МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное   
учреждение высшего образования

**"Южно-Уральский государственный университет**

**(национальный исследовательский университет)"**

**Высшая школа электроники и компьютерных наук**

**Кафедра системного программирования**

**ОТЧЕТ   
по учебной практике**

бакалавра направления 09.03.04 "Программная инженерия"

|  |  |
| --- | --- |
|  | Выполнил:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ студент группы КЭ-143  Д.С. Чистяков  Проверил:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  преподаватель кафедры СП  A.A. Сахарова  Дата:\_\_\_\_\_\_\_\_, Оценка:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

Челябинск, 2023 г.

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное   
учреждение высшего образования

**«Южно-Уральский государственный университет**

**(национальный исследовательский университет)»**

**Высшая школа электроники и компьютерных наук**

**Кафедра системного программирования**

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой

системного программирования

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Л.Б. Соколинский

**ЗАДАНИЕ**

**по** **учебной практике**

1. **Цель работы**

Необходимо разработать распознаватель заданной символьной цепочки. Символьная цепочка задается с помощью формул Бэкуса-Наура.

1. **Исходные данные к работе**
2. *Йенсен К., Вирт Н.* Паскаль. Руководство пользователя и описание языка. М.: Компьютер, 1995.
3. *Льюис Ф., Розенкранц Д., Стирнз Р.* Теоретические основы проектирования компиляторов. М.: Мир, 1979.
4. **Перечень подлежащих разработке вопросов**
5. Выполнить анализ требований и разработать спецификации программы.
6. Провести проектирование программы.
7. Реализовать спроектированные модули.
8. Провести тестирование и отладку реализованных модулей.
9. **Сроки**

Дата выдачи задания: "26" июня 2023 г.

Срок сдачи законченной работы: "21" июля 2023 г.

**Руководитель:**

преподаватель кафедры СП \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Сахарова A.A.

должность, ученая степень подпись ФИО преподавателя

**Задание принял к исполнению:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Чистяков Д.С.

подпись ФИО студента

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[1. СПЕЦИФИКАЦИЯ 4](#_Toc107405064)

[2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ 5](#_Toc107405065)

[2.1. Модульная структура 5](#_Toc107405066)

[2.2. Интерфейсы модулей 5](#_Toc107405067)

[3. КОДИРОВАНИЕ 6](#_Toc107405068)

[3.1. Структура текста программы 6](#_Toc107405069)

[3.2. Алгоритмы реализации модулей 6](#_Toc107405070)

[3.2.1. Блок транслитерации 6](#_Toc107405071)

[3.2.2. Лексический блок 6](#_Toc107405072)

[3.2.3. Синтаксический блок 6](#_Toc107405073)

[3.2.4. Блок идентификации ключевых слов 7](#_Toc107405074)

[3.3. Размер текста программы (в строках) 7](#_Toc107405075)

[4. ТЕСТИРОВАНИЕ 8](#_Toc107405076)

[4.1. Автономное тестирование 8](#_Toc107405077)

[4.2. Комплексное тестирование 8](#_Toc107405078)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 9](#_Toc107405079)

[ЛИТЕРАТУРА 10](#_Toc107405080)

# СПЕЦИФИКАЦИЯ

Необходимо разработать распознаватель заданной символьной цепочки. Символьная цепочка задается с помощью формул Бэкуса-Наура.

Например:

**<цепочка>::=<описание константы>;**

<значение>::=<целая константа> | <16-ричная константа> | <вещественная

константа>| <строковая константа>

<строковая константа>::='<цифра> | <идентификатор> |

<цифра><идентификатор>'

<целая константа>::=<целое со знаком> | <целое без знака>

<целое со знаком>::=<знак><целое без знака>

<целое без знака>::=<цифра> | <цифра><целое без знака>

<цифра>::=0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<знак>::=+ | -

<16-ричная константа>::= $<список 16-ричных букв и цифр>

<вещественная константа>::=<целое со знаком> | <вещественное со знаком> | <вещественное без знака>

<идентификатор>::= <буква> | <идентификатор><буква> | <идентификатор><цифра>

<буква>::=A | B | C | D | E | F | ... | Z

Помимо этого на цепочку накладывается следующее семантическое ограничение: идентификатор, входящий в цепочку, не должен совпадать с ключевыми словами языка Pascal [1].

**Описание входных данных**

Цепочка записана в текстовом файле INPUT.TXT, который состоит из одной строки. Длина цепочки не превышает 80 символов.

**Описание выходных данных**

Результат распознавания необходимо записать в текстовый файл OUTPUT.TXT в одно из следующих сообщений: ACCEPT, если цепочка допустима, и REJECT, если цепочка недопустима.

**Примеры входных и выходных данных**

В таблице 1 приведены примеры входных и соответствующих им выходных данных.

