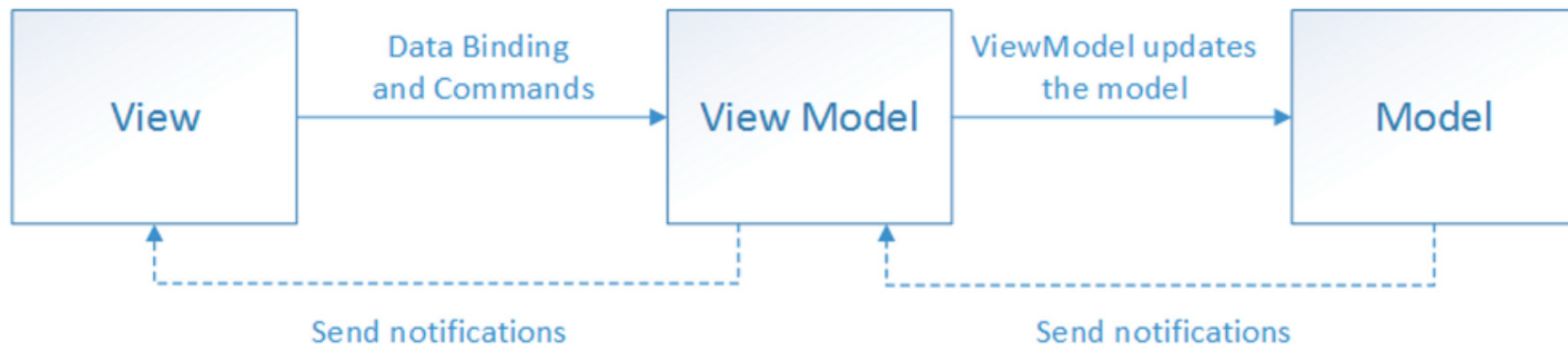


Patrones de diseño: MVVM



KEEPCODING
Tech School

Model - View - ViewModel (MVVM)





Model



- Representa la capa de datos y/o la lógica de negocio
- Se suelen llamar objetos de dominio
- Solo contiene información
- **¡Nunca puede referenciar a la vista!**



View



- Se encarga de gestionar el cómo se prepara la información al usuario
- Reacciona a cambios en el modelo (por medio de bindings)
- Son las encargadas de elevar los eventos al ViewModel para su procesamiento



ViewModel



- Orquesta las acciones para preparar el modelo
- Contiene el estado de la vista e invoca eventos
- Es totalmente agnóstico de la interfaz
- No es consciente nunca de la vista



Ventajas

El uso del patrón MVVM ofrece ventajas sobre otras maneras de desarrollar aplicaciones con interfaz de usuario.

- Separación funcional de responsabilidades, Vista la UI, VM el operar la vista y Modelo el dominio
- Mayor facilidad para el mantenimiento del código
- Abstracción del framework de renderizado (AppKit, UIKit o SwiftUI)

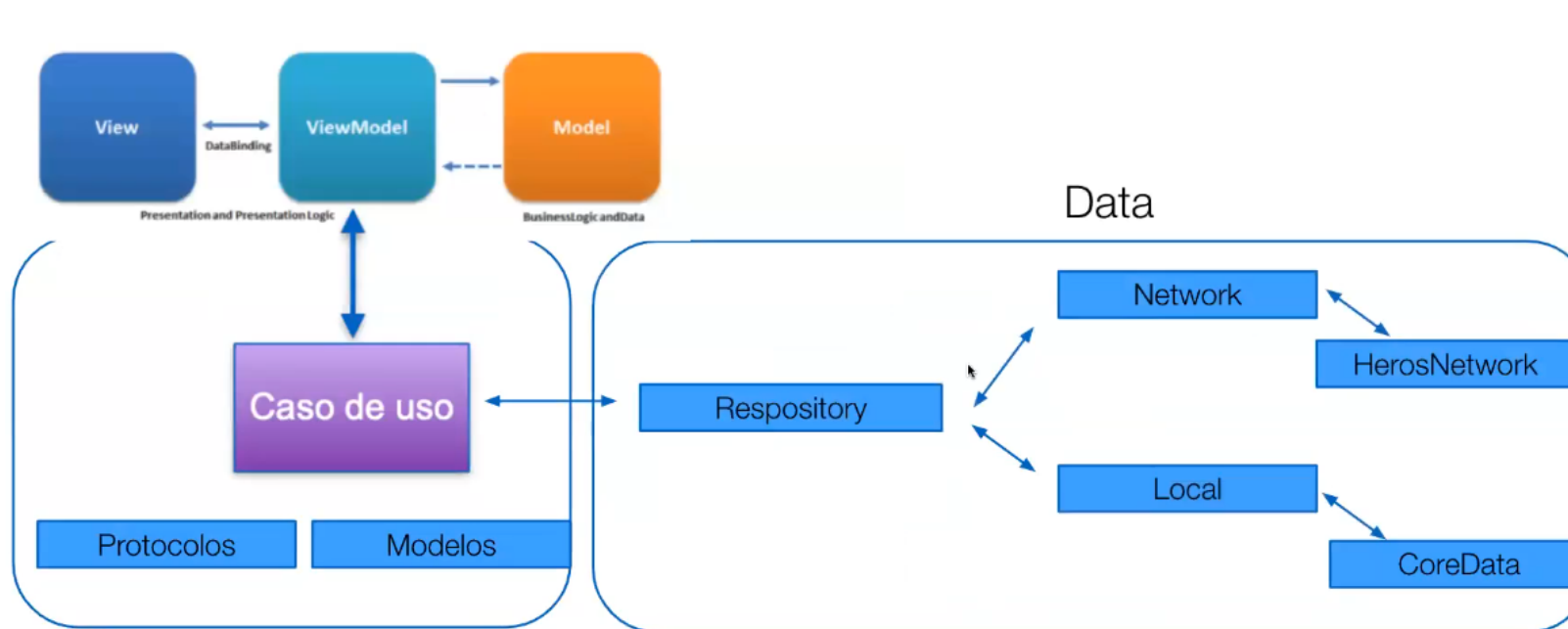
¿Cómo obtengo los datos?



KEEPCODING

Tech School

Obtención de datos





**Guerrer@s
descansando
10 minutos**





KEEPCODING

Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

Alberto García Muñoz