SVM 实验报告

基本信息

学号: 22336018 姓名: 蔡可豪

实验要求

- 1. 考虑两种不同的核函数: i) 线性核函数; ii) 高斯核函数
- 2. 可以直接调用现成SVM 软件包来实现
- 3. 手动实现采用hinge loss 和cross-entropy loss 的线性分类模型,并比较它们的优劣

实验报告需包含(但不限于):

- 1) SVM 模型的一般理论
- 2) 采用不同核函数的模型和性能比较及分析
- 3) 采用hinge loss 的线性分类模型和SVM 模型之间的关系
- 4) 采用hinge loss 线性分类模型和cross-entropy loss 线性分类模型比较
- 5) 训练过程(包括初始化方法、超参数参数选择、用到的训练技巧等)
- 6) 实验结果、分析及讨论

实验结果

1 SVM 模型的一般理论

其实最主要的理论就是三点。其余所有的内容都是围绕着这三点展开的。

- 1. 寻找最优超平面来分割不同类别的数据点
- 2. 最大化分类间隔
- 3. 支持线性和非线性分类(维度拓展)

软间隔和硬间隔的区别在于是否允许分类错误。本质上都是为了最大化间隔。只不过采取了 不同的惩罚措施。

所以后面的所有内容基本都围绕着这三点进行展开。

2 采用不同核函数的模型和性能比较及分析

线性核分类模型:

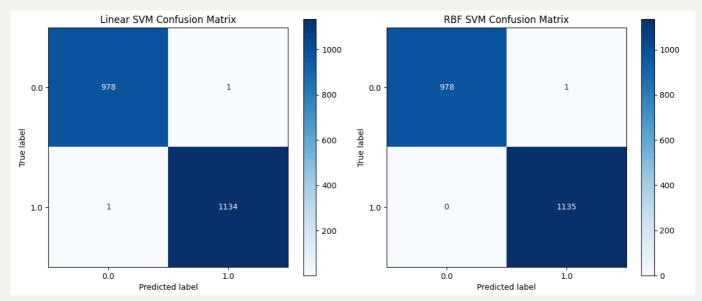
```
1 linear_svm = SVC(kernel='linear')
```

高斯核分类模型:

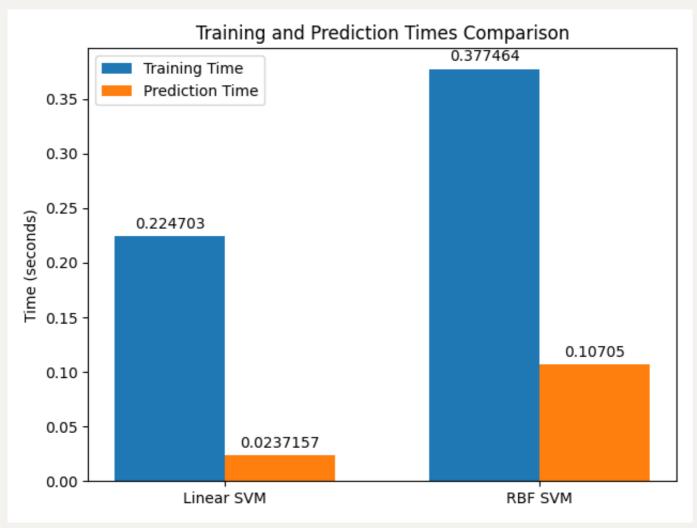
```
1 rbf_svm = SVC(kernel='rbf')
```

主要差异在于线性核适用于线性可分的数据集,而高斯核适用于线性不可分的数据集。因为高斯核采用了径向基函数,所以可以很好地处理非线性问题。

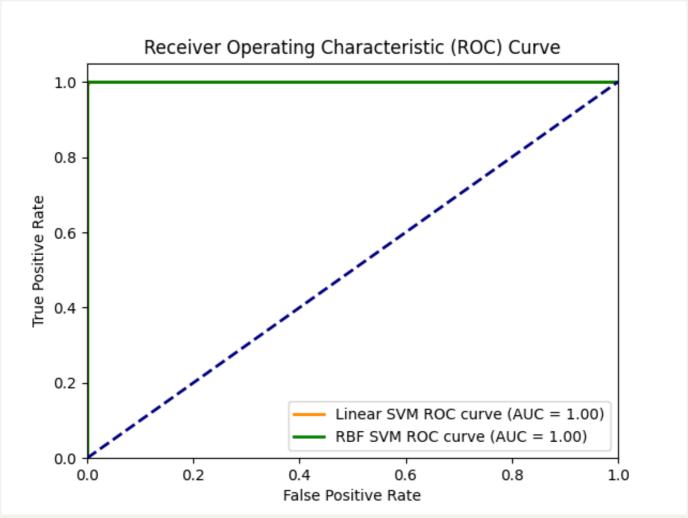
下面查看实验结果,完整代码实现见Project-1-SVM/Linear RBF Comparation/main.py



