**ANKARA ÜNİVERSİTESİ**

**MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**



**BLM:4538-A   
 React Native kullanarak “Vücut Geliştirme (Fitness)” uygulaması**

**HALİT YAVUZ İBİK**

**19290249**

**07.03.2024**

**1-) Kayıt Ekranı Oluşturulur:** Kullanıcıların uygulamaya kayıt olabilecekleri bir ekran oluşturulur.

**2-) Giriş Ekranı Oluşturulur:** Kullanıcıların uygulamaya giriş yapabilecekleri bir ekran oluşturulur.

**3-) Kas Grubu Seçim Ekranı Oluşturulur:** Kullanıcıların antrenman yapmak istedikleri kas grubunu seçebilecekleri bir ekran tasarlanır. Örneğin, göğüs, sırt, bacaklar, kol vb.

**4-) Hareketlerin Listelendiği Ekran Oluşturulur:** Seçilen kas grubuna göre uygun egzersizlerin listelendiği bir ekran oluşturulur. Her bir egzersiz öğesine basıldığında detaylı bir ekran açılır.

**5-) Hareket Detayları Ekranı Oluşturulur:** Kullanıcının seçtiği egzersizin ayrıntılarını ve nasıl yapılacağını içeren bir ekran oluşturulur. Bu ekran, görsellerle veya videolarla desteklenir.

**6-) Görsel ve Video İçerikleri:** Egzersizleri açıklamak için uygun görseller veya videolar bulunur ve uygulamaya yüklenir.

**7-) Kullanıcı Profili ve İlerleme Takibi:** Kullanıcıların profillerini oluşturabilecekleri ve antrenman ilerlemelerini takip edebilecekleri bir bölüm oluşturulur.

**8-) Gelişmiş Kullanıcı Deneyimi:** Kullanıcıların antrenmanlarını planlamalarına ve takvimlerine eklemelerine izin veren bir takvim veya planlama özelliği eklenir. Ayrıca, antrenmanları tamamladıkça veya hedeflerine ulaştıkça kullanıcılara tebrik mesajları gönderilir.

**9-) Hata Denetimi ve Test Etme:** Uygulamanın hata kontrolü yapılır ve farklı cihazlarda ve ekran boyutlarında test edilir. Kullanıcıların herhangi bir sorunla karşılaşmamalarını sağlamak için gerekli düzeltmeler yapılır.

 

 