# 前后端通信说明文档

by 2154286 郑伟丞

前后端采用API实现通信,前端发送和接收,后端监听和回复,这里涉及到两个端口:一个是启动前端网页运行的本地端口,一个是后端要监听的端口。以第一个发在群里的前端项目为例,启动网页地址为 http://localhost:8080 ,同时还有个 target 字段给出了另一个地址: target: 'http://localhost:5000' ,这个就是后端监听的端口,前端发送API请求时会往 5000 的端口发送

## 前端

前面提到的两个端口在 config/index.js 里面配置好了,所以在实际的发送API请求时不需要携带目标地址。但这只是针对那个项目而言,否则需要在API路由前面加上目标地址。

在每个页面下方会有各种处理API请求的函数,如这里的 trackByImg()

```
let formData = new FormData()
// let fileType = this.beforeTrackImg.raw.type.split('/')[0]
let suffix = this.beforeTrackImg.name.split('.')
formData.append('file', this.beforeTrackImg)
formData.append('type', this.chosenType)
// formData.append('fileType', fileType)
formData.append('suffix', suffix[suffix.length - 1])
console.log('开始检测')
this.refreshProgress(300)
trackByImg(formData).then(res => {
   this.trackingPercentage = 100
    console.log(res)
   this.afterTrackImgUrl = window.URL.createObjectURL(res.data)
   this.afterTrackImg = new File([res.data], 'result', {type: res.data.type})
   this.trackFileSize = this.convertFileSize(this.afterTrackImg.size)
    console.log(this.afterTrackImg)
   this.successTrack = true
   this.trackStatue = 0
   this.$message({
      message: '检测成功',
      type: 'success'
   })
})
```

这里将需要发送给后端的数据封装到 formData 里面,待后端接收后再根据关键词提取

```
export const trackByImg = (data) => {
  return request({
    method: 'post',
    url: '/api/Track/trackByImg',
    responseType: 'blob',
    data: data
  })
}
```

这里就可以看到API路由的设计了,即: /api/Track/trackByImg

如果没有配置好默认的目标地址,则可能是: http://localhost:5000/api/Track/trackByImg

### 后端

#### 设置监听端口

```
launchSettings.json → X Startup.cs TrackControl
架构: https://json.schemastore.org/launchsettings.json
                 "iisSettings": {
      3
                   "windowsAuthentication": false,
                   "anonymous Authentication": true,
                   "iisExpress": {
                   "applicationUrl": "http://localhost:61230", "sslPort": 44361
      6
      8
      9
                 "profiles": {
   "http": {
     10
                     "commandName": "Project",
                     "dotnetRunMessages": true,
     13
     14
                     "applicationUrl": "<a href="http://localhost:5000"">http://localhost:5000"</a>,
     15
     16
                        "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
     17
     18
```

Startup.cs 据说是会创建自动生成,没有的话自己创建一下,里面的配置应该是比较统一,这个询问AI即可

最重要的是API控制器,也就是说明了后端监听到什么样的API要做出什么样的反应

创建一个 Controllers 文件夹

#### TrackController.cs

```
Jusing Microsoft.AspNetCore.Http:
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
using System. IO;
using System. Threading. Tasks;
∃namespace back_end_zwc.Controllers
     [ApiController]
     [Route("api/[controller]")]
     public class TrackController : ControllerBase
         private readonly ILogger(TrackController> _logger;
         public TrackController(ILogger<TrackController> logger)
             _logger = logger;
        public ActionResult<string> Get()
             return "Hello, World!VUE!!!";
        [HttpPost("trackByImg")]
         public async Task<IActionResult> TrackByImg([FromForm] IFormFile file, [FromForm] string type, [FromForm] string suffix)
             _logger.LogInformation(\sum_Received file: \{file.FileName\}, Type: \{type\}, Suffix: \{suffix\}");
```

能监测到的API路由基本就是由这三个部门构成了, api+Track+trackByImg

也就是Post类型的 api/Track/trackByImg 请求

最值得一提的是,这里的 TrackController 类的名字不是乱取的,必须以 Controller 结尾,且前半段的名称是API路由的一部分,也就是 Track