

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФГБОУ «ПЕТРОЗАВОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ И МАТЕМАТИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

09.03.04 – Программная инженерия

Техническое задание проекта
«ФИНАНСОВЫЙ WEB-ПОМОЩНИК»

Выполнил:
студент 2 курса группы 22207
А. С. Ларионов

Петрозаводск 2025

Техническое задание проекта "Финансовый Web-помощник"

1. Общие сведения о проекте

Название проекта: Финансовый Web-помощник

Цель проекта: Создание веб-сайта для учета личных финансов с элементами аналитики и геймификации.

2. Функциональные требования

2.1. Общая структура сайта

- Шапка сайта: логотип, кнопки входа/регистрации
- Левая панель: навигация между разделами. Для гостей сайта ссылки "Тест" и "Аналитика" и "статистика" скрыты.
- Футер: контактная информация, лицензия

2.2. Основные страницы и функционал

2.2.1. Главная страница

- Таблица расходов с колонками: дата, название, категория, сумма
- Кнопка управления категориями (добавление/удаление через всплывающее окно)
- Кнопка управления записями расходов (добавление/удаление через всплывающее окно)
- Сортировка по колонкам (категории)
- Правая панель: краткая аналитика и статистика, панель есть ссылка на полную страницу с аналитикой
- Для неавторизованных пользователей - ограниченный доступ: таблица и панель аналитики "закрыта" предложением авторизации

2.2.2. Мини-игра "Кешбекни!"

- Анимированная игра на Canvas/JavaScript
- Механика: ловля падающих чеков
- Система рекордов
- Гостевой режим для неавторизованных пользователей без системы рекордов

2.2.3. Страница тестирования

- Динамическая генерация тестов

- Различные типы вопросов: одиночный выбор, множественный выбор, выпадающий список, числовой ввод, текстовый ввод, соответствие
- Требуется авторизация для доступа

2.2.4. Аналитика и статистика

- Графики расходов по дням
- Диаграммы по категориям
- Максимальные/минимальные расходы
- Настройка отображаемых данных
- Требуется авторизация для доступа

2.2.5. Дополнительные страницы

- Страница "О проекте" с информацией и формой обратной связи
- Страница регистрации/авторизации
- Страница профиля пользователя

3. Технические требования

3.1. Frontend

- HTML5, CSS3, JavaScript
- Canvas для реализации игры
- Адаптивный дизайн

4. Система доступа

- Авторизованные пользователи: полный доступ ко всем функциям
- Неавторизованные пользователи: ограниченный доступ к основной функциональности, гостевой режим игры