Количество сыгранных партий = 10  
Будем выбирать стратегии игроков, используя геометрическое определение вероятности. Так как все случайные числа из отрезка [0; 1], то чтобы стратегия А1 появлялась примерно в половине случаев, будем ее выбирать если случайное число меньше 0,5555555555555556; в остальных случаях выбирается стратегия А2. Аналогично для игрока В. Стратегию В1 будем выбирать, если соответствующее случайное число меньше 0,7777777777777778, в противном случае выбираем стратегию В1.  
Заполним расчетную таблицу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Номер партии** | **Случайное число А** | **Стратегия А** | **Случайное число B** | **Стратегия B** | **Выигрыш** | **Накопленный выигрыш** | **Средний выигрыш** |
| **1** | **A2** | **0,023107874947141616** | **B1** | **0,4792075171814518** | **6** | **6** | **6** |
| **2** | **A2** | **0,30917114088625486** | **B1** | **0,8393473619708808** | **6** | **12** | **6** |
| **3** | **A2** | **0,3721026682462625** | **B2** | **0,14750353204976296** | **11** | **23** | **7,666666666666667** |
| **4** | **A2** | **0,08380894302908037** | **B1** | **0,9784503337429427** | **6** | **29** | **7,25** |
| **5** | **A1** | **0,7269417273207032** | **B1** | **0,8409479595327319** | **8** | **37** | **7,4** |
| **6** | **A1** | **0,6259999184974229** | **B2** | **0,19243795844602163** | **4** | **41** | **6,833333333333333** |
| **7** | **A1** | **0,8813729678572398** | **B1** | **0,5323641714818625** | **8** | **49** | **7** |
| **8** | **A1** | **0,8690967892999074** | **B2** | **0,13777258562364925** | **4** | **53** | **6,625** |
| **9** | **A1** | **0,5119476015982076** | **B1** | **0,5962044528747413** | **8** | **61** | **6,777777777777778** |
| **10** | **A1** | **0,974379304551487** | **B1** | **0,42485180496437924** | **8** | **69** | **6,9** |

Результаты

Таким образом, в результате моделирования в 10 партиях цена игры (средний выигрыш) равен 6,9. Этот результат согласуется с теоретической ценой игры 0,140625.  
Частоты использования игроками своих чистых стратегий соответственно равны:  
  
Х(6/10;4/10), Y(7/10; 3/10) или  
  
Х(0,6; 0,4), Y(0; 0)