



# Chap30 Date

- **Date** : 날짜와 시간을 위한 메서드를 제공하는 빌트인 객체이면서 생성자 함수
- **UTC** : 국제 표준시 (=GMT)
- **KST** : 한국 표준시 (UTC + 9시간)

## ▼ Date 생성자 함수

- Date객체는 내부적으로 날짜와 시간을 나타내는 정수값을 갖는다.
- Date 생성자 함수로 객체 생성방법

### ▼ new Date()

인수없이 new 연산자와 함께 호출하면 현재 날짜와 시간을 가지는 Date객체를 반환한다.

new 연산자 없이 호출하면 Date 객체를 반환하지 않고 날짜와 시간 정보를 나타내는 문자열을 반환한다.

### ▼ new Date(milliseconds)

- 밀리초를 인수로 전달하면 밀리초만큼 경과된 날짜와 시간을 나타내는 Date객체를 반환한다.

### ▼ new Date(dateString)

- 날짜와 시간을 나타내는 문자열을 인수로 전달하면 지정된 날짜와 시간을 나타내는 Date객체를 반환
- 이때 인수로 전달한 문자열은 Date.parse메서드에 의해 해석 가능한 형식이어야한다.

```
new Date('May 26, 2020 10:00:00');
```

### ▼ new Date(year,month[,dat,hour,minute,second,millisecond])

- 생성자 함수에 연,월,시,분,초,밀리초를 의미하는 숫자를 인수로 전달하면 지정된 날짜와 시간을 나타내는 Date 객체를 반환한다.
- 이때 연,월은 반드시 지정해야한다.

## ▼ Date 메서드

### ▼ Date.now

- 1970년 1월 1일 00:00:00(UTC)(UTC)을 기점으로 현재 시간까지 경과한 밀리초를 숫자로 반환

### ▼ Date.parse

- 1970년 1월 1일 00:00:00(UTC)(UTC)을 기점으로 인수로 전달된 지정 시간까지의 밀리초를 숫자로 반환

### ▼ Date.UTC

- 1970년 1월 1일 00:00:00(UTC)(UTC)을 기점으로 인수로 전달된 지정 시간까지의 밀리초를 숫자로 반환
- new Date(year,month[,dat,hour,minute,second,millisecond]) 형식의 인수를 사용해야한다.
- month는 0부터 시작임을 주의하자

### ▼ Date.prototype.getFullYear

- Date 객체의 연도를 나타내는 정수를 반환

### ▼ Date.prototype.setFullYear

- Date객체에 연도를 나타내는 정수를 설정한다.
- 연도 이외의 옵션으로 월, 일도 설정할 수 있다.

### ▼ Date.prototype.getMonth

- Date 객체의 월을 나타내는 0~11의 정수를 반환
- 1월이 0부터 시작임을 알자

### ▼ Date.prototype.setMonth

- Date 객체에 월을 나타내는 0~11의 정수를 설정한다.
- 1월은 0, 12월은11이다.

- 월 이외에 옵션으로 일도 설정할 수 있다.

▼ Date.prototype.getDate

Date 객체의 날짜(1~31)을 나타내는 정수를 반환

▼ Date.prototype.setDate

Date 객체의 날짜(1~31)을 나타내는 정수를 설정

▼ Date.prototype.getDay

Date 객체의 요일(0~6)을 나타내는 정수를 반환

▼ Date.prototype.getHours

Date 객체의 시간(0~23)을 나타내는 정수를 반환

▼ Date.prototype.setHours

Date 객체에 시간(0~23)을 나타내는 정수를 설정  
시간 이외에 옵션으로 분,초,밀리초도 설정할 수 있다.

▼ Date.prototype.getMinutes

Date객체의 분(0~59)을 나타내는 정수를 반환한다.

▼ Date.prototype.setMinutes

Date객체에 분(0~59)을 나타내는 정수를 설정  
분 이외에 옵션으로 초,밀리초도 설정할 수 있다.

▼ Date.prototype.getSeconds

Date 객체의 초(0~59)를 나타내는 정수를 반환

▼ Date.prototype.setSeconds

Date객체의 초(0~59)를 나타내는 정수를 설정. 초 이외에 옵션으로 밀리초도 설정할 수 있다.

▼ Date.prototype.getMilliseconds

Date 객체의 밀리초(0~999)를 나타내는 정수를 반환

▼ Date.prototype.setMilliseconds

Date객체에 밀리초(0~999)를 나타내는 정수를 설정

▼ Date.prototype.getTime

- 1970년 1월 1일 00:00:00(UTC)(UTC)을 기점으로 Date 객체의 시간까지 경과된 밀리초를 반환

▼ Date.prototype.setTime

- 1970년 1월 1일 00:00:00(UTC)(UTC)을 기점으로 경과된 밀리초를 설정

▼ Date.prototype.getTimezoneOffset

UTC와 Date객체에 지정된 로컬 시간과의 차이를 분 단위로 반환

▼ Date.prototype.toDateString

사람이 읽을 수 있는 형식의 문자열로 Date 객체의 날짜를 반환

▼ Date.prototype.toTimeString

사람이 읽을 수 있는 형식으로 Date객체의 시간을 표현한 문자열을 반환

▼ Date.prototype.toISOString

ISO 8601형식으로 Date 객체의 날짜와 시간을 표현한 문자열을 반환

▼ Date.prototype.toLocaleString

인수로 전달한 로캘을 기준으로 Date 객체의 날짜와 시간을 표현한 문자열을 반환

인수를 생략한 경우 브라우저가 동작중인 시스템의 로캘을 적용한다.

▼ Date.prototype.toLocaleTimeString

인수로 전달한 로캘을 기준으로 Date객체의 시간을 표현한 문자열을 반환

▼ 로캘

사용자의 언어, 국가뿐 아니라 사용자 인터페이스에서 사용자가 선호하는 사항을 지정한 매개 변수의 모임