

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Эргономика мобильных приложений

Преподаватель: Меженная Марина Михайловна

к.т.н., доцент, доцент кафедры инженерной психологии и эргономики а 609-2

mezhennaya@bsuir.by







Лекция 11: Использование фоновых потоков

План лекции:

1. AsyncTask: простой пример.

2. AsyncTask: сложный пример.

Класс AsyncTask

Класс AsyncTask предлагает простой и удобный механизм для перемещения трудоёмких операций в фоновый поток.

AsyncTask создает, синхронизирует потоки, а также управляет ими, что позволяет создавать асинхронные задачи, состоящие из операций, выполняющихся в фоновом режиме, и обновлять пользовательский интерфейс по их завершении.

1. Создаем класс-наследник от AsyncTask

public class MyTask extends AsyncTask <[Input Parameter Type], [Progress Report Type], [Result Type]>

- 1.Тип входных данных
- 2.Тип промежуточных данных, которые используются для вывода промежуточных результатов
- 3.Тип возвращаемых данных

Если не нужно принимать параметры, обновлять информацию о ходе выполнения или выводить конечный результат, просто укажите тип Void во всех трёх случаях:

public class MyTask extends AsyncTask<Void, Void, Void>

2. Переопределяем основные методы AsyncTask

doInBackground() — основной метод, который выполняется в новом потоке. Не имеет доступа к UI. Именно в этом методе должен находиться код для тяжелых задач. Принимает набор параметров тех типов, которые определены в реализации вашего класса. Этот метод выполняется в фоновом потоке, поэтому в нем не должно быть никакого взаимодействия с элементами пользовательского интерфейса.

onPreExecute() — выполняется перед doInBackground(). Имеет доступ к UI.

onPostExecute() — выполняется после doInBackground() (может не вызываться, если AsyncTask был отменен). Имеет доступ к UI. Используйте его для обновления пользовательского интерфейса, как только ваша фоновая задача завершена.

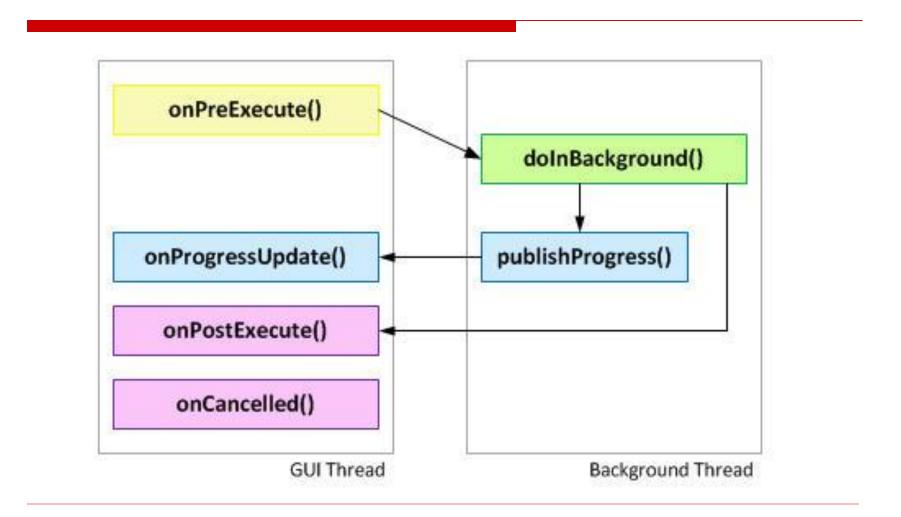
2. Переопределяем основные методы AsyncTask

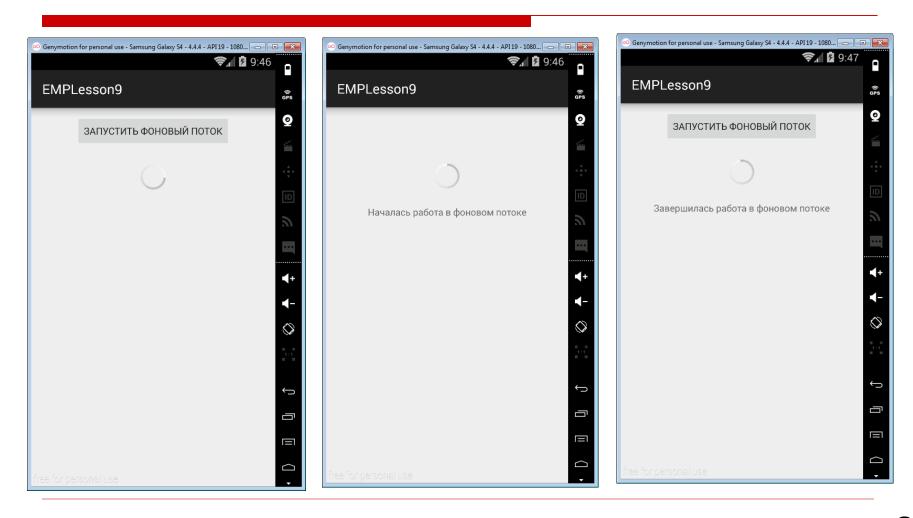
onProgressUpdate. Имеет доступ к UI. Переопределите этот обработчик для публикации промежуточных обновлений в пользовательский интерфейс. При вызове он синхронизируется с потоком GUI, поэтому в нём вы можете безопасно изменять элементы пользовательского интерфейса.

