

Esercizio 4 versione RIA

Luca Lain - Sergio Lupo

Esercizio 4: trasferimento denaro

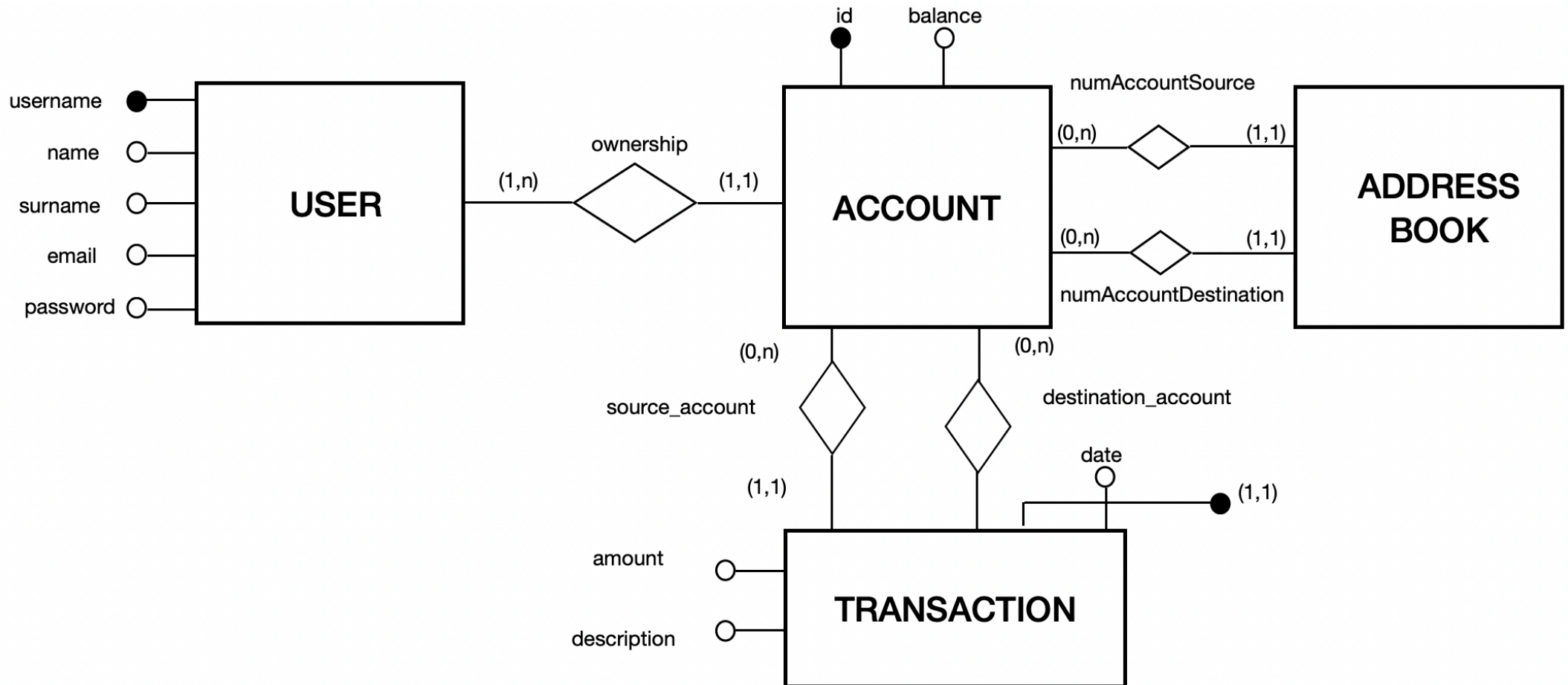
Si realizzi un'applicazione client server web che modifica le specifiche precedenti come segue:

- La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client.
- Dopo il login, l'intera applicazione è realizzata con un'unica pagina.
- Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- I controlli di validità dei dati di input (ad esempio importo non nullo e maggiore di zero) devono essere realizzati anche a lato client.
- L'avviso di fallimento è realizzato mediante un messaggio nella pagina che ospita l'applicazione.
- L'applicazione chiede all'utente se vuole inserire nella propria rubrica i dati del destinatario di un trasferimento andato a buon fine non ancora presente. Se l'utente conferma, i dati sono memorizzati nella base di dati e usati per semplificare l'inserimento. Quando l'utente crea un trasferimento, l'applicazione propone mediante una funzione di auto-completamento i destinatari in rubrica il cui codice corrisponde alle lettere inserite nel campo codice utente destinatario.

Entities, attributes, relationships

(Non sono state rievdenziate le entità, relazioni e attributi già evidenziati nella versione pure HTML)

Database Design



Database Schema(1/3)

```
CREATE TABLE `user` (  
  `username` varchar(255) NOT NULL,  
  `name` varchar(45) NOT NULL,  
  `surname` varchar(45) NOT NULL,  
  `email` varchar(255) NOT NULL,  
  `password` varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`username`)  
) ENGINE=InnoDB;  
  
CREATE TABLE `account` (  
  `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `balance` float NOT NULL,  
  `idUser` varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  KEY `idUser` (`idUser`),  
  CONSTRAINT `idUser` FOREIGN KEY (`idUser`) REFERENCES `user` (`username`) ON UPDATE CASCADE  
) ENGINE=InnoDB;
```

Database Schema(2/3)

```
CREATE TABLE `transaction` (  
  `sourceAccount` int NOT NULL,  
  `destinationAccount` int NOT NULL,  
  `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `date` date NOT NULL,  
  `amount` float NOT NULL,  
  `description` varchar(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  KEY `sourceAccount` (`sourceAccount`),  
  KEY `destinationAccount` (`destinationAccount`),  
  CONSTRAINT `destinationAccount` FOREIGN KEY (`destinationAccount`) REFERENCES `account` (`id`) ON UPDATE CASCADE,  
  CONSTRAINT `sourceAccount` FOREIGN KEY (`sourceAccount`) REFERENCES `account` (`id`) ON UPDATE CASCADE  
) ENGINE=InnoDB;
```

Database Schema(3/3)

```
CREATE TABLE `address_book` (  
  `numAccountSource` int NOT NULL,  
  `numAccountDestination` int NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`numAccountSource`, `numAccountDestination`),  
  KEY `numAccountSource_idx` (`numAccountSource`),  
  KEY `numAccountDestination_idx` (`numAccountDestination`),  
  CONSTRAINT `numAccountDestination` FOREIGN KEY (`numAccountDestination`) REFERENCES `account` (`id`),  
  CONSTRAINT `numAccountSource` FOREIGN KEY (`numAccountSource`) REFERENCES `account` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB;
```

Analisi Requisiti Applicazione

Si realizzi un'applicazione client server web che modifica le specifiche precedenti come segue:

- La registrazione **controlla la validità sintattica** dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client.
- Dopo il login, l'intera applicazione è realizzata con **un'unica pagina**.
- **Ogni interazione dell'utente** è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- I **controlli di validità** dei **dati di input** (ad esempio importo non nullo e maggiore di zero) devono essere realizzati anche a lato client.
- **L'avviso di fallimento** è realizzato mediante un messaggio nella pagina che ospita l'applicazione.
- L'applicazione chiede all'utente se vuole **inserire nella propria rubrica i dati del destinatario** di un trasferimento andato a buon fine non ancora presente. Se l'utente **conferma**, i dati sono memorizzati nella base di dati e usati per semplificare l'inserimento. Quando l'utente **crea un trasferimento**, l'applicazione propone mediante una funzione di auto-completamento i destinatari in rubrica il cui codice corrisponde alle lettere inserite nel **campo codice utente destinatario**.

pages(views), **view components**, **events**, **actions**

Completamento delle Specifiche

- Ogni utente viene identificato dal suo codice utente.
- Per credenziali di login si intendono username e password.
- Se l'utente è loggato, verrà reindirizzato automaticamente alla pagina protetta se tenta di accedere alla pagina di registrazione. Viceversa se l'utente non è loggato, verrà reindirizzato alla pagina di login.
- Se l'utente è loggato, è possibile fare logout e tornare quindi alla pagina di login.
- Non è possibile fare trasferimenti con conto origine uguale al conto destinazione.
- L'avviso di conferma trasferimento è realizzato mediante un messaggio nella pagina che ospita l'applicazione.
- Dalla pagina home, è anche possibile creare un nuovo conto e aggiungere soldi ad un conto già esistente.
- Durante l'inserimento del codice del destinatario, vengono presentati come suggerimenti in un menu a tendina l'elenco dei destinatari in rubrica. Selezionato il destinatario, vengono presentati come suggerimenti in un menu a tendina i suoi conti in rubrica. Se il conto del destinatario non è in rubrica l'utente ha la possibilità di aggiungerlo.