Таблица 1 – примеры входных и выходных данных

|  |  |
| --- | --- |
| **INPUT.TXT** | **OUTPUT.TXT** |
| const Error = $FFFF; | ACCEPT |
| const Eps = 1E-3; | ACCEPT |
| const OneHndNeg = -100; | ACCEPT |
| const Str = '0123456789abcdefgh'; | ACCEPT |
| var value = 01; | REJECT |
| const expression = -True; | REJECT |

# ПРОЕКТИРОВАНИЕ

В данном параграфе представлена информация о модульной структуре программы, содержащая описание интерфейсов между модулями. Кроме того, здесь представлена семантика модулей программы.

## Модульная структура

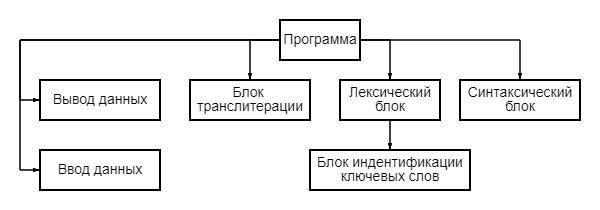


Рисунок 1 - Модульная структура

**Программа** – главный модуль, из которого происходит запуск программы и обработка входной цепочки.

**Блок работы с файлами** – содержит в себе модули для работы с файлами.

**Ввод данных** – считывает данные из файла INPUT.txt для дальнейшей работы с ними.

**Вывод данных** – записывает итоговый результат в файл OUTPUT.txt.

**Блок транслитерации** – подпрограмма, преобразующая исходную символьную цепочку в цепочку лексем вида ("символ цепочки", "класс символа цепочки ").

**Лексический блок** – подпрограмма, преобразующая цепочку лексем, полученную от транслитератора, в цепочку лексем вида ("символ входного языка", "класс символа входного языка").

**Блок идентификации ключевых слов** – подпрограмма, которая устанавливает, какое из ключевых слов языка Pascal соответствует заданному идентификатору, либо сообщает, что заданный идентификатор не является ключевым словом языка Pascal.

**Синтаксический блок** – подпрограмма, которая получает цепочку лексем вида ("символ входного языка", "класс символа входного языка") и устанавливает, соответствует ли она заданным формулам Бэкуса-Наура.

## Интерфейсы модулей

Программа:

Семантика: main.c:

Входные данные: -

Выходные данные: -

Модуль вызывает остальные подпрограммы.

Ввод данных:

Семантика: char\* data\_input(void)

Входные данные: -

Выходные данные: str – строка, считанная из файла input.txt.

Вывод данных:

Семантика: void data\_output(int result):

Входные данные: result – переменная, в зависимости от которой в файл output.txt выводится ACCEPT или REJECT.

Выходные данные: –

В зависимости от значения переменной result в файл output.txt

записывается результат.

Блок транслитерации:

Семантика: char\*\* trl(char\* str):

Входные данные: str – строка, считанная из INPUT.txt.

Выходные данные: возвращает двумерный массив размера length вида ["символ цепочки"] ["класс символа цепочки"], где length – длина исходной строки.

Например, символьную цепочку “const Str = '0123456789abcdefgh';” блок транслитерации должен преобразовать в двумерный массив лексем, пример представлен в таблице 2.

**Таблица 2**. Пример массива блока транслитерации

|  |  |
| --- | --- |
| c | буква |
| o | буква |
| n | буква |
| s | буква |
| t | буква |
|  | пробел |
| S | буква |
| t | буква |
| r | буква |
|  | пробел |
| = | равно |
|  | пробел |
| ' | одинкавыч |
| 0 | цифра |
| 1 | цифра |
| 2 | цифра |
| 3 | цифра |
| 4 | цифра |
| 5 | цифра |
| 6 | цифра |
| 7 | цифра |
| 8 | цифра |
| 9 | цифра |
| a | буква |
| b | буква |
| c | буква |
| d | буква |
| e | буква |
| f | буква |
| g | буква |
| h | буква |
| ' | одинкавыч |
| ; | тчкзпт |

Лексический блок:

Семантика: void block2(char\*\* str):

Входные данные: str – двумерный массив, в котором находится строка, разбитая на символы с присвоенными им классами.

Блок отвечает за преобразование двумерного массива лексем, полученного от блока транслитерации, в двумерный массив лексем вида ["слово входного языка"] ["класс слова входного языка"].

Блок идентификации ключевых слов:

Семантика: char\*\* block3(char\*\* str):

Входные данные: str – двумерный массив, идентификаторы которого просматриваются на совпадения с ключевыми словами языка Паскаль.

Выходные данные: arr – двумерный массив, идентификаторы, классы которых были изменены в случае совпадения с ключевыми словами языка Pascal. Блок устанавливает, присутствуют ли в двумерном массиве лексем ключевые слова языка Паскаль.

Синтаксический блок:

Семантика: int block4(char\*\* str):

Входные данные: str – двумерный массив, содержащий лексемы и их классы.

Выходные данные: если данная цепочка не совпадает с приведенными в подпрограмме примерами будет возвращено REJECT, иначе – ACCEPT.