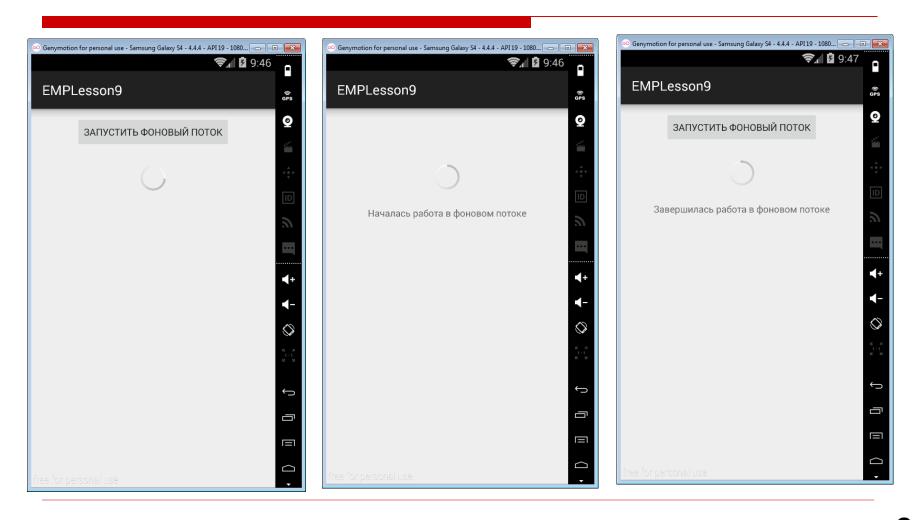
Для активации onProgressUpdate в методе doInBackground() необходимо вызвать метод **publishProgress().**

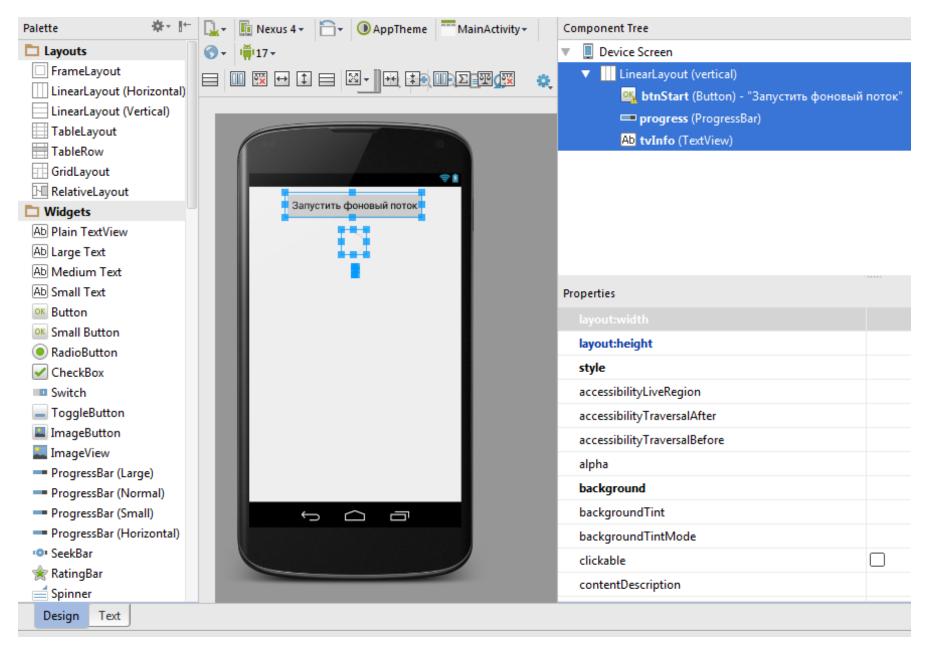
onCancelled(). Имеет доступ к UI. Выполняется при отмене пользователем выполнения фонового процесса (в этом случае onPostExecute() не выполняется).

