

# MANUAL PROGRAMA EXPLORADOR DE ARCHIVOS

He planteado todas las situaciones que podían darse según el usuario utilizara la interfaz para explorar un ordenador que contenga la máquina virtual de java y he dado los siguientes pasos:

1-La interfaz era el comienzo, ya sea inicializando cada elemento como añadiéndolo al JFrame.

2-Después me he centrado en lo que sucede cuando se pulsa cada botón.

3-Aproximándome al final he tratado varios casos en los que se podían causar excepciones en el programa como cuando el usuario tiene que introducir un numero y no lo hace.

4-Y por último he mejorado visualmente el programa y lo he intentado hacer más intuitivo.

Uno de los problemas que más perjudicial ha sido es el hecho de que en cada iteración en la que seleccionaba un archivo creaba un listener y por lo tanto lo que ocurría dentro de ellos crecía de la misma forma como rutas se hubieran elegido, he conseguido solucionarlo no de la mejor forma a nivel de programación pero ha sido la única manera en la que he conseguido solucionarlo.

(He tenido muchos problemas con los atributos de las clases ya que no podía acceder a ellos cuando estaban en clases diferentes por lo que he metido clases dentro de otras clases, soy consciente de que no es la forma más apropiada pero es lo que he conseguido con mis medios).