



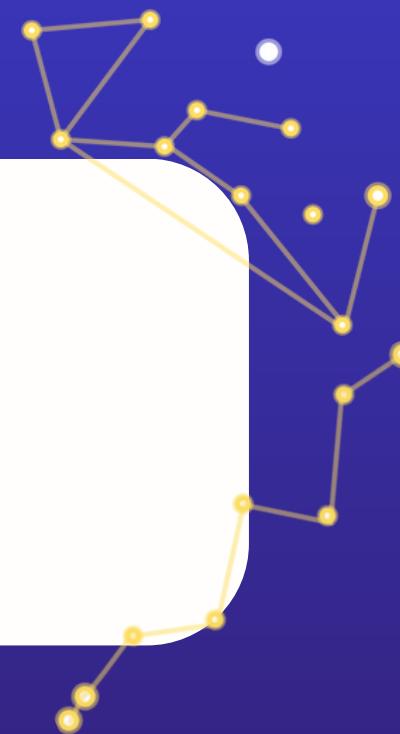
JS

A large yellow square containing the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font.

Javascript



JavaScript คืออะไร??



script tag

```
</head>  
<body>  
  <script>  
    </script>  
  </body>  
</html>
```

console.log()

```
<body>
  <script>
    console.log("Hello World")
  </script>
</body>
```



การประกาศตัวแปรใน Javascript

```
1 const value1 = 1  
2 let value2 = "Hello world!!!!"  
3 var value3 = true
```



`var let const` ต่างกันยังไง??

- ❖ `var` คือคำสั่งสร้างตัวแปรแบบเก่าของ JavaScript
เริ่มใช้ 1995 ถึง 2015 สามารถแก้ไขข้อมูลได้
- ❖ `let` คือคำสั่งสร้างตัวแปรแบบใหม่ของ JavaScript
เริ่มใช้ 2015 ถึงปัจจุบัน สามารถแก้ไขข้อมูลได้
- ❖ `const` คือคำสั่งสร้างตัวแปรแบบค่าคงที่ของ JavaScript ไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้

การตั้งชื่อตัวแปรในภาษา js

```
const js = 1;  
const javaScript101 = true;  
const CE_NextGen = "CENextGen";
```



```
const 1js = 80;  
const CE NextGen = "CENextGen";  
const java+script = 8.2;  
const if = true;
```



ชนิดของข้อมูล



string :

```
a = "this is a string"
```



number :

```
a = 15
```



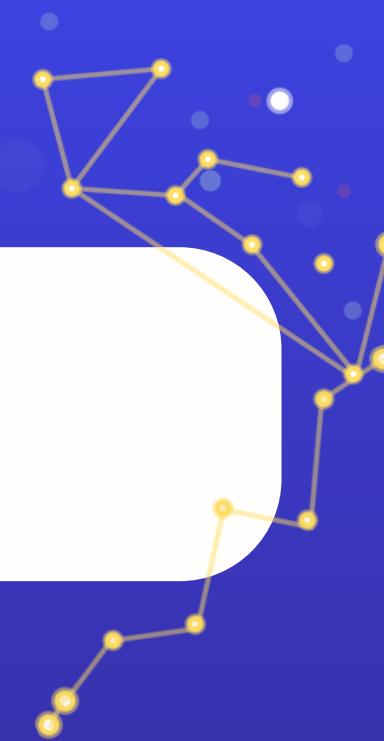
boolean :

```
a = true
```





คำถ้าม??



"15" , 15

```
> console.log("15"+15)
```

```
1515
```

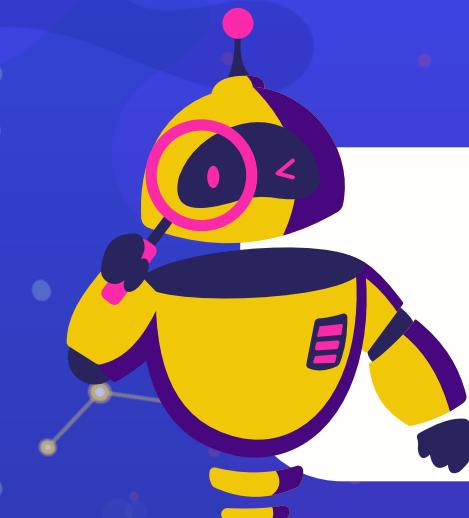
```
< undefined
```

```
> console.log(15+15)
```

```
30
```

```
< undefined
```

ข้อควรรู้!!!

