01장. 프로그래밍

• 프로그래밍이란?

요구사항의 집합을 분석해서 적절한 자료구조와 함수의 집합으로 변환한 후, 그 흐름을 제어 하는 것

- 1. 해결해야 할 문제를 명확히 이해
- 2. 적절한 문제 해결 방안을 정의

• 컴파일러, 인터프리터

프로그래밍 언어를 사용해 프로그램을 작성한 후, 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 변환하는 일종의 번역기

이장. 프로그래밍