

ストリートバスケット管理アプリ マニュアル

作成者：中本敬大

作成日：2021年1月14日

目次

第1章 まえがき

第2章 画面紹介

2.1 トップ画面(ログイン前)

2.2 トップ画面(ログイン後)

2.3 コート選択画面

2.4 コート詳細画面(ログイン前)

2.5 コート詳細画面(ログイン後)

第1章 まえがき

本アプリのキャッチフレーズ

ストリートコートの情報をみんなで管理し、共有する

本アプリ作成の意義

バスケットをするものならば何度かバスケットのストリートコートでバスケットをした経験があるはずです。しかし、いざバスケットコートを探そうとしたときに以下のような問題に直面する機会があったのでは？

- ・自分の家の周りのどこにストリートコートがあるのかわからない。
- ・ネットで調べてみたがストリートコートの情報が古い。
- ・もっと各ストリートコートの情報が詳細に知りたい。
ex. 周辺に家が多くて近所迷惑になりがち など

■上記の問題が発生する理由

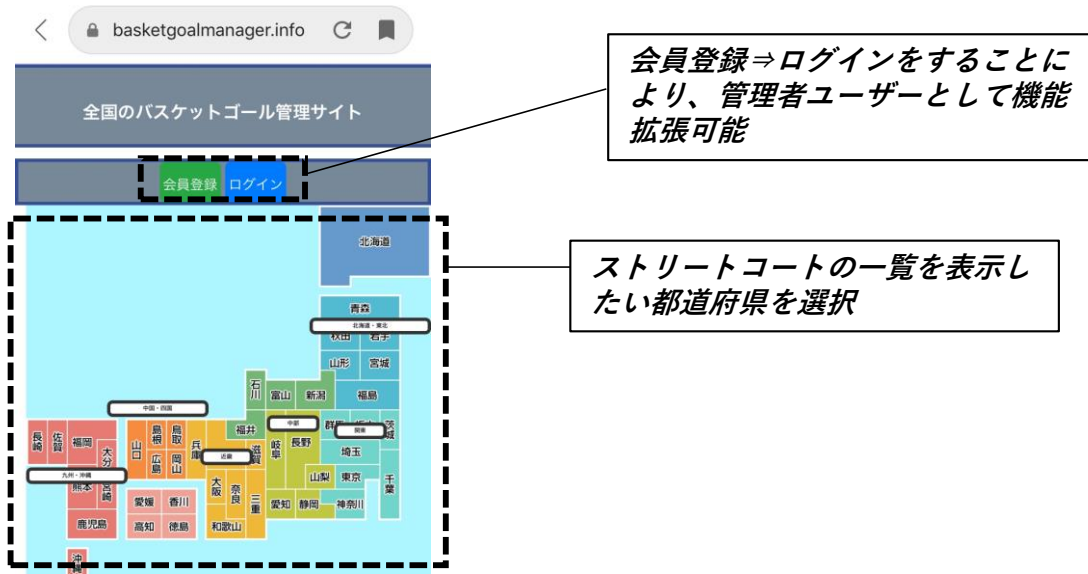
- ・全国のストリートコートを一元的に紹介しているサイトがない。
- ・サイトの管理者が編集する必要があるため、一度編集を辞めると情報がふなくなってしまう。
- ・ストリートコートについて情報を共有する場がない。

■問題点へのアプローチ

- ・管理者が編集するのではなく、利用者全員で管理するアプリがあれば管理者が一人で管理する必要がなくなる（例えば、wikipediaなどのように）
→ 管理者が管理する必要がないので、規模はいくらでも大きくできる（一元管理できる。実際に本アプリでは日本全国を対象としている）
- ・各ストリートコートの情報のなかで、そのストリートコートの最新の情報を共有する機能があれば利用者がストリートコートの状況をオンタイムで確認可能。