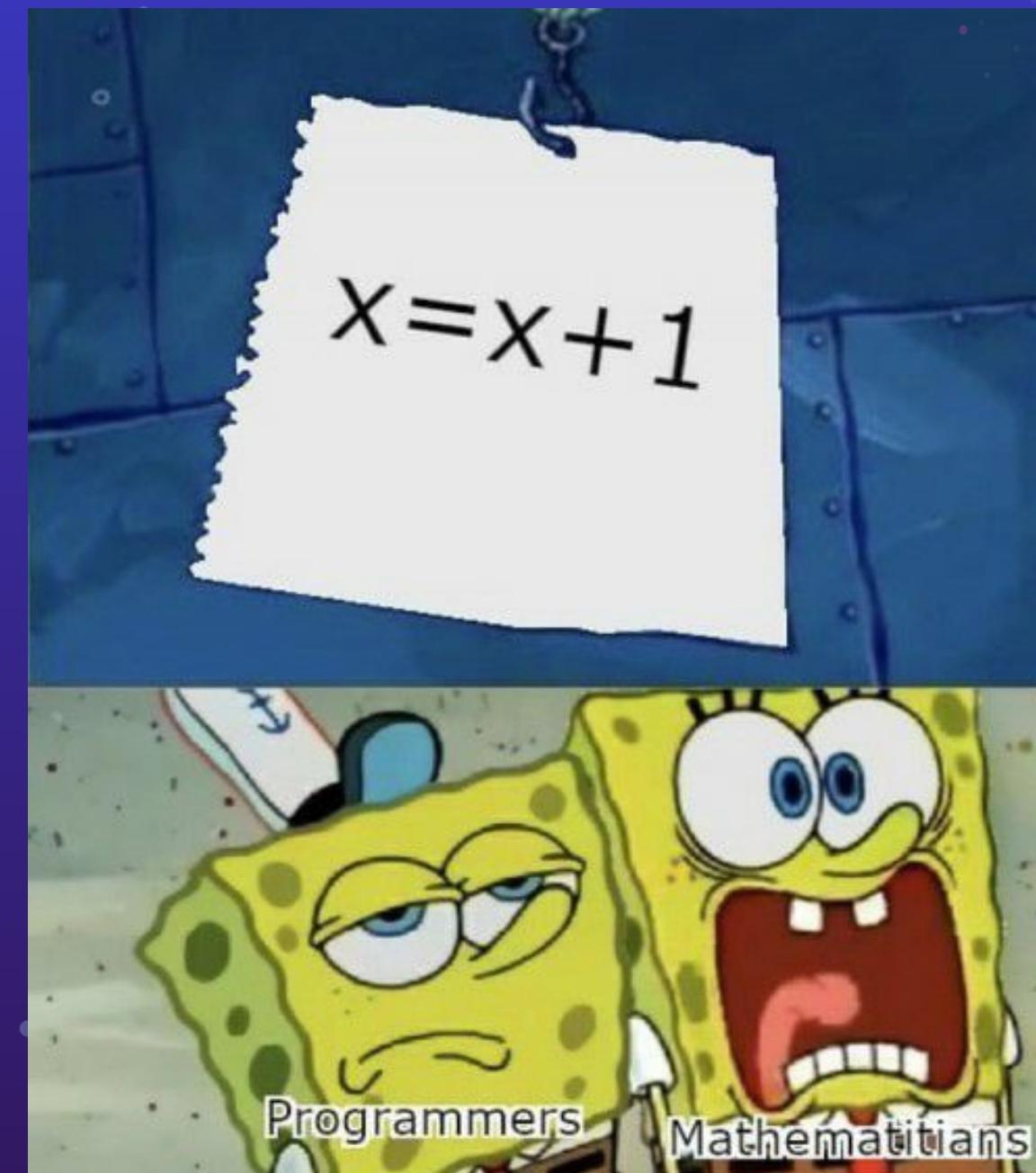


3

```
a = a + 1;
```



4



if - else Condition

```
const a = 5;  
if(a > 2){  
    console.log("Hello World");  
}  
else{  
    console.log("Worldlo Hel");  
}
```

if - else Condition

>

greater than

<

less than

>=

greater than or equal to

<=

less than or equal to

if - else Condition

<code>==</code>	equal to
<code>====</code>	equal value and equal type
<code>!=</code>	not equal
<code>!==</code>	not equal value or not equal type

`5 == "5"`



`5 === "5"`



if - else if - else Condition

```
const a = 8  
if(a > 5){  
    console.log(a)  
}  
else if(a > 2){  
    console.log(a - 2)  
}  
else{  
    console.log(a + 7)  
}
```



คำถาม??



```
let a = 8
if(a > 5){
    a = a - 7;
}
else{
    a = a + 1;
}
if(a <= 4){
    console.log(a + 2);
}
else{
    console.log(a - 1);
}
```

Function

การประภากาศ Function

```
function func1(){  
    |  
    console.log("Hello world");  
}
```

```
func1();
```



Argument, Parameter

```
function func1( a ){
    |
    console.log(a);
}

func1(17);
```

Return

```
function func1( a ){
    |
    return a;
}

const result = func1(17);
console.log(result);
```



คำถาม??

