

# JS Intro





Coforge

BRIKEV 



# Requisitos

- VSCode (Crear archivos, borrarlos y moverse por el editor)
- Live server extension
- Git





# Contenido



- Intro
- Creando nuestro primer JS
- Grammar & Variables
- Tipos
- Operadores
- Sentencias de control y bloques
- Arrays & Strings
- Bucles
- Objects
- Functions
- Async

## Cart Example

Product

Price

Quantity

Add Product

## List of products added to the cart

Total: \$100

## Products with discount

Product

Discount

Add to products with discount



# Intro

**JavaScript** es un lenguaje de programación dinámico que se ejecuta en el navegador, permitiendo a los desarrolladores crear **contenido interactivo en sitios web**, como formularios que responden en tiempo real, actualizaciones de contenido sin recargar la página, y efectos visuales interactivos.

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction#where\\_to\\_find\\_javascript\\_information](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction#where_to_find_javascript_information)



# Intro

También existen versiones más avanzadas de JavaScript del lado del servidor, como **Node.js**, que permiten agregar más funcionalidades a un sitio web

# Intro

## JavaScript versions timeline





# Creando nuestro primer JS

```
1 console.log('Hola Keepcoding');  
2 |
```



# Sintaxis y variables

- Escritura básica de un archivo.
- Palabras reservadas.
- Comentarios
- Variables (let, const, var)
- Punto y coma

# Tipos

- **Primitivos**

- **Number:** 42 or 3.14159.
- **String:** "Howdy".
- **Boolean:** true and false.
- **null**
- **undefined:** A top-level property whose value is not defined.
- **BigInt:** 9007199254740992n.

- **Object**

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar\\_and\\_types#data\\_structures\\_and\\_types](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types#data_structures_and_types)

Non-zero value



null



0



undefined





# Operadores



- typeof
- Operadores de asignación
- Operadores aritméticos
- Operadores de comparación
- Operadores de cadena
- Operadores lógicos
- Operador coma

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions\\_and\\_operators#aritméticos](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_operators#aritméticos)



# Sentencias de control y bloques

- Expresiones condicionales if..else
- Bloques
- Hoisting
- switch
- Ternario

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control\\_flow\\_and\\_error\\_handling#declaraci%C3%B3n\\_switch](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling#declaraci%C3%B3n_switch)

# Sentencias de control y bloques

- Valores truthy
  - Números distintos a 0
  - Cadenas distintas a ""
  - Objetos, cadenas, funciones
- Valores falsy
  - false
  - 0
  - "" o "
  - null
  - undefined
  - NaN

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control\\_flow\\_and\\_error\\_handling#declaraci%C3%B3n\\_switch](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling#declaraci%C3%B3n_switch)



# Strings

- Métodos de los strings (trim, lowerCase, includes, replace, parsing)
- Errors

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text\\_formatting](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting)





# Functions

- Declaración de función
- Funciones Flecha
- Llamar funciones
- Ámbito de function

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir\\_funciones](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones)

# Functions

```
// 1. Function Declaration
function greet(name) {
  return `Hello, ${name}!`;
}

// 2. Function Expression
const sayGoodbye = function (name) {
  return `Goodbye, ${name}!`;
};

// 3. Arrow Function (single line)
const greetMorning = (name) => `Good morning, ${name}!`;

// 4. Arrow Function (multi-line)
const greetEvening = (name) => {
  return `Good evening, ${name}!`;
};

// 5. Immediately Invoked Function Expression (IIFE)
(function () {
  console.log("This runs immediately!");
})();
```



# Strings & Arrays

- Métodos de los strings
- Arrays
- Métodos de los arrays
- Arrays bidimensionales

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text\\_formatting](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting)

# Bucles

- For
- While
- Break & Continue
- for..in \*\*

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops\\_and\\_iteration#declaracion\\_labeled](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration#declaracion_labeled)

# Objects

- Creación de objetos
- Acceso a propiedades de objetos
- Modificación de propiedades de objetos
- Añadir propiedades a objetos
- Eliminar propiedades de objetos
- for..in \*\*

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working\\_with\\_objects](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects)



# Functions



- Cierres
- Parámetros predeterminados
- Parámetros rest

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir\\_funciones](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones)



# Mutable

- Objects and arrays
- spread operator\*\*\*
- Destructuring
- Problemas



# Programación funcional

- Callback function
- ForEach
- Map
- Filter
- Reduce\*





# Async

- callback
- promise
- async / await



# Contenido extra

- Dates
- Regex
- Modules



# KEEPCODING

## Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

Datos de contacto