

#### Introdução a Web

Aula 0

Apresentação da disciplina

Prof. Humberto Lidio Antonelli

humberto.antonelli@ifsp.edu.br

26 de fevereiro de 2019



#### Quem sou eu?

- Prof. Humberto Lidio Antonelli
- Bacharel em Ciências da Computação (2012)
  - Universidade Federal de Goiás Regional Catalão
- Mestre em Ciências Ciências de Computação e Matemática Computacional (2015)
  - Universidade de São Paulo (ICMC/USP)
  - Acessibilidade de elementos Web de Interação para dispositivos móveis
- Doutorando em Ciências Ciências de Computação e Matemática Computacional
  - Universidade de São Paulo (ICMC/USP)
  - Avaliação de acessibilidade na Web para Rich Internet Applications RIA



## Apresentações

- Nome?
- Qual é a sua cidade?
- Trabalha?
  - Se sim, é relacionado ao curso de ADS?
- Qual é o seu conhecimento em desenvolvimento Web?
- Qual é a sua expectativa do curso e da disciplina?





### Agenda da aula de hoje

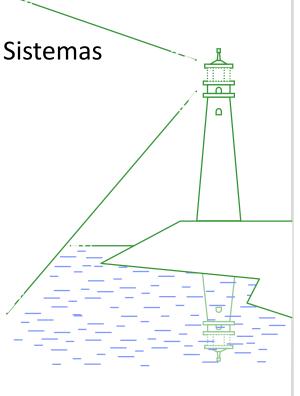
- 1. Informações gerais
- 2. Objetivos da disciplina
- 3. Programa da disciplina
- 4. Critérios de avaliação
- 5. Bibliografia
- 6. Dúvidas e contatos





# Informações gerais

- Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Turma INWS1
- Número de aulas semanais: 2
  - Terça-feira das 09:50 às 11:30
- Total de aulas: 40 (20 semanas)
- Total de horas: **33,33**
- Horário de atendimento:
  - Segunda-feira, das 16:30 as 18:00
  - Terça-feira, das 17:00 as 18:30





### Objetivos da disciplina

- Compreender os conceitos relacionados ao desenvolvimento de interfaces Web.
- Criar páginas web utilizando linguagens de marcação de hipertexto e de descrição de estilo.
- Ao final do curso o aluno será deverá capaz de:
  - Desenvolver o design básico de páginas para a Web
  - Conhecer a linguagem de marcação e interligação de textos largamente utilizada na Web: HTML
  - Dar forma ao conteúdo Web, aplicando estilos gráficos que enriqueçam sua visualização



### Conteúdo Programático

#### Parte 1 HTML

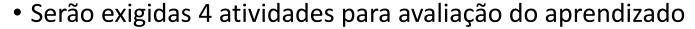
#### Parte 2 CSS

- Estrutura base
- Parágrafos
- Links
- Imagens, sons e vídeos
- Listas
- Tabelas
- Formulários
- Elementos semânticos

- Regras de declaração
- Seletores
- Classes, identificadores e pseudoclasses
- Propriedades
- Bootstrap Framework
- Pré-processadores
- Elementos de design



# Verificação de aprendizagem





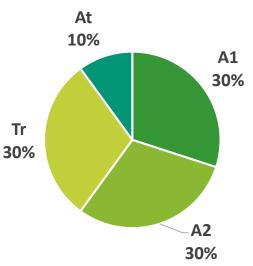


- **Tr** Trabalho prático em Grupo → 04/junho
- At Exercícios e atividades em sala
- A média final MF é dada por

• **MF** = 
$$(0,3*A1) + (0,3*A2) + (0,3*Tr) + (0,1*At)$$

- Prova sub → 18/junho
- IFA → data a definir

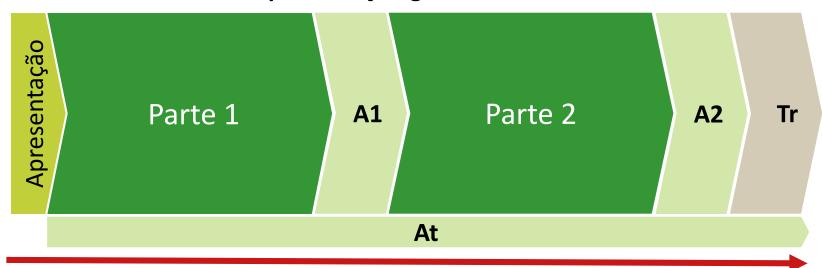






# Programa e Avaliações

#### Representação gráfica resumida





#### Resultado avaliativo final

• São considerados aprovados os alunos com MF ≥ 6 e frequência ≥ 75%

Os alunos que tiverem frequência ≥ 75% e 4 ≤ NF < 6 poderão realizar</li>
Instrumento Final de Avaliação (IFA)

• <u>Sub</u> somente para casos de atestado médico, certidão de óbito, Solicitação Judicial ou declaração Militar (conforme Organização Didática do IFSP)



#### Dinâmica das Aulas

Aulas teóricas e práticas

• Explicação de conceitos e aplicação

• Exercícios de aplicação serão considerados na avaliação final



### Bibliografia

- CASTRO, Elizabeth; HYSLOP, Bruce. **HTML5 e CSS3: guia prático e visual.** Rio de Janeiro: Alta Books, 2013.
- CLARK, Richard et al. **Introdução ao HTML5 e CSS3.** Rio de Janeiro: Alta Books, 2014.
- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a Cabeça! HTML e CSS.** São Paulo: Alta Books, 2015.



#### Dúvidas e contatos

Moodle

Nosso principal meio de comunicação é o Moodle!

Verifiquem SEMPRE!

http://moodle.scl.ifsp.edu.br/

E-mail

humberto.antonelli@ifsp.edu.br

**Atendimento** 

Horário de atendimento ao aluno

Segunda-feira das 16:30 as 18:00

Terça-feira das 17:00 as 18:30

Obs.: Outro horário pode ser agendado, via e-mail

# Obrigado!

Prof. Humberto Lidio Antonelli

humberto.antonelli@ifsp.edu.br