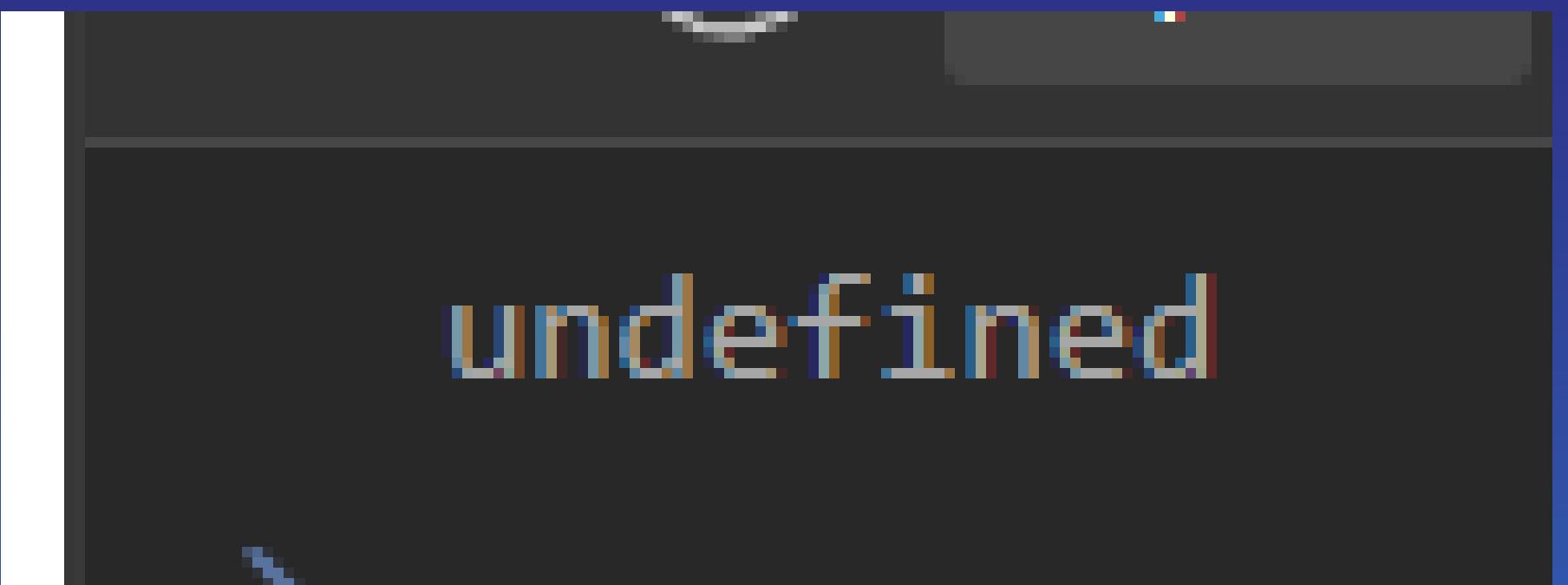


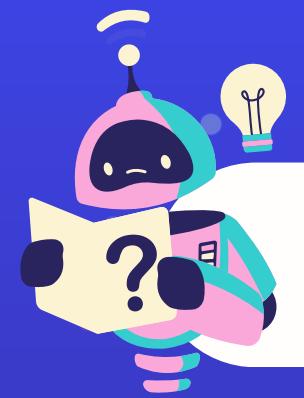
```
function func1( a ){
    console.log("Hello world");
}

const result = func1(17);
```



result เป็นค่าอะไร





Exercise

1. สร้างตัวแปรเพื่อเก็บค่าที่เป็นตัวเลขและสามารถเปลี่ยนค่าได้ โดยกำหนดค่าเริ่มต้นเป็น 10
2. หากตัวแปรนั้นมีค่ามากกว่า 5 จะให้เรียกใช้ฟังก์ชัน f1 ซึ่ง f1 มีการทำงานดังนี้
 - a. รับค่า argument 1 ตัว จากนั้นแสดงค่านั้นบน console และแสดงคำว่า “more than 5” บน console
3. หากตัวแปรนั้นมีค่ามากกว่า 2 จะให้เรียกใช้ฟังก์ชัน f2 ซึ่ง f2 มีการทำงานดังนี้
 - a. รับค่า argument 1 ตัวจากนั้นแสดงค่านั้นบน console และแสดงคำว่า “more than 3” บน console
4. หากกับไม่ตรงกับทั้ง 2 เงื่อนไขจะให้เรียกใช้ฟังก์ชัน f3 ซึ่ง f3 มีการทำงานดังนี้
 - a. รับค่า argument 1 ตัวจากนั้นแสดงคำว่า “less than 3” บน console จากนั้น return ค่า นั้นออกมา
 - b. หลังจากทำงาน f3 เสร็จสิ้น ให้บวกค่าที่ return มาจาก f3 อีก 7 จากนั้นแสดงบน console

