

Animação 3D

Componentes : Luciano Alves de Souza Junior e Keicila Silva Marcial

Introdução:

Este projeto tem como objetivo a criação de uma animação 3D usando mídia de vídeo e mídia de áudio.

Objetivo:

Produzir uma animação curta mas bem feita, usando plataformas de mídias.

Público alvo:

Qualquer pessoa que goste de assistir animação.

Metodologia:

A metodologia usada envolve o uso do Software autodesk maya, para criação de animações 3D. O Maya é o software mais utilizado nas produções de TV e cinema, pois é bem versátil quando o assunto é animação e modelagem 3D e Games . Muitos estúdios famosos, como Pixar e Dreamworks, utilizam o Maya em suas produções.