如图为准确率的比较。线性模型准确率和RBF模型准确率相差不大。或者说基本没有相差。可见对于这个给定的数据集,线性模型就够用了。 下面比较训练时间和预测时间。



发现线性模型不管是在 Training 还是 Prediction 都比 RBF 模型要快。 因为知道理论上来说,Linear 训练的时间复杂度是 O(n),而 RBF 模型的时间复杂度是 $O(n^2)$ 。计算量级相差很大。



这张图片是 ROC 曲线的比较。虚线是基准线,是无预测模型。可以看到我们训练的模型都在 y = 1 的位置上。说明训练的非常好。(橙色被绿色挡住了,因为准确率比较接近。)

3 采用hinge loss 的线性分类模型和SVM 模型之间的关系

数学上来说,这两个模型关系还是比较密切的。

SVM的原始优化目标相同,都是最大化间隔,最小化分类错误。所以在数学上目标是等价的。只是实现方式有差异。

主要区别在于:

- 1. SVM 采用了核函数,所以可以处理非线性问题。而 hinge loss 线性分类模型只能处理线性问题。
- 2. SVM 的解是稀疏的,而 hinge loss 线性分类模型的解是稠密的。

4 采用hinge loss 线性分类模型和cross-entropy loss 线性分类模型 比较

核心代码: Project-1-SVM/Loss_Func_Comp/main.py 部分关键实现:

```
1 # Hinge Loss 分类器实现
   class LinearClassifierHinge:
 3
       def init (self, learning rate=0.001, epochs=100, C=1.0):
           # 初始化分类器参数
           self.learning rate = learning rate # 学习率
           self.epochs = epochs # 训练轮数
           self.C = C # 正则化参数
7
       def fit(self, X, y):
9
           # 训练模型
10
11
           X = np.array(X)
           y = np.array(y)
12
           n samples, n features = X.shape
13
           self.w = np.random.randn(n features) * 0.01 # 初始化权重
14
           self.b = 0 # 初始化偏置
15
16
           self.loss history = [] # 记录损失历史
           self.time_per_epoch = [] # 记录每个epoch的训练时间
17
18
19
           for epoch in range(self.epochs):
20
               epoch start time = time.time()
               # 随机打乱训练数据
21
22
               indices = np.arange(n samples)
               np.random.shuffle(indices)
23
24
               X shuffled = X[indices]
25
               y shuffled = y[indices]
26
27
               for i in range(n samples):
28
                   xi = X shuffled[i]
                   yi = y shuffled[i]
29
                   # 判断是否满足 margin 条件
                   condition = yi * (np.dot(xi, self.w) + self.b) <</pre>
31
   1
32
                   if condition:
```

```
# 更新梯度(违反 margin 条件)
33
34
                       grad w = self.w - self.C * yi * xi
35
                       grad b = -self.C * yi
36
                   else:
37
                       # 更新梯度 (满足 margin 条件)
38
                       grad w = self.w
                       grad b = 0
39
                   # 更新权重和偏置
40
41
                   self.w -= self.learning rate * grad w
42
                   self.b -= self.learning rate * grad b
43
44
               # 计算 hinge loss
45
               distances = 1 - y * (np.dot(X, self.w) + self.b)
46
               distances = np.maximum(0, distances)
               hinge loss = self.C * np.mean(distances)
47
               # 计算总损失(包括正则化项)
48
49
               loss = 0.5 * np.dot(self.w, self.w) + hinge loss
50
               self.loss history.append(loss)
51
52
               epoch end time = time.time()
53
               self.time per epoch.append(epoch end time -
   epoch start time)
54
55
               # 每10轮打印一次损失
56
               if (epoch + 1) % 10 == 0:
57
                   print(f"Epoch {epoch+1}/{self.epochs}, Loss:
   {loss}")
58
       def predict(self, X):
59
           # 预测样本类别
60
           return np.sign(np.dot(X, self.w) + self.b)
61
```

```
# Cross Entropy Loss 分类器实现
class LinearClassifierCrossEntropy:
def __init__(self, learning_rate=0.001, epochs=100):
self.learning_rate = learning_rate
self.epochs = epochs
6
```

```
7
        def sigmoid(self, z):
            # 避免数值溢出
 8
9
            z = np.clip(z, -500, 500)
10
            return 1 / (1 + np.exp(-z))
11
12
        def fit(self, X, y):
13
            X = np.array(X)
14
            y = np.array(y)
15
            n samples, n features = X.shape
16
            self.w = np.random.randn(n features) * 0.01
            self.b = 0
17
18
            self.loss history = []
19
            self.time per epoch = []
20
21
            for epoch in range(self.epochs):
22
                epoch_start_time = time.time()
                # 前向传播
23
                z = np.dot(X, self.w) + self.b
24
25
                y pred = self.sigmoid(z)
26
                # 计算交叉熵损失
27
                epsilon = 1e-15 # 防止log(0)
28
29
                loss = -np.mean(y * np.log(y pred + epsilon) + (1 -
   y) * np.log(1 - y pred + epsilon))
                self.loss history.append(loss)
31
                # 反向传播
32
33
                dz = y pred - y
                dw = (1 / n \text{ samples}) * np.dot(X.T, dz)
34
35
                db = (1 / n samples) * np.sum(dz)
36
                # 更新参数
37
38
                self.w -= self.learning rate * dw
                self.b -= self.learning_rate * db
39
40
41
                epoch end time = time.time()
42
                self.time per epoch.append(epoch end time -
    epoch start time)
43
```

