+j+k)$$

$$\vec{a}_2 = \frac{a}{2}(i-j+k)$$

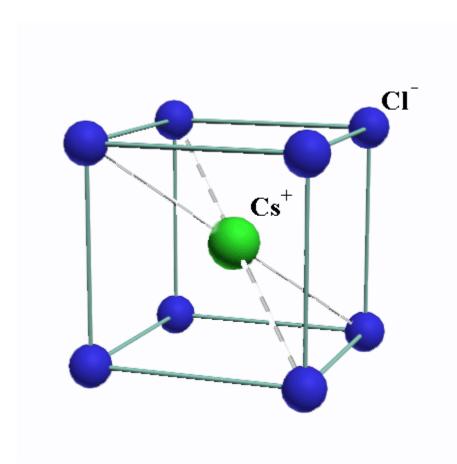
$$\vec{a}_3 = \frac{a}{2}(i+j-k)$$

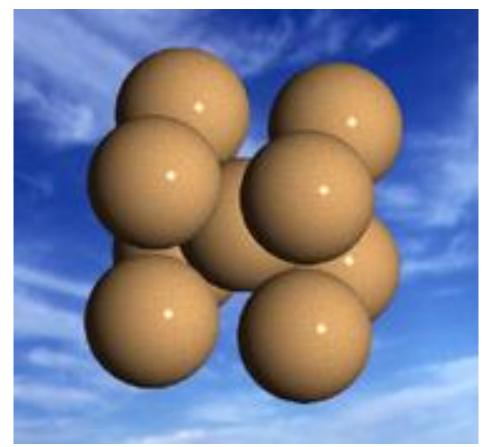
体积

晶胞: $\Omega = a^3$

原胞? 晶胞2个格点,原胞1个格点

$$\Omega = \overrightarrow{a_1} \cdot \left(\overrightarrow{a_2} \times \overrightarrow{a_3} \right) = \frac{a^3}{8} \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} a^3$$





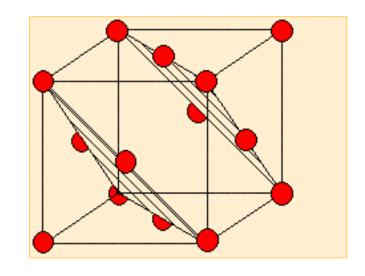
有何不同?

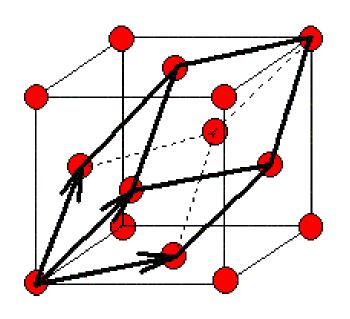
3、面心立方

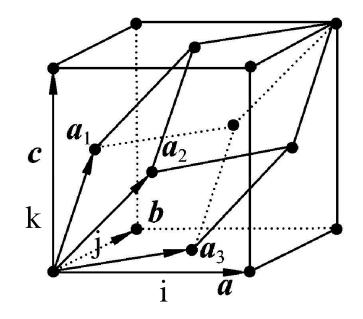
特点: 顶点和面心有格点,

晶胞含4个格点,

a=b=c $a=\beta=\gamma=90^{\circ}$







晶胞基矢 $\vec{a} = ia$

$$\vec{a} = ia$$
 $\vec{b} = ja$
 $\vec{c} = ka$

原胞基矢
$$\begin{array}{l}
\overrightarrow{a}_{1} = \frac{a}{2}(j+k) \\
\overrightarrow{a}_{2} = \frac{a}{2}(k+i) \\
\overrightarrow{a}_{3} = \frac{a}{2}(i+j)
\end{array}$$