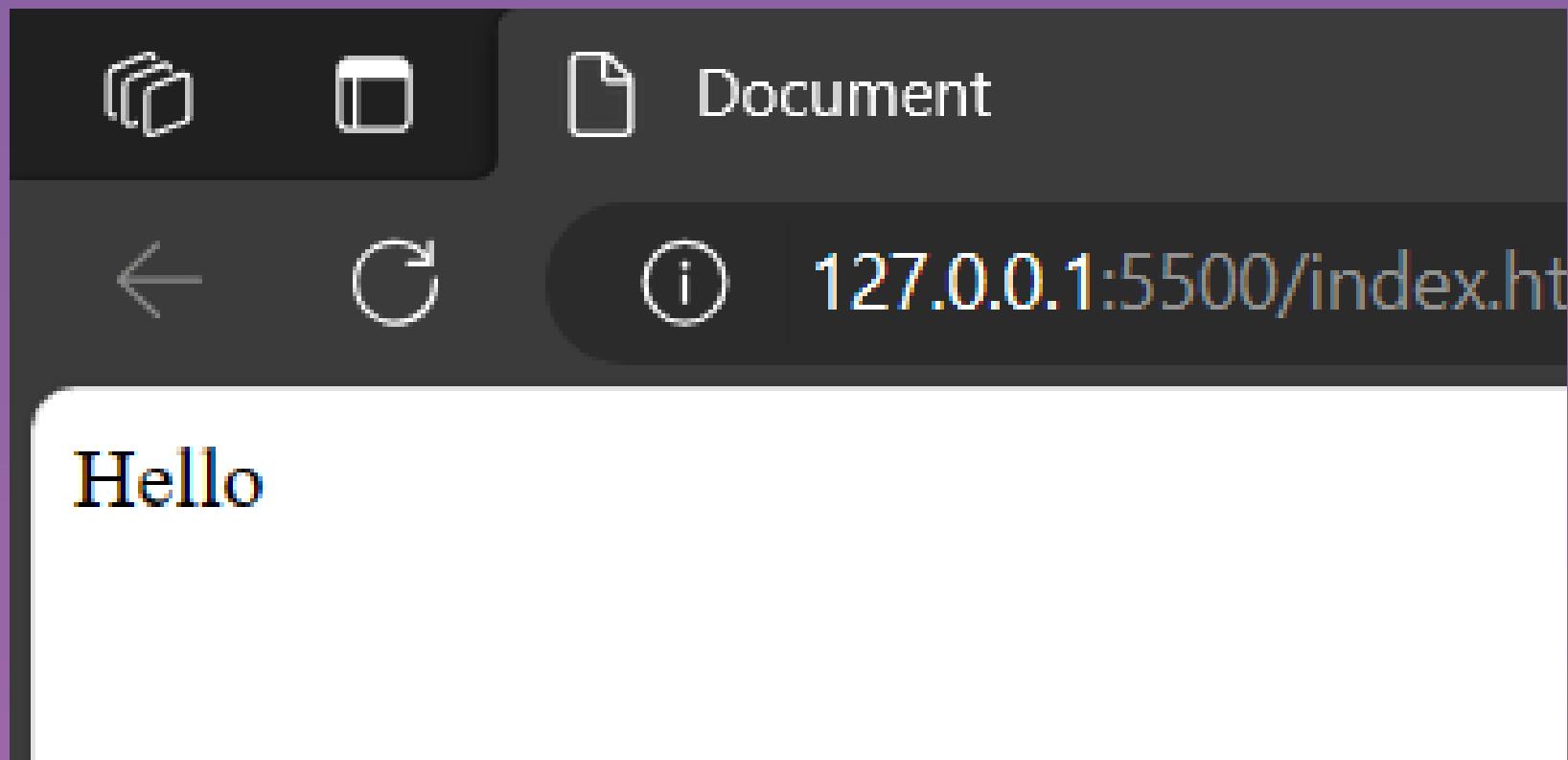
DOM

(Document Object Model)

