МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **ІКНІ** Кафедра **ПЗ**

3BIT

до лабораторної роботи № 2 **На тему:** "Ознайомлення з процесами в ОС Linux/Macos." **З дисципліни:** "Операційні системи"

 Лектор:

 ст. викладач ПЗ

 Грицай О.Д.

 Виконав:

 ст. гр. ПЗ-22

 Ясногродський Н.В.

 Прийняв:

 ст. викладач ПЗ

 Грицай О.Д.

 « _____ » _____ 2022 р.

 ∑= ______

Тема роботи: Ознайомлення та керування процесами в операційних системах для персонального комп'ютера. Linux та MacOS.

Мета роботи: Ознайомитися з процесами та потоками в операційних системах Linux, MacOS. Навчитися працювати із системними утилітами, що дають можливість отримувати інформацію про процеси, потоки, використовувану ними пам'ять, та іншу необхідну інформацію.

Теоретичні відомості

Операційна система - це сукупність програм, які призначені для керування ресурсами комп'ютера й обчислювальними процесами, а також для організації взаємодії користувача з апаратурою.

Перша функція ОС - керування ресурсами комп'ютера та їх розподіл. Ресурси - це логічні й фізичні компоненти комп'ютера: оперативна пам'ять, місце на диску, периферійні пристрої, процесорний час тощо.

Інша функція ОС - керування обчислювальними процесами. Обчислювальним процесом (або завданням) називається послідовність дій, яка задається програмою. У принципі, функції керування процесами можна було б передати кожній прикладній програмі, але тоді програми були б набагато більшими та складнішими. Тому зручніше мати на комп'ютері одну керуючу програму - операційну систему, послугами якої користуватимуться всі інші програми.

Для виконання третьої функції ОС - забезпечення взаємодії користувача з апаратурою - служить інтерфейс користувача ОС. До складу інтерфейсу користувача входить також набір сервісних програм - утиліт.

Утиліта - це невелика програма, що виконує конкретну сервісну функцію. Утиліти звільняють користувача від виконання рутинних і часом досить складних операцій.

Процес — одне з найважливіших понять у архітектурі операційних систем та програмуванні. Процес — об'єкт операційної системи, контейнер системних ресурсів, призначених для підтримки виконання програми.

Індивідуальне завдання

- 1. Встановити операційні системи Linux та MacOS
- 2. За допомого консольних засобів ОС Linux отримати повну інформацію про процеси.
- 3. За допомогою утиліт top, htop, qps, System Monitor отримати повну інформацію про процеси в ОС Linux та MacOS.
- 4. Використовуючи консольні засоби ОС Linux та утиліти змінити пріоритет виконання процесу.
- 5. Використовуючи консольні засоби ОС Linux та сторонні утиліти змінити стан виконання процесу, завершити виконання заданого процесу.
- 6. Скомпілювати файл main.cpp представлений у лабораторній роботі № 1 (на MacOS і Linux можна командою: g++ main.cpp -pthread) і запустити виконуваний файл на різній кількості активних процесорів (ядер). Знайти для даної програми величини A, S, p при різних вхідних значеннях величини n. Порівняти результати для різних операційних систем.

7. Результати лабораторної роботи оформити у звіт, у висновку надати порівняння моніторингу процесів у різних системах різними утилітами, відповідно до індивідуального варіанту.

Протокол роботи

Я мав доступ до нативно встановлених macOS та GNU/Linux операційних систем, лабораторна виконувалась без віртуальних машин

Рис. 1. Отримання інформації про процеси за допомогою консольної утиліти *ps*

За допомогою утиліт top, htop, Activity Monitor, qps отримаю повну інформацію про процеси в ОС Linux та MacOS.

```
| Processes: 564 total: 4 running, 568 stepsing, 2860 threads | Load Ayu: 1.77, 1.33, 1.33 CPU uneaps: 6.228 users, 515% sys, 88 58% folls Sharvestibus: 582# resident, 111M data, 260M Linkedit. | 2016 total: 4 running resident; 2878 and 264678 total. 266478 total. 266
```

