CASOS DE PRUEBA

ID: P-001	Título: Validar funcionalidad del botón "JUGAR" en la	
	pantalla principal.	

Descripción:

Asegurarse de que al presionar el botón "JUGAR" en la pantalla principal, el sistema redirija correctamente al usuario al inicio del juego, mostrando la interfaz de juego inicial y cargando los datos necesarios.

Procedimientos de prueba:

Abrir la aplicación "Living Memory" y esperar a que cargue la pantalla principal. Identificar y presionar el botón "JUGAR".

Verificar que:

- El sistema redirija a la pantalla de inicio del juego.
- Los elementos iniciales del juego (figuras de tangram y colores) se carguen correctamente.

Resultados esperados:

El sistema redirige correctamente a la interfaz de juego, mostrando las figuras de tangram y los colores necesarios para iniciar la partida.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: 02-febrero-2025 Responsables: Damaris Suquillo Redirige a la pantalla de inicio del juego; en su lugar, se queda en la pantalla principal sin mostrar ningún mensaje de error.



Fecha:

02-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

Al presionar el botón
"JUGAR", el sistema redirige
correctamente a la pantalla
de inicio del juego,
cargando todos los
elementos necesarios para
iniciar la partida.

Aprobado (X)





ID: P-002 Título: Validar el funcionamiento del botón "SALIR".

Descripción:

Asegurarse de que al presionar el botón "SALIR", el sistema muestre un mensaje de confirmación para cerrar la sesión y redirija a la pantalla principal si se confirma la acción.

Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "SALIR".
- 3. Verificar que:
 - 3.1. El sistema redirija a la pantalla de inicio del juego.

Resultados esperados:

El sistema redirige correctamente a la pantalla inicial del juego.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: Resultados obtenidos:

Responsables: Damaris

02-febrero-2025

Suquillo

Al presionar el botón
"SALIR", el sistema no
redirige a la pantalla
principal del juego; en su
lugar, se queda en la
pantalla de inicio de juego.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

02-febrero-2025

Responsables: Damaris

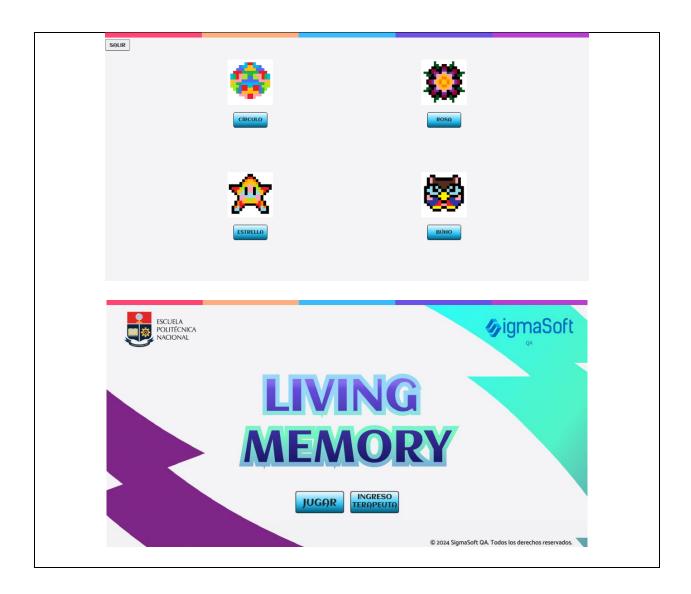
Suquillo

Resultados obtenidos:

Al presionar el botón "SALIR", el sistema redirige a la pantalla principal del

juego.

Aprobado (X)



ID: P-003	Título: Validar la selección de figura en la pantalla de
	juego.

Descripción:

Validar que al presionar el botón asociado a una figura (CÍRCULO, ROSA, ESTRELLA, BÚHO), el sistema registre correctamente la selección y realice la acción esperada, como pintar la figura correspondiente.

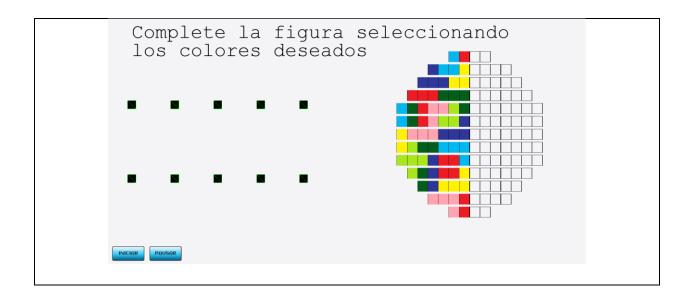
Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "CÍRCULO".
- 3. Verificar que la figura del círculo cambie de color o registre la selección como correcta.
 - 3.1. Repetir los pasos 2 y 3 para los botones "ROSA", "ESTRELLA" y "BÚHO".