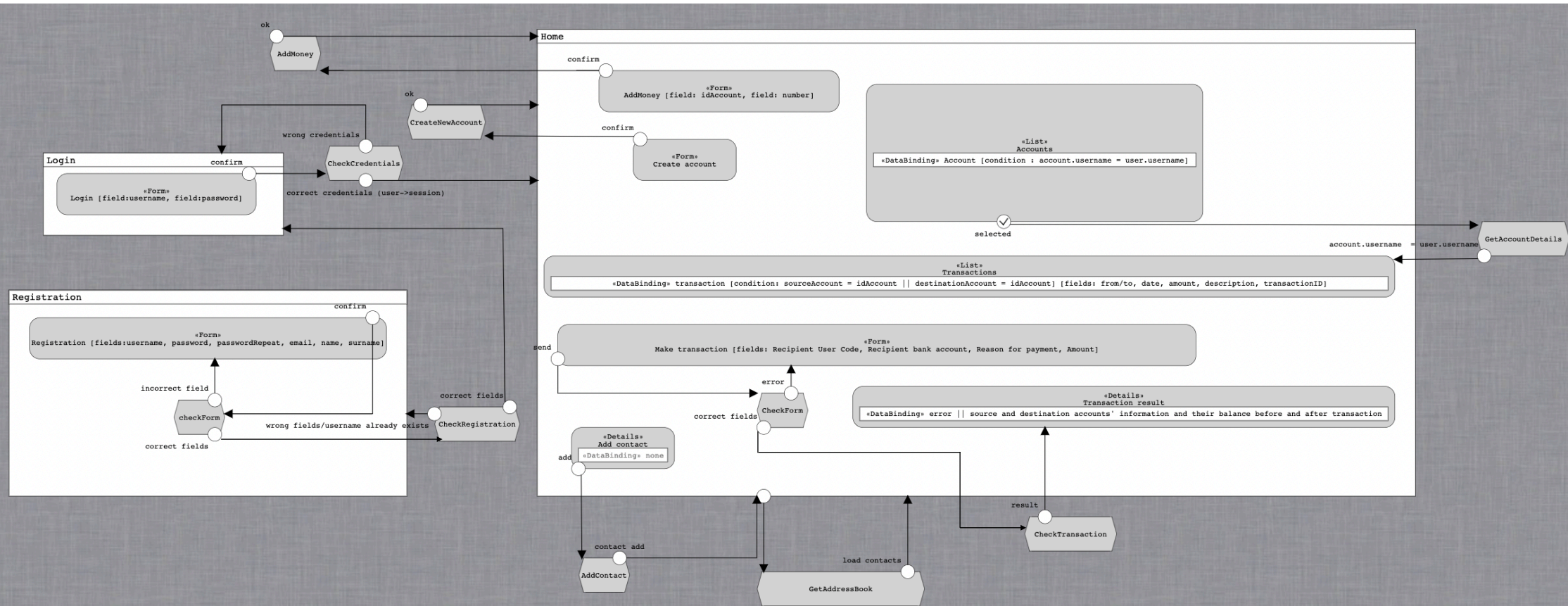
Server-Side Components

- Model object (Beans)
 - User
 - Account
 - Transaction
 - AddressBook
- Data Access Object (DAO)
 - UserDao
 - ♦ insertUser(User user,String password) : boolean
 - ♦ checkLogin(String usr, String pwd) : User
 - AccountDAO
 - ♦ getTransactions(int idUser) : ArrayList<Transaction>
 - TransactionDAO
 - ♦ getAccountsFromIdUser(String idUser) : ArrayList<Account>
 - ♦ getAccountFromId(int id) : Account
 - ♦ updateAccount(Account source,Account destination,Transaction transaction) : boolean
 - ♦ insertNewAccount(User user) : boolean
 - ♦ addMoney(int id, float num) : boolean
 - AddressBookDAO
 - ♦ insertNewContact(int source, int destination) : boolean
 - ♦ existsContactEntry(int idCurrentAccount, int idDestinationAccount) : boolean
- Filters
 - UserNotLogged
 - NoCacher
 - LoginChecker
- Controllers (servlets) [access right]
 - Logout [loggedUser]
 - GetAddressBook [loggedUser]
 - GetAccounts [loggedUser]
 - GetAccountDetails [loggedUser]
 - CreateNewAccount [loggedUser]
 - CheckTransaction [loggedUser]
 - CheckRegistration [notLoggedUser]
 - CheckCredentials [all]
 - AddMoney [loggedUser]
 - AddContact [loggedUser]
- Views (Templates)
 - Registration.html
 - index.html (the login page)
 - Home.html

Client-Side Components

- Login (index)
 - Login form
 - ♦ manage submit and errors
 - Registration form
 - ♦ manage submit and errors
- Home
 - PageOrchestrator
 - ♦ start() : crea i componenti della pagina
 - ♦ refresh(excludeContacts): carica i contenuti dei componenti e la loro visualizzazione
 - AccountList
 - ♦ show() : richiede al server i dati dell'elenco degli account
 - ♦ update() : riceve i dati degli account e aggiorna la lista
 - ♦ autoClick() : seleziona il primo account della lista e mostra le sue transazioni
 - AccountDetail
 - ♦ show() : richiede al server le transazioni
 - ♦ update() : riceve le transazioni e aggiorna i dettagli
 - Transaction
 - ♦ showTransaction() : mostra i dettagli della transazione
 - ♦ hideTransaction() : cancella i dettagli della transazione
 - ♦ initialize() : inizializza i due bottoni per aggiungere soldi e per fare la transazione
 - AddressBook
 - ♦ load(): richiede al server i dati della rubrica dell'account selezionato
 - ♦ autoCompleteDestinationUsername(): suggerisce all'utente il completamento dell'username del destinatario
 - ♦ autoCompleteDestinationAccount(): suggerisce all'utente il completamento dell'account dell'username destinatario
 - ♦ showButton(): mostra il bottone per aggiungere un nuovo contatto
 - ♦ hideButton(): nasconde il bottone per aggiungere un nuovo contatto

Design Applicativo (IFML)



Events & Actions

Evento client side	Azione client side	Evento server side	Azione server side
index.html -> form -> submit	Controllo dati	POST username password	Controllo credenziali
Register.html -> form -> submit	Controllo uguaglianza password e controllo del campo email	POST username password passwordRepeat email name surname	Controllo campi e inserimento utente
Home.html -> load	Aggiorna view con lista account	POST nessun parametro	Estrazione lista account
Home.html -> elenco account -> seleziona account	Aggiorna view e mostra transazioni dell'account selezionato	GET accountid	Estrazione lista transazioni e lista contatti dell'account selezionato
Home.html -> form aggiungi soldi -> send	Controllo dati	POST accountid number (soldi da aggiungere)	Controllo accountid e aggiunta di soldi
Home.html -> creazione nuovo conto		POST nessun parametro	Aggiunta account
Home.html -> form transazione ->send	Controllo dati	POST idUser idAccount description amount idThis	Controllo transazione e invio risultato
Home.html -> transazione completata	Mostra bottone add_contact se il conto destinatario non è salvato in rubrica		
Home.html -> aggiungi contatto	Ajax post	POST sourceAccount destinationUser destinationId	Aggiungi contatto
Home.html -> inserimento dell'input nella form della transazione	Mostra suggerimenti		