getElementById

```
<div id="element1">Hello</div>
```

output



getElementById

```
let e1 = document.getElementById("element1");
```

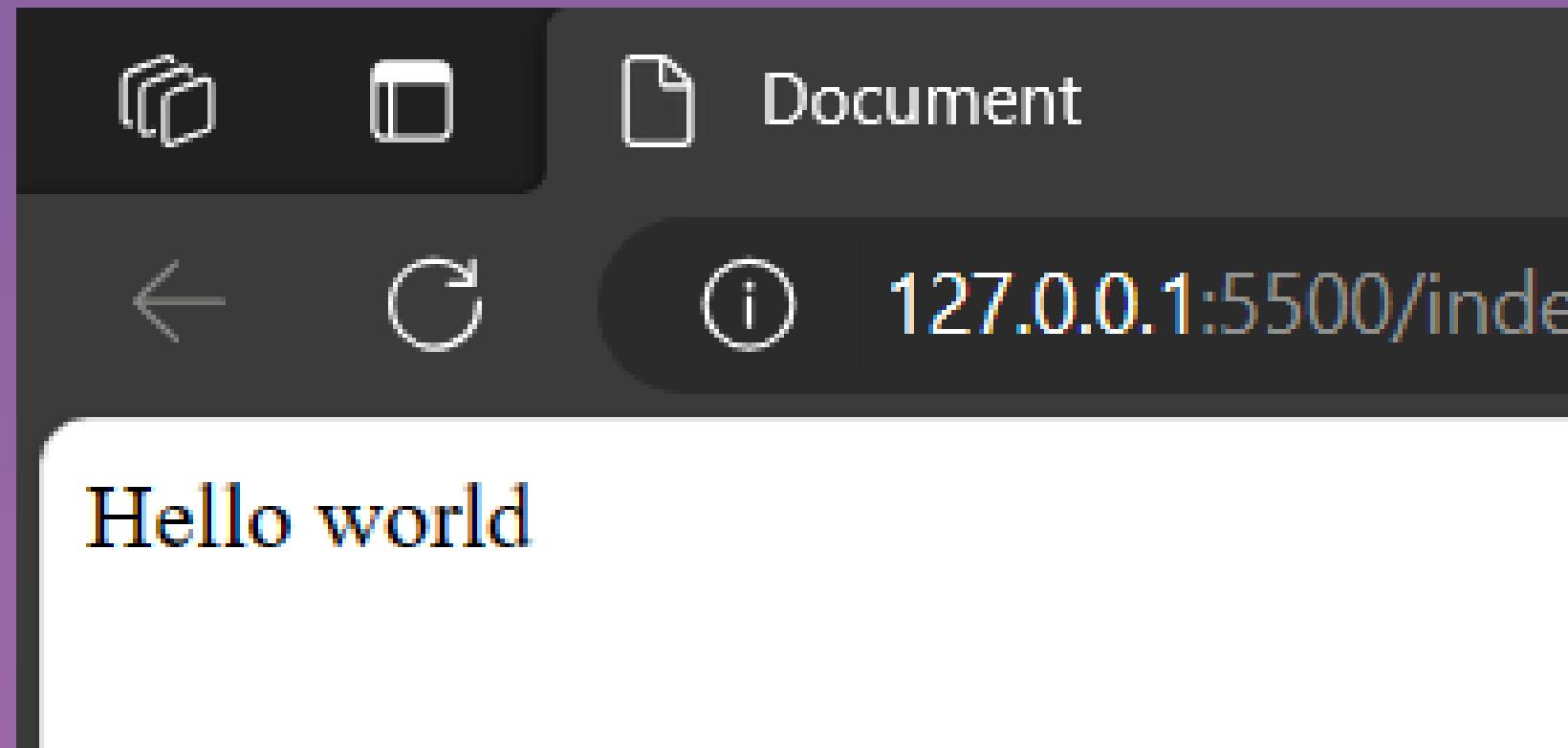


```
<div id="element1">Hello</div>
```

innerHTML

```
let el = document.getElementById("element1");
el.innerHTML = "Hello world";
```

output



สร้าง tag ใหม่ด้วย js

```
let new_el = document.createElement('div');
```



```
<div></div>
```

*สร้างขึ้นมาloyๆ ยังไม่ใส่เข้าไปใน html



สร้าง tag ใหม่ด้วย js

```
let new_el = document.createElement('div');
new_el.innerText = "This is new element";
```



```
<div>
|   This is new element
</div>
```

สร้าง tag ใหม่ด้วย js

```
<div id = "element1">  
    <div>Hello World</div>  
  
</div>
```



```
let element1 = document.getElementById('element1');
```

