一、中国游戏用户规模

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 年份 | 2008 | 2009 | 2010 | 2011 | 2012 | 2013 | 2014 | 2015 | 2016 | 2017 | 2018 |
| 游戏用户数  （亿人） | 0.67 | 1.15 | 1.96 | 3.30 | 4.10 | 4.95 | 5.17 | 5.34 | 5.66 | 5.83 | 6.26 |
| 增长率 |  | 70.0% | 71.1% | 68.5% | 24.1% | 20.6% | 4.6% | 3.3% | 5.9% | 3.1% | 7.3% |

报告显示，2018年中国游戏用户规模达6.26亿人， 同比增长7.3%。

二、游戏人才教育经验与企业录用影响（以下表格可取舍部分）

（一）2018年，中国游戏从业者约145万人，需求规模约为44.1万人。

（二）中国电竞产业从业者月薪分布

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 4000元及以下 | 4001-6000元 | 6001-8000元 | 8001-10000元 | 10001-15000元 | 15001-20000元 | 20000元 |
| 占比 | 7.2% | 15.7% | 18.1% | 14.3% | 20.9% | 17.2% | 6.5% |
| （中国电竞产业从业者不同岗位的薪资水平差距较大，2018年中国不同职位的游戏产业从业者中主策划、品牌管理、服务器开发工程师平均月薪最高，在16000元以上；新媒体运营/文案编辑、游戏客服、游戏推广人员平均月薪最低，在6500元以下。）（这一段没有找到数据，只有陈述） | | | | | | | |

（三）不同学历游戏岗位的平均录用薪资情况（元）：（原图没有具体数额，只是一个统计图，数据是依据统计图估计的）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 游戏开发 | 游戏设计 | 游戏运营 | 游戏策划 |
| 本科及以上 | 15000 | 12000 | 11800 | 13500 |
| 专科 | 9500 | 8500 | 8000 | 10000 |
| 高中及以下 | 7000 | 7200 | 7500 | 7300 |

（四）游戏企业招聘最低学历要求：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 研究生 | 本科 | 大专 | 高中 | 不限 |
| 占比 | 0.2% | 29.6% | 52.3% | 12.5% | 5.4% |

（五）不同岗位类别最低学历要求分布情况：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 本科 | 大专 | 高中 | 不限 |
| 游戏策划 | 44.1% | 41.4% | 8.3% | 6.2% |
| 游戏开发 | 34.6% | 52.2% | 8.9% | 4.2% |
| 游戏设计 | 12.0% | 56.8% | 21.8% | 9.3% |
| 游戏运营 | 36.6% | 50.2% | 9.3% | 4.0% |
| 其他 | 36.6% | 50.9% | 10.6% | 1.8% |

（六）不同规模企业对最低学历要求分布情况：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 本科 | 大专 | 高中 | 不限 |
| 1000人以上 | 57.2% | 34.6% | 5.3% | 2.9% |
| 500-999 | 22.8% | 55.5% | 20.1% | 1.6% |
| 100-499 | 22.7% | 59.8% | 13.9% | 3.6% |
| 20-99 | 21.2% | 54.4% | 13.7% | 10.7% |
| 20以下 | 24.2% | 52.3% | 4.7% | 18.8% |

