

Міністерство освіти і науки України  
Національний університет "Львівська політехніка"  
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій  
Кафедра програмного забезпечення

## **Звіт**

Про виконання лабораторної роботи №8

### **На тему:**

«Наслідування. Створення та використання ієрархії класів»  
з дисципліни  
«Об'єктно-орієнтоване програмування»

#### **Лектор:**

Доцент каф. ПЗ  
Коротєєва Т. О.

#### **Виконав:**

ст. гр. ПЗ-11  
Ясногородський Н. В.

#### **Прийняла:**

Доцент каф. ПЗ  
Коротєєва Т. О.

« \_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 р.

$\Sigma$  = \_\_\_\_\_ .

**Тема:** Наслідування. Створення та використання ієрархії класів

**Мета:** Навчитися створювати базові та похідні класи, використовувати наслідування різного типу доступу, опанувати принципи використання множинного наслідування. Навчитися перевизначати методи в похідному класі, освоїти принципи такого перевизначення.

## Теоретичні відомості

Наслідуванням називається процес визначення класу на основі іншого класу. На новий (дочірній) клас за замовчуванням поширюються всі визначення змінних екземпляра і методів зі старого (батьківського) класу, але можуть бути також визначені нові компоненти або «перевизначені» визначення батьківських функцій і дано нові визначення. Прийнято вважати, що клас А успадковує свої визначення від класу В, якщо клас А визначений на основі класу В зазначеним способом.

Класи можуть бути пов'язані один з одним різними відношеннями.

При наслідуванні всі атрибути і методи батьківського класу успадковуються Класом нащадком. Наслідування може бути багаторівневим, і тоді класи, що знаходяться на нижніх рівнях ієрархії, успадкують всі властивості (атрибути і методи) всіх класів, прямими або непрямыми нащадками яких вони є.

Крім одиничного, існує і множинне наслідування, коли клас наслідує відразу кілька класів. При цьому він успадкує властивості всіх класів, нащадком яких він є. Така зміна семантики методу називається поліморфізмом. Поліморфізм – це виконання методом з одним і тим же ім'ям різних дій залежно від контексту, зокрема, від приналежності до того чи іншого класу.

У різних мовах програмування поліморфізм реалізується різними способами.

## Завдання. Варіант №3

3. Розробити ієрархію класів для сутності: **банківський депозит**.

Розробити такі типи депозитів:

- Строковий (виплата відсотків відбувається після закінчення терміну депозиту);
- Накопичувальний (капіталізація відсотків, виплата відбувається кожного місяця);
- VIP (капіталізація відсотків, виплата кожного місяця, можливість поповнення рахунку в будь-який день, збільшення відсоткової ставки із заданим коефіцієнтом при збільшенні суми вкладу (обмежене зверху)).

Всі класи повинні вміти обчислювати прибуток за вказаний та за весь період вкладу.

# Хід роботи

## Код програми:

### main.cpp:

```
#include <QApplication>

#include "widget.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    QApplication a(argc, argv);
    Widget w;
    w.show();
    return a.exec();
}
```

### deposit.cpp:

```
#include "deposit.h"

#include <algorithm>

BankDeposit::BankDeposit(long _open_date, long _terminate_date, double _rate,
                          double _amount) {
    open_date = _open_date;
    termination_date = _terminate_date;
    rate = _rate;
    amount = _amount;
}

std::string BankDeposit::print_class_name() { return "BankDeposit"; }

SimpleBankDeposit::SimpleBankDeposit(long _open_date, long _terminate_date,
                                      double _rate, double _amount)
    : BankDeposit(_open_date, _terminate_date, _rate, _amount) {}

double SimpleBankDeposit::calculate_income(long to) {
    auto month_count = (to - this->open_date) / (60. * 60 * 24 * 30);
    return this->amount * rate * month_count;
}

double SimpleBankDeposit::calculate_income() {
    return this->calculate_income(this->termination_date);
}

std::string SimpleBankDeposit::print_class_name() {
    return "SimpleBankDeposit";
}

ComplexBankDeposit::ComplexBankDeposit(long _open_date, long _terminate_date,
                                       double _rate, double _amount)
    : BankDeposit(_open_date, _terminate_date, _rate, _amount) {}

double ComplexBankDeposit::calculate_income(long to) {
    auto month_count = (to - this->open_date) / (60. * 60 * 24 * 30);
    auto progressive_amount = this->amount;
    for (auto i = 0; i < month_count; i++) {
        progressive_amount += progressive_amount * rate;
    }
    return progressive_amount - this->amount;
}
```

```

double ComplexBankDeposit::calculate_income() {
    return this->calculate_income(this->termination_date);
}

std::string ComplexBankDeposit::print_class_name() {
    return "ComplexBankDeposit";
}

VIPBankDeposit::VIPBankDeposit(long _open_date, long _terminate_date,
                                double _rate, double _amount)
    : ComplexBankDeposit(_open_date, _terminate_date, _rate, _amount) {}

std::string VIPBankDeposit::print_class_name() { return "VIPBankDeposit"; }

void VIPBankDeposit::add_money(double money) {
    this->amount += money;
    this->rate = std::min(.02, this->rate + money / 1000000);
}

