Количество сыгранных партий = 30  
Будем выбирать стратегии игроков, используя геометрическое определение вероятности. Так как все случайные числа из отрезка [0; 1], то чтобы стратегия А1 появлялась примерно в половине случаев, будем ее выбирать если случайное число меньше 0,5555555555555556; в остальных случаях выбирается стратегия А2. Аналогично для игрока В. Стратегию В1 будем выбирать, если соответствующее случайное число меньше 0,7777777777777778, в противном случае выбираем стратегию В1.  
Заполним расчетную таблицу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **A1** | **0,6201957465338143** | **B1** | **0,6258788692900088** | **8** | **8** | **8** |
| **2** | **A1** | **0,7594155294488897** | **B1** | **0,27375990527621075** | **8** | **16** | **8** |
| **3** | **A1** | **0,6261371968557307** | **B1** | **0,5551108558979311** | **8** | **24** | **8** |
| **4** | **A1** | **0,7038806243062192** | **B1** | **0,6503297706483716** | **8** | **32** | **8** |
| **5** | **A2** | **0,13079303353384897** | **B2** | **0,17191845812950168** | **11** | **43** | **8,6** |
| **6** | **A1** | **0,5184451395980629** | **B1** | **0,2888092911621043** | **8** | **51** | **8,5** |
| **7** | **A1** | **0,6262522617117319** | **B2** | **0,1780914947649166** | **4** | **55** | **7,857142857142857** |
| **8** | **A2** | **0,17735295327870182** | **B1** | **0,7077391770019129** | **6** | **61** | **7,625** |
| **9** | **A1** | **0,6829366641894599** | **B1** | **0,2305618331923479** | **8** | **69** | **7,666666666666667** |
| **10** | **A2** | **0,2633983522472513** | **B1** | **0,6882733313225872** | **6** | **75** | **7,5** |
| **11** | **A2** | **0,33290880895508324** | **B1** | **0,239607246833053** | **6** | **81** | **7,363636363636363** |
| **12** | **A2** | **0,08173397483401013** | **B1** | **0,7089163466253593** | **6** | **87** | **7,25** |
| **13** | **A1** | **0,505647080343185** | **B1** | **0,5115646987864539** | **8** | **95** | **7,3076923076923075** |
| **14** | **A1** | **0,7582201976230609** | **B2** | **0,03173645987435458** | **4** | **99** | **7,071428571428571** |
| **15** | **A1** | **0,9572712097604863** | **B1** | **0,7594629181287412** | **8** | **107** | **7,133333333333334** |
| **16** | **A1** | **0,6286692024890982** | **B1** | **0,4249917486801629** | **8** | **115** | **7,1875** |
| **17** | **A2** | **0,30410022925416824** | **B1** | **0,5289501248816842** | **6** | **121** | **7,117647058823529** |
| **18** | **A2** | **0,16215383550656293** | **B1** | **0,23006013809710768** | **6** | **127** | **7,055555555555555** |
| **19** | **A1** | **0,994658608085222** | **B2** | **0,20073193439196424** | **4** | **131** | **6,894736842105263** |
| **20** | **A1** | **0,726246574376275** | **B2** | **0,18914288004629276** | **4** | **135** | **6,75** |
| **21** | **A1** | **0,6528411126988525** | **B1** | **0,7836553805710453** | **8** | **143** | **6,809523809523809** |
| **22** | **A1** | **0,504871633918177** | **B1** | **0,9010650239750647** | **8** | **151** | **6,863636363636363** |
| **23** | **A1** | **0,5376996826029372** | **B1** | **0,4642987729355935** | **8** | **159** | **6,913043478260869** |
| **24** | **A1** | **0,9144790428669451** | **B1** | **0,9312937173087221** | **8** | **167** | **6,958333333333333** |
| **25** | **A2** | **0,10155566759287205** | **B1** | **0,4679997624884058** | **6** | **173** | **6,92** |
| **26** | **A1** | **0,9530544022983489** | **B1** | **0,2711791776971041** | **8** | **181** | **6,961538461538462** |
| **27** | **A1** | **0,9841327751489192** | **B1** | **0,4692290471218341** | **8** | **189** | **7** |
| **28** | **A2** | **0,4058811724652547** | **B2** | **0,13212061926360208** | **11** | **200** | **7,142857142857143** |
| **29** | **A2** | **0,14688289456613313** | **B2** | **0,02141156226801122** | **11** | **211** | **7,275862068965517** |
| **30** | **A1** | **0,7317943380059284** | **B1** | **0,7559225598901906** | **8** | **219** | **7,3** |

Результаты

Таким образом, в результате моделирования в 30 партиях цена игры (средний выигрыш) равен 7,3. Этот результат согласуется с теоретической ценой игры 0,140625.  
Частоты использования игроками своих чистых стратегий соответственно равны:  
  
Х(20/30;10/30), Y(0/30; 0/30) или  
  
Х(0; 0), Y(0; 0)