

Obsah

1	Úvod	1
2	Licence	1
3	Instalace	1
3.1	Potřebné knihovny	1
4	Slovník	1
4.1	Český	2
5	Ovládání programu	2
5.1	Konfigurační okno	2
5.2	Hlavní okno hry	2
6	Multiplayer	3
7	Kontakt	3
8	Odkazy	3

1 Úvod

Scrabble je implementací klasické deskové hry Scrabble, která svou pomocí pomáhá rozvíjet slovní zásobu již 50 let. Snahou autora bylo vytvořit jednoduchý program, který zvládne obsluhovat každý a bude dostupný pro co nejvíce OS. Program je volně dostupný ke stažení a k jakémukoliv používání (viz Licence).

Pokud by se vám program i přesto nelíbil, tak můžete vyzkoušet konkurenci – např. Quackle (Qt).

2 Licence

Program je pod GNU General Public License, která zajišťuje uživateli právo modifikovat, kopírovat a dále šířit zdrojový kód. Plné znění naleznete příložené u programu nebo na adresách: gnugpl.cz (česky, neoficiální překlad) a gnu.org/licenses/gpl-3.0.txt (anglicky, oficiální verze).

3 Instalace

Na stránkách projektu jsou připraveny instalační balíčky pro různé systémy (např. *.deb). Ty nainstalujete jako jakýkoliv jiný program ve vašem systému.

Program ale není třeba instalovat. Stačí ho spustit v Mono frameworku, popřípadě v .NET frameworku. Pro různé operační systémy a architektury procesory (x86, x64) je stejný binární soubor. Jsou dvě možnosti spuštění:

Terminál : `$: mono scrabble.exe`

Grafické rozhraní : Pravým myšítkem klikneme na gscrabble.exe a ve vlastnostech ověříme, že parametr "spustit s..." je nastaven na mono či .NET. Poté již spouštíme normálně dvojklikem (levým myšítkem).

3.1 Potřebné knihovny

Program potřebuje již zmíněné `mono` ve verzi 2.10 a novější. Dále potřebuje `GTK#` ve verzi 2.12 a novější. Oboje je ke stažení na: go-mono.com. Nejnovější informace o podporovaných a testovaných systémech jsou v souboru `README`.

Pokud máte s knihovnami problém (např. v starší linuxové distribuci), tak zkuste binární soubor `scrabble-static.exe`, ten si nese všechny potřebné knihovny sebou.

4 Slovník

Program svůj interní slovník nahrává při každém spuštění z prostého textového souboru. V tom jsou jednotlivá slova oddělená čárkou a mezerou, takto: `do, don, dort, dost, dosti, ...`

Můžete do něj dopsat či z něj vymazat jakékoliv slovo ve vašem oblíbeném textovém editoru¹ (jen vždy uložte jako prostý text s kodováním UTF-8).

Nějaké slovníky jsou připraveny také na stránkách projektu.

4.1 Český

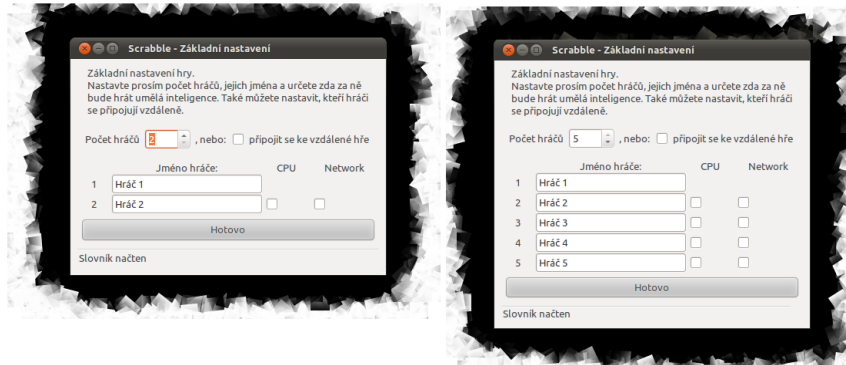
Volně ke stažení je slovník Blex-Klasik, který obsahuje 34 263 délky 2–5. Najdete ho na scrabble.hrejsi.cz.

5 Ovládání programu

Program se ovládá výhradně přes grafické rozhraní. Cílem autora byla maximální jednoduchost.

¹Windows: Notepad, Pspad; Linux: Gedit, Geany, Leafpad; ...

5.1 Konfigurační okno



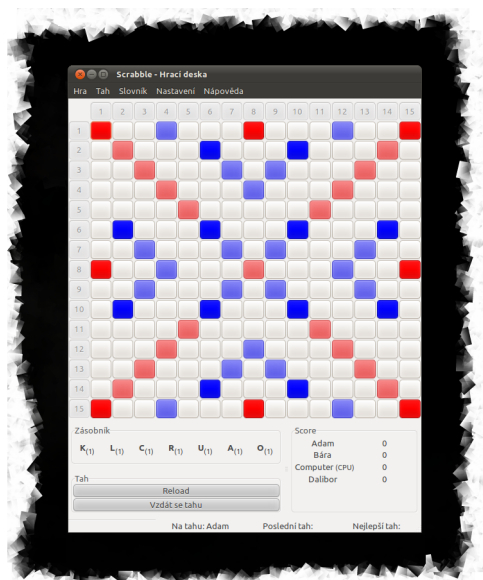
Obrázek 1: Konfigurační okno

V konfiguračním okně můžete nastavit počet hráčů (tabulka dole se dynamicky mění). U každého hráče můžete zvolit jméno a dále zaškrtnout zda za něj má hrát počítač (CPU), či zda to bude hráč připojený přes síť. V druhém případě se následně ještě objeví sloupec do kterého vyplníte IP adresu vzdáleného hráče.

Pokud zaškrtnete volbu **připojit se ke vzdálené hře**, tak hra počká, až bude zavolána z jiného počítače (kde vyplníte IP adresu, jak bylo popsáno v minulém bodě). Toto spojení (zvláště poprvé) může chvíli trvat, mějte strpení.

5.2 Hlavní okno hry

Hlavnímu oknu hry dominuje hrací deska, nahoře je klasická nabídka (na MacOS a Ubuntu bude na místě, kam jí umísťuje systém), dole jsou další informace o hře – váš zásobník kamenů, možnosti tahu a tabulka s výsledky. Zcela dole se nachází stavový řádek.



Pokud jste na tahu, tak se vám po kliknutí na políčko na hracím plánu objeví dialog pro vložení slova. Kliknout musíte vždycky na počáteční pozici nového slova. Klávesou **Esc** tento dialog zrušíte, klávesou **Enter** potvrdíte, pokud zaškrtnete down, tak slovo bude položeno vertikálně (zhora dolů).

V případě, že hraje více hráčů u jednoho počítače, tak se před zahájením tahu vždy objeví obrazovka, která vám oznámí kdo hraje.

Nejdůležitější položkou v nabídce je pravděpodobně slovník, která umožňuje ověřovat přítomnost slov ve slovníku (klávesová zkratka **F5**), přidávat slova do slovníku (**ctrl+i**), popřípadě nahrát celý nový slovník.

6 Multiplayer

7 Kontakt

V případě problémů či otázek neváhejte kontaktovat autora. Nejjednodušší cestou je email: [ondrej.profant -at- gmail.com](mailto:ondrej.profant-at-gmail.com)

8 Odkazy

- Tento program na github.com – zde také seženete autora
- Pravidla Scrabble (cs)