2. Переопределяем основные методы AsyncTask









```
public
        class
              MainActivity extends
                                         ActionBarActivity
                                                             implements
View.OnClickListener{
  private MyTask myTask;
  private Button btnStart;
  private TextView tvInfo;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    initView();
```

```
private void initView() {
    tvInfo = (TextView) findViewById(R.id.tvInfo);
    btnStart = (Button) findViewById(R.id.btnStart);
    btnStart.setOnClickListener(this);
}

@Override
public void onClick(View view) {
    myTask = new MyTask();
    myTask.execute();
}
```

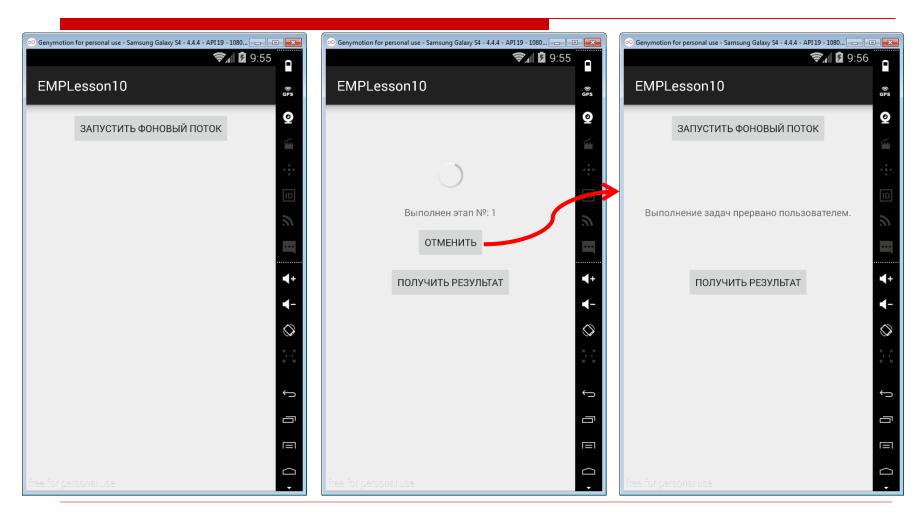
```
//Внутренний класс MainActivity !!!

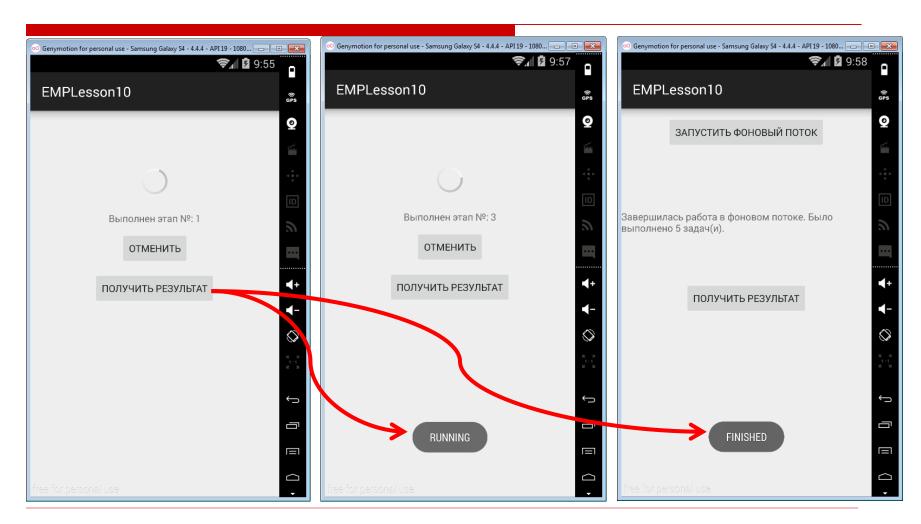
public class MyTask extends AsyncTask<Void, Void, Void> {

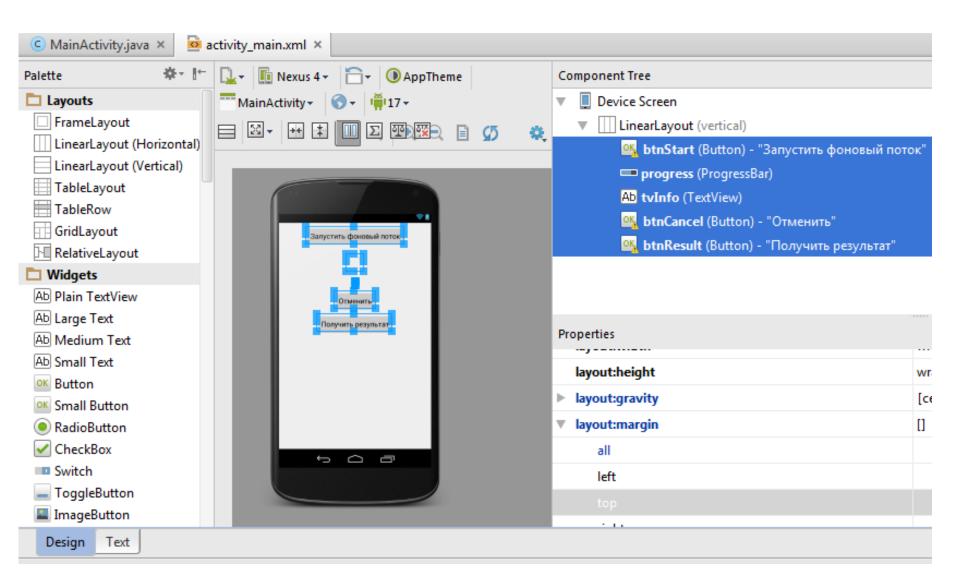
    @Override
    protected void onPreExecute() {
        super.onPreExecute();
        tvInfo.setText("Началась работа в фоновом потоке");
        btnStart.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }
```

```
@Override
    protected Void doInBackground(Void... voids) {
      try {
         TimeUnit.SECONDS.sleep(5);
       } catch (InterruptedException e) {
         e.printStackTrace();
      return null;
@Override
    protected void onProgressUpdate(Void... values) {
       super.onProgressUpdate(values);
```

```
@Override
    protected void onPostExecute(Void aVoid) {
        super.onPostExecute(aVoid);
        tvInfo.setText("Завершилась работа в фоновом потоке");
        btnStart.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
}
```







```
implements
              MainActivity extends
                                         ActionBarActivity
public
        class
View.OnClickListener{
  private MyTask myTask;
  private Button btnStart, btnResult, btnCancel;
  private TextView tvInfo;
  private ProgressBar progress;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    initView();
```

```
private void initView() {
    tvInfo = (TextView) findViewById(R.id.tvInfo);
    btnStart = (Button) findViewById(R.id.btnStart);
    btnStart.setOnClickListener(this);
    btnResult = (Button) findViewById(R.id.btnResult);
    btnResult.setOnClickListener(this);
    btnCancel = (Button) findViewById(R.id.btnCancel);
    btnCancel.setOnClickListener(this);
    progress = (ProgressBar) findViewById(R.id.progress);
