4. 변수

▼ 변수란?

하나의 값을 저장하기 위해 확보한 메모리 공간 자체 또는 그 메모리 공간을 식별하기 위해 붙인 이름,

값의 위치를 가리키는 상징적인 이름.

▼ 식별자

어떤 값을 구별해서 식별할 수 있는 고유한 이름. 메모리 주소가 저장되어 있음.

▼ 변수 선언 단계

- 1. 선언 단계: 변수 이름을 등록해 자바스크립트 엔진에 변수의 존재를 알린다.
- 2. 초기화 단계: 메모리 공간을 확보하고 암묵적으로 undefined를 할당해 초기화 한다.

선언 하지 않은 식별자에 접근 시 Reference Error (참조 에러) 발생

▼ 변수 호이스팅

변수 선언문이 코드의 선두로 끌어 올려진 것처럼 동작.

var, let, const, function, function*, class 모두 호이스팅 된다.

원인 → 런타임 이전에 소스코드의 평가 과정을 거치면서, 소스코드에서 면수 선언문을 먼저 실행하기 때문.

🌇 값의 할당은 런타임에 실행됨.

```
console.log(score) // undefined

score = 80;
var score;
```

4. 변수

console.log(score) // undefined

▼ 이유

첫번째 → 호이스팅으로 런타임이전 소스코드 평가 시점에서 score 선언과 초기화까지 진행됨.

마지막줄 \rightarrow var score에 의해 선언과 초기화 진행.

주의 Score = 80에 사용된 메모리와 var score에 선언과 초기화된 메모리 주소는 다르다.

4. 변수