

Projeto 1

Este projeto tem por objetivo revisar e avaliar os conhecimentos absorvidos até o momento atual da Academia de Java Web e servir como motivação para o projeto final do curso. Os professores Fabrício e Lucas irão amparar as equipes durante o processo de desenvolvimento do projeto.

As aplicações deverão ser apresentadas em aula no dia 24-07-24.

As aulas dos dias 17 e 18/07 serão para desenvolvimento das aplicações em aula.

Requisitos:

Um cliente está solicitando um sistema web para manter os livros de uma biblioteca. A manutenção destes produtos inclui os processos de: cadastrar, visualizar livros cadastrados, excluir livros indesejados e realizar alterações em livros já cadastrados. Os registros dos livros devem conter informações como: código ISBN, título do livro, categoria, e quantidade.

Informações sobre os livros a serem mantidos:

- Seu código tem um valor único (representa o código ISBN) e é obrigatório seu preenchimento para o cadastro.
- Os nomes dos livros têm no máximo 50 caracteres, e assim como Código, é obrigatório seu preenchimento para o cadastro.
- Nem todo o livro cadastrado possui uma categoria.
- A quantidade de livros é um número inteiro e de preenchimento obrigatório no cadastro.

Para a navegação o sistema deve possuir:

- uma página *home* onde o usuário possa escolher o que se deseja fazer (cadastrar, visualizar, alterar ou deletar um livro),
- uma página de *cadastro* de livros;
- uma página de *listagem* de produtos com as opções de:
 - *Excluir* um livro
 - *Alterar* o livro selecionado
- uma página para *alteração* do livro.

Todas as páginas têm que possuir uma forma de redirecionamento para a página principal *home*.

Roteiro:

Utilizando os conhecimentos adquiridos até o momento (Banco de dados, Java OO, JDBC, Servlets, JSP, a arquitetura de software MVC ...) desenvolver a aplicação web para atender os requisitos acima.

Este projeto pode ser desenvolvido em grupos de no máximo 3 pessoas (podendo ser feito individualmente também). Quanto a utilização dos conhecimentos se faz obrigatório o uso de Banco de dados, seja com JDBC ou Hibernate e JPA, Java OO, e Servlets, referente ao front end é livre para fazer de maneira básica ou com a utilização de um framework a escolha do grupo/aluno, desenvolvimento o qual poderá ser auxiliado pelo professor Fabrício.

Criar um banco de dados chamado “projeto1” e criar a entidade abaixo dentro desta base de dados.



Adicionalmente, poderá ser feita a autenticação de usuários através de tela de login, onde:

Informações sobre os usuários a serem mantidos:

- Cada usuário possuirá um identificador (id) único e sequencial (auto incrementável)
- Os nomes dos usuários têm no máximo 50 caracteres, e assim como o id, é obrigatório seu preenchimento para o cadastro.
- Os emails dos usuários têm no máximo 50 caracteres, e assim como o id, é obrigatório seu preenchimento para o cadastro.

Caso essa funcionalidade seja implementada, ela deverá funcionar da seguinte forma:

Usuários *cadastrados* e *devidamente logados*, podem além de *visualizar* o repositório de livros:

- inserir livros;
- alterar livros;
- remover livros;

Usuários *não cadastrados*, ou *não logados* poderão somente *visualizar* os livros previamente cadastrados.

Não é necessária a implementação de todas as funcionalidades (alterar, e remover) no que se diz respeito a manutenção de usuários do aplicativo.

A aplicação de login trabalhada em sala de aula, poderá ser tomada como ponto de partida para desenvolvimento do projeto.

<https://github.com/lshlestein/LoginServlet>