สร้าง tag ใหม่ด้วย js

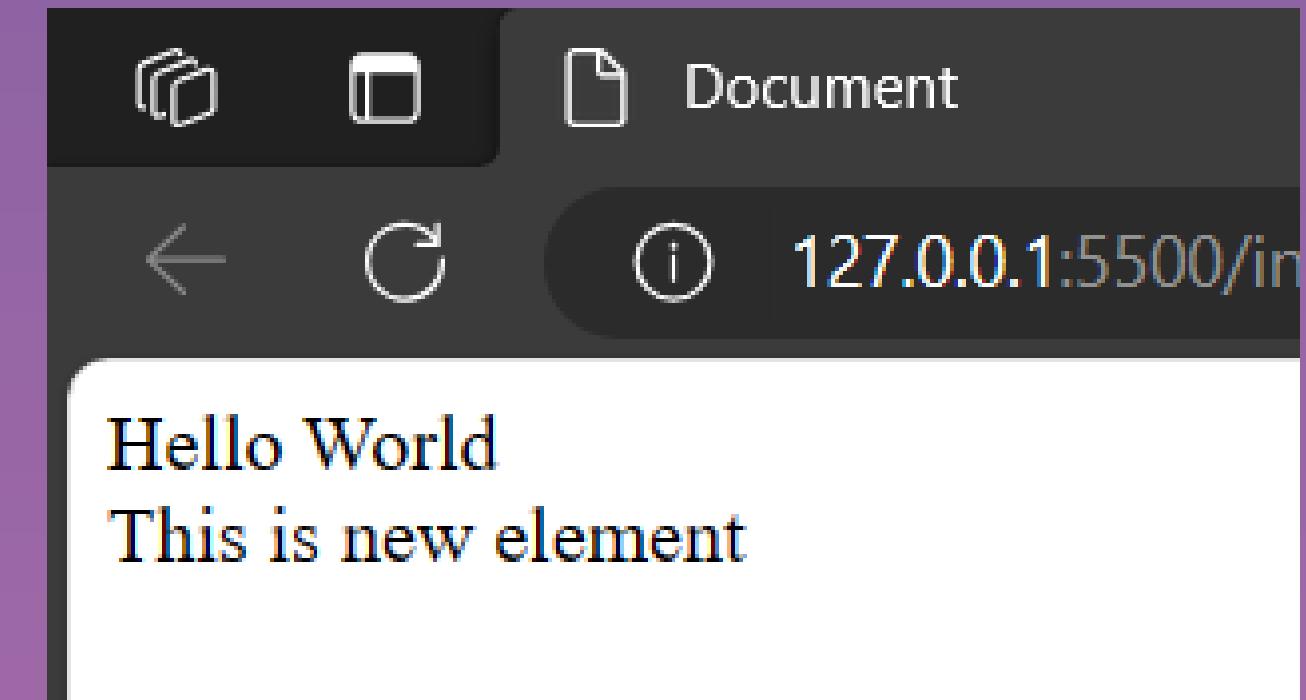
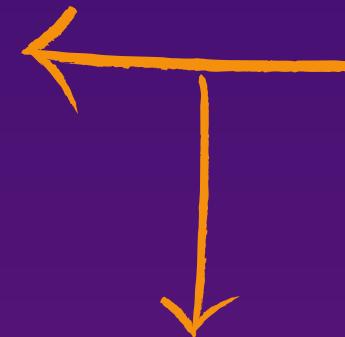
```
element1.appendChild(new_el);
```

```
<div id = "element1">  
    <div>Hello World</div>  
</div>
```

output

```
<div id = "element1">  
    <div>Hello World</div>  
    <div>  
        This is new element  
    </div>  
</div>
```

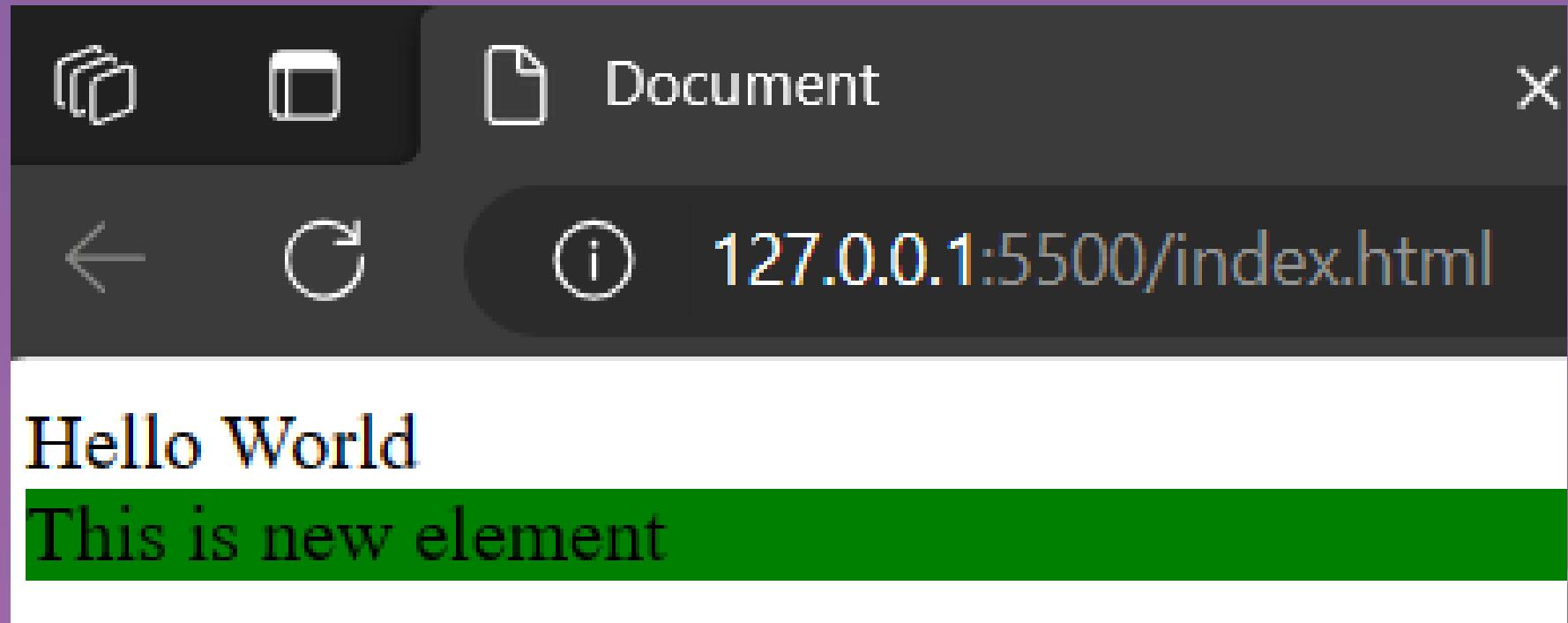
```
<div>  
    This is new element  
</div>
```