Controller & Event Handlers

Evento client side	Controllore client side	Evento server side	Controllore server side
index -> form -> submit	Function makeCall	POST username password	CheckCredentials
Registration -> form -> submit	Function makeCall	POST username password passwordRepeat email name surname	CheckRegistration
Home -> load	Function PageOrchestrator	POST nessun parametro	GetAccounts
Home -> elenco account -> seleziona account	Function AccountDetail.show	GET accountid	GetAccountDetails
Home -> form aggiungi soldi -> send	Function makeCall	POST accountid number (soldi da aggiungere)	AddMoney
Home -> creazione nuovo conto	Function makeCall	POST nessun parametro	CreateNewAccount
Home -> form transazione ->send	Function makeCall	POST idUser idAccount description amount idThis	CheckTransaction
Home -> transazione completata	Function AccountList.show		
Home -> aggiungi contatto	Function makeCall	POST sourceAccount destinationUser destinationId	AddContact
Home -> inserimento dell'input nella form della transazione	Function addressBook.autocompleteDestinationUsername addressBook.autocompleteDestinationAccount		

Sequence diagrams

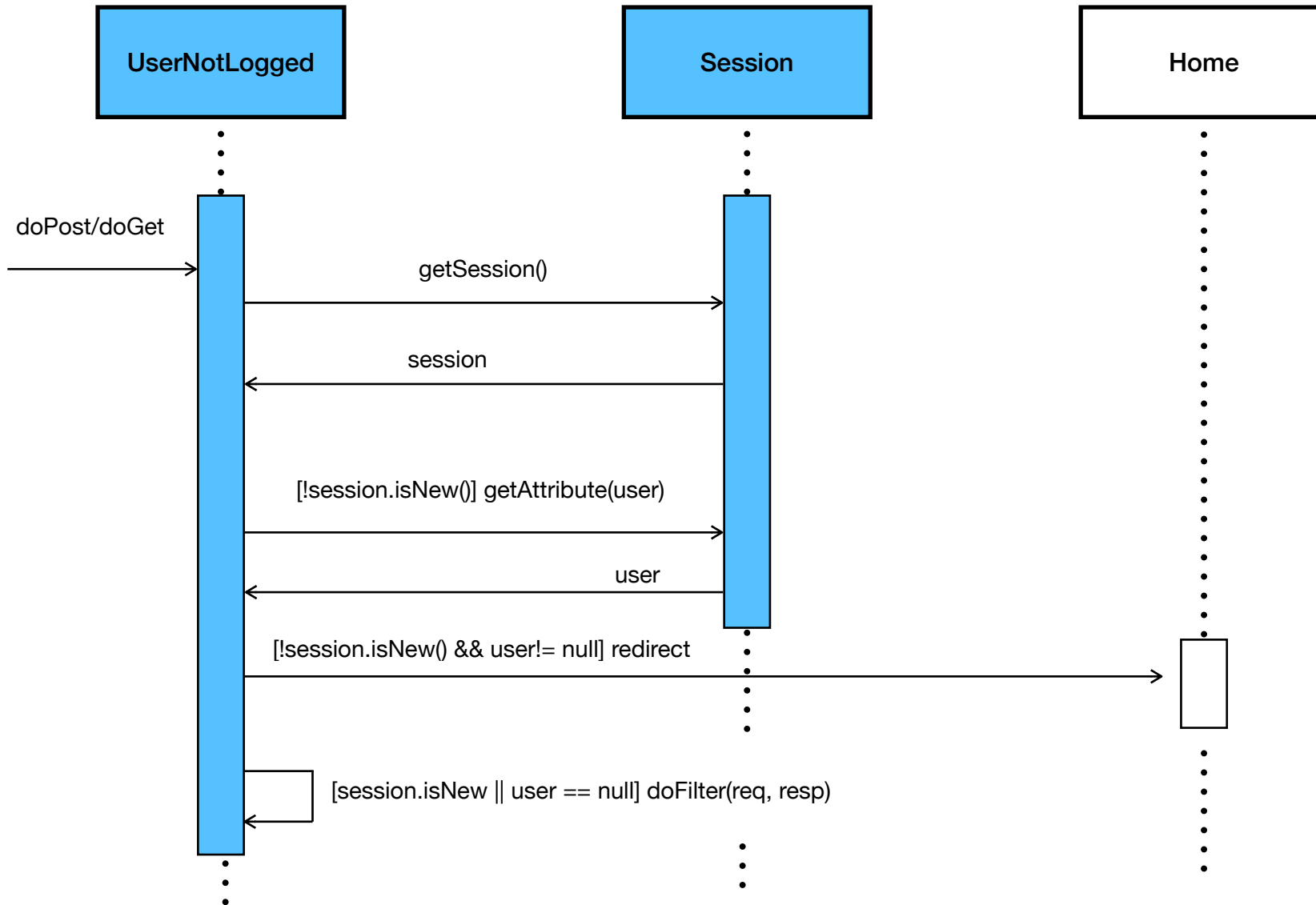
Di seguito sono riportati i sequence diagrams che rappresentano gli eventi principali dell'applicazione Web. Alcuni dettagli minori sono stati tralasciati, ovvero gli errori interni del server, gli errori di accesso al database e l'inserimento di parametri nulli. Inoltre sono state semplificate alcune interazioni lato-client (ad esempio alcune che non implicano chiamate AJAX).

Per semplicità i controlli dei filtri sono rappresentati nei primi schemi e sono omessi in quelli successivi.