Resultados esperados:

El sistema responde a la selección de cada figura mostrando el cambio correspondiente.

EJECUCIONES DEL CASO DI	E PRUEBA	
Fecha:	Resultados obtenidos:	
02-febrero-2025	Al presionar el botón	
Responsables: Damaris	asociado a la figura, el	
Suquillo	sistema no redirige a la	Rechazado (X)
	pantalla correspondiente a	
	la figura para pintarla.	
Capturas:		
-		
SOLIR		
<u> </u>	to 🙃	*
**	💌 😽	₹
Ci	ROLO	9
_	_	
₹	i)-	8
<i>b</i>	- ₹	9
ES	TRELLO BÚH	
	BUR	
Fecha:	Resultados obtenidos:	
02-febrero-2025		
	Al presionar el botón	
Responsables: Damaris	asociado a la figura, el	A I I - (V)
Suquillo	sistema no redirige a la	Aprobado (X)
	pantalla correspondiente a	
	la figura para pintarla.	
Capturas:		



ID: P-004	Título: Prueba de Disponibilidad de Colores
ID: P-004	Título: Prueba de Disponibilidad de Colores

Descripción:

Verificar que la paleta de colores contenga los colores: amarillo, negro, naranja, celeste, rosa, verde claro, verde oscuro, azul, rojo y marrón contrastantes

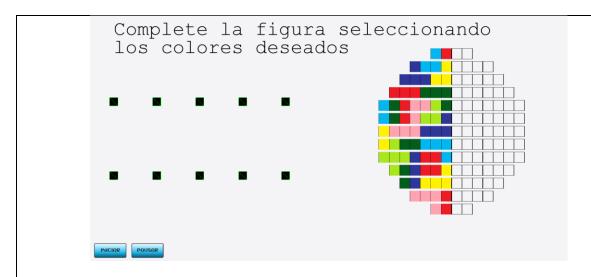
Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder a la pantalla con el tablero de colores.
- 2. Contar la cantidad de colores disponibles en la paleta.
- 3. Evaluar el contraste entre los colores

Resultados esperados:

La paleta contiene los colores requeridos con contraste adecuado.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha:	Resultados obtenidos:	
02-febrero-2025	Al ingresar a la pantalla de	
Responsables: Damaris	cada figura no se observa la	Rechazado (X)
Suquillo	paleta de colores con los 10	
	colores descritos.	
Capturas:		



Fecha:

02-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

Al presionar el botón asociado a la figura, el sistema no redirige a la pantalla correspondiente a la figura para pintarla.

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-005 Título: Prueba de Disponibilidad de Colores

Descripción:

Verificar que la paleta de colores contenga los colores: amarillo, negro, naranja, celeste, rosa, verde claro, verde oscuro, azul, rojo y marrón contrastantes

Procedimientos de prueba:

1. Acceder a la pantalla con el tablero de colores.

- 2. Contar la cantidad de colores disponibles en la paleta.
- 3. Evaluar el contraste entre los colores

Resultados esperados:

La paleta contiene los colores requeridos con contraste adecuado.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

02-febrero-2025

Responsables: Damaris

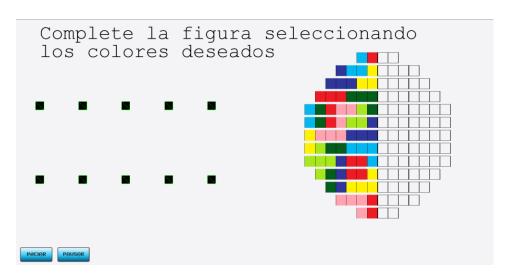
Suquillo

Resultados obtenidos:

Al ingresar a la pantalla de cada figura no se observa la paleta de colores con los 10 colores descritos.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

02-febrero-2025

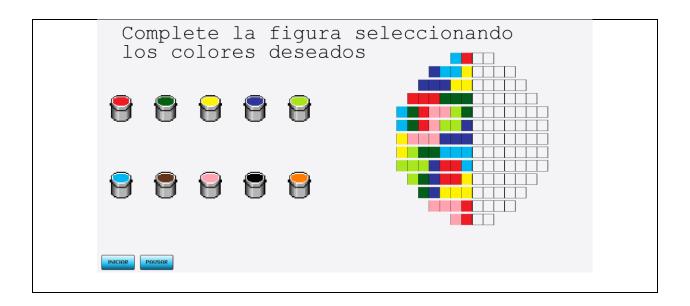
Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

Al presionar el botón asociado a la figura, el sistema no redirige a la pantalla correspondiente a la figura para pintarla.