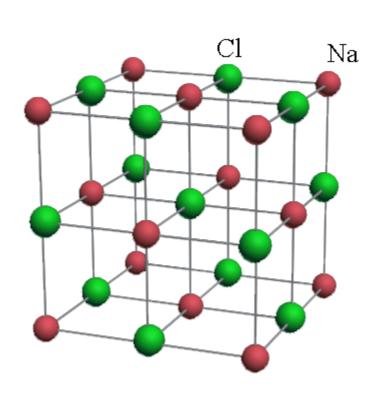
体积

晶胞: $\Omega = a^3$

原胞: 晶胞体积4个格点,原胞1。

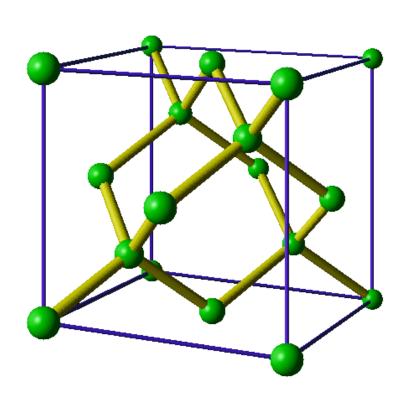
$$\Omega = \overrightarrow{a_1} \cdot \left(\overrightarrow{a_2} \times \overrightarrow{a_3} \right) = \frac{a^3}{8} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \frac{1}{4} a^3$$

