

教学班级	计算机科学与技术	专业（方向）	系统结构
学号	22336018	姓名	蔡可豪

1 实验题目

归结原理实验。

2 实验内容

编写程序，实现归结原理（可以适用于一阶逻辑），并且应用于两个例子上进行推理。
同时按照一定的格式输出，方便助教检查。

2.1 算法原理

用自己的话简单解释一下对算法和模型的理解

要让机器学会推理，首先就是要给机器一种非常直接，易于循环迭代的推理规则。
从数学上，最适合机器运行的推理规则就是归结

归结的本质是寻找矛盾，从矛盾推导出新的句子，如此往复直到最终的矛盾或者最终不矛盾。

在算法实现的过程中主要有三个部分：

- 1. 字符串格式处理：将输入转换成便于程序执行的格式
- 2. 单步归结算法
- 3. 最一般合一算法

2.2 伪代码

由于代码过长，仅展示部分关键算法的伪代码

MGU

```
1  函数 MGU(predicate1, predicate2)
2      初始化替换方案字典 replace = {}
3
4      对于 i 从 0 到 predicate1.arguments的长度 - 1
5          argument1 = predicate1.arguments[i]
6          argument2 = predicate2.arguments[i]
7
8          如果 argument1 和 argument2 的长度都为 1
9              将 argument1 映射到 argument2 在 replace 中
10             否则如果 argument1 长度为 1 且 argument2 长度不为 1
```

```

11         将 argument1 映射到 argument2 在 replace 中
12     否则如果 argument1 长度不为 1 且 argument2 长度为 1
13         将 argument2 映射到 argument1 在 replace 中
14     否则如果 argument1 和 argument2 长度都不为 1 且 argument1 不等于 argument2
15         返回 False (表示无法合一)
16
17 返回 replace (替换方案字典)

```

Resolve

```

1 函数 resolve(clause1, clause2, predicate1, predicate2, replace)
2      初始化新子句 new_clause = Clause([])
3
4      对于 clause1 中的每个谓词 predicate
5          如果 predicate 不等于 predicate1
6              将 predicate 的深拷贝添加到 new_clause 的 predicates 中
7
8      对于 clause2 中的每个谓词 predicate
9          如果 predicate 不等于 predicate2
10             将 predicate 的深拷贝添加到 new_clause 的 predicates 中
11
12     对于 replace 中的每个替换项 (key, value)
13         对于 new_clause 中的每个 predicate
14             对于 predicate.arguments 的每个索引 i
15                 如果 predicate.arguments[i] 等于 key
16                     将 predicate.arguments[i] 替换为 value
17
18     返回 new_clause
19

```

Resolution_algorithm(main loop)

```

1 函数 resolution_algorithm(KB, debug = False)
2      初始化访问过的组合列表 visited = []
3      初始化目标测试标志 goal_test = False
4
5      循环直到 goal_test 为真 或 无法继续找到匹配项
6          初始化 find = False
7
8          对于 KB 中的每个子句索引 i
9              对于 i+1 到 KB的长度-1 中的每个子句索引 j
10                 clause1 = KB[i]
11                 clause2 = KB[j]
12
13                 对于 clause1 的每个谓词 predicate1 和其索引 index1
14                     对于 clause2 的每个谓词 predicate2 和其索引 index2
15                         signal = 构造标识符(i+1, index1, j+1, index2)
16
17                         如果 predicate1 和 predicate2 可以匹配 且 signal 不在 visited 中
18                             replace = MGU(predicate1, predicate2)
19                             如果 replace 不为 False

```


再然后是一个 `clause` 类，主要的内容就是有一个 `predicates` 列表，因为一个语句可能包含多个 `predicate`。

同样，有 `print` 函数和 `deepcopy` 函数。

```
1 class Clause:
2     def __init__(self, predicates = []):
3         self.predicates = predicates # It is a LIST of predicate above
4
5     def print_clause(self, direct = True):
6         """Print the clause in a readable format. If direct is False, return the
7         string instead of printing it."""
8         if len(self.predicates) == 1:
9             if direct is not False:
10                 print(self.predicates[0].print_predicate())
11             return
12         output = "("
13         for predicate in self.predicates:
14             output += predicate.print_predicate()
15             if predicate is not self.predicates[-1]:
16                 output += ", "
17         output += ")"
18         if direct is not False:
19             print(output)
20         return output
21     def deepcopy(self):
22         predicates = [predicate.deepcopy() for predicate in self.predicates]
23         return Clause(predicates)
```