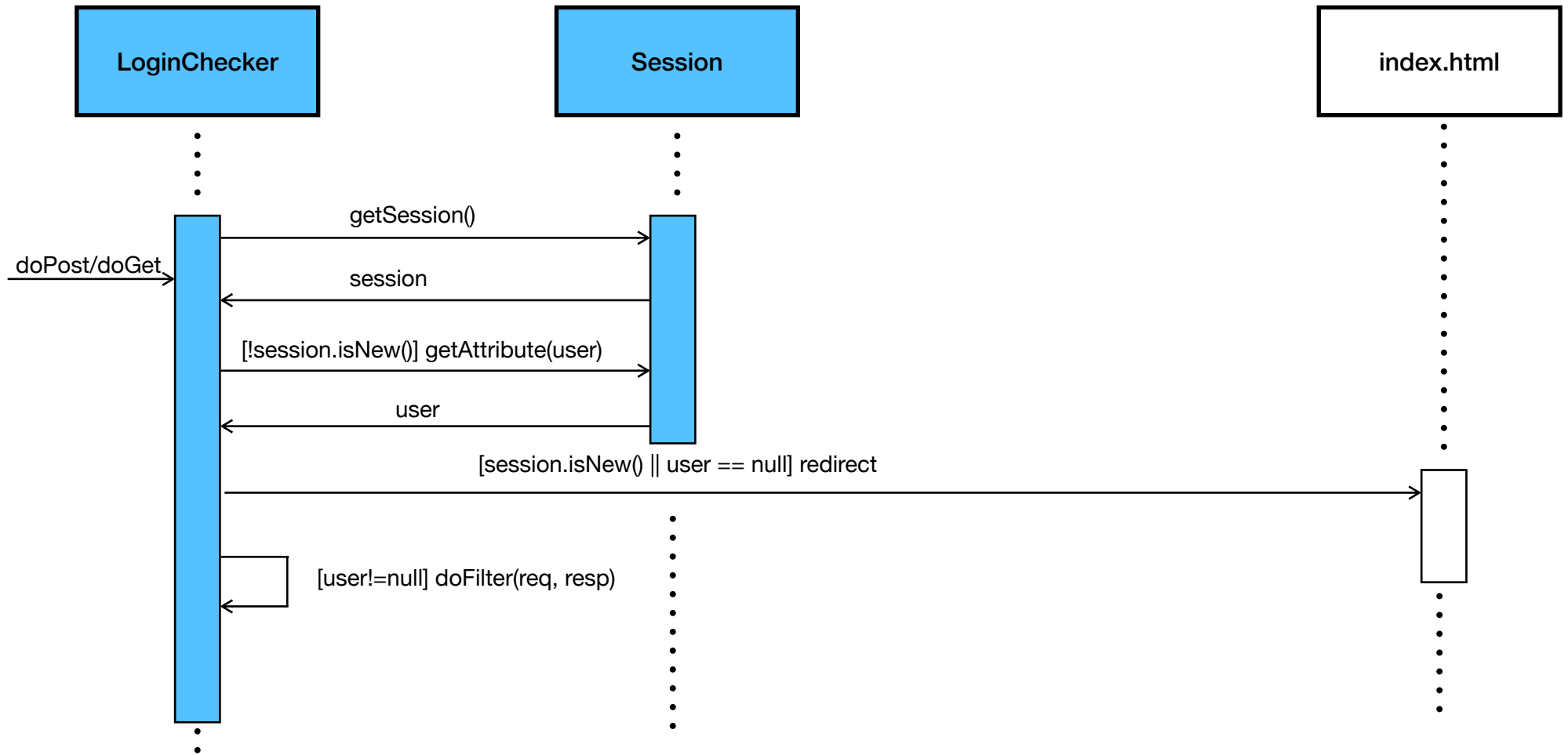
I componenti lato server sono indicati in [azzurro](#), mentre i componenti lato client in bianco.

Per ogni sequence diagram è riportato in alto il nome dell'evento.

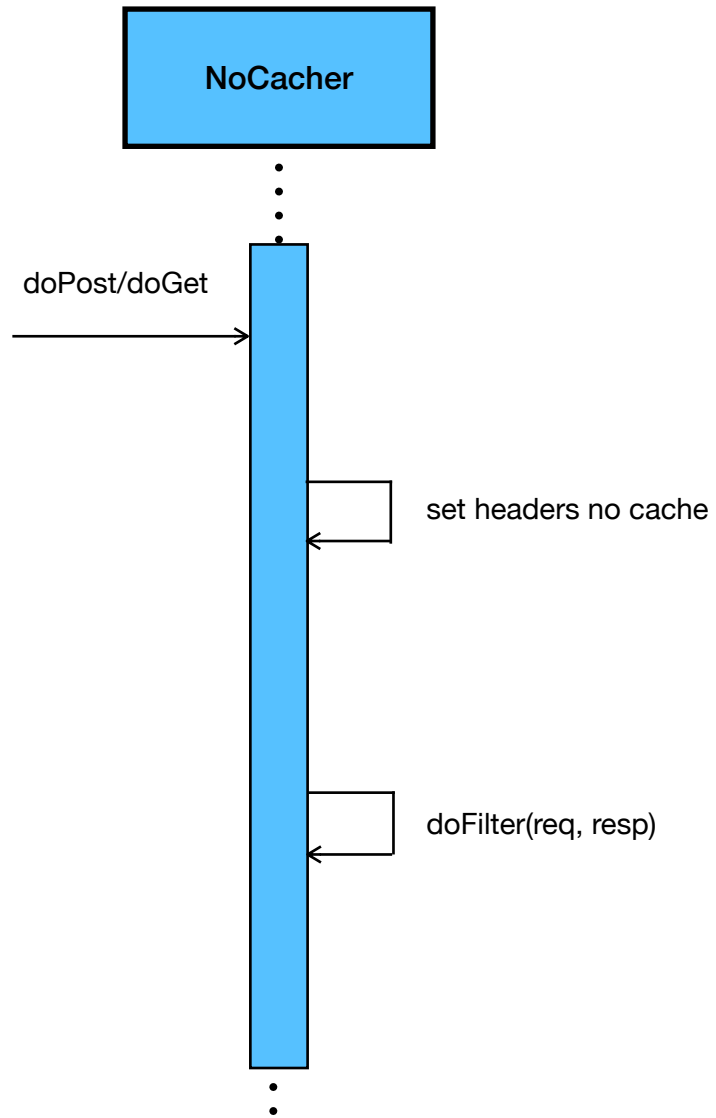
UserNotLogged (Filter)



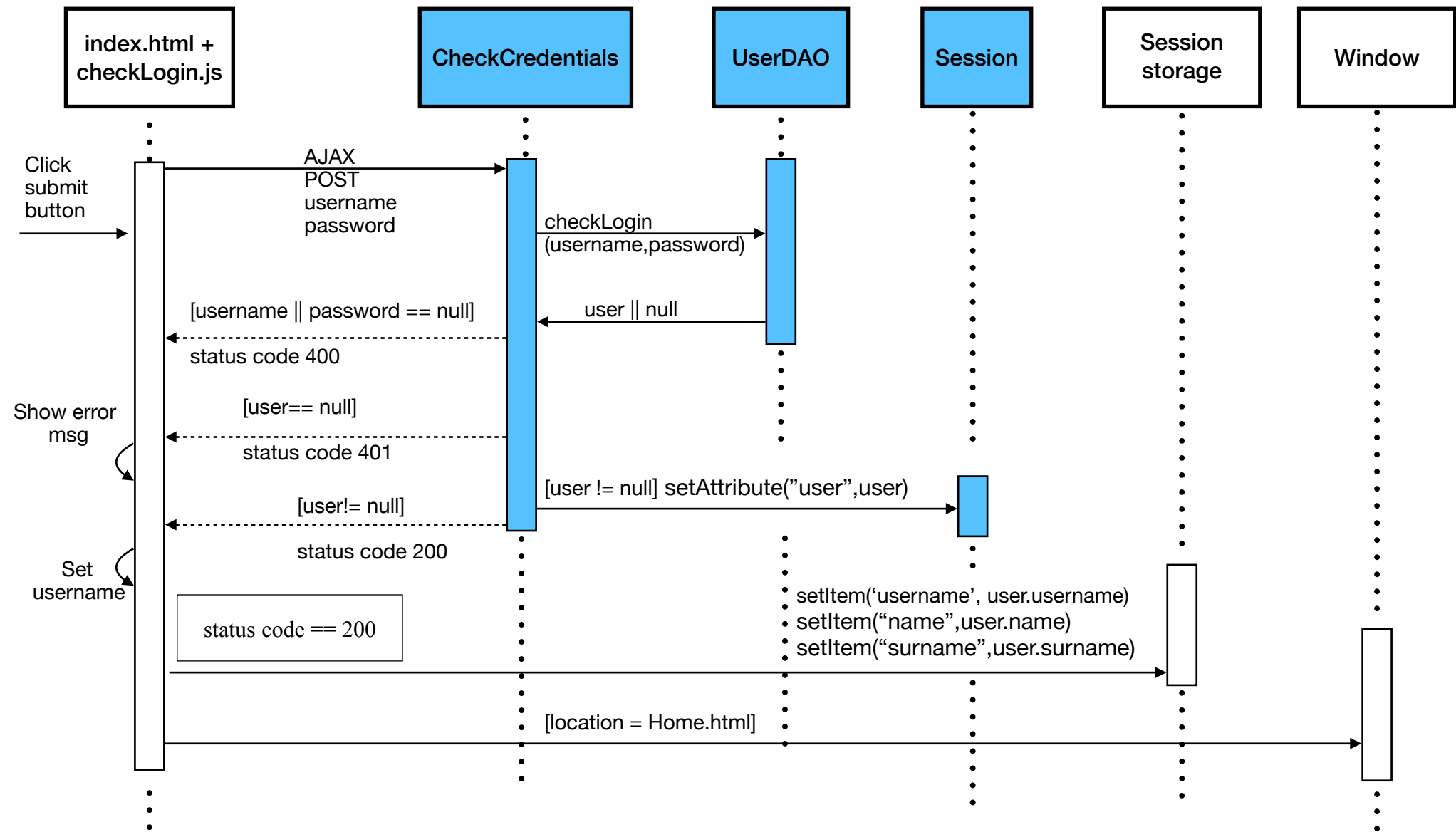
LoginChecker (Filter)