Aprobado (X)



Descripción:

Verificar que el usuario no pueda seleccionar colores ni pintar la figura si no ha presionado el botón "INICIAR".

Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Intentar seleccionar un color desde los botes disponibles.
- 3. Intentar pintar cualquier cuadro de la figura sin presionar el botón "INICIAR".

Resultados esperados:

El sistema no permite seleccionar colores ni pintar la figura hasta que el botón "INICIAR" sea presionado.

FIECUCIONES DEL CASO DE DRIJERA

Fecha:	Resultados obtenidos:	
03-febrero-2025	El sistema permitió	
Responsables: Damaris	seleccionar colores ni	Rechazado (X)
Suquillo	pintar la figura sin presionar	
	"INICIAR"	
Capturas:	•	



Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no permitió seleccionar colores ni pintar la figura sin presionar "INICIAR".

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-007 Título: Prueba de Selección de Color

Descripción:

Verificar que, al seleccionar un color, este se guarde inmediatamente en el cursor.

Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder a la pantalla para colorear.
- 2. Seleccionar un color de la paleta.
- 3. Confirmar que el color seleccionado se guarda en el cursor.

Resultados esperados:

El color seleccionado se refleja inmediatamente al pintar una sección.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

Al seleccionar un color no se guarda en el cursor y pinta con el color

incorrecto.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

03-febrero-2025

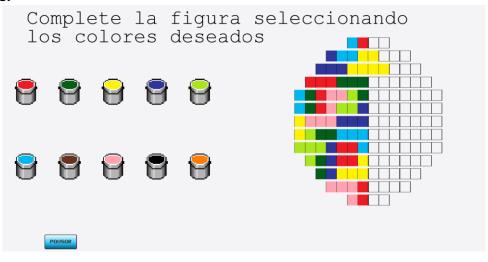
Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

Al seleccionar un color se guarda en el cursor y pinta con el color correcto.

Aprobado (X)



ID: P-008 Título: Prueba de Cambio de Color

Descripción:

Verificar que se pueda cambiar el color de una celda previamente pintada.

Procedimientos de prueba:

- 1. Seleccionar una celda previamente pintada.
- 2. Elegir un nuevo color de la paleta "Celeste".
- 3. Pintar nuevamente la celda.
- 4. Confirmar que la celda muestra el color aplicado

Resultados esperados:

La celda se actualiza con el color correctamente

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:03-febrero-2025

Resultados obtenidos:
El sistema no permitió

03-febrero-2025 El sistema no permitió seleccionar el color "Celeste" y pintar la celda

anteriormente pintada con

"Amarillo".

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

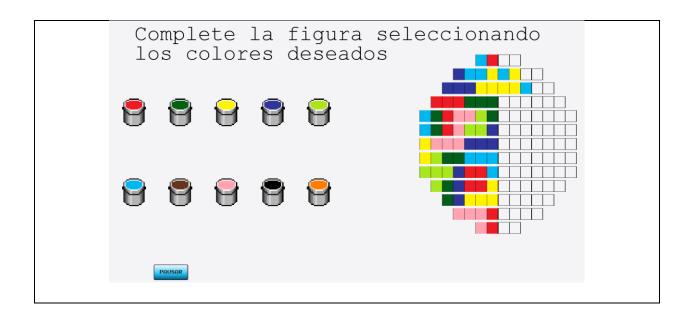
Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no permitió seleccionar el color "Celeste" y pintar la celda anteriormente pintada con

"Amarillo".

Aprobado (X)



ID D 000	TO 1 1/11/10 11/11/1/ UDALIGABIL
ID: P-009	Título: Validar funcionalidad del botón "PAUSAR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "PAUSAR", el sistema detenga el progreso del juego y muestre el mensaje correspondiente con las opciones "REANUDAR" y "REINTENTAR".

Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "INICIAR".
- 3. Pintar una parte de la figura.
- 4. Presionar el botón "PAUSAR".
- 5. Verificar que se muestre el mensaje: "El juego está en pausa. Puedes reanudar o reiniciar", junto con los botones "REANUDAR" y "REINTENTAR".