如上，基本的数据结构就定义完了：

- KB
 - Clause1
 - Predicate1
 - name
 - arg
 - Neg
 - Clause2
 - Predicate1
 - name
 - arg
 - neg
 - Predicate2
 - name
 - arg
 - neg

下面进行字符串处理模块，字符串处理的最终目的是把字符串处理成上面类定义的对象，如下给出了两个关键函数。（为了实现这两个函数，还有一些小的函数，比较简单就不贴出来了。）

```

1 def parse_input(input_text):
2     """input text and turns into clause object: ( $\neg C(y)$ ,  $\neg L(y, \text{rain})$ ) """
3     # Return a clause
4     input_text = remove_outer_parentheses(input_text) #  $\neg C(y)$ ,  $\neg L(y, \text{rain})$ 
5     predicates_str = split_on_outer_comma(input_text) # [ $\neg C(y)$ ,  $\neg L(y, \text{rain})$ ]
6
7     predicates = [parse_predicate(predicate_str) for predicate_str in predicates_str]
8     return Clause(predicates)

```

```

1 def parse_predicate(predicate_str):
2     """Parses a single predicate string into a Predicate object."""
3     predicate_str = predicate_str.strip()
4     negated = predicate_str.startswith("¬")
5     if negated:
6         predicate_str = predicate_str[1:] # Remove negation symbol
7
8     name_end_index = predicate_str.find("(")
9     name = predicate_str[:name_end_index]
10    arguments_str = predicate_str[name_end_index+1:-1] # Exclude parentheses
11    arguments = arguments_str.split(", ") if ", " in arguments_str else
[arguments_str]
12
13    return Predicate(name, arguments, negated)

```

下面进入主要算法模块

首先定义了一个 `visited` 模块，保证每次不归结同一对谓词。

然后对KB内的clause进行循环查找。每次查找到predicate后使用 `is_match` 进行匹配判断。

若判断可以进行归结，则继续执行，使用 `MGU` 算法获取一个参数替换列表，然后使用 `resolve` 函数进行替换并且添加到KB中。

往复进行单步归结，然后直到 `goal test` 满足或者便利一遍没有找到可以归结的子句。

[illegible]

```

13         if replace != False:
14             visited.add(signal)
15             new_clause = resolve(clause1, clause2, predicate1,
predicate2, replace)
16             if debug:
17                 debug_info(KB)
18                 display_info(new_clause, replace, signal)
19                 if len(new_clause.predicates) == 0:
20                     goal_test = True
21                     break
22             queue.append(new_clause)
23             if goal_test:
24                 break
25             if goal_test:
26                 break
27             if goal_test:
28                 break
29         if goal_test:
30             print("\nSo SATISFY\n")
31         else:
32             print("\nSO NOT SATISFY\n")

```

至此，所有主要算法已经介绍完毕，如下是一个测试案例

```

1  def test2():
2      """test in dataset1"""
3      input_text1 = """
4      11
5      A(tony)
6      A(mike)
7      A(john)
8      L(tony, rain)
9      L(tony, snow)
10     (¬A(x), S(x), C(x))
11     (¬C(y), ¬L(y, rain))
12     (L(z, snow), ¬S(z))
13     (¬L(tony, u), ¬L(mike, u))
14     (L(tony, v), L(mike, v))
15     (¬A(w), ¬C(w), S(w))
16     """
17
18     input_text2 = """
19     5
20     On(aa, bb)
21     On(bb, cc)
22     Green(aa)
23     ¬Green(cc)
24     (¬On(x, y), ¬Green(x), Green(y))
25     """
26
27     input_text = input_text2.strip().split("\n")[1:]

```

```

28     print("Input data: ", input_text, sep="\n")
29
30     KB = []
31     for input in input_text:
32         KB.append(logic.parse_input(input))
33
34     print("\nData loading...\n")
35     print("Clause number: ", len(KB))
36     for clause in KB:
37         clause.print_clause()
38
39     print("\nLoad finished, processing...\n")
40     logic.resolution_algorithm(KB, debug = True)
41
42     print("Excaution is finished, quitting...")
43