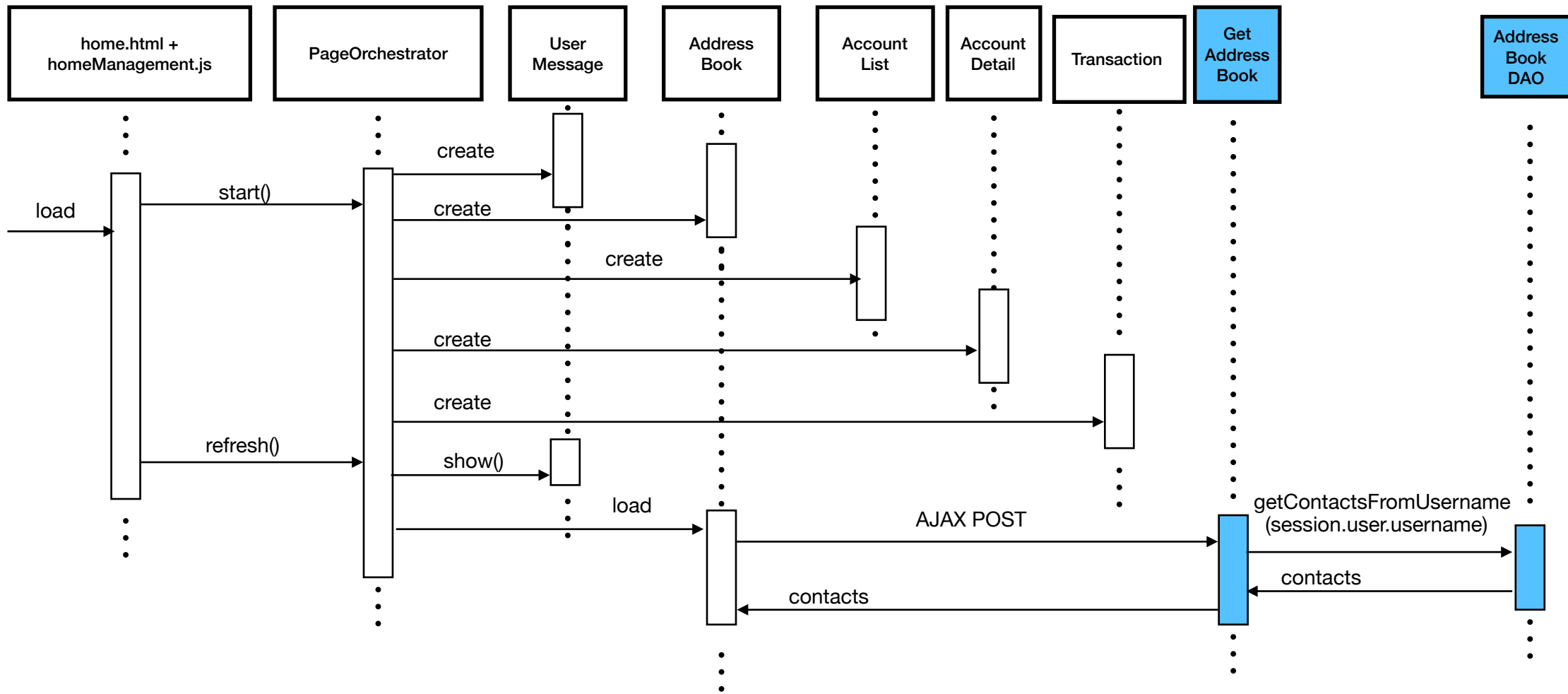
NoCacher (Filter)