Resultados esperados:

El sistema detiene el progreso del juego y muestra el mensaje y botones correspondientes al presionar "PAUSAR".

FIFCUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha:	Resultados obtenidos:	
03-febrero-2025	El sistema no pausó	
Responsables: Damaris	correctamente el juego y no	
Suquillo	mostró el mensaje y los	Rechazado (X)
	botones correspondientes	
	al presionar "PAUSAR".	
Capturas:		



Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema pausó correctamente el juego y mostró el mensaje y los botones correspondientes al presionar "PAUSAR".

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-010 Título: Validar funcionalidad del botón "REANUDAR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "REANUDAR" durante la pausa, el sistema continúe el juego desde donde se quedó.

Procedimientos de prueba:

- 1. la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "INICIAR".
- 3. Pintar algunas partes de la figura.
- 4. Presionar el botón "PAUSAR".

- 5. Presionar el botón "REANUDAR".
- 6. Continuar pintando la figura.

Resultados esperados:

El sistema reanuda el juego desde donde se pausó y permite continuar pintando la figura.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no reanudó el juego correctamente desde donde se pausó y reinici[o

el juego.

Rechazado (X)

Capturas:

Fecha:

03-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema reanudó el juego correctamente desde donde se pausó y permitió continuar pintando la

figura.

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-011 Título: Validar funcionalidad del botón "REINTENTAR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "REINTENTAR" durante la pausa, el sistema reinicie el juego desde cero.

Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "INICIAR".

- 3. Pintar algunas partes de la figura.
- 4. Presionar el botón "PAUSAR".
- 5. Presionar el botón "REINTENTAR".
- 6. Verificar que el progreso de la figura se reinicie completamente.

Resultados esperados:

El sistema reinicia el progreso del juego y regresa la figura al estado inicial al presionar "REINTENTAR".

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

04-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no reinició correctamente el progreso del juego al presionar "REINTENTAR".

Rechazado (X)

Capturas:





Fecha:

04-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suguillo

Resultados obtenidos:

El sistema no reinició correctamente el progreso

Aprobado (X)

del juego al presionar "REINTENTAR".

Capturas:





ID: P-012 Título: Validar funcionalidad del botón "TERMINAR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "TERMINAR" durante la pausa, el sistema reinicie el juego desde cero.

Procedimientos de prueba:

- 1. Abrir la pantalla de juego.
- 2. Presionar el botón "INICIAR".
- 3. Pintar todas las celdas de la figura.
- 4. Presionar el botón "TERMINAR".

Resultados esperados:

El sistema muestra la figura pintada completamente y aparece el botón terminar

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: Resultados obtenidos:

04-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

El sistema no permite continuar a la próxima pantalla al presionar "TERMINAR".

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

04-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suguillo

Resultados obtenidos:

El sistema permite continuar a la próxima pantalla al presionar

"TERMINAR".

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-013

Título: Prueba de Finalización del Dibujo

Descripción:

Verificar que el sistema muestra la pantalla de finalización tras completar el dibujo.

Procedimientos de prueba:

- 1. Pintar todas las celdas del dibujo.
- 2. Pulsar la opción "TERMINAR".
- 3. Revisar el mensaje de finalización

Resultados esperados:

El sistema muestra una pantalla con el dibujo completo y un mensaje de resultado y el puntaje obtenido.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: 04-febrero-2025

Responsables: Damaris Suquillo

Resultados obtenidos: El sistema no muestra la pantalla de finalización del

juego.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

04-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Capturas:

Resultados obtenidos:

El sistema muestra la pantalla de finalización del

juego.

Aprobado (X)



ID: P-014 Título: Validar funcionalidad del botón "REINTENTAR".

Descripción:

Capturas:

Verificar que al presionar el botón "REINTENTAR" durante la pantalla de finalización del juego, el sistema muestra la pantalla de inicio de las figuras.

Procedimientos de prueba:

- 1. Al estar en la pantalla de finalización del juego.
- 2. Presionar el botón "REINTENTAR".
- 3. Mostrar la pantalla de inicio de las figuras.

Resultados esperados:

El sistema reinicia el juego desde cero.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:	Resultados obtenidos:	
04-febrero-2025	El sistema no muestra la	
Responsables: Damaris	pantalla de inicio de las	
Suquillo	figuras.	

Rechazado (X)



ID: P-015 Título: Validar funcionalidad del botón "SALIR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "SALIR" durante la pantalla de finalización del juego, el sistema muestra la pantalla de inicio del juego.