其核心差异在于损失函数。Hinge Loss 是 0-1 损失函数的上界,所以其优化目标和 SVM 一致。

而 Cross Entropy Loss 是逻辑回归的损失函数,优化目标和 SVM 不一致。 具体体现在代码中:

- Hinge Loss 的梯度更新中,只更新违反 margin 条件的样本的梯度。
- Cross Entropy Loss 的梯度更新中,所有样本的梯度都会被更新。

```
1 if condition:
2  # 更新梯度 (违反 margin 条件)
3  grad_w = self.w - self.C * yi * xi
4  grad_b = -self.C * yi
```

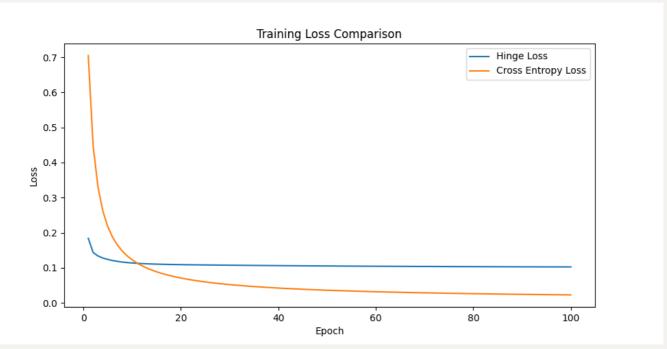
以及

```
1 dz = y_pred - y
```

所以理论上来说,Hinge Loss 的收敛速度会比 Cross Entropy Loss 快。不过这个还是要看具体的参数设置。

而使用 Cross Entropy Loss 的模型,其预测结果是概率值。所以需要设置一个阈值来判断类别。一般在二分类的话就是 0.5。

下面查看训练结果,完整代码实现见Project-1-SVM/Loss_Func_Comp/main.py



可以看到 HingeLoss 在一开始就迅速下降,而 Cross Entropy Loss 在稍微晚一点才迅速下降。

而对于每个Epoch的训练时间,可以看到 HingeLoss 的训练时间明显比 Cross Entropy Loss 要长。

这是为什么呢?可能是因为具体实现的时候,HingeLoss 写的时候用的是 for-Loop,效率上会比 Cross Entropy Loss 慢。

后面改写了一下,使用 numpy 向量化计算,时间上快了很多。

下面是更新后的代码

```
1 # 向量化计算预测值
2 scores = np.dot(X, self.w) + self.b
3 # 计算 margin 违反条件的样本
4 margin = y * scores
5 mask = margin < 1</pre>
```

但是发现 Hinge 的 Loss 越训越大

```
Training Hinge Loss Classifier...

Epoch 10/200, Loss: 0.24978032602989952

Epoch 20/200, Loss: 0.26955025689900125

Epoch 30/200, Loss: 0.2850211809448148

Epoch 40/200, Loss: 0.29855083376505775

Epoch 50/200, Loss: 0.3111656615712255

Epoch 60/200, Loss: 0.32209344935147366
```

```
8 Epoch 70/200, Loss: 0.3315384096128725
9 Epoch 80/200, Loss: 0.3404659517723696
10 Epoch 90/200, Loss: 0.348606228254739
11 Epoch 100/200, Loss: 0.3562200925420947
12 Epoch 110/200, Loss: 0.36375533565090235
13 Epoch 120/200, Loss: 0.3708112628234621
14 Epoch 130/200, Loss: 0.37759944099983295
15 Epoch 140/200, Loss: 0.38400181450569704
16 Epoch 150/200, Loss: 0.39026349881983025
17 Epoch 160/200, Loss: 0.3961838645360586
18 Epoch 170/200, Loss: 0.4016471579104505
19 Epoch 180/200, Loss: 0.40697822206019707
20 Epoch 190/200, Loss: 0.412247229888245
21 Epoch 200/200, Loss: 0.41746496990094967
```