4、实例



NaCI结构

两面心立方 沿基矢位移 1/2套构而成 复式格子



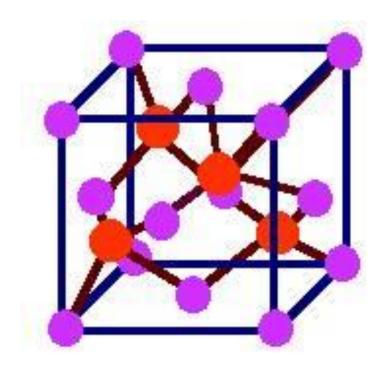
金刚石结构

两个面心立方 沿立方体体对 角线位移1/4套 购而成。 碳原子组成, 复式格子 Si、Ge

闪锌矿ZnS结构

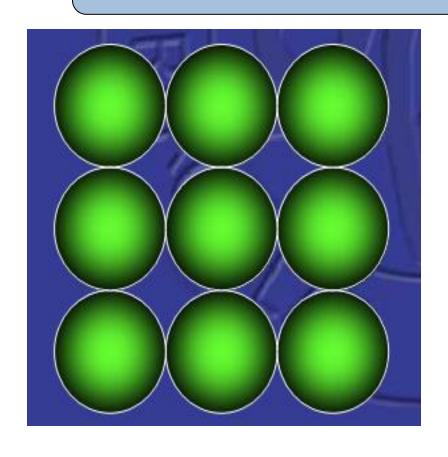
与金刚石类似。 两个面心立方 的元素一个是S, 一个是Zn。

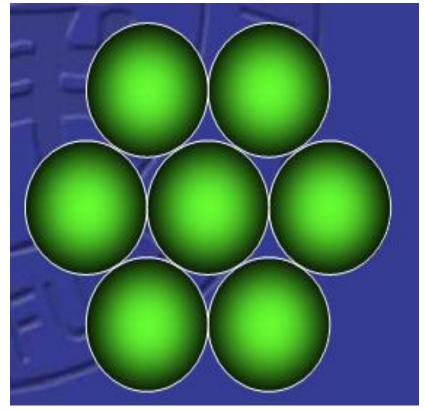
GaAs, InP, InSb

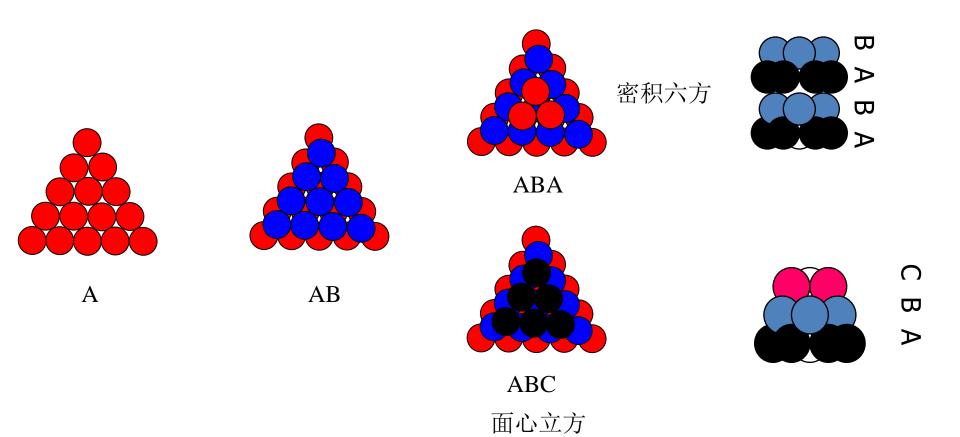


5、密堆积

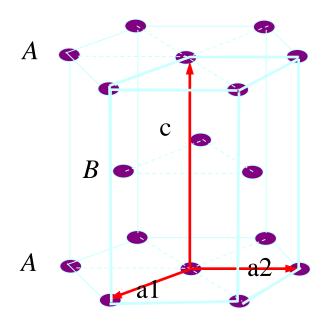
原子看作硬球堆积起来, 孔隙最小堆垛方式











密积六方

两简单六方,套构而成复式格子,相互位移

$$\frac{1}{3} \stackrel{\rightarrow}{a_1} + \frac{1}{3} \stackrel{\rightarrow}{a_2} + \frac{1}{2} \stackrel{\rightarrow}{c}$$

配位数

一个原子与周围最近邻的原子数

密堆积: 12

CsCl: 8

NaCl: 6

金刚石: 4

第五节 晶体的对称性

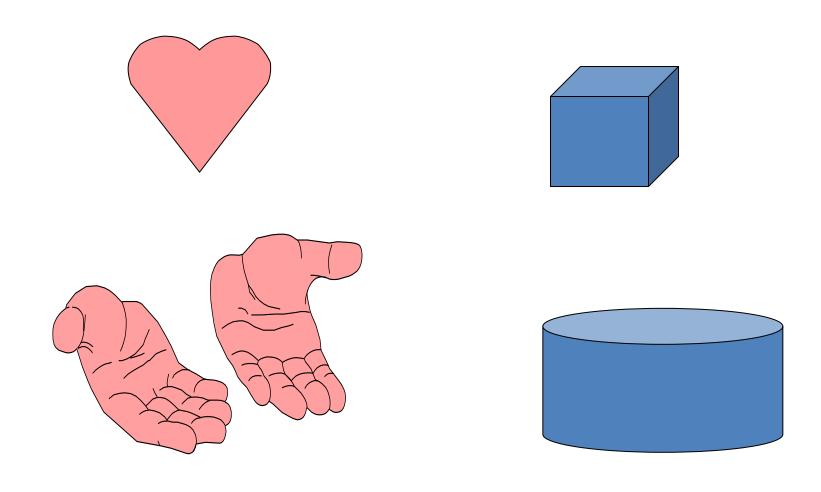
1、对称性

对称操作: 使几何图形保持不变的动作

对称要素 进行对称操作 所借助的元素 宏观对称要素: 旋转、反映、倒反、 象转和旋转-倒反

微观对称要素: 平移、转动+平移

例子

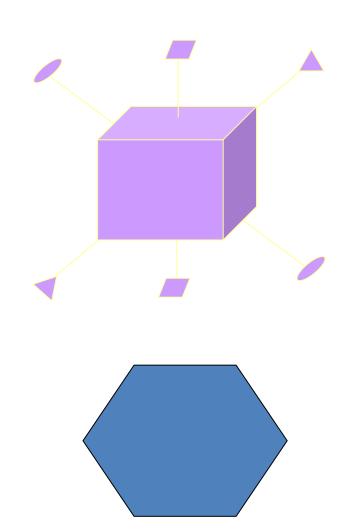


2、宏观对称要素

旋转 C_n

当晶体绕某一轴 u 旋转θ后, 及与自身重合。 具有旋转对称性。

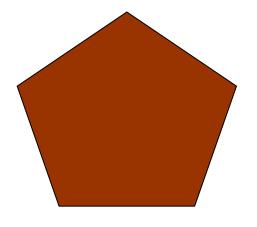
$$\theta = \frac{2\pi}{n}$$



Cn:回转一周晶体能复原几次, 几次对称轴。

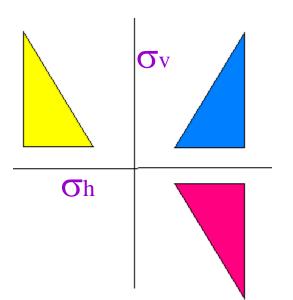
n=1, 2, 3, 4, 6

为什么没有5次和大于6次的呢?



