



**Olivier Daigneault**  
Créateur 3D



<https://olivier-daigneault.netlify.app/accueil>



oli1999@hotmail.ca



514 569-9968



Laval,  
Québec



Français  
Anglais

## Curriculum Vitae

Mon objectif de carrière est de me spécialiser dans la modélisation d'environnements et d'objets 3D, ainsi que dans l'animation 3D. Je possède une grande polyvalence dans le domaine du multimédia, allant du développement Web au montage vidéo. J'aime relever de nouveaux défis afin d'améliorer mes connaissances.

## Compétences

### Modélisation 3D

- Modélisation d'objets et de personnages 3D
- Animation 3D
- Texturage 3D

### Développement Web

- Design graphique
- Programmation (HTML, CSS, JavaScript)
- Hébergement de sites web

### Développement de Jeux

- Programmation de jeux vidéo
- Création de systèmes de particules
- Conceptions de jeux

### Design

- Création d'interfaces utilisateur intuitives
- Amélioration de l'ergonomie
- Création d'expériences utilisateur attrayantes

## Qualités

- Autonome
- Polyvalent
- Travaillant
- Esprit d'équipe

## Loisirs

- Jeux vidéo
- Lecture & film
- Modélisation 3D et imprimerie
- Chats

## Logiciels



## Langages de programmation





**Olivier Daigneault**  
Créateur 3D



<https://olivier-daigneault.netlify.app/accueil>



oli1999@hotmail.ca



514 569-9968



Laval,  
Québec



Français  
Anglais

## Projets scolaires

### Projet de jeux vidéo 2D

- Élaborer le style visuel du jeu (*environnements, Tilemap & objets*)
- Créer et animer des personnages pour intégrer dans Unity
- Produire des système de particules pour un visuel 2D (*Unity*)

### Projet de jeux vidéo 3D

- Créer des personnages et des objets 3D (*Blender*)
- Créer des textures statiques et animées (*Substance 3D Designer*)
- Produire des système de particules pour un visuel 3D (*Unity*)

## Formations

**Technique d'intégration multimédia**  
*Cégep de Saint-Jérôme (2019 - 2024)*

**Science, informatiques et mathématiques**  
*Collège Lionel-Groulx (2017 - 2019)*

## Expérience professionnelles

01 Studio

**Concepteur de niveaux**  
(*poste permanent*)

mai 2024 - Présent

- Création de carte et niveaux dans le jeux pour steam pour des modes de jeux et la présentation de pack d'objets 3D
- Modélisation et couleur d'objets 3D avec plugin Blender et style du jeu

Pemana

**Versatile Web Developer**  
(*stage de 10 semaines*)

juin 2023 - août 2023

- Développer multiples sites Web (Vue3 - HTML, CSS, JavaScript)
- Héberger des sites avec un nom de domaine sur GitHub Pages
- Produire des éléments graphiques (*images & logos*)

Casteliers

**Adjoint aux Communications**  
(*stage de 30 semaines*)

sept. 2022 - mai 2023

- Gérer des sites Web WordPress
- Produire des éléments graphiques et vidéos
- Administrer les réseaux sociaux et l'infolettre

Atmosphère

**Adjoint Marketing**  
(*stage de 10 semaines*)

juin 2022 - août 2022

- Réaliser une animation 3D (3ds Max)
- Créer des outils de communication
- Traduire des documents