JS Intro





Coforge

BRIKEVX



Requisitos

- VSCode (Crear archivos, borrarlos y moverse por el editor)
- Live server extension
- Git







Contenido

- Intro
- Creando nuestro primer JS
- Grammar & Variables
- Tipos
- Operadores
- Sentencias de control y bloques
- **Arrays & Strings**
- Bucles
- Objects
- **Functions**
- Async

Price	
Quantity	
Add Product	
Add Product	
	lucts added to the cart
List of prod	lucts added to the cart
List of prod	lucts added to the cart
List of prod Total: \$100	
List of proc Total: \$100 Products w	ducts added to the cart
List of proc Total: \$100	
List of prod Total: \$100 Products w	
List of prod Total: \$100 Products w	

Intro

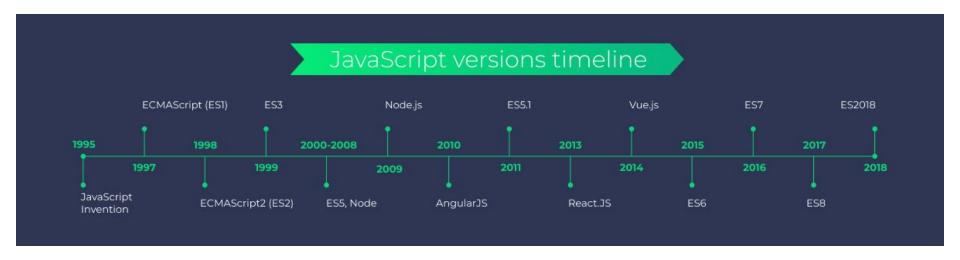
JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que se ejecuta en el navegador, permitiendo a los desarrolladores crear contenido interactivo en sitios web, como formularios que responden en tiempo real, actualizaciones de contenido sin recargar la página, y efectos visuales interactivos.

> https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introductio n#where to find javascript information

Intro

También existen versiones más avanzadas de JavaScript del lado del servidor, como **Node.js**, que permiten agregar más funcionalidades a un sitio web

Intro



Creando nuestro primer JS

```
console.log('Hola Keepcoding');
```

Sintaxis y variables

- Escritura básica de un archivo.
- Palabras reservadas.
- Comentarios
- Variables (let, const, var)
- Punto y coma

Tipos

Primitivos

- Number: 42 or 3.14159.
- String: "Howdy".
- Boolean: true and false.
- null
- **undefined**: A top-level property whose value is not defined.
- BigInt: 9007199254740992n.

Object

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar and types#data str uctures and types

Operadores

- typeof
- Operadores de asignación
- Operadores aritméticos
- Operadores de comparación
- Operadores de cadena
- Operadores lógicos
- Operador coma

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions and operators#aritm eticos

Sentencias de control y bloques

- Expresiones condicionales if..else
- Bloques
- Hoisting
- switch
- Ternario

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control flow and err or handling#declaraci%C3%B3n switch

Strings & Arrays

- Métodos de los strings
- Arrays
- Métodos de los arrays
- Arrays bidimensionales

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting

Functions

- Declaración de función
- Funciones Flecha
- Llamar funciones
- Ámbito de function

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir funcio nes

Bucles

- For
- While
- **Break & Continue**
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops and iteration#declaracion labeled

Objects

- Creación de objetos
- Acceso a propiedades de objetos
- Modificación de propiedades de objetos
- Añadir propiedades a objetos
- Eliminar propiedades de objetos
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_o bjects

Functions

- Cierres
- Parámetros predeterminados
- Parámetros rest

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir funcio nes

Mutable

- Objects and arrays
- Problemas
- spread operator***

Programación funcional

- Callback function
- ForEach
- Map
- Filter
- Reduce*

Async

- callback
- promise
- async / await

Contenido extra

- Destructuring
- Dates
- Regex
- Modules



Madrid | Barcelona | Bogotá

Datos de contacto