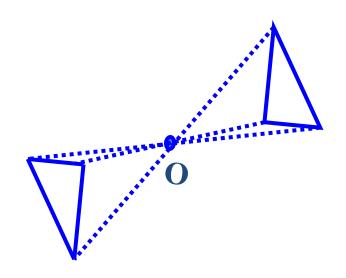
反映σ

通过晶体作一平面, 对应点(x,y,z)变成 (-x,y,z)操作后, 又与自身重合。 镜面对称性



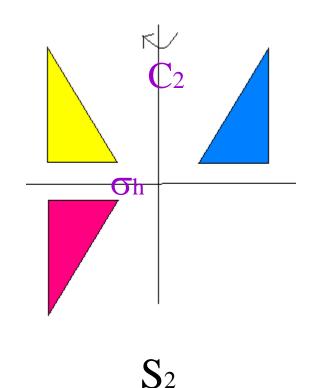
倒反i

O点为原点, 点(x,y,z)变 成(-x,-y,-z)后, 与自身重合



象转 S_n

绕固定轴u旋转θ后, 再以垂直于u轴的镜面 进行镜面反映。 旋转与反映的复合操作 S_n=C_nσ_h= σ_h C_n



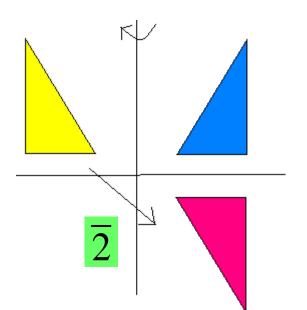
$$\theta = \frac{2\pi}{n}$$

旋转一倒反 \overline{n}

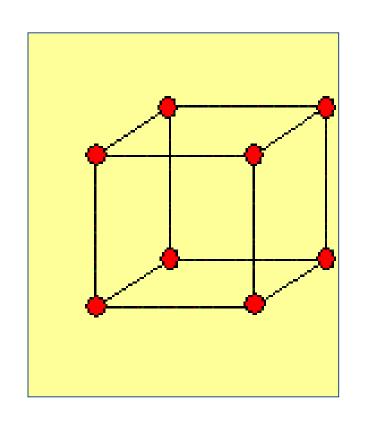
晶体绕某轴u旋转θ后, 进行倒反操作能复原

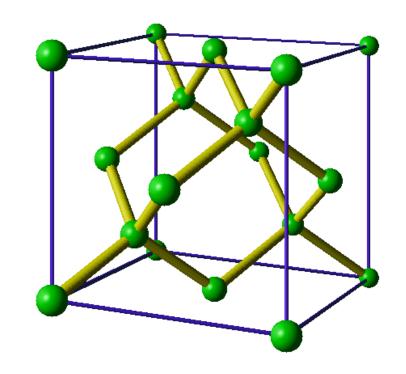
$$\theta = \frac{2\pi}{n}$$

$$\overline{1} = S_2 = i, \overline{2} = S_1 = \sigma,$$
 $\overline{3} = S_6, \overline{4} = S_4, \overline{6} = S_3$



