ANKARA ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



BLM 4538-A PROJE RAPORU

React Native ile Vücut Geliştirme (Fitness) Uygulaması

Halit Yavuz İbik

19290249

14.06.2024

https://github.com/Kebablanca/fitness-app-new

1. GİRİŞ

1.1 Uygulamanın Amacı

Bu proje, kullanıcıların çeşitli fitness aktivitelerini takip edebileceği ve egzersiz programlarını düzenleyebileceği bir fitness uygulamasıdır. Uygulama, kullanıcılara çeşitli egzersizler sunar ve bu egzersizlerin nasıl yapılacağını adım adım gösterir. Ayrıca, kullanıcılar kendi egzersiz programlarını oluşturabilir ve takip edebilirler. Uygulama hem iOS hem de Android platformlarında çalışacak şekilde tasarlanmıştır.

1.1 Kullanılan Teknolojiler

Bu uygulamanın geliştirilmesinde kullanılan başlıca teknolojiler ve araçlar şunlardır:

React Native: Uygulamanın geliştirilmesinde kullanılan ana framework'tür. Hem iOS hem de Android için native uygulamalar geliştirmeye olanak tanır.

Firebase: Kullanıcı kimlik doğrulaması ve veritabanı yönetimi için kullanılmıştır. Firebase Authentication ile kullanıcı kayıt ve giriş işlemleri yapılırken, Firebase Firestore ile kullanıcı verileri saklanmaktadır.

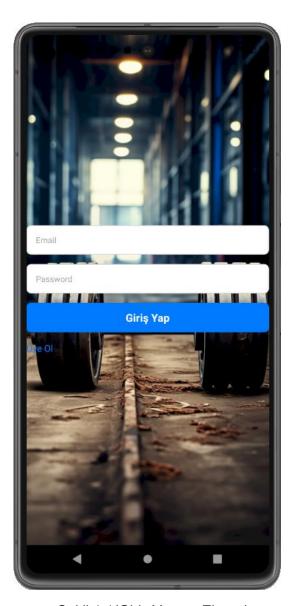
Expo: React Native projelerinin geliştirilmesi, test edilmesi ve dağıtılması için kullanılan bir araçtır. Uygulamanın hızlı bir şekilde geliştirilmesine ve test edilmesine olanak tanır.

2. Uygulama Tanıtımı

2.1 Giriş Ekranı



Şekil 1.0 (Uygulama Açılış Ekranı)



Şekil 1.1(Giriş Yapma Ekranı)

Uygulama ilk açıldığında kullanıcıyı şekil 1.0'daki açılış ekranı karşılar. Hadi başlayalım seçeneğine tıklandığında şekil 1.1'deki giriş sayfasına yönlendirilir. Giriş sayfası, mevcut kullanıcıların sisteme giriş yapmalarını sağlar. Kullanıcılar e-posta ve şifre bilgilerini girerek hesaplarına erişebilirler. Ayrıca üye ol seçeneğine tıklayarak kaydolma ekranına yönlendirilirler.

2.2 Kayıt Olma Ekranı

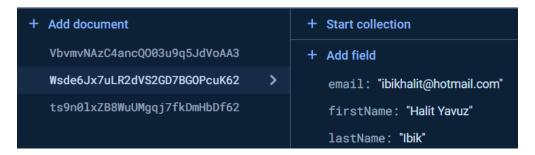


Şekil 2.0 Kayıt olma ekranı

Kayıt sayfası, yeni kullanıcıların sisteme kaydolmalarını sağlar. Kullanıcılardan ad, soyad, e-posta ve şifre bilgilerini girmeleri istenir. Daha sonra bu bilgiler firebase'te kaydolur.

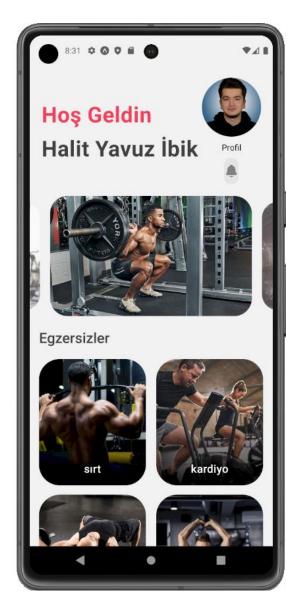
Identifier	Providers	Created ↓	Signed In	User UID
cem@gmail.com		Jun 14, 2024	Jun 14, 2024	VbvmvNAzC4ancQ003u9q5J
emir@gmail.com		Jun 14, 2024	Jun 14, 2024	ts9n0lxZB8WuUMgqj7fkDmHb
ibikhalit@hotmail.com		Jun 14, 2024	Jun 14, 2024	Wsde6Jx7uLR2dVS2GD7BG0

