**《Windows核心编程》读书笔记**

# 0概述

作者：keenjin（金才）

时间：2017/11/1

计划阅读：**2**个月

截止日期：2017/1/1

# 1内核对象

# 2进程

# 3线程、调度及同步

## 3.1线程使用注意事项

划重点：

1. 伪线程句柄永远表示当前线程所在句柄，有歧义，在传递句柄时候，尽可能使用DuplicateHandle将GetCurrentThread转换成真正句柄。这个只有在父子线程传递的时候才需要用到。
2. \_beginthread一定不要用，而用\_beginthreadex，因为\_endthread内部会调用CloseHandle，外界如果再次调用CloseHandle会导致句柄重复释放
3. 线程栈默认占用虚拟内存1M，占用物理内存1K。如果物理内存1K用完，请求会触发页面异常中断；但是如果线程栈占用空间超过1M，则会导致栈溢出。

## 3.2线程调度

4设备IO及线程池

5内存、内存映射文件及堆

6动态链接库

7异常