关系





对称操作多少可衡量晶体对称性高低,对研究晶体结构十分有用。

3、点群及空间群

宏观对称元素中,独立的有 C_1 、 C_2 、 C_3 、 C_4 、 C_6 、 σ 、i和 S_4

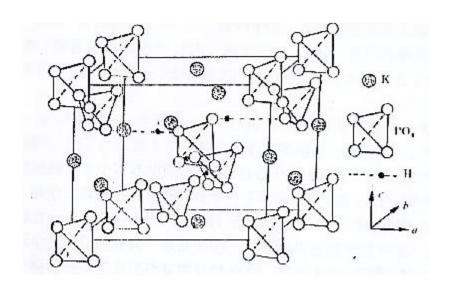
点群

描述晶体宏观对称要素的所有可能组合, 一种组合代表了晶体的一种宏观对称性。 由于晶体具有周期性,只有32种组合。

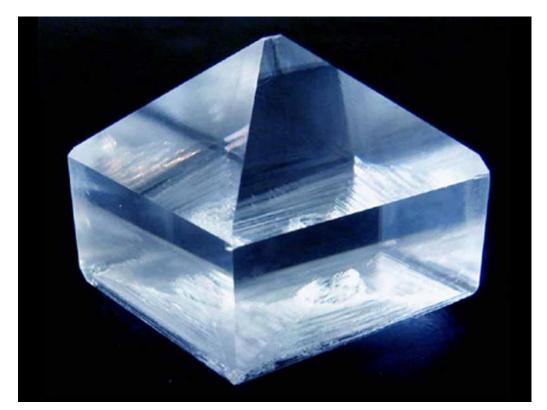
空间群

描述晶体宏观对称要素和微观对称要素的 所有可能组合,共有230种空间群。

磷酸二氢钾(KDP)晶体是一种最早受到人们重 视的功能晶体,人工生长KDP晶体已有半个多 世纪的历史, 是经久不衰的水溶性晶体之一。 KDP晶体的透光波段为178nm~1.45um,是负 光性单轴晶, 其非线性光学系数 d36(1.064um)=0.39pm/V, 常常作为标准来比 较其他晶体非线性效应的大小,可以实现 I 类和 II 类位相匹配,并且可以通过温度调谐 来实现非临界位相匹配(包括四倍频和和频)。



四方晶系

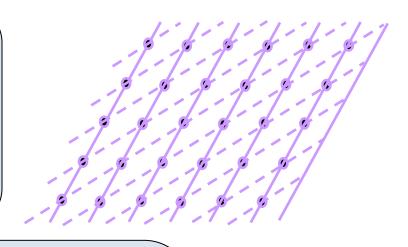


属于四方晶系,点群D4h,无色透明。世纪 50年代,作为性能优良的压电晶体材料,被 应用于制造声纳和民用压电换能器。60年代, 随着激光技术出现,由于KDP晶体具有较大 的非线性光学系数和较高的激光损伤阈值, 而且晶体从近红外到紫外波段都有很高的透 过率,可对1.064μm激光实现二倍频,同时 是性能优良的电光晶体材料。在高功率激光 系统受控热核反应、核爆模拟等重大技术上 更显现出它的应用前景,对特大尺寸的KDP 优质光学晶体的研究, 在国内外一直受到研 究者的极大关注。

第六节 晶向与晶面

晶列

晶体中任意两格点连线, 其上包含无数多个格点



晶列特点 同平面同族晶列相互平行,间距相等 同族晶列上格点分布同周期 一族晶列包含所有格点 不同族晶列间距不一定相同

晶向-晶列的方向

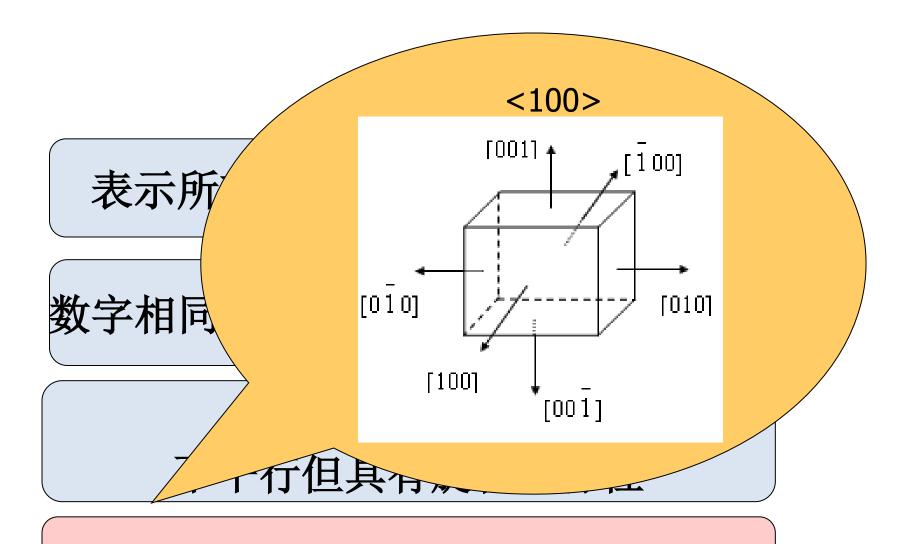
表示方法: 位移矢量 $m \stackrel{\rightarrow}{a} + n \stackrel{\rightarrow}{b} + p \stackrel{\rightarrow}{c}$