```

## widget.cpp:

```

#include "widget.h"

#include <QFile>
#include <QGridLayout>
#include <QTextStream>

#include "deposit.h"

void Widget::on_output() {
    auto terminate_date = 60 * 60 * 24 * 30 * 3;
    auto monthly_rate = .01;
    auto initial_amount = 10000;

    SimpleBankDeposit d1(0, terminate_date, monthly_rate, initial_amount);
    ComplexBankDeposit d2(0, terminate_date, monthly_rate, initial_amount);
    VIPBankDeposit d3(0, terminate_date, monthly_rate, initial_amount);

    d3.add_money(1000000);

    this->class_names_output->setMarkdown(
        QString("### BankDeposit classes:\n\n"
            "* %1\n"
            "* %2\n"
            "* %3")
        .arg(QString::fromStdString(d1.print_class_name()))
        .arg(QString::fromStdString(d2.print_class_name()))
        .arg(QString::fromStdString(d3.print_class_name())));

    auto output_string =
        QString(
            "### Results\n"
            "monthly rate = %4, initial amount = %5, months = %6`:\n"
            "* Simple Deposit income: %1\n"
            "* Complex Deposit income: %2\n"
            "* VIP Deposit income: %3")
        .arg(QString::number(d1.calculate_income()))
        .arg(QString::number(d2.calculate_income()))
        .arg(QString::number(d3.calculate_income()))
        .arg(QString::number(monthly_rate))
        .arg(QString::number(initial_amount))
        .arg(QString::number(terminate_date / (60 * 60 * 24 * 30)));
}

```

```

QFile file("Results.md");
if (file.open(QIODevice::Append)) {
    QTextStream stream(&file);
    stream << output_string << Qt::endl << Qt::endl;
    file.close();
}
this->results_output->setMarkdown(output_string);
}

Widget::Widget(QWidget *parent) : QWidget(parent) {
    auto *main_layout = new QGridLayout;

    this->output_btn = new QPushButton("Print output");

    this->class_names_output = new QTextEdit;
    this->class_names_output->setReadOnly(true);

    this->results_output = new QTextEdit;
    this->results_output->setReadOnly(true);

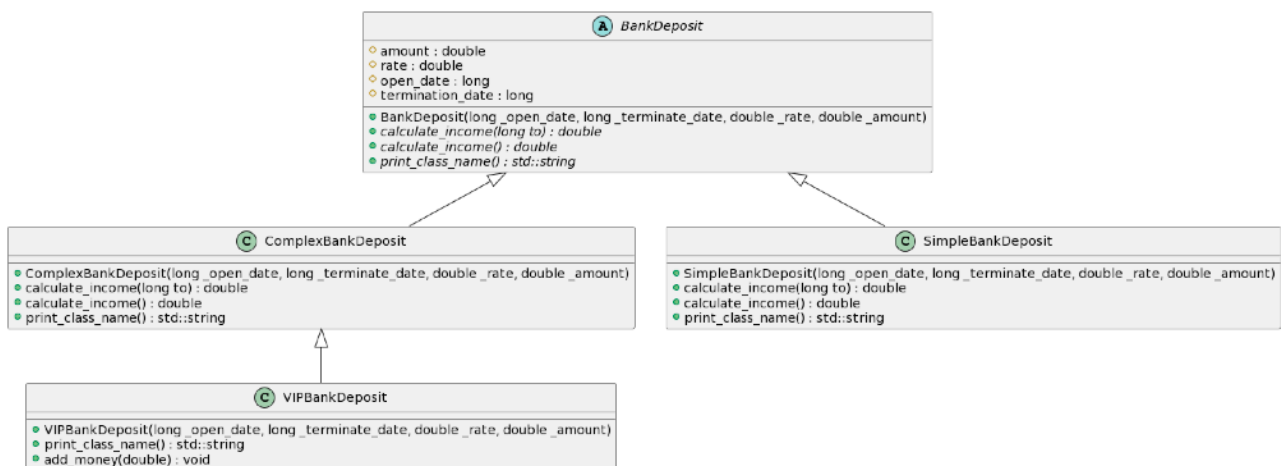
    main_layout->addWidget(this->class_names_output, 0, 0);
    main_layout->addWidget(this->output_btn, 0, 1);
    main_layout->addWidget(this->results_output, 0, 2);

    connect(this->output_btn, &QPushButton::released, this, &Widget::on_output);

    setLayout(main_layout);
}