第2章 画面紹介 ～トップ画面(ログイン前)～

画面イメージ

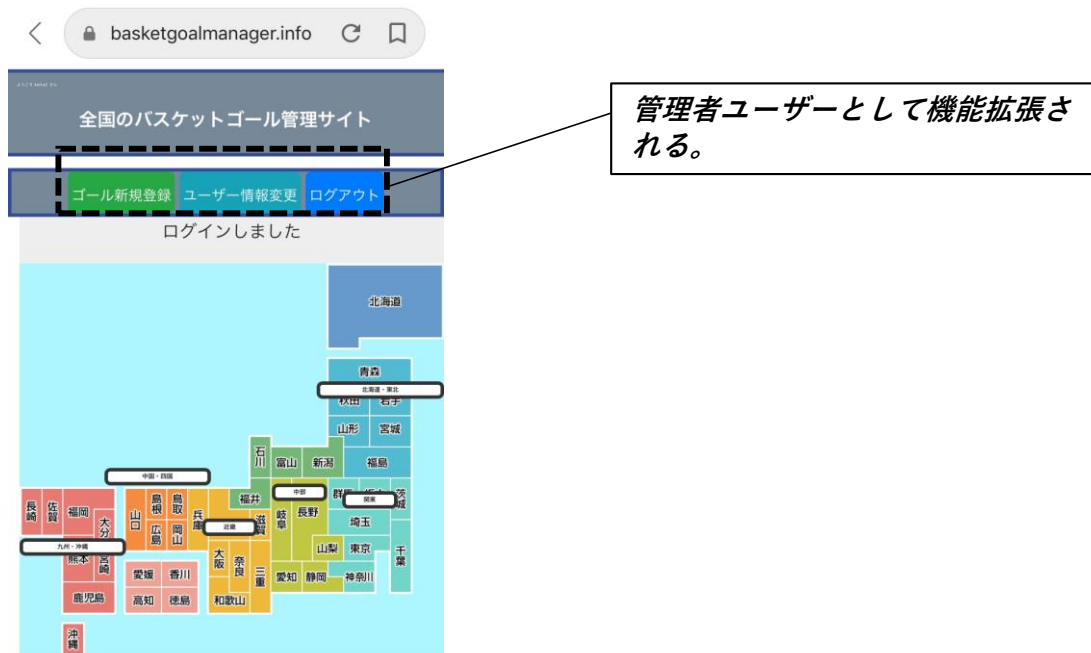


■説明

特になし

第2章 画面紹介 ～トップ画面(ログイン後)～

画面イメージ



■説明

この画面にて拡張される機能は以下

- ・ゴール新規登録
→ 自分で新しくストリートコートアプリに登録できます。
- ・ユーザー情報変更
→ 自分のユーザー情報を変更

第2章 画面紹介 ～コート選択画面～

画面イメージ (例: 富山県)



各ゴールの位置のみを表示できます

各ゴールの詳細画面を表示できます。

ゴール数が多い場合はページを切り替えることができます。

■説明

第2章 画面紹介 ～コート詳細画面 1～

画面イメージ



削除申請ができます
※詳細は説明1

ストリートコート画像
→ 画面下部の変更申請で画像の変更
申請がつけれます。

■説明

○説明1

削除申請が作られると画面下のゴール情報変更申請一覧に削除申請欄が表示されます。そこでいその削除申請に対して一定数以上のいいねがついた場合に削除が受理され情報が削除されます。

※一定数以上のいいね とは

= ストリートコートのお気に入り数の3割(2021/01/14現在)

→ つまりその情報を見る人数が多いほど削除されにくくなっている。

第2章 画面紹介 ～コート詳細画面 2～

画面イメージ



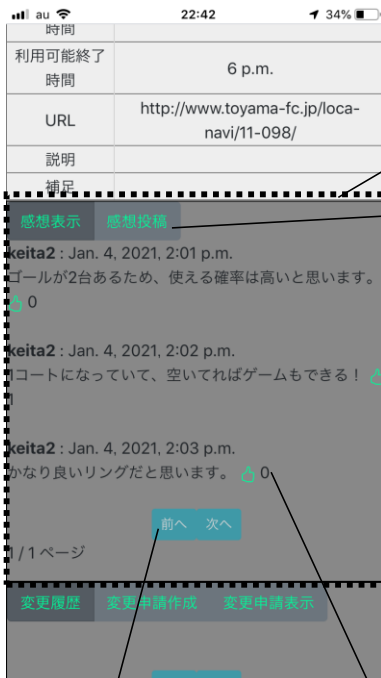
ストリートコートのお気に入り数を表示しています。
→ このお気に入り数が“情報の変更のされにくさ”につながります。

ストリートコート詳細情報
→ 各情報は画面下部の変更申請により変更申請を作成することが出来ます。

■説明

第2章 画面紹介 ～コート詳細画面 3～

画面イメージ



感想フレーム

このボタンを押すと感想投稿画面が出てきます。

感想画面のページ遷移

各感想にはいいねを付けることができます。
※1つの感想につき1ユーザー1回まで



第2章 画面紹介 ～コート詳細画面 4～

画面イメージ

ストリートコート情報変更申請フレーム

各詳細情報の変更申請を出すことができます。

○画像の変更申請を出した例

各変更申請にはいいねを付けることができます。

後何回いいねが必要かが記載
※0とかいてあるのはあと一回で変更(バグ)