Procedimientos de prueba:

- 1. Al estar en la pantalla de finalización del juego.
- 2. Presionar el botón "SALIR".
- 3. Mostrar la pantalla de inicio juego.

Resultados esperados:

El sistema muestra la pantalla de inicio del juego. **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** Fecha: **Resultados obtenidos:** 04-febrero-2025 El sistema no muestra la Responsables: Damaris pantalla de inicio del juego. Rechazado (X) Suquillo Capturas: **RESULTADO** Juego Finalizado SALIR REINTENTOR ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL **∳**igmaSoft Fecha: Resultados obtenidos: 04-febrero-2025 El sistema muestra la Responsables: Damaris pantalla de inicio del juego. Aprobado (X) Suquillo Capturas: ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL igmaSoft LIVING **MEMORY** JUGAR © 2024 SigmaSoft QA. Todos los derechos reservados.

ID: P-015 Título: Validar funcionalidad del botón "SALIR".

Descripción:

Verificar que al presionar el botón "SALIR" durante la pantalla de finalización del juego, el sistema muestra la pantalla de inicio del juego.

Procedimientos de prueba:

- 1. Al estar en la pantalla de finalización del juego.
- 2. Presionar el botón "SALIR".
- 3. Mostrar la pantalla de inicio juego.

Resultados esperados:

El sistema muestra la pantalla de inicio del juego.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:Resultados obtenidos:05-febrero-2025El sistema no muestra la
pantalla de inicio del juego.

Rechazado (X)

Suquillo Capturas:



Fecha:

02-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema muestra la pantalla de inicio del juego.

Aprobado (X)



ID: P-016	Título: Prueba de autenticación con credenciales	
	incorrectas	

Descripción:

Verificar que el sistema muestre un mensaje de error cuando el terapeuta ingrese credenciales incorrectas.

Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder a la pantalla de inicio de sesión.
- 2. Ingresar credenciales incorrectas.
- 3. Pulsar el botón de "Iniciar sesión".

Resultados esperados:

El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son inválidas y permite reintentar el ingreso.

FIECUCIONES DEL CASO DE PRIJERA

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha:	Resultados obtenidos:	
05-febrero-2025	El sistema no muestra un	
Responsables: Damaris	mensaje de error indicando	Rechazado (X)
Suquillo	que las credenciales son	
	inválidas y permite	
	reintentar el ingreso.	
Capturas:		



Fecha:

05-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son inválidas y permite reintentar el ingreso.

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-017 Título: Prueba de autenticación con credenciales correctas

Descripción:

Verificar que el terapeuta pueda acceder al sistema al ingresar credenciales correctas.

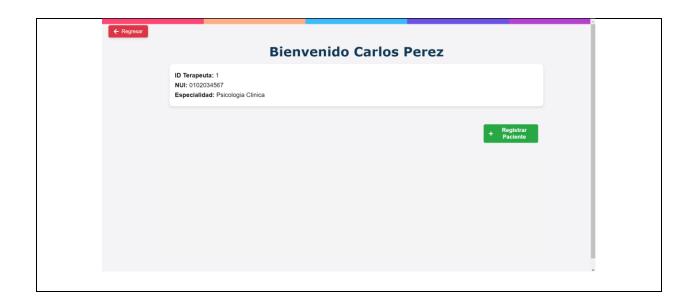
Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder a la pantalla de inicio de sesión.
- 2. Ingresar credenciales correctas.
- 3. Pulsar el botón de "Iniciar sesión".

Resultados esperados:

El sistema verifica los datos y permite el acceso a la página principal del terapeuta.			
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA			
Fecha:	Resultados obtenidos:		
05-febrero-2025	El sistema no verifica los		
Responsables: Damaris	datos y no permite el	Rechazado (X)	
Suquillo	acceso a la página principal		
	del terapeuta.		
Capturas:			
	Usuario: 0102034567 Contraseña: Usuario o contraseña incorrectos. Intenta nuevamente. INGRESO TERAPEUTA		
Fecha:	Resultados obtenidos:		
05-febrero-2025	El sistema verifica los datos		
Responsables: Damaris	y permite el acceso a la	Aprobado (X)	
Suquillo	página principal del	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	terapeuta.		
Capturas:			
← Regresar			

