

10장. 객체 리터럴

10.1 객체란?

원시 값을 제외한 나머지 값은 모두 객체

원시 타입은 단 하나의 값만 나타내지만 객체 타입은 다양한 타입의 값을 하나의 단위로 구성한 복합적인 자료구조

→ 원시 타입의 값: 변경 불가능한 값 / 객체 타입의 값: 변경 가능한 값

객체는 0개 이상의 프로퍼티로 구성된 집합 → 프로퍼티는 키와 값으로 구성(값이 함수일 경우 메서드라 부름)

1. 프로퍼티: 객체의 상태를 나타내는 값
2. 메서드: 프로퍼티(상태 데이터)를 참조하고 조작할 수 있는 동작

• 객체와 함수란?

함수로 객체를 생성하기도 하며 함수 자체가 객체이기도 하다. 함수와 객체는 분리해서 생각할 수 없는 개념!

10.2 객체 리터럴에 의한 객체 생성

• 인스턴스란?

클래스에 의해 생성되어 메모리에 저장된 실체. 객체 지향 프로그래밍에서 객체는 클래스와 인스턴스를 포함한 개념으로 클래스는 인스턴스를 생성하기 위한 템플릿의 역할을 한다.

중괄호 내에 0개 이상의 프로퍼티를 정의. 만약 정의하지 않으면 빈 객체가 생성

10.3 프로퍼티

객체는 프로퍼티의 집합이며, 프로퍼티는 키와 값으로 구성, 프로퍼티 나열할 때 쉼표로 구분

1. 프로퍼티 키: 빈 문자열을 포함하는 모든 문자열 또는 심벌 값
2. 프로퍼티 값: 자바스크립트에서 사용할 수 있는 모든 값

만약 식별자 네이밍 규칙을 따르지 않는 이름에는 반드시 따옴표를 사용해야 함

10.4 메서드

자바스크립트에서 사용할 수 있는 모든 값은 프로퍼티 값으로 사용 가능

메서드는 객체에 묶여 있는 함수를 의미

10.5 프로퍼티 접근

1. 마침표 표기법
2. 대괄호 표기법

대괄호 표기법을 사용하는 경우 대괄호 프로퍼티 접근 연산자 내부에 지정하는 프로퍼티 키는 반드시 따옴표로 감싼 문자열

객체에 존재하지 않는 프로퍼티에 접근하면 `undefined`를 반환함

10.6 프로퍼티 값 갱신

이미 존재하는 프로퍼티에 값을 할당하면 프로퍼티 값이 갱신됨

10.7 프로퍼티 동적 생성

존재하지 않는 프로퍼티에 값을 할당하면 프로퍼티가 동적으로 생성되어 추가되고 프로퍼티 값이 할당 됨

10.8 프로퍼티 삭제

delete 연산자를 사용해 삭제 가능. 만약 존재하지 않은 프로퍼티를 삭제하면 아무런 에러 없이 무시