    btnResult.setVisibility(View.INVISIBLE);
     btnCancel.setVisibility(View.INVISIBLE);
    progress.setVisibility(View.INVISIBLE);
```

```
@Override
public void onClick(View view) {
    switch (view.getId()) {
        case R.id.btnStart:
            myTask = new MyTask();
            myTask.execute("something1", "something2", "something3",
"something4", "something5");
            break;
        case R.id.btnCancel:
            myTask.cancel(true);
            break;
```

```
case R.id.btnResult:
         if (myTask == null) return;
         Toast.makeText(this, myTask.getStatus().toString(),
Toast.LENGTH_SHORT).show();
         try {
           int result = myTask.get(1, TimeUnit.SECONDS);
           Toast.makeText(this, "Всего выполнено " + result + "
задач(и).", Toast.LENGTH_LONG).show();
         } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
         break;
```

```
public class MyTask extends AsyncTask<String, Integer, Integer> {
    @Override
    protected void onPreExecute() {
        super.onPreExecute();
        tvInfo.setText("Началась работа в фоновом потоке");
        btnStart.setVisibility(View.INVISIBLE);
        progress.setVisibility(View.VISIBLE);
        btnCancel.setVisibility(View.VISIBLE);
        btnResult.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
```

```
@Override
    protected Integer doInBackground(String... my_data) {
       try {
         int counter = 0;
         for (String i: my_data) {
            doSomething(i);
            publishProgress(++counter);
            if (isCancelled())
              return null;
         TimeUnit.SECONDS.sleep(1); // разъединяемся
       } catch (InterruptedException e) {
         e.printStackTrace();
       int result = my_data.length;
       return result;
```

```
@Override
    protected void onPostExecute(Integer result) {
        super.onPostExecute(result);
        tvInfo.setText("Завершилась работа в фоновом потоке. Было
выполнено " + result + " задач(и).");
        btnStart.setVisibility(View.VISIBLE);
        progress.setVisibility(View.INVISIBLE);
        btnCancel.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }
```

```
@Override
    protected void onCancelled() {
        super.onCancelled();
        tvInfo.setText("Выполнение задач прервано пользователем.");
        btnStart.setVisibility(View.VISIBLE);
        progress.setVisibility(View.INVISIBLE);
        btnCancel.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }
}
```