	litulo: Ver información del tera	Título: Ver información del terapeuta en la página	
	principal		
Descripción:			
Verificar que el sistema mu	estre la información del terapeuta	de forma clara y visible	
Procedimientos de prueba	ı:		
 Acceder al sistema d 	con credenciales correctas.		
	na principal muestre el ID, NUI, nor	mbre, apellido y	
especialidad del tera	ipeuta.		
Resultados esperados:			
-	a se muestra en un lugar visible er	n la página principal.	
EJECUCIONES DEL CASO I			
Fecha:	Resultados obtenidos:		
05-febrero-2025	El sistema no muestra la		
Responsables: Damaris	información del terapeuta	Rechazado (X)	
Suquillo Capturas:	en la página principal.		
Fecha:	Resultados obtenidos:		
05-febrero-2025	El sistema muestra la		
05-febrero-2025 Responsables: Damaris	El sistema muestra la información del terapeuta	Aprobado (X)	
05-febrero-2025	El sistema muestra la	Aprobado (X)	
05-febrero-2025 Responsables: Damaris	El sistema muestra la información del terapeuta	Aprobado (X)	



ID: P-019	Título: Ver lista de pacientes	asignados al terapeuta	
Descripción:			
Verificar que el sistema mues	Verificar que el sistema muestre la lista de pacientes del terapeuta con la información		
completa.			
Procedimientos de prueba:			
 Acceder al sistema co 	n credenciales correctas.		
2. Revisar la lista de pac	ientes asignados al terapeuta.		
Resultados esperados:			
El sistema muestra lista muestra ID, NUI, nombre, apellido, edad y dirección de cada			
paciente.			
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA			
Fecha:	Resultados obtenidos:		
05-febrero-2025	El sistema no muestra la		
Responsables: Damaris	lista de los pacientes	Rechazado (X)	
Suquillo	correspondientes al		
	terapeuta.		



ID: P-020 Título: Mostrar dibujos disponibles para pintar

Descripción:

Verificar que el sistema muestre los nombres de los dibujos disponibles al seleccionar un paciente para iniciar una nueva sesión.

Procedimientos de prueba:

- 1. Seleccionar un paciente en la lista.
- 2. Pulsar la opción de "Iniciar Nueva Sesión".

3. Verificar que se muestren los dibujos disponibles. **Resultados esperados:** El sistema despliega correctamente los nombres dibujos disponibles al seleccionar un paciente para iniciar una nueva sesión. **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** Fecha: Resultados obtenidos: 05-febrero-2025 El sistema despliega los **Responsables:** Damaris nombres de los dibujos Rechazado (X) Suquillo disponibles al seleccionar un paciente para iniciar una nueva sesión. Capturas: Comienza la Sesión Selecciona un dibujo para pintar Fecha: Resultados obtenidos: 05-febrero-2025 El sistema despliega los Responsables: Damaris nombres de los dibujos Aprobado (X) Suquillo disponibles al seleccionar un paciente para iniciar una nueva sesión. Capturas: Comienza la Sesión Selecciona un dibujo para pintar Dibujo 1: Círculo Dibujo 2: Rosa Dibujo 3: Estrella Dibujo 4: Búho

ID: P-021

Título: Mostrar dibujo seleccionado para pintar

Descripción:

Verificar que el sistema muestre el dibujo seleccionado para que el paciente pueda comenzar a pintar.

Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder a los dibujos disponibles.
- 2. Seleccionar un dibujo.
- 3. Confirmar que el dibujo se muestra correctamente.

Resultados esperados:

El dibujo seleccionado se muestra correctamente en pantalla para que el paciente pueda comenzar a pintar.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema muestra el dibujo seleccionado en la pantalla para comenzar a pintar.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suguillo

Resultados obtenidos:

El sistema no muestra el dibujo seleccionado en la pantalla para comenzar a

pintar.

Aprobado (X)



ID: P-022	Título: Redirigir a pantalla de la figura seleccionada para	
	pintar	

Descripción:

Verificar que el sistema redirija a la pantalla dibujo seleccionado para que el paciente pueda comenzar a pintar.

Procedimientos de prueba:

- 1. Seleccionar un dibujo.
- 2. Dar clic en Iniciar pintura.
- 3. Confirmar que el sistema redirige a la pantalla del dibujo seleccionado.

Resultados esperados:

El sistema redirige a la pantalla del dibujo seleccionado para que el paciente pueda comenzar a pintar.

Fecha: 06-febrero-2025 Responsables: Damaris Suquillo Suquillo Capturas: Resultados obtenidos: El sistema redirige a la pantalla del dibujo seleccionado para que el paciente pueda comenzar a pintar.



Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

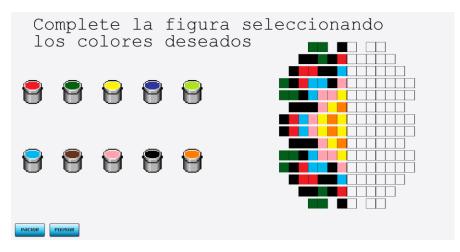
Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema redirige a la pantalla del dibujo seleccionado para que el paciente pueda comenzar a pintar.

Aprobado (X)

Capturas:



ID: P-023

Título: Mostrar opción de historial de sesiones

Descripción:

Verificar que el sistema muestre la opción de historial de sesiones junto a la información del paciente.

Procedimientos de prueba:

- 1. Acceder al sistema con credenciales correctas.
- 2. Revisar la lista de pacientes.
- 3. Confirmar que exista la opción de "Historial de sesiones" junto a cada paciente.

Resultados esperados:

El sistema muestra la opción de "Historial de sesiones" junto a la información de cada paciente.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

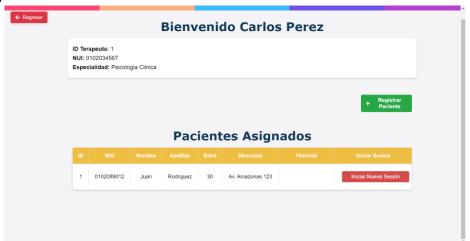
Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no muestra la opción de "Historial de sesiones" junto a la información de cada paciente.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema muestra la opción de "Historial de sesiones" junto a la información de cada paciente.

Aprobado (X)



ID: P-024	Título: Mostrar historial de sesiones del paciente	
Descripción:		

Verificar que el sistema muestre el historial de sesiones del paciente seleccionado con la información completa.

Procedimientos de prueba:

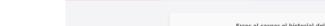
- 1. Seleccionar un paciente de la lista.
- 2. Pulsar la opción de "Ver historial de sesiones".
- 3. Confirmar que se muestra la lista cronológica de sesiones con su número de intento, fecha, duración, puntaje, errores y aciertos.

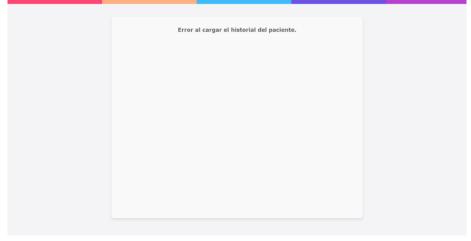
Resultados esperados:

El sistema muestra el historial de sesiones correctamente con su número de intento, fecha, duración, puntaje, errores y aciertos.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:	Resultados obtenidos:	
06-febrero-2025	El sistema no el historial de	
Responsables: Damaris	sesiones del paciente.	Rechazado (X)
Suquillo		
Canturas:		





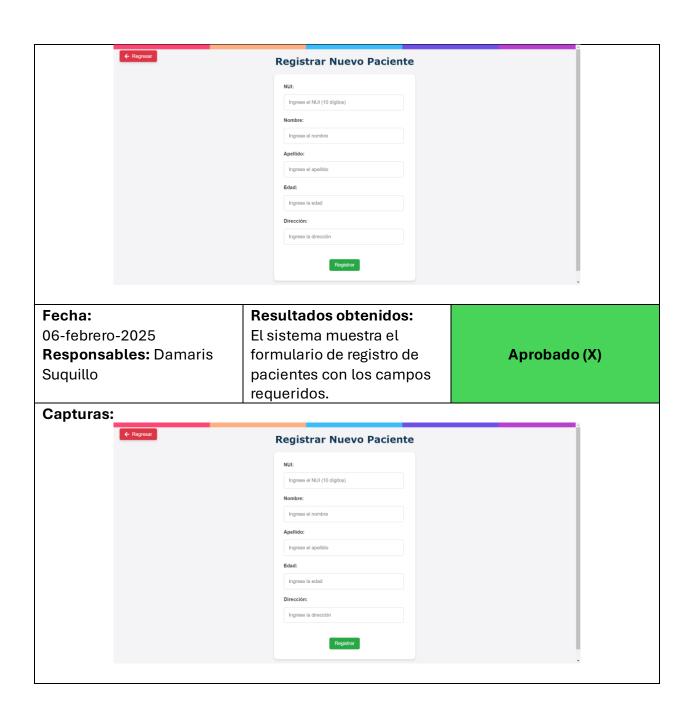
Fecha:	Resultados obtenidos:	
06-febrero-2025	El sistema muestra la	
Responsables: Damaris	opción de "Historial de	Aprobado (X)
Suquillo	sesiones" junto a la	
	información de cada	
	paciente.	
Capturas:		



