

PROGRES APLIKASI PEMBAYARAN PEMBELANJAAN

LAPORAN APLIKASI



Dosen Pembimbing:

Slamet Triyanto,S.ST

Disusun Oleh:

Kefin Trifano

202013034

PROGRAM STUDI TEKNIKINFORMATIKA

POLITEKNIK KAMPAR

2021

A. Progres aplikasi pembayaran pembelian:

1. Disini saya merubah tampilan dari aplikasi pembayaran pembelannya sedikit dengan merubah warnanya. Seperti gambar nya di bawah ini.

Aplikasi Pembayaran Pembelian

Harga barang:

Jumlah barang:

Uang yang dibayar:

Hitung

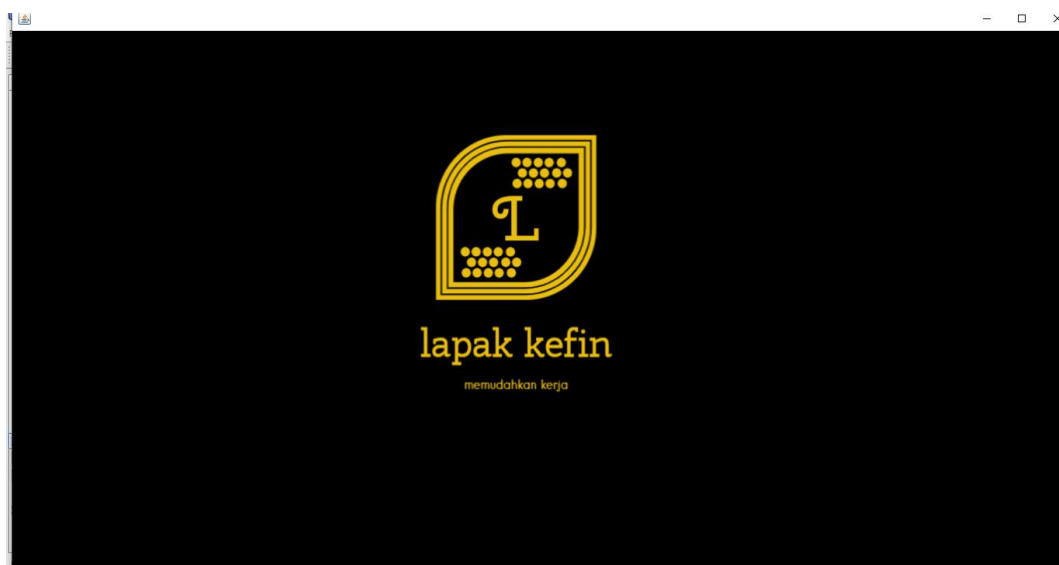
Ulang

Keluar

Total belanja:

Uang kembali:

2. Lalu saya membuat splash nya, namun ada yang salah dari program saya ,yaitu tidak mau berjalan seperti yang di harapkan yaitu dari login ke splash trus baru ke berandanya , namun yang terjadi adalah hanya stack di splash saja, namun akan saya lakukan perbaikan segera.



```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
<default config>
Source Design History
Proje... x Files Services
Kalkulator
lathan_satu1
LathanIkelas8
Login
login1
Source Packages
  <default package>
    Beranda.java
    Login.java
    splas.java
Test Packages
Libraries
PBO_TUGAS_BESAR
RentalPS
Source Packages
  Operation
  rentalps
  rentalps.GUI
Libraries
UTS_RPS
Source Packages
  uts_rps
    Data.java
    DataControl.java
    Form.form
    Form.java
Test Packages
Libraries
TestLibraries

28  /*
29  @SuppressWarnings("unchecked")
30  Generated Code
75
76  /**
77   * @param args the command line arguments
78   */
79  public static void main(String args[]) {
80      /* Set the Nimbus look and feel */
81      Look and feel setting code (optional)
102
103      /* Create and display the form */
104      splas sp=new splas();
105      sp.setVisible(true);
106      try {
107          for(int i=0; i<=100; i++){
108              Thread.sleep(100);
109              sp.txtbar.setText(i+"%");
110              sp.bar.setValue(i);
111              if(i==100){
112                  Beranda br=new Beranda();
113                  br.setVisible(true);
114                  sp.setVisible(false);
115              }
116          } catch (Exception e) {
117          }
118      }
119
120
121  // Variables declaration - do not modify
122  private javax.swing.JProgressBar bar;
123  private javax.swing.JLabel txtbar;
```