```

调整测试案例只需要调整输入的是 `test1` 还是 `test2` 即可。

2.4 创新点（优化）

利用正则表达式对字符串处理进行简化

```

1  def split_on_outer_comma(input_text):
2      """Splits a string on commas that are not inside parentheses."""
3      return re.split(r',(?:\[^\]]*\)|)', input_text)

```

使用BFS对查找过程进行优化

```

1  def resolution_algorithm(KB, debug=False):
2      visited = set()
3      goal_test = False
4      queue = deque(KB) # Initialize the queue with the initial KB clauses
5      while queue:
6          clause1 = queue.popleft()
7          ....

```

但是实际上对作用并不大，因为本身是一个非常浅的树，查找的开销也并不大。关键需要进行优化的是选择两个合适的子句，而不仅仅是更快的查找子句。

充分的Debug Info，并且提供接口决定是否显示

```

1 def debug_info(KB):
2     print("\n-----Debug Info-----")
3     print("Number of clause in KB: ", len(KB))
4     count = 1
5     for clause in KB:
6         print("Clause:", count, "\t", sep=" ", end=" ")
7         count = count+1
8         clause.print_clause()
9     print("-----\n")

```

3 实验结果及分析

1. 实验结果展示示例（可图可表可文字，尽量可视化）

对于测试案例2

```

1 5
2 On(aa, bb)
3 On(bb, cc)
4 Green(aa)
5 ¬Green(cc)
6 (¬On(x, y), ¬Green(x), Green(y))
7

```

运行结果如下

```

1 kehao@ALcohol-2:~/codespace/AI-SYSU/lab2|main ⚡ ⇒ python test_main.py
2 Input data:
3 ['On(aa, bb)', 'On(bb, cc)', 'Green(aa)', '¬Green(cc)', '(¬On(x, y), ¬Green(x),
4 Green(y))']
5 Data loading...
6
7 Clause number: 5
8 On(aa, bb)
9 On(bb, cc)
10 Green(aa)
11 ¬Green(cc)
12 (¬On(x, y), ¬Green(x), Green(y))
13
14 Load finished, processing...
15
16 [1a, 5a](x=aa)(y=bb) => (¬Green(aa), Green(bb))
17 [2a, 5a](x=bb)(y=cc) => (¬Green(bb), Green(cc))
18 [3a, 5b](x=aa) => (¬On(aa, y), Green(y))
19 [1a, 8a](y=bb) => Green(bb)

```



```

20 [3a, 6a] => Green(bb)
21 [4a, 5c](y=cc) => (¬On(x, cc), ¬Green(x))
22 [2a, 11a](x=bb) => ¬Green(bb)
23 [3a, 11b](x=aa) => ¬On(aa, cc)
24 [4a, 7b] => ¬Green(bb)
25 [4a, 8b](y=cc) => ¬On(aa, cc)
26 [5b, 6b](x=bb) => (¬On(bb, y), Green(y), ¬Green(aa))
27 [2a, 16a](y=cc) => (Green(cc), ¬Green(aa))
28 [3a, 16c] => (¬On(bb, y), Green(y))
29 [2a, 18a](y=cc) => Green(cc)
30 [3a, 17b] => Green(cc)
31 [4a, 16b](y=cc) => (¬On(bb, cc), ¬Green(aa))
32 [2a, 21a] => ¬Green(aa)
33 [3a, 21b] => ¬On(bb, cc)
34 [2a, 23a] => ()
35
36 So SATISFY

