

JS Intro





Coforge

BRIKEV 



Requisitos

- VSCode (Crear archivos, borrarlos y moverse por el editor)
- Live server extension
- Git





Contenido



- Intro
- Creando nuestro primer JS
- Grammar & Variables
- Tipos
- Operadores
- Sentencias de control y bloques
- Arrays & Strings
- Bucles
- Objects
- Functions
- Async

Cart Example

Product

Price

Quantity

Add Product

List of products added to the cart

Total: \$100

Products with discount

Product

Discount

Add to products with discount

Intro

JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que se ejecuta en el navegador, permitiendo a los desarrolladores crear **contenido interactivo en sitios web**, como formularios que responden en tiempo real, actualizaciones de contenido sin recargar la página, y efectos visuales interactivos.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction#where_to_find_javascript_information



Intro

También existen versiones más avanzadas de JavaScript del lado del servidor, como **Node.js**, que permiten agregar más funcionalidades a un sitio web

Intro

JavaScript versions timeline



Creando nuestro primer JS

```
1 console.log('Hola Keepcoding');  
2 |
```



Sintaxis y variables

- Escritura básica de un archivo.
- Palabras reservadas.
- Comentarios
- Variables (let, const, var)
- Punto y coma

Tipos

- **Primitivos**

- **Number**: 42 or 3.14159.
- **String**: "Howdy".
- **Boolean**: true and false.
- **null**
- **undefined**: A top-level property whose value is not defined.
- **BigInt**: 9007199254740992n.

- **Object**

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types#data_structures_and_types



Operadores



- typeof
- Operadores de asignación
- Operadores aritméticos
- Operadores de comparación
- Operadores de cadena
- Operadores lógicos
- Operador coma

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_operators#aritméticos

Sentencias de control y bloques

- Expresiones condicionales if..else
- Bloques
- Hoisting
- switch
- Ternario

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling#declaraci%C3%B3n_switch



Strings & Arrays

- Métodos de los strings
- Arrays
- Métodos de los arrays
- Arrays bidimensionales

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting



Functions

- Declaración de función
- Funciones Flecha
- Llamar funciones
- Ámbito de function

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones



Bucles

- For
- While
- Break & Continue
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration#declaracion_labeled



Objects



- Creación de objetos
- Acceso a propiedades de objetos
- Modificación de propiedades de objetos
- Añadir propiedades a objetos
- Eliminar propiedades de objetos
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects



Functions



- Cierres
- Parámetros predeterminados
- Parámetros rest

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones



Mutable

- Objects and arrays
- Problemas
- spread operator***



Programación funcional

- Callback function
- ForEach
- Map
- Filter
- Reduce*



Async

- callback
- promise
- async / await



Contenido extra

- Destructuring
- Dates
- Regex
- Modules



KEEPCODING

Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

Datos de contacto