Şekil 2.1 Kullanıcıların firebase authentication'da tutulması



Şekil 2.2 Örnek bir kullanıcının firebase firestore'da tutulması

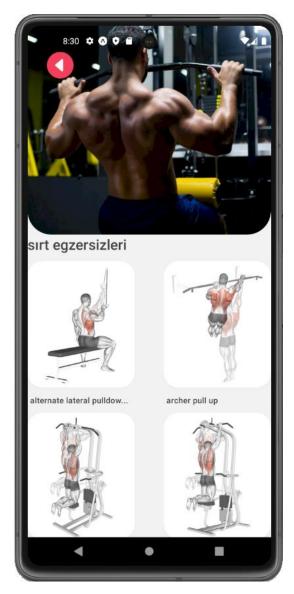
2.3 Ana Sayfa



Şekil 3.0 Ana Sayfa

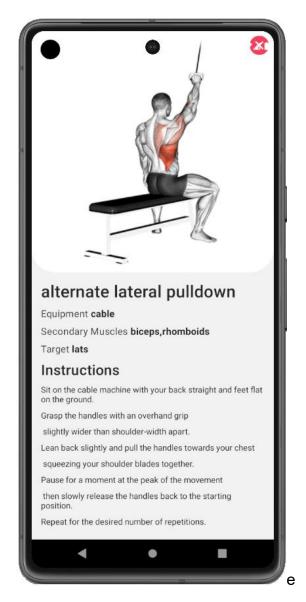
Ana sayfa ekranı uygulamaya mail ve şifre yoluyla giriş yapıldıktan sonra karşılaşılan ekrandır. Bu ekranda çalışılmak istenen egzersiz isimleri görsellerle beraber listelenir. Kullanıcı bu egzersizlerin üstüne bastığında, seçilen egzersizle ilgili öğretici hareketlerin gif şeklinde bulunduğu bir sayfaya yönlendirilir.

2.4. Egzersizler Ekranı



Şekil 4.0 Egzersiz örnekleri

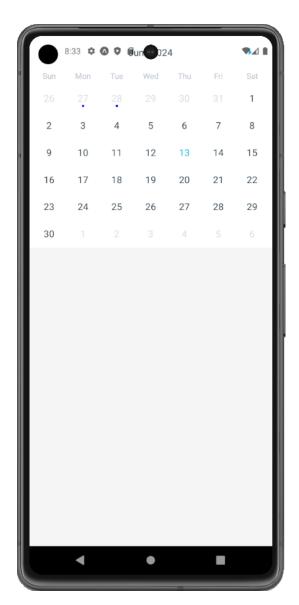
Kullanıcılar ana sayfa üzerinden çalışmak istedikleri egzersizi seçtiklerinde egzersiz listesi sayfası açılır. Egzersiz listesi sayfası, kullanıcıların farklı egzersiz kategorilerini görüntüleyebilecekleri ve bu kategorilerdeki egzersizlere göz atabilecekleri bir ekrandır. Her bir kategori için ilgili görseller ve başlıklar bulunur.



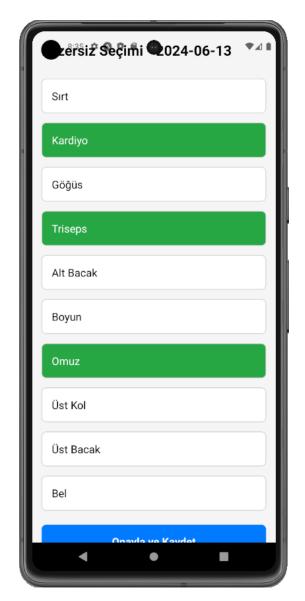
Şekil 4.1 Egzersiz hakkında detaylı bilgi

Şekil 4.1 de örneği gösterilen egzersiz detayları sayfası, seçilen egzersizin adını, görsellerini, kullanılan ekipmanları ve hedef kas gruplarını gösterir. Ayrıca bu sayfada egzersizin nasıl yapılacağına dair adım adım talimatlar ve dikkat edilmesi gereken noktalar sunulur. Kullanıcılar, egzersiz set ve tekrar sayılarını kaydedebilir ve ilerlemelerini takip edebilirler. Bu bilgiler, kullanıcıların egzersizleri doğru ve güvenli bir şekilde yapmalarını sağlar.

2.5. Egzersizler Ekranı







Şekil 5.1 Egzersiz kaydetme ekranı

Takvim sayfası, kullanıcının egzersiz planını takip edebileceği bir ekrandır. Kullanıcı, belirli günlerde hangi egzersizleri yapacağını bu takvim üzerinden görebilir ve düzenleyebilir. Şekil 5.0 da' gün seçme ekranı ve şekil 5.1'de seçili güne ait hangi egzersizlerin yapıldığının takip edildiği ekran örnek olarak verilmiştir. Kullanıcının kaydettiği bu egzersizler veri tabanında tutulur.

3. Sonuç

Proje, kullanıcıların fitness hedeflerine ulaşmalarına yardımcı olmak amacıyla tasarlanmış kapsamlı bir fitness uygulamasıdır. Bu uygulamada dönemin başında teslim edilen rapordaki tüm hedeflere ulaşılmıştır. React Native kullanılarak geliştirilen uygulama, kullanıcı dostu arayüzüne ve etkili işlevselliğe sahiptir. Uygulamanın özellikleri arasında kullanıcı kaydı, giriş yapma, egzersiz detayları, egzersiz planlama ve egzersiz takibi bulunmaktadır.

4. Uygulama İçinden Bazı Örnek Görüntüler