D: P-025 Título: Mostrar formulario de registro de pacientes				
Descripción:				
Verificar que el sistema muestre un formulario con los campos requeridos para registrar				
un paciente.	un paciente.			
Procedimientos de prueba:				
1. Seleccionar la opción				
-	ulario incluye los campos: NU	I, nombre, apellido, edad y		
dirección.				
Resultados esperados:				
	ario de registro de pacientes co	on los campos requeridos.		
EJECUCIONES DEL CASO DE				
Fecha:	Resultados obtenidos:			
06-febrero-2025	El sistema no muestra el			
Responsables: Damaris	formulario de registro de	Rechazado (X)		
Suquillo	pacientes con los campos			
	requeridos.			
Capturas:				
← Rogresar	Registrar Nuevo Paciente			

Fecha:	Resultados obtenidos:	
06-febrero-2025	El sistema muestra el	
Responsables: Damaris	formulario de registro de	Aprobado (X)
Suquillo	pacientes con los campos	
	requeridos.	
Capturas:		
← Regresar	Registrar Nuevo Paciente	Î
	NUI:	
	Ingrese el NUI (10 dígitos)	
	Nombre:	
	Ingrese el nombre	
	Apellido:	
	Ingrese el apellido	
	Edad: Ingrese la edad	
	Direction:	
	Ingrese la dirección	
	Registrar	
		•

ID: P-025 **Título:** Mostrar formulario de registro de pacientes Descripción: Verificar que el sistema muestre un formulario con los campos requeridos para registrar un paciente. Procedimientos de prueba: 1. Seleccionar la opción de "Registrar paciente". 2. Confirmar que el formulario incluye los campos: NUI, nombre, apellido, edad y dirección. Resultados esperados: El sistema muestra el formulario de registro de pacientes con los campos requeridos. **EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA** Fecha: Resultados obtenidos: 06-febrero-2025 El sistema no muestra el Responsables: Damaris formulario de registro de Rechazado (X) Suquillo pacientes con los campos requeridos. Capturas:



ID: P-026	Título: Validación de datos incorrectos en el formulario de
	registro
Descrinción:	

Verificar que el sistema valide los datos ingresados en el formulario y muestre mensajes de error cuando haya campos incompletos o incorrectos.

Procedimientos de prueba:

1. Ingresar datos incorrectos o incompletos en el formulario.

- 2. Pulsar el botón "Registrar".
- 3. Verificar que el sistema muestre mensajes de error claros indicando los campos a corregir.

Resultados esperados:

El sistema valida los datos y muestra mensajes de error claros y específicos.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha:

06-febrero-2025

Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema no muestra mensajes de error cuando haya campos incompletos o incorrectos.

Rechazado (X)

Capturas:



Fecha:

06-febrero-2025

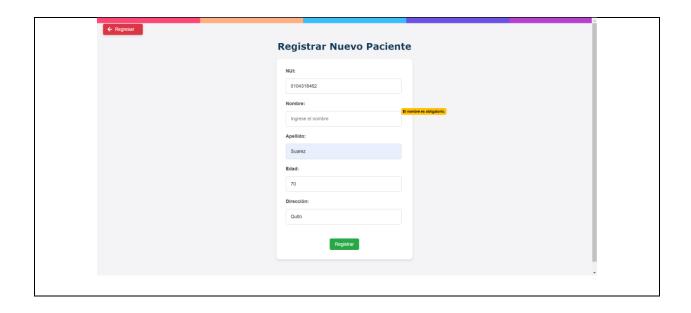
Responsables: Damaris

Suquillo

Resultados obtenidos:

El sistema muestra mensajes de error cuando haya campos incompletos o incorrectos.

Aprobado (X)



ID: P-026	Título: Validación de datos correctos en el formulario de	
	registro	
Descripción:		
Verificar que el sistema valid	e los datos ingresados en el for	mulario y registre al nuevo
paciente.		
Procedimientos de prueba:		
 Ingresar datos incorred 	ctos o incompletos en el formu	lario.
2. Pulsar el botón "Registrar".		
3. Verificar que el sistema registre al nuevo paciente.		
Resultados esperados:		
El sistema valida los datos y registra al nuevo paciente.		
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha:	Resultados obtenidos:	
06-febrero-2025	El sistema no valida los	
Responsables: Damaris	datos y registra al nuevo	Rechazado (X)
Suquillo	paciente.	
Capturas:		

