

リバーシ AI について

東京科学大学 修士 2 年 大久保元翔

二層の全結合ニューラルネットワークを用いた、自分の棋譜に似た指し手を指す AI を開発した。使用するの三つの Python ファイルである。

・ **main_BeforeClosing.py**

現在のディレクトリ内にある全ての.xlsx ファイルから棋譜情報を読み込み、

それらを訓練データとして AI を学習

現在は、10 手までの挙動確認のため、先手（学習）後手（ランダム）で対決させた

結果を表示

・ **record.py**

自分が先手（黒）で、モンテカルロ法で思考する AI が後手（白）

ここの指し手が.txt ファイルとして保存

・ **SAVE.py**

棋譜の.txt ファイルを.xlsx ファイルに変換する。

棋譜データが少ないため、未完成ではあるが、序盤の指し回しは自分の手に近くなった。