กำหนด style ด้วย js

```
let new_el = document.createElement('div');
new_el.innerText = "This is new element";
new_el.style.background = "green";
```

output



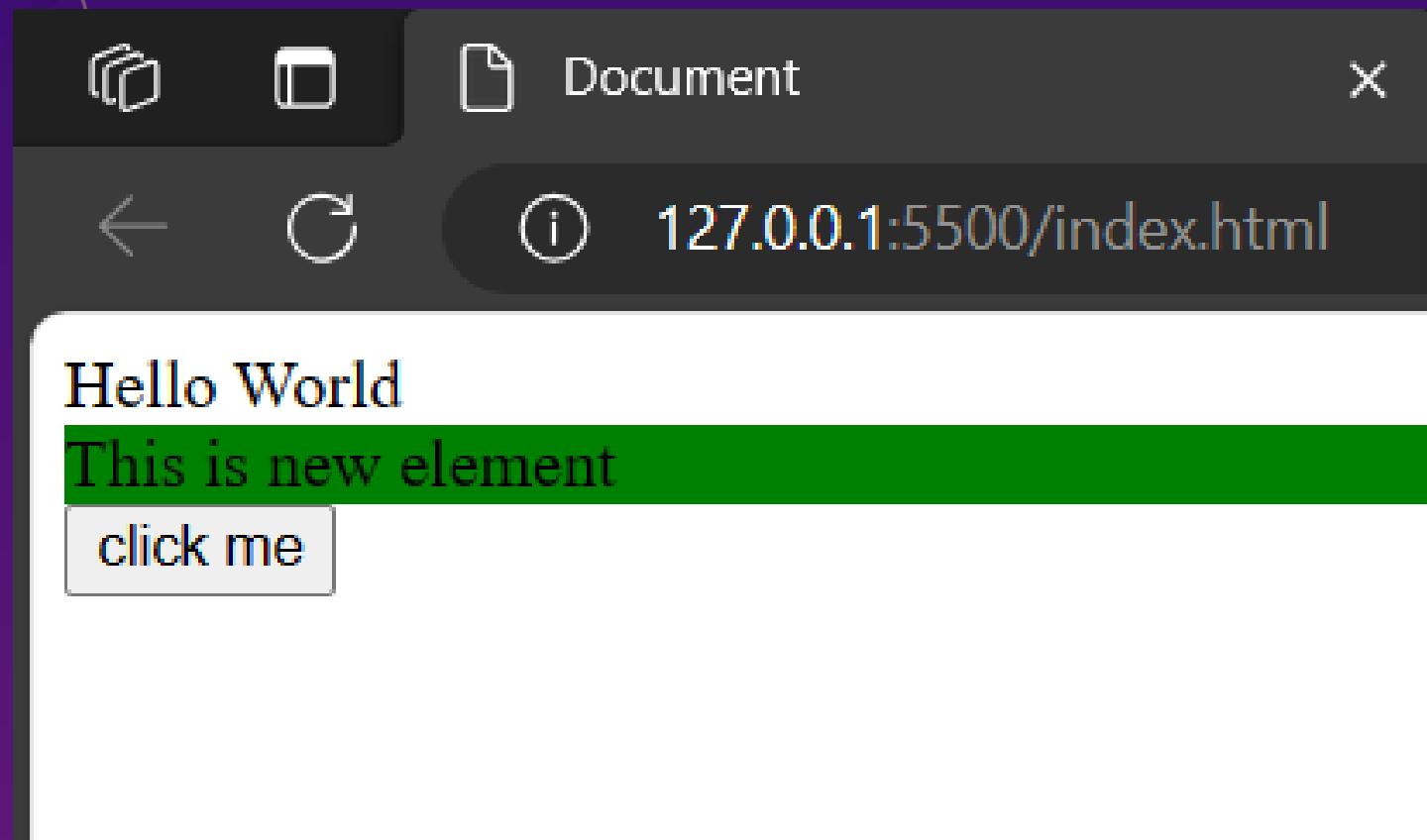
Event

```
<button id = "my_button">click me</button>
```