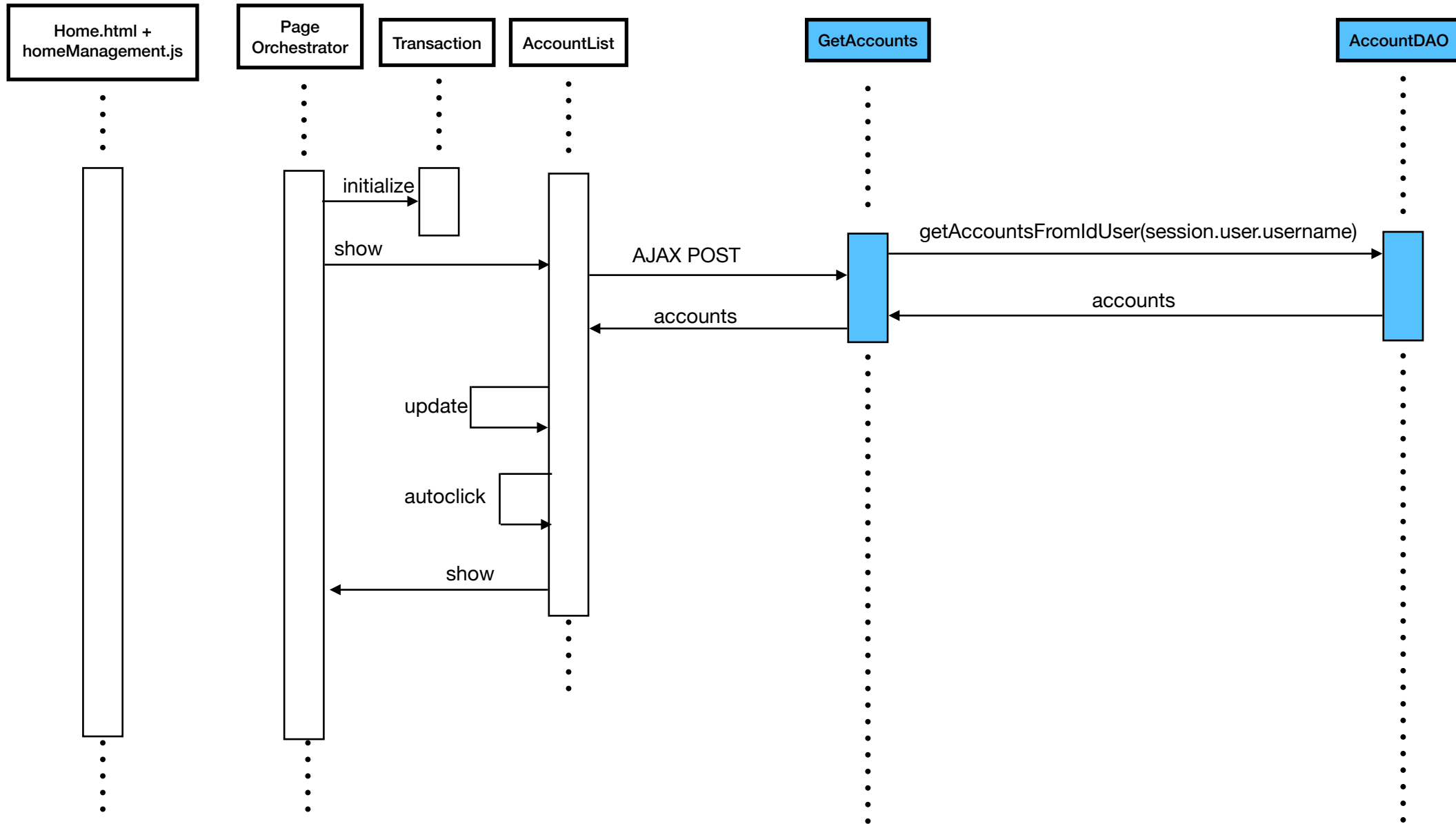
Login



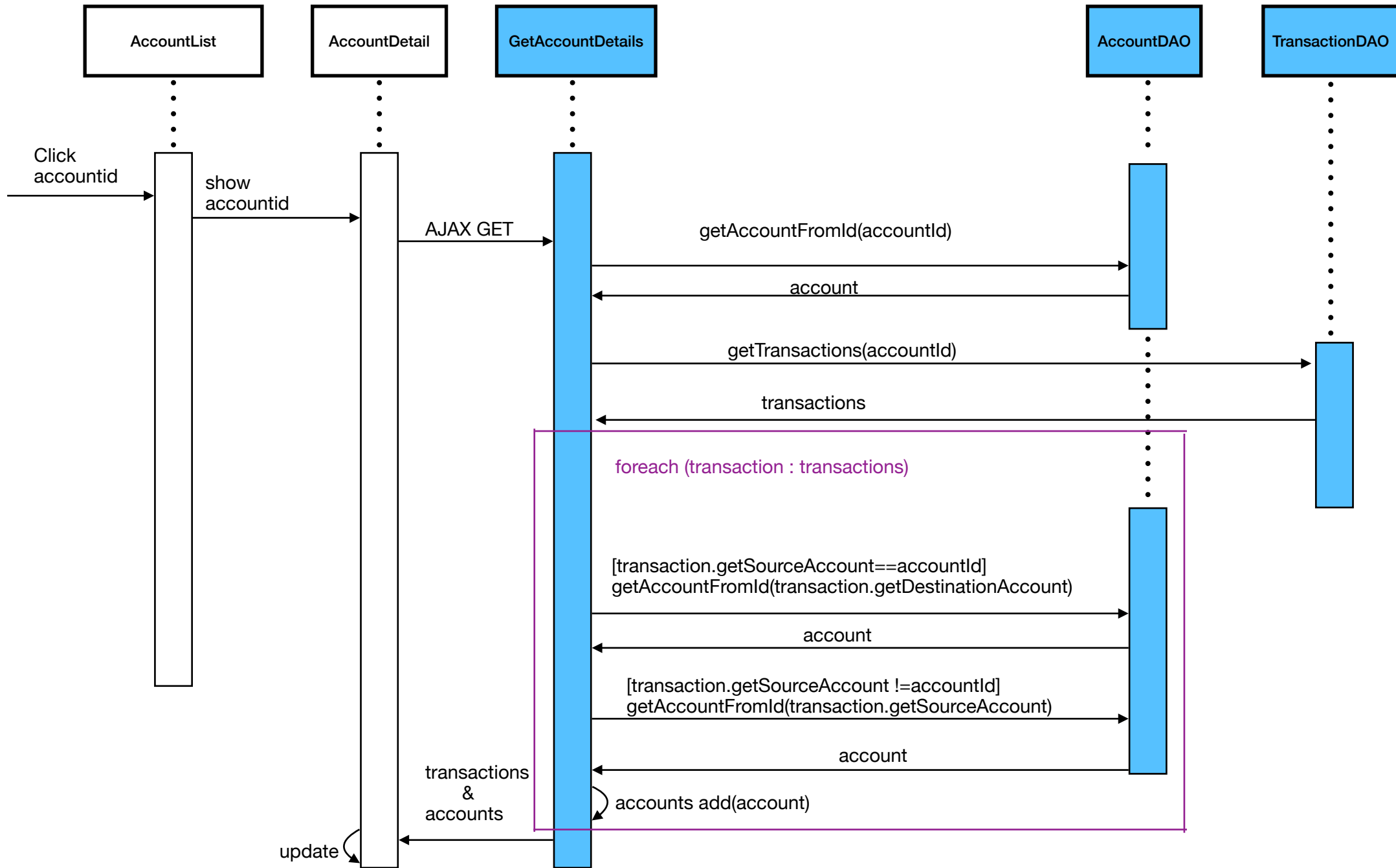
Caricamento Home



Caricamento HomePage



Selezione account



Creazione account

home.html +
homeManagement.js

