# 15장. let, const 키워드와 블록 레벨 스코프

# 15.1 var 키워드로 선언한 변수의 문제점

- 1. 변수 중복 선언 허용
- 2. 오로지 함수의 코드 블로만을 지역 스코프로 인정
  - → 함수 외부에서 var로 선언한 변수는 코드 블록 내에서 선언해도 모두 전역 변수가 됨
- 3. 변수 호이스팅에 의해 변수 선언문이 스코프의 선두로 끌어 올리진 것처럼 동작함

### 15.2 let 키워드

이름이 같은 변수를 중복 선언하면 문법 에러 발생 모든 코드 블록을 지역 스코프로 인정하는 블록 레벨 스코프를 따름 변수 호이스팅이 발생하지 않는 것처럼 동작 → let 키워드는 선언 단계와 초기화 단계가 분리되어 진행

#### • 일시적 사각지대란?

스코프의 시작 지점부터 초기화 시작 지점까지 변수를 참조할 수 없는 구간

# 15.3 const 키워드

상수를 선언하기 위해 사용(재할당이 금지된 변수)

const 키워드로 선언한 변수는 반드시 선언과 동시에 초기화해야 한다

let 키워드처럼 블록 레벨 스코프를 가지며 변수 호이스팅이 발생하지 않는 것처럼 동작

→ const 키워드로 선언된 변수에 원시 값을 할당한 경우 재할당 불가능

→ const 키워드로 선언된 변수에 객체를 할당한 경우 값 변경 가능 가능한 이유: const 키워드는 재할당을 금지할 뿐 "불변"을 의미하는 것은 아님

## 15.4 var vs. let vs. const

- -ES6를 사용한다면 var 키워드 사용하지 않기
- -재할당이 필요한 경우에 한정해 let 키워드를 사용한다. 이때 변수의 스코프는 최대한 좁게 만들기
- -변경이 발생하지 않고 읽기 전용으로 사용하는 원시 값과 객체에는 const 키워드를 사용
  - → const 키워드는 재할당을 금지하므로 var, let 키워드보다 안전