

Antony Keerk Huaman Tuanama

Urb. Las Campiñas, Mz. K. Lote 12 - Carabayllo • Lima, Peru • antonyhuamantuanama@gmail.com • +51 963077548

Perfil

Soy graduado en Ingeniería de Software de la Universidad Tecnológica del Perú (UTP). Tengo experiencia en el desarrollo web utilizando HTML, JavaScript y React, además de conocimientos en PL/SQL, MS Office e inglés avanzado. Busco oportunidades en el campo de las Tecnologías de la Información y el desarrollo web para seguir creciendo y contribuyendo en proyectos desafiantes.

Educación

Universidad Tecnológica del Perú
Bachiller, Ingeniería de Software

Lima, Perú
Julio 2023

Alura Latam

Programación Front End con React

Estudí programación Front End utilizando la tecnología React, centrándome en el desarrollo de aplicaciones web interactivas y dinámicas.

Lima, Perú
Marzo 2023 – Septiembre 2023

Experiencia

GDP STUDIOS

Lima, Peru

Soporte TI Bilingüe

Enero 2022 – Julio 2023

En GDP Studios, desempeñé un papel fundamental como profesional de Soporte de TI bilingüe. Mis responsabilidades incluyeron revisar y gestionar los datos de usuarios del casino, monitorear y reiniciar sistemas de servidores de juegos, así como instalar Jackpots e integrarlos con bases de datos. Llevé a cabo pruebas de juegos y aseguré el funcionamiento óptimo de sitios web. Esta experiencia mejoró mis habilidades técnicas y mi capacidad para trabajar en un entorno bilingüe y colaborar de manera efectiva en equipos multidisciplinarios.

Proyectos Personales

ECRIPTADOR

Descripción: Desarrollé un cifrador con el propósito de codificar mensajes cambiando las vocales.

Habilidades: Figma, HTML, CSS, JavaScript, GitHub.

Resultados El proyecto permite la encriptación y desencriptación de mensajes, además de contar con una interfaz responsiva. Puedes ver el proyecto [aquí](#).

ALURAFLIX

Descripción: Un sitio web SPA que permite a los usuarios almacenar videos de YouTube de su interés. También permite la creación de categorías, la asignación de videos a categorías y funciones básicas de edición y eliminación.

Habilidades: Figma, HTML, CSS, JavaScript, React, GitHub.

Resultados: El proyecto permite de manera exitosa la creación, edición y eliminación de categorías y videos. Además, es completamente responsivo, asegurando una experiencia de usuario fluida en diferentes dispositivos. Puedes ver el proyecto [aquí](#).

Habilidades e Intereses

Habilidades: HTML, CSS, JavaScript, Java, React, GitHub, SQL Server, Figma

Idioma: Inglés

Intereses: Futbol, Piano, Aprender nuevas tecnologías

Habilidades en Trabajo en Equipo: Colaboración efectiva, Comunicación clara, Trabajo colaborativo

Redes Sociales

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/keerk99>

GitHub: <https://github.com/Keerk99>

Portfolio: <https://keerk99.github.io/Portfolio/>