Рис. 2. Перелік процесів та їх властивості у консольній утиліті *top*

Рис. 3. Перелік процесів та їх властивості у консольній утиліті *htop*

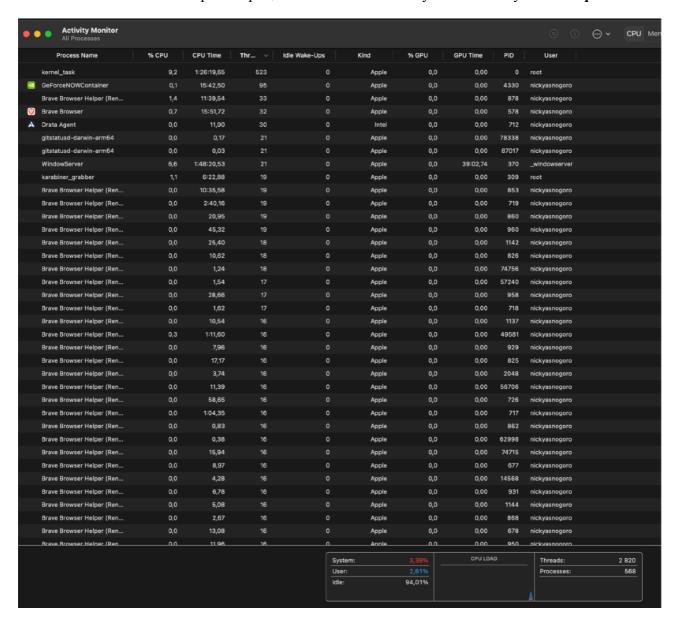


Рис. 4. Перелік процесів та їх властивості у графічному інтерфейсі програми *Activity Monitor*

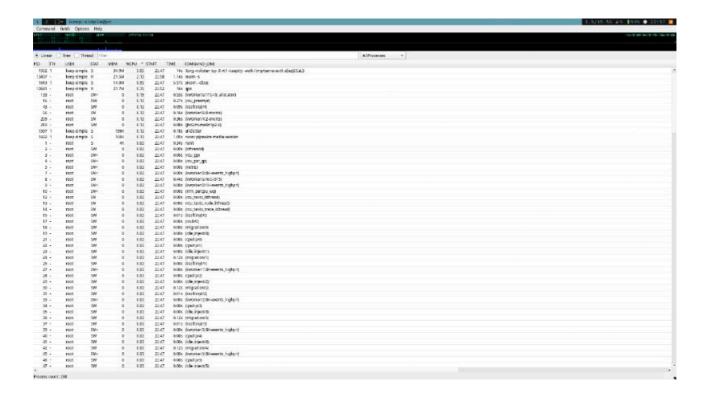


Рис. 5. Перелік процесів та їх властивості у графічному інтерфейсі програми *qbs* Використовуючи консольні засоби ОС Linux та утиліти зміню пріоритет виконання процесу.

```
) <u>sudo</u> renice -10 92185
Password:
92185 (process ID) old priority 0, new priority -10
```

Рис. 6. Застосування консольної утиліти *Nice* для зміни пріоритету обраного процесу

Використовуючи консольні засоби ОС Linux та сторонні утиліти зміню стан виконання процесу, завершу виконання заданого процесу.

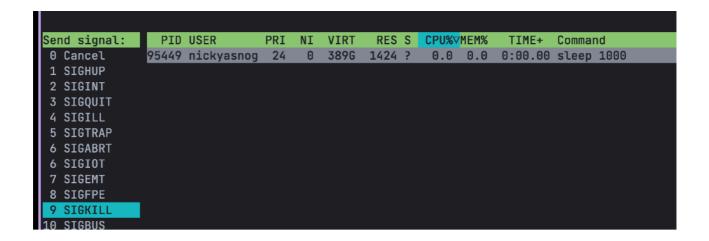


Рис. 7. Застосування консольної утиліти *htop* для надсилання сигналу до вибраного процесу

```
pkill sleep
pgrep -l sleep
94286 sleep
kill -9 94286
killall sleep
```

Рис. 8. Застосування консольної утиліти *kill/pkill/pgrep/killall* для надсилання сигналу до вибраного процесу

6. Скомпілюю файл main.cpp представлений у лабораторній роботі № 1 і запущу виконуваний файл на різній кількості активних процесорів (ядер). Знайду для даної програми величини А, S, р при різних вхідних значеннях величини n.



```
> taskset -c 0-2 _/a.out
Set process affinity (cores count) and press <Enter>
Duration: 728ms

Duration: 728
```

Після 4ьох ядер пришвидшення майже зупиняється

$$A = \frac{2176}{633} = 3.43$$

$$3.42 = \frac{1}{p + \frac{p-1}{4}}$$
 $3.42 = \frac{4}{5p-1}$ $5p - 1 = 1.169$ $5p = 2.169$ $p = 0.43$

Приблизно 43% програмного коду виконується послідовно.

7. Слідуючи за індивідуальним завданням, досліджу компілювання c++ за допомогою команди g++.

Вхідні дані: програма з минулого пункту.

```
time g++ <u>main.cpp</u> -pthread
g++ main.cpp -pthread 0.83s user 0.10s system 99% cpu 0.932 total
```

Процес зайняв 0.932 секунд. Зміна к-сті ядер не впливає на швидкість виконання (певно весь код послідовний)

Висновки

Я ознайомився з поняттями процес та потік в операційних системах Linux та MacOS, зрозумів що основні характеристики одинакові. Дізнався більше про консольні застосунки для керування процессами, поверхово зрозумів різницю між Linux та BSD