经过仔细检查,问题出在梯度计算的缩放比例 (scaling)上。

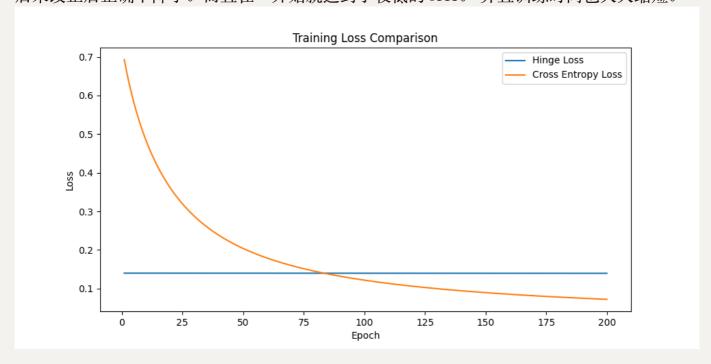
在代码中,损失函数中的hinge损失是按样本的平均值计算的:

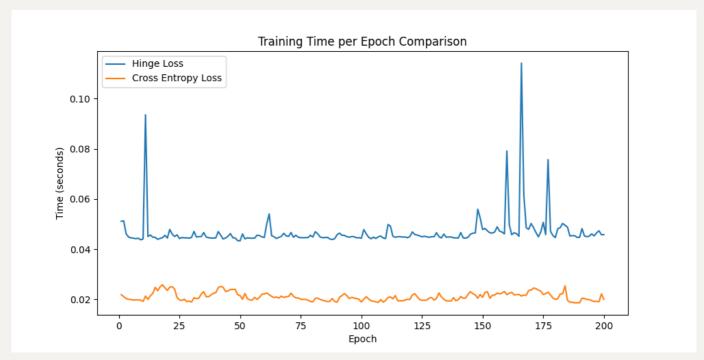
```
hinge_loss = self.C * np.mean(distances)
```

然而,在计算梯度时,使用了对违反margin条件的样本的总和,而不是平均值:

```
grad_w = self.w - self.C * np.sum(y[mask].reshape(-1, 1) *
X[mask], axis=0)
grad_b = -self.C * np.sum(y[mask])
```

这种不一致会导致梯度的尺度(scale)与损失函数不匹配,从而影响模型的学习效果。 后来改正后正确下降了。而且在一开始就达到了较低的 loss。 并且训练时间也大大缩短。





5 训练过程(包括初始化方法、超参数参数选择、用到的训练技巧等)

对于Hinge Loss的模型,初始化方法对训练的影响不大。

选择用正态分布随机初始化w,并且乘以0.01来避免初始化权重过大。同时可以兼顾打破对称性,使得模型可以学习到不同的特征.

而偏置参数则直接设置为0.

```
1 self.w = np.random.randn(n_features) * 0.01 # 初始化权重
2 self.b = 0 # 初始化偏置
```

对于Cross Entropy Loss的模型,初始化方法对训练的影响较大。所以采取了一种比较保守的方式。

直接设置初始化为0。

而偏置参数则直接设置为0.

```
1 self.w = np.zeros(n_features) # 初始化权重
2 self.b = 0 # 初始化偏置
```

对于超参数的选择,主要在于学习率和正则化参数。

其中学习率目的在于控制模型更新的步长。如果设置的过大,会导致模型不收敛。如果设置的过小,会导致训练时间过长。

正则化参数则是控制模型的复杂度。如果设置的过大,会导致模型过于简单,甚至欠拟合。如果设置的过小,会导致模型过于复杂,甚至过拟合。

于是进行网格搜索,完整代码见Project-1-SVM/Loss_Func_Comp/GridSearch.py 搜索空间为

```
# Hinge Loss 网格搜索参数
       hinge params = {
3
            'learning rate': [1e-5, 1e-4, 1e-3],
4
            'epochs': [100, 200],
            'C': [0.01, 0.1, 1.0]
5
       }
7
       # Cross Entropy Loss 网格搜索参数
       ce_params = {
9
            'learning rate': [0.001, 0.01, 0.1],
10
            'epochs': [100, 200]
11
12
       }
```

搜索结果为

```
Best Hinge Loss Parameters: {'learning_rate': 0.001, 'epochs':
200, 'C': 1.0, 'accuracy': 0.9990539262062441}
Best Cross Entropy Loss Parameters: {'learning_rate': 0.1,
'epochs': 100, 'accuracy': 0.9990539262062441}
```

6 实验结果、分析及讨论

文档前面的内容都包含了实验结果分析以及讨论。这里不做多赘述。