```

```

kehao@ALcohol-2:~/codespace/AI-SYSU/lab2|main$ ➔ python test_main.py
Input data: 11 ¬Green(cc)
['On(aa, bb)', 'On(bb, cc)', 'Green(aa)', '¬Green(cc)', '¬(On(x, y), ¬Green(x), Green(y))']
12
13 Data loading...
14 Load finished, processing...
Clause number: 5
On(aa, bb)
On(bb, cc) 16 [1a, 5a](x=aa)(y=bb) => (¬Green(aa), Green(bb))
Green(aa) 17 [2a, 5a](x=bb)(y=cc) => (¬Green(bb), Green(cc))
¬Green(cc) 18 [3a, 5b](x=aa) => (¬On(aa, y), Green(y))
(¬On(x, y), ¬Green(x), Green(y)) 19 [1a, 8a](y=bb) => Green(bb)
Load finished, processing...> Green(bb)
20 [3a, 6a] => Green(bb)
21 [4a, 5c](y=cc) => (¬On(x, cc), ¬Green(x))
[1a, 5a](x=aa)(y=bb) => (¬Green(aa), Green(bb))
[2a, 5a](x=bb)(y=cc) => (¬Green(bb), Green(cc))
[3a, 5b](x=aa) => (¬On(aa, y), Green(y))
[1a, 8a](y=bb) => Green(bb)
[4a, 7b] => ¬Green(bb)
[4a, 8b](y=cc) => ¬On(aa, cc)
[4a, 5c](y=cc) => (¬On(x, cc), ¬Green(x))
[2a, 11a](x=bb) => ¬Green(bb)
[2a, 11a](x=bb)(y=cc) => (¬On(bb, y), Green(y), ¬Green(aa))
[3a, 11b](x=aa) => ¬On(aa, cc)
[2a, 16a](y=cc) => (Green(cc), ¬Green(aa))
[4a, 7b] => ¬Green(bb)
[4a, 8b](y=cc) => ¬On(aa, cc)
[5b, 6b](x=bb) => (¬On(bb, y), Green(y), ¬Green(aa))
[2a, 16a](y=cc) => (Green(cc), ¬Green(aa))
[3a, 16c] => (¬On(bb, y), Green(y))
[2a, 18a](y=cc) => Green(cc)
[3a, 17b] => Green(cc)
[4a, 16b](y=cc) => (¬On(bb, cc), ¬Green(aa))
[2a, 21a] => ¬Green(aa)
[3a, 21b] => ¬On(bb, cc)
[2a, 23a] => ()
35
36 So SATISFY
Excaution is finished, quitting...

```

对于测试案例2

由于推理过程过长，只提供最后几行内容

```
kehao@ALcohol-2:~/codespace/AI-SYSU/lab2
Clause:141      (¬S(tony), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:142      (¬S(tony), ¬C(mike))
Clause:143      (¬A(tony), C(tony), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:144      (C(tony), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:145      (¬A(tony), C(tony), ¬C(mike))
Clause:146      (C(tony), ¬C(mike))
Clause:147      (¬A(mike), S(mike), ¬A(tony), C(tony))
Clause:148      (S(mike), ¬A(tony), C(tony))
Clause:149      (S(mike), C(tony))
Clause:150      (¬L(tony, rain), ¬A(tony), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:151      (¬L(tony, rain), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:152      (¬L(tony, rain), ¬A(tony), ¬C(mike))
Clause:153      (¬L(tony, rain), ¬C(mike))
Clause:154      (¬A(tony), ¬A(mike), ¬C(mike))
Clause:155      (¬A(tony), ¬C(mike))
Clause:156      (¬A(mike), S(mike), ¬L(tony, rain), ¬A(tony))
Clause:157      (S(mike), ¬L(tony, rain), ¬A(tony))
Clause:158      (S(mike), ¬L(tony, rain))
Clause:159      (S(mike), ¬A(tony))
Clause:160      (L(mike, snow), ¬A(mike), ¬A(tony), C(tony))
Clause:161      (L(mike, snow), ¬A(mike), C(tony))
Clause:162      (L(mike, snow), ¬A(tony), C(tony))
Clause:163      (L(mike, snow), C(tony))
Clause:164      (¬L(tony, rain), L(mike, snow), ¬A(mike), ¬A(tony))
Clause:165      (¬L(tony, rain), L(mike, snow), ¬A(mike))
Clause:166      (¬L(tony, rain), L(mike, snow), ¬A(tony))
Clause:167      (¬L(tony, rain), L(mike, snow))
Clause:168      (L(mike, snow), ¬A(mike), ¬A(tony))
Clause:169      (L(mike, snow), ¬A(tony))
Clause:170      (¬L(tony, snow), ¬A(mike))
Clause:171      ¬L(tony, snow)
Clause:172      ¬A(mike)

-----

[2a, 172a] => ()

So SATISFY
Excaution is finished, quitting...
kehao@ALcohol-2:~/codespace/AI-SYSU/lab2|main$
```

四、思考题

无

五、参考资料

无