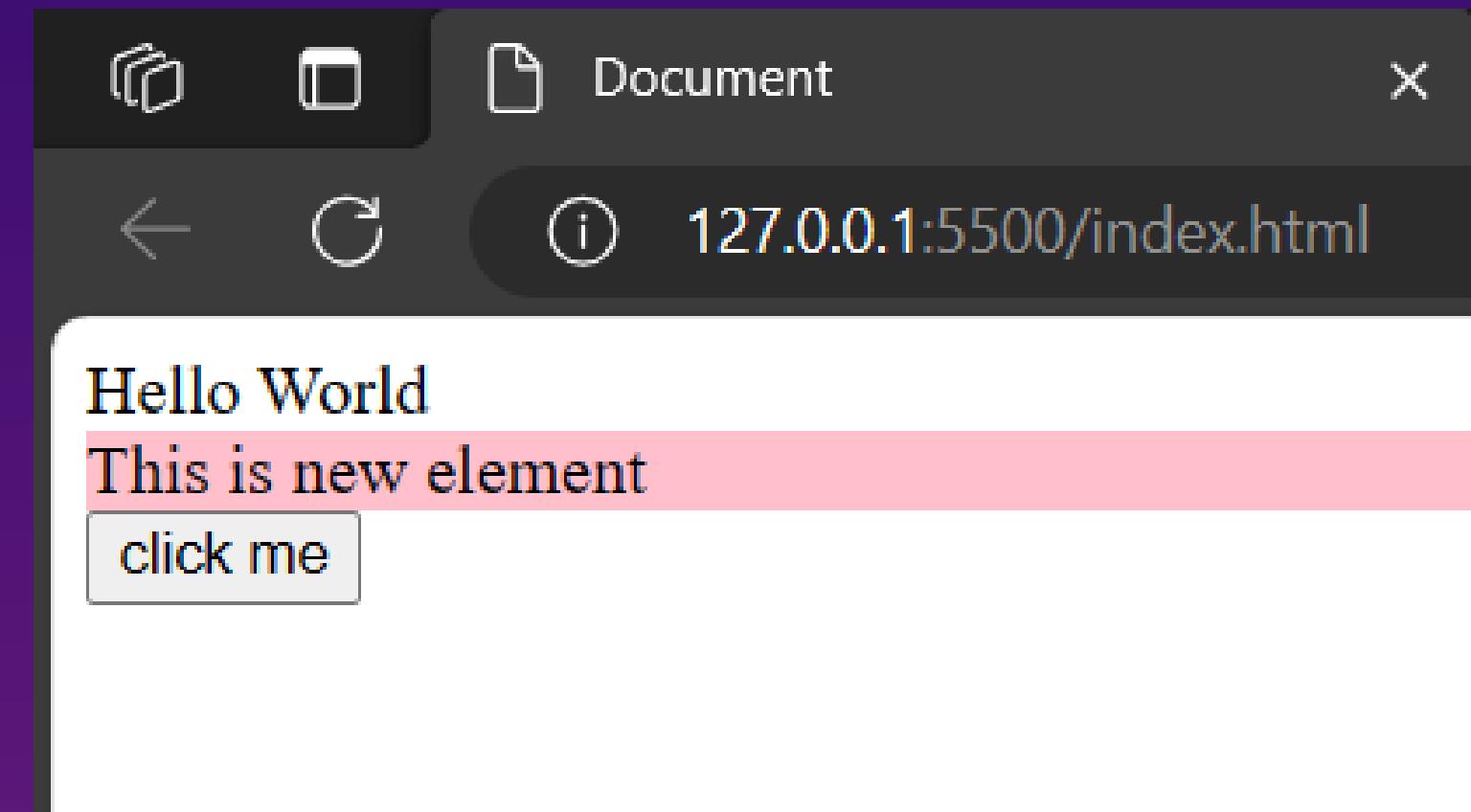
```
let btn = document.getElementById('my_button');
```

```
btn.addEventListener('click', function(){
  new_el.style.background = "pink";
})
```

Event



ยังไม่คลิก



คลิกแล้วจ้า



Exercise

1.....

2...

Exercise

ขอเว้นหน้านี้ไว้ก่อนงับ เดjmais exercise ให้

Thank you!