总结：

游戏企业对人才的学历要求较高，超过80%的企业要求本科及以上学历，尤其是大公司更青睐高学历人才。

学历差异对游戏企业提供的薪资水平差异明显。

三、截止2019年开设与游戏行业强相关专业的高校：（地区图可视化呈现）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 地区 | 学校名称 | 高校类型（？） | 强相关专业名称 |
| 北京市 | 北京汇佳职业学院 |  | 动画与游戏制作 |
| 现代软件学院 |  | 游戏动漫 |
| 上海市 | 上海工艺美术职业学院 |  | 游戏设计 |
| 上海工商外国语职业学院 |  | 游戏设计（简介）；  游戏设计（（中日合作）简介） |
| 上海邦德职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 上海电影艺术职业学院 |  | 游戏设计 |
| 重庆市 | 重庆科创职业学院 |  | 软件技术（游戏软件技术方向） |
| 重庆艺术工程职业学院 |  | 游戏设计（游戏美工与电子竞技）；  游戏设计（VR游戏设计） |
| 重庆工程学院 |  | 游戏设计 |
| 重庆信息技术职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 重庆艺术工程职业学院 |  | 游戏设计（游戏美工与电子竞技） |
| 湖北省 | 长江职业学院 |  | 游戏设计 |
| 武汉工程职业技术学院 |  | 动漫制作技术（游戏设计与制作方向） |
| 湖北轻工职业技术学院 |  | 广告设计与制作（游戏设计方向） |
| 武汉软件工程职业学院 |  | 影视动画（网络游戏、影视特效设计制作方向） |
| 湖北科技职业学院 |  | 游戏设计 |
| 湖北商贸学院 |  | 计算机科学与技术（包含WEB前端开发VRAR游戏开发方向） |
| 湖北财税职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 河南省 | 南阳师范学院 |  | 软件技术（游戏开发技术方向） |
| 郑州财税金融职业学院 |  | 动漫制作技术（影视、游戏特效师方向） |
| 黄淮学院 |  | 动画（游戏美术方向） |
| 南阳理工学院 |  | 软件工程（游戏开发技术方向） |
| 三门峡社会管理职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 广东省 | 广东轻工职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 深圳职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 广东科学技术职业学院 |  | 数字媒体艺术设计（游戏美术设计方向） |
| 广东职业技术学院 |  | 软件技术（游戏制作） |
| 广东机电职业技术学院 |  | 软件技术（手机游戏开发） |
| 深圳信息职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 广东文艺职业学院 |  | 游戏设计 |
| 广东理工职业学院 |  | 游戏设计（美术类） |
| 广州松田职业学院 |  | 游戏设计 |
| 江苏省 | 苏州工艺美术职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 建东职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 宿迁职业技术学院 |  | 动漫制作技术（网络游戏方向） |
| 无锡工艺职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 中国传媒大学南广学院 |  | 艺术与科技（电子竞技设计与运营） |
| 镇江市高等专科学校 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 苏州工业园区职业技术学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 河北省 | 石家庄职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 张家口职业技术学院 |  | 软件技术（手机游戏开发方向） |
| 河北软件职业技术学院 |  | 软件技术（游戏软件开发方向） |
| 河北工程技术学院 |  | 软件技术（含游戏开发方向） |
| 石家庄科技信息职业学院 |  | 软件技术（游戏开发方向） |
| 河北软件职业技术学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 河北美术学院 |  | 游戏设计 |
| 福建省 | 福州职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 三明医学科技职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 江西省 | 九江职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 江西工业工程职业技术学院 |  | 数字媒体应用技术（九星订单班3D游戏设计方向） |
| 江西工程职业学院 |  | 软件技术（网络游戏开发与测试方向） |
| 南昌影视传播职业学院 |  | 数字媒体应用技术（手机动漫游戏设计方向） |
| 南昌航空大学 |  | 教育技术学（游戏软件开发） |
| 南昌工学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 海南省 | 海南职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 海南软件职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 海南体育职业技术学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 湖南省 | 湖南科技职业学院 |  | 软件技术（游戏软件开发方向） |
| 张家界航空工业职业技术学院 |  | 软件技术（游戏软件方向） |
| 湖南工艺美术职业学院 |  | 动漫制作技术（游戏设计与制作方向）；  游戏设计 |
| 湘潭大学 |  | 动画系（游戏设计方向） |
| 湖南体育职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 内蒙古自治区 | 内蒙古电子信息职业技术学院 |  | 软件技术（游戏设计与制作方向）；  软件技术（游戏开发工程师方向） |
| 兴安职业技术学院 |  | 计算机应用（计算机网络技术、电子竞技运动与管理、云计算技术与应用） |
| 锡林郭勒职业学院 |  | 电子竞技 |
| 四川省 | 四川国际标榜职业学院 |  | 软件技术（游戏动漫制作与技术） |
| 成都艺术职业学院 |  | 软件技术（数字游戏） |
| 四川传媒学院 |  | 影视动画（影视动画分设数字动画、动漫游戏、MG动画方向）；  游戏设计；  艺术与科技（电子竞技分析方向）；  电子竞技运动与管理 |
| 成都文理学院 |  | 广告设计与制作（游戏美术设计与制作） |
| 四川艺术职业学院 |  | 游戏设计 |
| 四川科技职业学院 |  | 游戏设计；  电子竞技运动与管理 |
| 四川文化产业职业学院 |  | 游戏设计 |
| 四川电影电视学院 |  | 数字媒体艺术设计（含新媒体制作、影视特效、游戏竞技和管理方向）；  数字媒体艺术（含数字影视、动漫游戏、电子竞技方向）；  动画（影视动画、动漫产品设计、动画游戏方向）；  电子竞技运动与管理（含电子竞技运动选手管理方向和电子竞技运动产业管理及服务方向） |
| 四川音乐学院 |  | 动画（—游戏设计与制作） |
| 电子科技大学成都学院 |  | 软件工程（游戏程序设计） |
| 四川传媒学院 |  | 动画（3D影视动画、游戏美术） |
| 四川大学锦江学院 |  | 广播电视编导（电子竞技方向） |
| 山东省 | 山东电子职业技术学院 |  | 游戏设计 |
| 山东艺术设计职业学院 |  | 艺术设计（游戏动漫方向） |
| 青岛农业大学 |  | 动画（含二维动画、三维动画、虚拟现实与游戏设计方向） |
| 黑龙江省 | 哈尔滨科学技术职业学院 |  | 游戏设计 |
| 黑龙江商业职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 安徽省 | 安徽绿海商务职业学院 |  | 游戏设计 |
| 合肥共达职业技术学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 甘肃省 | 兰州文理学院 |  | 数字媒体技术（动画游戏与影视后期） |
| 辽宁省 | 大连东软信息学院 |  | 艺术设计（游戏设计方向） |
| 山西省 | 山西体育职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 陕西省 | 西安汽车科技职业学院 |  | 电子竞技运动与管理 |
| 贵州省 | 贵州大学明德学院 |  | 计算机科学与技术（游戏软件设计方向） |

总结：自2016年起，我国高校开始陆续开设与游戏和电竞强相关的专业。高校已成为游戏相关产业人才培养的重要方式之一，截止2019年四月，仅不到三年时间，已开设与游戏和电竞强相关的专业的高校已有89所。

在地理分布上，游戏产业发展较快的地区开设相关专业的高校较多，例如四川、重庆、上海、广东、湖北等地。