CreateNewAccount

AccountDAO

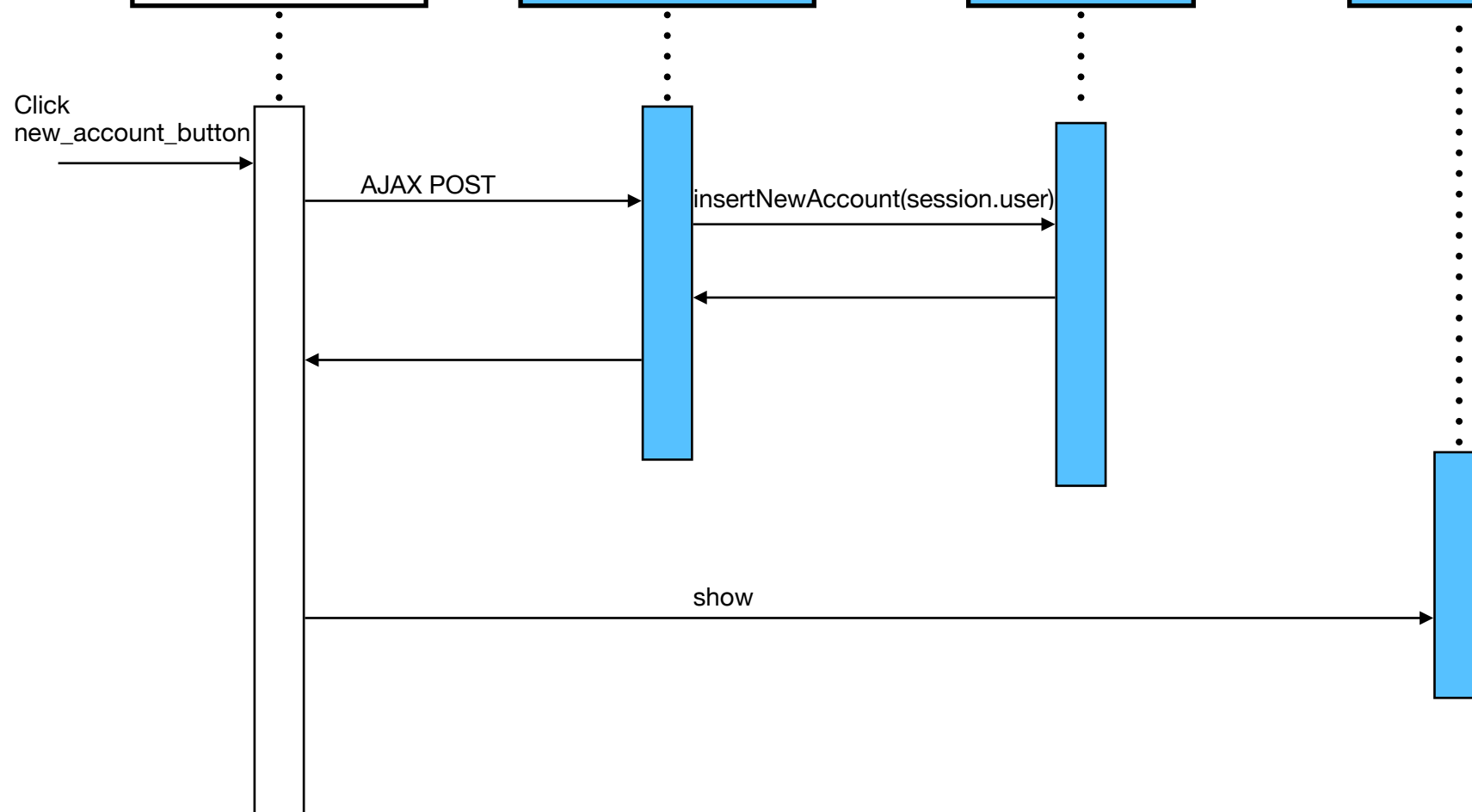
AccountList

Click
new_account_button

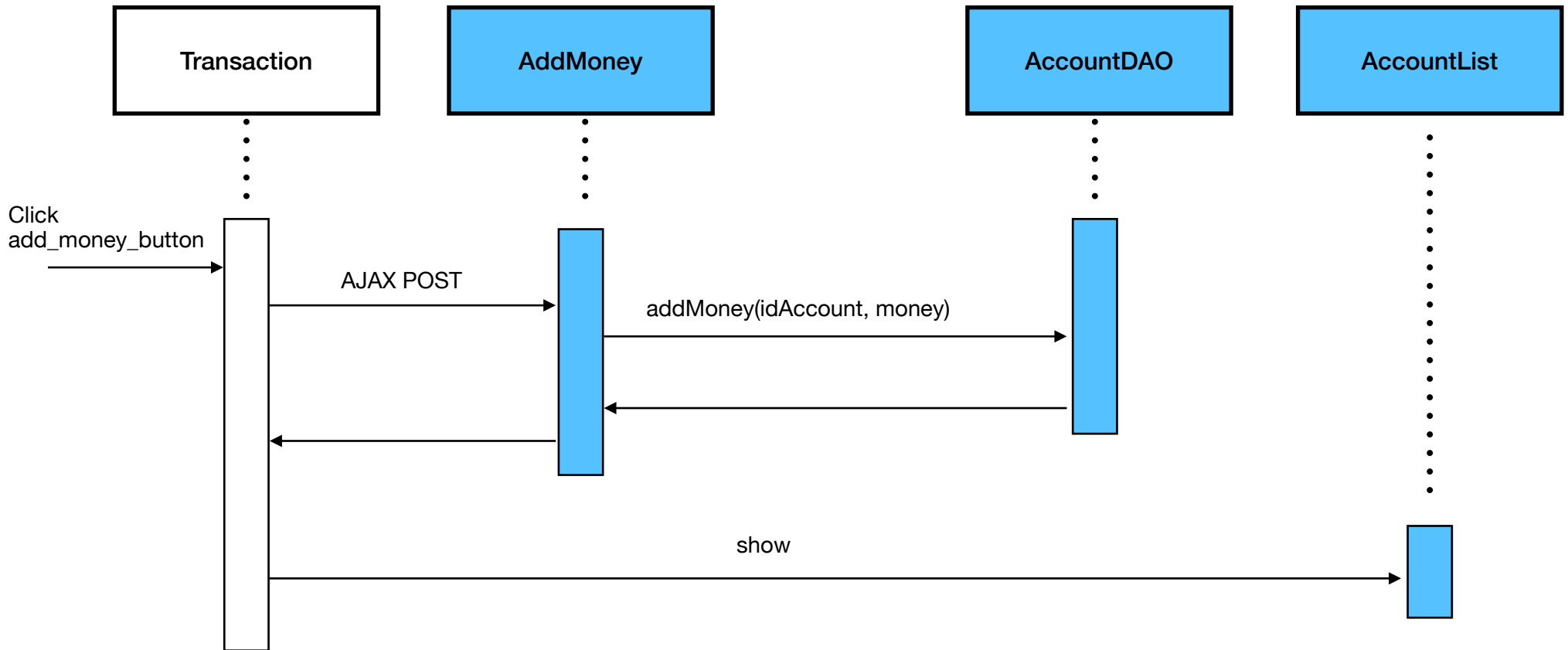
AJAX POST

insertNewAccount(session.user)