系数互质数m、n、p,晶向指数[m n p] 确定方法

A: 晶轴为坐标轴, 晶格常数为坐标轴长度单位。

B: 从原点O沿所指方向的直线取最近一阵点坐标。

C: 将坐标值化为互质的整数*m、n、p,*加上方括号。



指数小的晶向上原子密度大,晶列间距大。

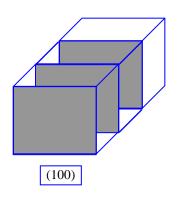
如何画晶列?

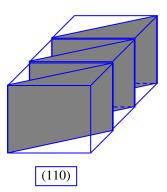
说明:如果所求晶向起点不在原点:平移晶列直线到原点;或将坐标平移。

m、n、p可为正、负整数、0,为负记在头顶。

容易犯的错误: 坐标系, 互质数, [a 2b c] 括号, [1, 2, 3]

晶面





晶面 格点所在一系列平行等距平面

特点 同族晶面相互平行,间距相等。 同族晶面上格点同周期。 一族晶面包含所有格点。 异族晶面间距不一定相同, 格点周期不一定相等。

晶面指数(密勒)表示晶面方向 密勒指数确定晶面在三晶轴上截距的 互质数来表示(hkl)

方法

A: 晶轴为坐标轴,晶格常数单位长度。

B: 求晶面在晶轴上截距,与晶轴平行为∞。

C: 取倒数, ∞ 倒数取 0。

D: 化为互质整数,加圆括号。

说明:可平移面和坐标轴 可为正、负、**0** 过原点向外平移

容易犯的错误: 坐标系, 不求倒数, 互质数, (a 2b c), 括号, (1, 2, 3)

晶面指数的特点

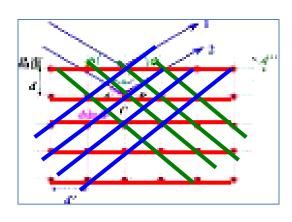
- 表示所有互相平行、方向一致的的晶面
- 数字相同,符号相反,则晶面中心对称
- 晶胞具有旋转对称性后,具有等同条件而只是空间位相不同的各组晶面是等价的。晶面族,用{hkl}表示
- 晶面指数简单的面,原子密度较大,晶面间距也较大

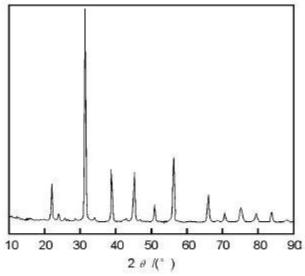
要求:已知晶向、晶面求指数已知晶向、晶面指数画晶向、晶面

第七节 倒格子与布里渊区

1、倒格子

2dsinθ=nλ



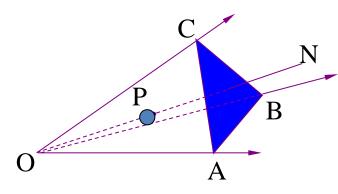


1) 倒格子与正格子的几何关系 与晶面族对应格点的方法来构造新格子

ON为晶面族ABC的法线

OP=ρ , **pd=2π** , **d是**面间距

平移P点得新点阵-倒格子



2) 倒格子基矢定义

正格子原胞的基矢为 $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$

对应的倒格子原胞基矢为 $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$

应满足
$$\vec{b}_1 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)$$
$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_3 \times \vec{a}_1)$$
$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)$$

