

PIETRO PREBIANCA

CURRICULUM VITAE



Nato il / 03/04/1994 Età / 28
Luogo di nascita / ARZIGNANO (VI)
Cittadinanza / Italiana
Via Fabio Filzi 104, 36078 VALDAGNO (VI)
Via Fabio Filzi 104, 36078 VALDAGNO (VI)
Patente di guida / B / Automunito
ID / 4585152 aggiornato al 12/06/22

✉ pietroprebianca94@gmail.com

☎ +39 3406168667

💻 kegbird.github.io/portfolio/...

SOFT SKILL

Autonomia 7/10
Fiducia in se stessi 10/10
Flessibilità/Adattabilità 10/10
Resistenza allo stress 8/10
Capacità di pianificare e organizzare 6/10
Gestire le informazioni 10/10
Precisione/Attenzione ai dettagli 10/10
Apprendere in maniera continuativa 10/10
Conseguire obiettivi 10/10
Intraprendenza/Spirito d'iniziativa 8/10
Capacità comunicativa 8/10
Problem Solving 8/10
Team work 10/10
Leadership 6/10

CONOSCENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: Italiano



INGLESE DISCRETA B1 B2 B1 B1 B2

COMPETENZE DIGITALI

Scheda per l'autovalutazione

Elaborazione delle informazioni Utente avanzato

Comunicazione Utente avanzato

Creazione di Contenuti Utente avanzato

Sicurezza Utente autonomo

Risoluzione dei problemi Utente avanzato

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

SETTORE ECONOMICO: 1. informatica/elettronica / 2. grande distribuzione / 3. servizi alle aziende/consulenza

AREA PROFESSIONALE: 1. engineering e progettazione / 2. sistemi informativi, edp / 3. organizzazione, pianificazione e controllo

Obiettivo Professionale

Amo i videogiochi fin dalla tenera età.

Questo mi ha portato a svilupparli da solo e in gruppo (alle game jam), ricoprendo più volte ruoli diversi nello sviluppo:

programmatore, animatore e 2d artist e compositore.

Sono un programmatore e il mio sogno è quello di poter ricoprire il ruolo di gameplay programmer.



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Tirocinio Curriculare UNIVR

Informatica/elettronica (VR)
03/2017 - 06/2017

Principali attività e responsabilità: Acquisizione dataset gesti tramite sensore leap. Riconoscimento di pattern.

Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi |

Durata in ore: 150 | Area aziendale: sistemi informativi, edp



ISTRUZIONE

LAUREA MAGISTRALE 2017 - 2022



Università degli Studi di MILANO

Facoltà di Scienze e Tecnologie

Informatica (classe lm-18)

LM-18 - Laurea Magistrale in Informatica

Titolo della tesi: Rilevamento e classificazione ostacoli mediante augmented reality e machine learning | Relatore: Dragan Ahmetovic

Età al conseguimento del titolo: 28 | Durata ufficiale del corso di studi: 2 anni

Votazione finale: 108/110

Data di conseguimento: 09/06/2022

LAUREA 2014 - 2017 TITOLO CERTIFICATO



Università degli Studi di VERONA

Dipartimento di Informatica

Informatica

L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche

Titolo della tesi: ANALISI E CLASSIFICAZIONE DI GESTI 3D ACQUISITI TRAMITE LEAP MOTION | Relatore: GIACHETTI ANDREA

Età al conseguimento del titolo: 23 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni

Votazione finale: 105/110

Data di conseguimento: 22/11/2017

MATURITÀ TECNICA VALDAGNO 2014

Tecnico Industriale

V.E.MARZOTTO, VALDAGNO (VI)

Voto Diploma: 75/100

Tipo Diploma: diploma italiano

Tipo Scuola: statale



COMPETENZE INFORMATICHE

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: Google Doc, LibreOffice Write (Altamente specializzato) | **Fogli elettronici:** Google Calc, LibreOffice Spreadsheet (Altamente specializzato)

OCCUPAZIONE DESIDERATA:
Gameplay programmer, Programmatore

PROVINCIA PREFERITA: **1. MILANO / 2. BRESCIA**

DISPONIBILITÀ A TRASFERTE:
Sì, anche frequenti

DISPONIBILITÀ A TRASFERIRSI ALL'ESTERO:
Sì, anche in paesi extraeuropei

SOFTWARE APPLICATIVI

PROGRAMMAZIONE

GESTIONE SISTEMI E RETI

GESTIONE DATI

GRAFICA E MULTIMEDIA

Utilizzo software CAD: (Avanzato)

Ambienti di sviluppo integrato (IDE): Visual Studio, XCode, Android Studio, IntelliJ (Altamente specializzato) | **Linguaggi di Programmazione:** C, C#, C++, OCaml, Java, Python (Altamente specializzato) | **Programmazione web:** HTML, CSS, JS (Base) | **Sistemi di creazione di videogiochi:** Unity C# API (Altamente specializzato) , Unreal Engine Blueprint/C++ API (Intermedio) | **Sviluppo di applicazioni mobile:** Swift, Java (Avanzato)

Sistemi Operativi: Microsoft Windows, Mac OSX, Ubuntu (Altamente specializzato)

Sistemi di gestione di database (DBMS): MySQL, PostgreSQL (Avanzato)

Photoshop, Gimp, After Effect, Sony Vegas, Blender (Altamente specializzato)



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Nel tempo libero amo fare foto, suonare la fisarmonica, cucinare e molto altro: amo imparare cose nuove.