```

## Діаграма:



## Результати виконання програми

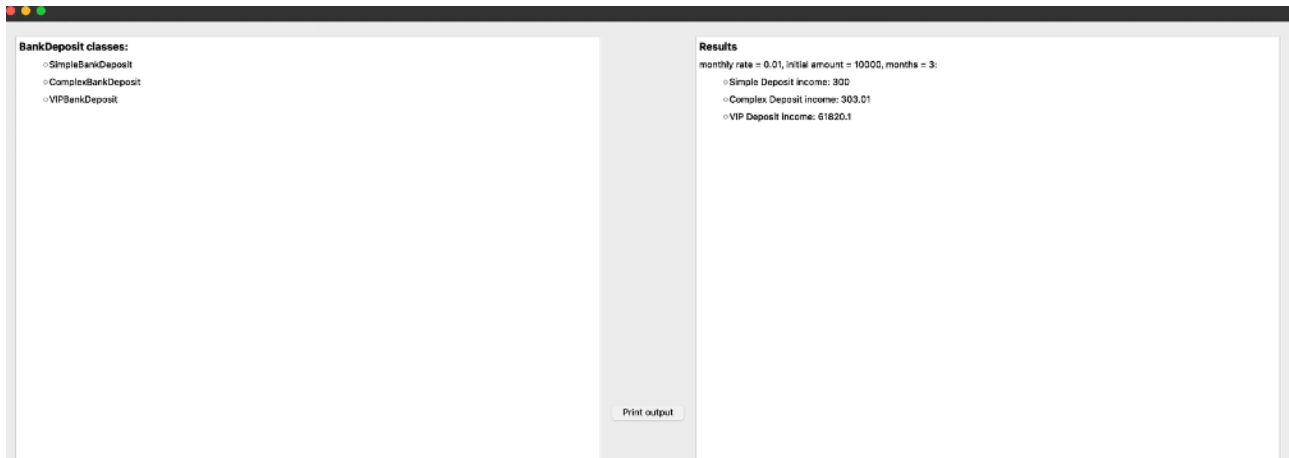


Рис. 1. Результати обчислень програми

```
### Results

monthly rate = 0.01, initial amount = 10000, months = 3 :

• Simple Deposit income: 300
• Complex Deposit income: 303.01
• VIP Deposit income: 61820.1

### Results

monthly rate = 0.01, initial amount = 10000, months = 3 :

• Simple Deposit income: 300
• Complex Deposit income: 303.01
• VIP Deposit income: 61820.1

### Results

monthly rate = 0.01, initial amount = 10000, months = 3 :

• Simple Deposit income: 300
• Complex Deposit income: 303.01
• VIP Deposit income: 61820.1
```

Рис. 2. Вивід markdown у файл

## **Висновок**

Виконуючи цю лабораторну роботу, я навчився створювати базові та похідні класи, Використовувати наслідування різного типу доступу, опанував принципи використання множинного наслідування. Навчився перевизначати методи в похідному класі, освоїв принципи такого перевизначення.