$$\Omega = \vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)$$

为原胞体积

另有

$$b_i \cdot a_j = 2\pi \delta_{ij} = \begin{cases} 2\pi & \qquad \exists i = j \\ 0 & \qquad \exists i \neq j \end{cases}$$

$$i, j=1, 2, 3$$

说明:可计算倒格矢 倒格子与正格子有互换性 倒格子矢量量纲为长度倒数

3)倒格子的性质 (1)原胞体积

$$\Omega^* = \vec{b}_1 \cdot (\vec{b}_2 \times \vec{b}_3)$$

$$\Omega^* = [\vec{a}_2 \times \vec{a}_3] \cdot ([\vec{a}_3 \times \vec{a}_1] \times [\vec{a}_1 \times \vec{a}_2])$$

利用
$$A \times (B \times C) = (A C) B - (A B) C$$

$$\Omega^* = \frac{(2\pi)^3}{\Omega^3} [\vec{a}_2 \times \vec{a}_3] \cdot \Omega \cdot \vec{a}_1 = \frac{(2\pi)^3}{\Omega}$$

(2)

$$\vec{K}_h = h_1 \vec{b}_1 + h_2 \vec{b}_2 + h_3 \vec{b}_3 \perp (h_1 h_2 h_3)$$
(3)

$$\vec{K}_h = h_1 \vec{b_1} + h_2 \vec{b_2} + h_3 \vec{b_3}$$
 长度是 $(h_1 h_2 h_3)$ 晶面间距倒数的**2**π倍

(4)

倒格矢与正格矢的点乘等于一个整数的 2π倍

(5)

一物理量在倒格子与正格子中互为傅立叶变换

2、布里渊区

原点出发作所有倒格点的位置矢量的垂直平分面。

第一布里渊区:包含原点的区域

第二布里渊区:原点出发只跨过一个

垂直平分面的所有点的集合

威格纳—赛兹原胞

布区特点:

每个布区体积等于一个倒格子原胞体积

每个布区各部分,经过平移,一个布区与另一个布区重合

每个布区都是以原点为中心对称分布

(3) 典型格子的布里渊区

二维正方格子

晶格基矢

$$\vec{a}_1 = ai$$

$$\vec{a}_2 = aj$$

倒格子基矢

$$\vec{b}_1 = \frac{2\pi}{a}i \quad \vec{b}_2 = \frac{2\pi}{a}j$$

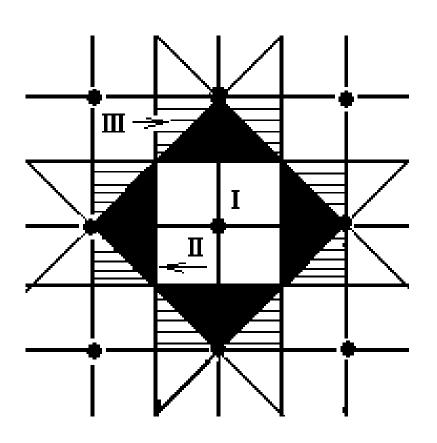
距原点最近的四个倒格点坐标

$$\frac{2\pi}{a}$$
 (±1,0)

$$\frac{2\pi}{a}$$
(0,±1)

四条中垂线方程

$$k_{x} = \pm \frac{\pi}{a}$$
$$k_{y} = \pm \frac{\pi}{a}$$



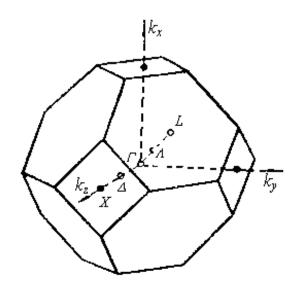
正格子基矢

倒格子基矢

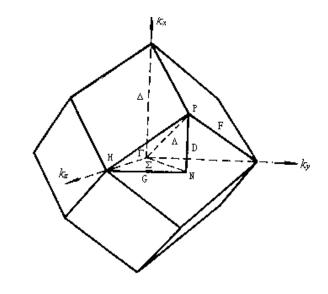
倒格矢

中垂面方程

布区形状







正格子:体心立方第一布区:十二面体