

18장. 함수와 일급 객체

18.1 일급 객체

- 일급객체란?

1. 무명의 리터럴로 생성할 수 있다. → 런타임에 생성이 가능하다
2. 변수나 자료구조에 저(객체, 배열 등)저장할 수 있다.
3. 함수의 매개변수에 전달할 수 있다.
4. 함수의 반환값으로 사용할 수 있다.

함수가 일급 객체다 == 함수를 객체와 동일하게 사용할 수 있다.

→ 함수는 값을 사용할 수 있는 곳이라면 어디서든지 리터럴로 정의할 수 있으며 런타임에 함수 객체로 평가

18.2 함수 객체의 프로퍼티

함수 객체의 arguments 프로퍼티 값은 arguments 객체다.

- arguments 객체란?

함수 호출 시 전달된 인수들의 정보를 담고 있는 순회 가능한 유사 배열 객체이며, 함수 내부에서 지역 변수처럼 사용

→ 함수 외부에서는 참조할 수 없다.

매개변수 개수를 확정할 수 없는 가변 인자 함수를 구현할 때 유용하다.

함수가 호출되면 함수 몸체 내에서 암묵적으로 매개변수가 선언되고 undefined로 초기화된 이후 인수가 할당

- 유사 배열 객체란?

length 프로퍼티를 가진 객체로 for문으로 순회할 수 있는 객체

- **caller 프로퍼티란?**

함수 자신을 호출한 함수를 가리킨다.

prototype 프로퍼티는 생성자 함수로 호출할 수 있는 함수 객체로 constructor만 소유하는 프로퍼티

일반 객체와 생성자 함수로 호출할 수 없는 non-constructor에는 prototype 프로퍼티가 없다.