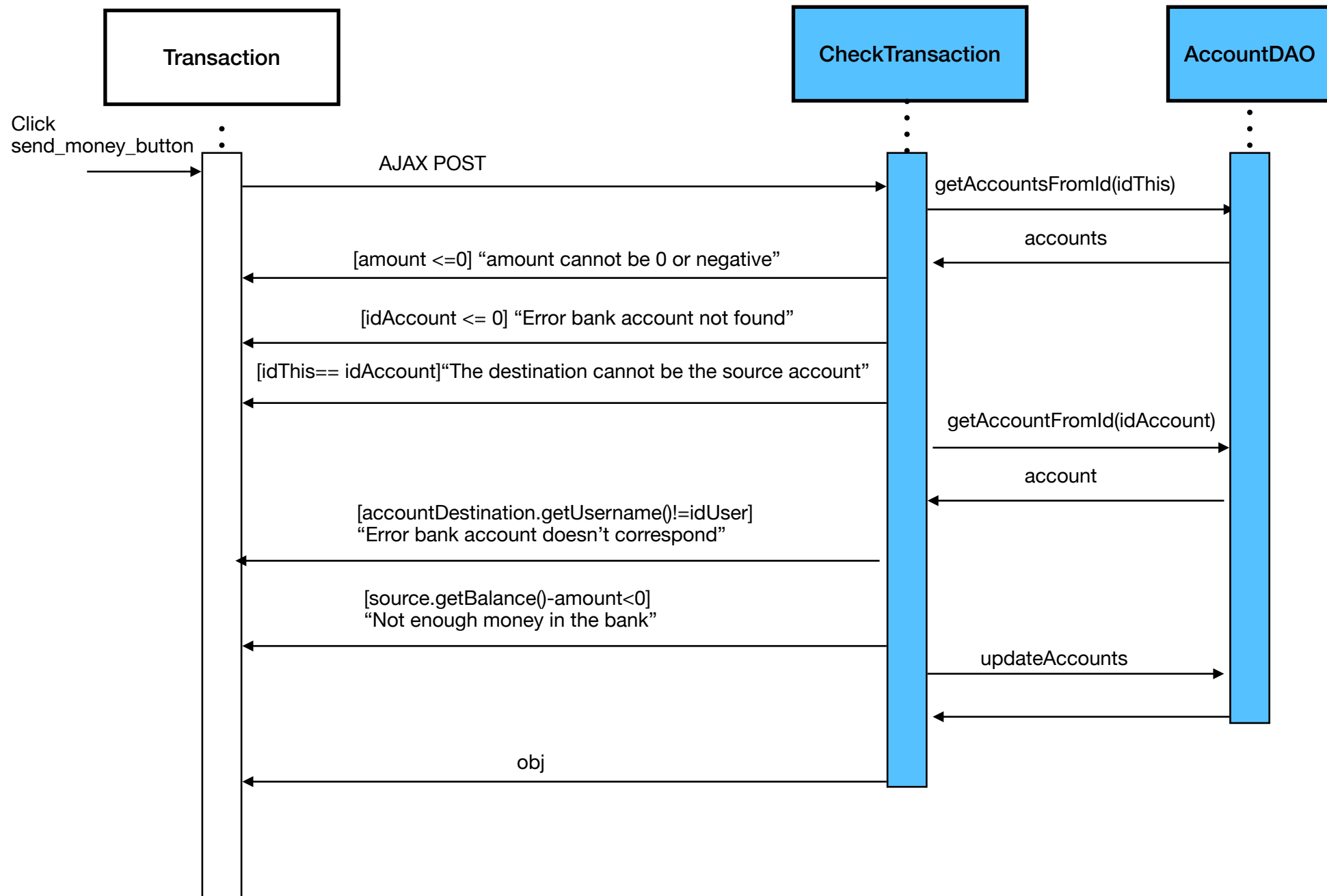
show

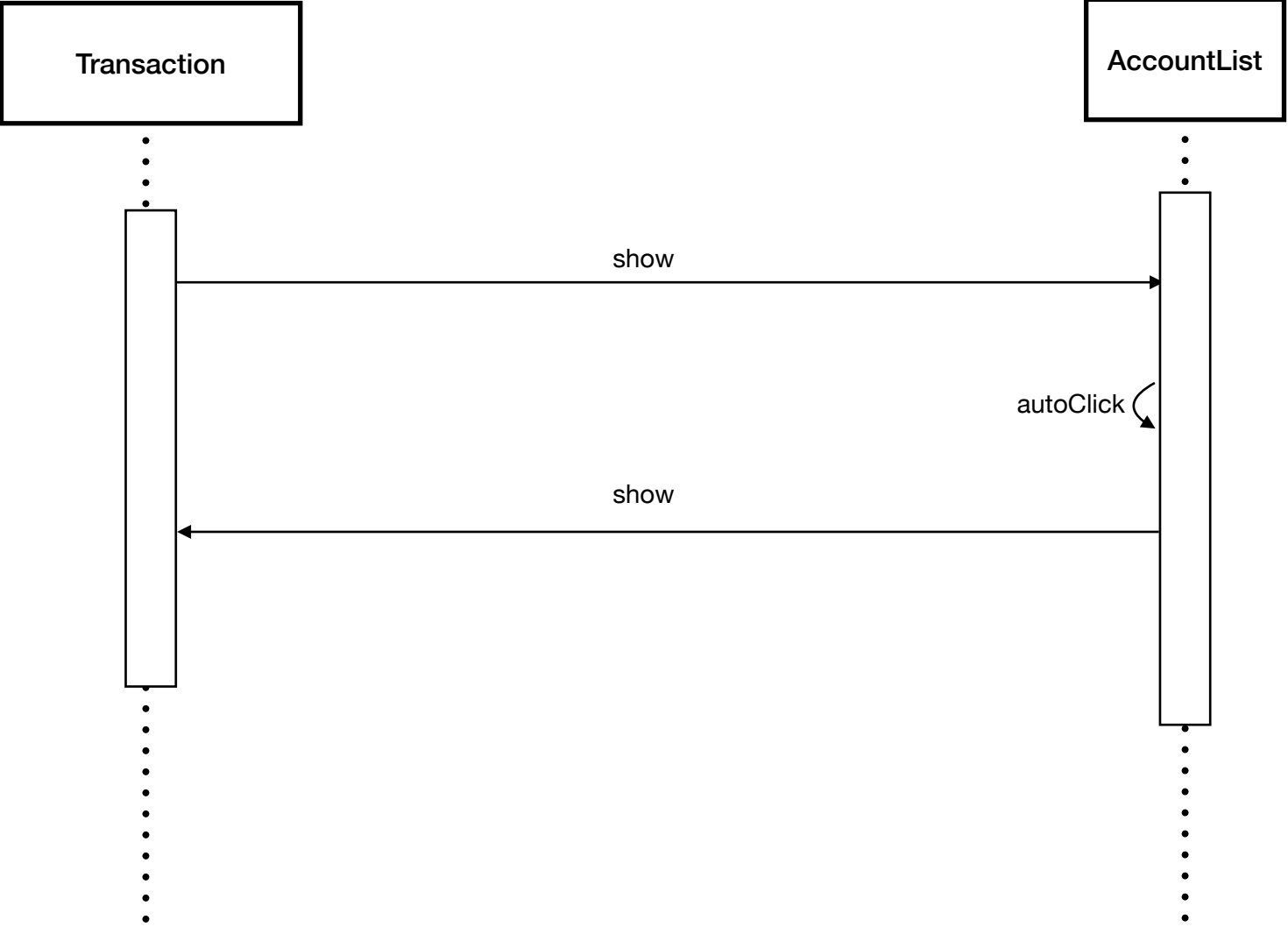


Aggiunta soldi

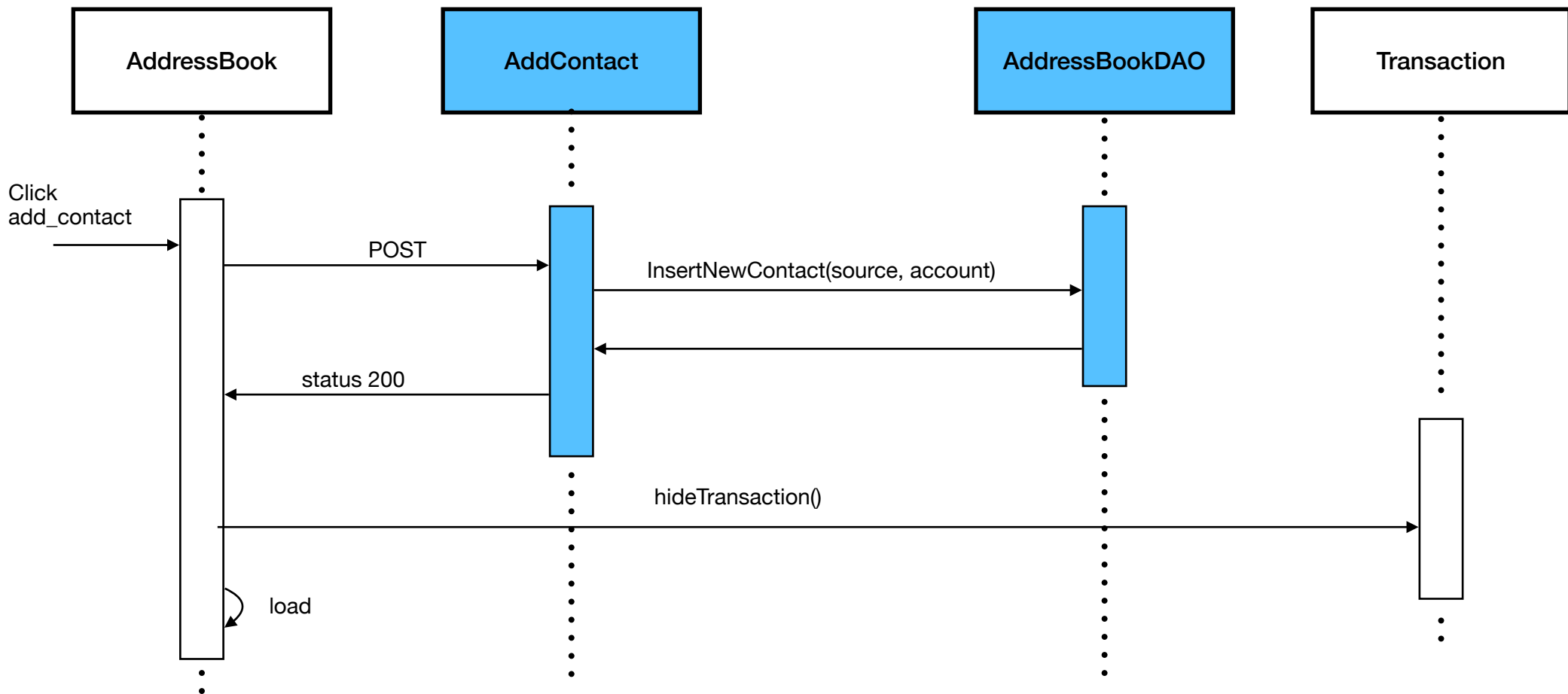


Fai Transazione





Aggiungi contatto in rubrica



Logout

