06장. 데이터 타입

• 데이터 타입이란?

값의 종류(=타입) → 원시 타입과 객체 타입

- 1. 원시타입: 숫자, 문자열, 불리언, undefined, null, 심벌
- 2. 객체: 객체, 함수, 배열 등..

6.1 숫자 타입

자바스크립트는 숫자 타입이 하나. 모든 수를 실수로 처리한다

```
console.log(1 === 1.0); // true
```

숫자 타입이 표현할 수 있는 특별한 값

1. Infinity: 양의 무한대

2. -infinity: 음의 무한대

3. NaN: 산술 연산 불가(not-a-number)

6.2 문자열 타입

텍스트 데이터를 나타내는 데 사용, 문자열은 작은따옴표(''), 큰 따옴표(""), 백틱(``)으로 감쌀 수 있음

6.3 템플릿 리터럴

백틱(``)을 사용해 표현

- 1. 멀티라인 문자열: 줄바꿈이 허용되지 않음
- 2. 표현식 삽입: 문자열 연산자(+)를 사용해 연결 가능, 피연산자 중 하나 이상이 문자열인 경우 문자열 연결 연산자로 동작 → 그 외의 경우에는 덧셈 연산자로 동작

표현식을 삽입하려면 \${ }로 표현식을 감싸면, 강제로 문자열 타입으로 변환되어 삽입일반 문자열에서는 문자열로 취급, 따라서 반드시 템플릿 리터럴(``)내에서 사용해야 함

6.4 불리언 타입

논리적 참, 거짓을 나타내는 true와 false는 불리언 타입의 값

6.5 undefined 타입

변수를 선언한 이후 값을 할당하지 않은 변수를 참조하면 undefined가 반환. 즉, 초기화 되지 않은 변수

만약 변수에 값이 없다는 것을 명시하고 싶을 때는 undefined가 아닌 null을 할당

6.6 null 타입

변수에 null을 할당한다는 것은 변수가 이전에 참조하던 값ㅇ르 더 이상 참조하지 않겠다는 의미

함수가 유효한 값을 반환할 수 없는 경우 명시적으로 null을 반환하기도 함

6.7 심벌 타입

변경 불가능한 원시 타입, 다른 값과 중복되지 않는 유일무이한 값

주로 이름이 충돌할 위험이 없는 객체의 유일한 프로퍼티 키를 만들기 위해 사용

심벌 이외의 값은 리터럴을 통해 생성. but 심벌은 Symbol 함수를 호출해 생성 → 이때 생성된 심벌 값은 외부에 노출되지 않으며, 다른 값과 절대 중복되지 않는 유일무이한 값

```
//심벌 값 생성
var key = Symbol('key');
console.log(typeof key); // symbol
```

```
//객체 생성
var obj = {};

//이름이 충돌할 위험이 없는 유일무이한 값인 심벌을 프로퍼티 키로 사용
obj[key] = 'value';
console.log(obj[key]); // value
```

6.8 객체 타입

자바스크립트는 객체 기반의 언어, 자바스크립트를 이루고 있는 거의 모든 것이 객체이다.

6.9 데이터 타입의 필요성

- 1. 데이터 타입에 의한 메모리 공간의 확보와 참조
- 심벌 테이블이란?

컴파일러 또는 인터프리터는 심벌 데이블이라고 부르는 자료 구조를 통해 식별자를 키로 바인딩된 값의 메모리 주소, 데이터 타입, 스코프 등을 관리한다

- 2. 데이터 타입에 의한 값의 해석
 - i) 값을 저장할 때 확보해야 하는 메모리 공간의 크기를 결정하기 위해
 - ii) 값을 참조할 때 한 번에 읽어 들여야 할 메모리 공간의 크기를 결정하기 위해
 - iii) 메모리에서 읽어 들인 2진수를 어떻게 해석할지 결정하기 위해

6.10 동적 타이핑

1. 동적 타입 언어와 정적 타입 언어

정적 타입 언어: 변수를 선언할 때 변수에 할당할 수 있는 값의 종류, 데이터 타입을 사전에 선언

→ 명시적 타입 선언

자바스크립트의 변수는 선언이 아닌 할당에 의해 타입이 결정 == 타입 추론 재할당에 의해 변수의 타입은 언제든지 동적으로 변할 수 있다 == 동적 타이핑 따라서 자바스크립트를 정적 타입 언어와 구별하기 위해 동적 타입 언어라고 부른다

2. 동적 타입 언어와 변수

동적 타입 언어의 변수는 값을 확인하기 전에는 타입을 확신할 수 없음 동적 타입 언어는 유연성은 높지만 신뢰성은 떨어짐

가독성이 좋은 코드가 좋은 코드이다.