

18. 함수와 일급 객체

▼ 일급 객체의 조건

1. 변수나 데이터에 할당 할 수 있어야 한다.
2. 객체의 인자로 넘길 수 있어야 한다.
3. 객체의 리턴 값으로 리턴 할 수 있어야 한다.

▼ 함수 객체의 프로퍼티

- arguments
- caller
- length
- name
- __proto__
- prototype

▼ arguments 프로퍼티

함수에 파라미터를 정의했으나, 인수와 매개변수가 일치하지 않는다 해서 에러를 발생시키지 않는다.

그리고 전달된 인자들을 유사배열객체의 형태로 저장한다.

유사배열객체이므로 for문으로 순회가능하다.

그러나 배열이 아니므로 배열 메서드를 사용하기 위해서는 call, apply등을 사용해야 한다.

→ ES6에서는 이를 해결하기 위해 배열로 담아주는 Rest 파라미터가 도입되었다.

▼ length

정의한 파라미터의 수를 의미한다.

▼ name

함수 객체를 가리키는 식별자를 의미한다.

▼ __proto__

[[prototype]] 내부 슬롯에 접근할 수 있는 접근자 프로퍼티이다.

▼ Prototype

constructor만이 소유하는 프로퍼티이다.

non-constructor일 경우 해당 프로퍼티가 존재하지 않는다.

- 메서드 함수
- 화살표 함수