

16. 내부 슬롯과 내부 메서드

▼ 프로퍼티 어트리뷰트란?

프로퍼티를 생성할 때 프로퍼티의 상태를 나타내는 값.

▼ 데이터 어트리뷰트(프로퍼티 플래그)

- `[[Value]]` - 값
- `[[Writable]]` - 수정 가능 여부
- `[[Enumerable]]` - 열거 가능 여부
- `[[Configurable]]` - 프로퍼티 어트리뷰트 재정의 여부
- `Object.getOwnPropertyDescriptor(target, propertyName)` 으로 확인 가능

▼ 접근자 프로퍼티

- `[[Get]]` - 접근자 프로퍼티를 통해 데이터 프로퍼티의 값을 읽을 때 호출
- `[[Set]]` - 접근자 프로퍼티를 통해 데이터 프로퍼티 값을 저장할 때 호출
- `[[Enumerable]]` - 열거 가능 여부
- `[[Configurable]]` - 프로퍼티 어트리뷰트 재정의 여부

▼ 객체 수정을 막아주는 메서드

- `Object.preventExtensions`
- `Object.seal`
- `Object.freeze`

▼ `Object.getOwnPropertyDescriptors(obj)`.

```
const user = {...}
const clone = {}

for (let key in user) {
```

```
clone[key] = user[key]
}
```

위 방법으로 복사할 경우 플래그를 복사할 수 없다.

그래서 플래그 까지 복사하기 위해서는 다음과 같은 방법을 써야 한다.

```
let clone = Object.defineProperties({}, Object.getOwnPropertyNames(user).reduce((obj, key) => {  
  obj[key] = user[key];  
}, {}));
```