

Aula 02 Introdução ao JavaScript

Prof. Tiago Henrique Trojahn

tiagotrojahn@ifsp.edu.br



Objetivo desta aula

- Introduzir principais fundamentos ao desenvolvimento web com JavaScript
 - ➤ Variáveis, laços condicionais e de repetição, interação com usuários



Onde colocar o código-fonte?

- ➤ Duas opções
 - ➤ Diretamente no arquivo HTML
 - ►Em um arquivo externo (*declaração externa*)



Onde colocar o código-fonte?

```
<!DOCTYPE html>
                <html lang="pt-br">
                      <head>
Diretamente
                            <script type="text/javascript">
 no HEAD
                            </script>
                      </head>
                      <body>
 ... ou no
  BODY
                            <script type="text/javascript">
                            </script>
                      </body>
                </html>
```

Onde colocar o código-fonte?

```
<head>
     <meta charset="utf-8">
        <title>Página de teste</title>
        <script src="arquivoExterno.js"></script>
        </head>
```



Detalhes

- >A tag <script> pode ser declarada diversas vezes no código fonte
 - ➤Os valores declarados em cada bloco de código são globais

➢ Pode-se misturar declarações no código HTML com declarações externas

São Carlos

Comentários

```
<script type="text/javascript">
   //Este é um comentário

   /*
        Este comentário
        tem várias
        linhas
        */
</script>
```

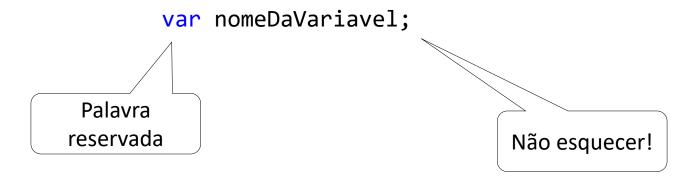


Variáveis

- ➤ Convenção de nomes
 - ➤ Não devem possuir caracteres especiais, acentos ou espaços
 - > Diferencia MAIÚSCULA de minúscula
 - ➤ Aceita os caracteres especiais \$ e _
 - > Exemplos: \$idade, _contador, \$_var, _\$num\$_, ...
 - **≻**camelCase
 - Exemplos: sistemaInstitutoFederal, contadorRegressivo, numVarBool, ...



Variáveis



var outraVariavelExemplo = 10;

Atribuição de valor



Variáveis

```
<script type="text/javascript">
           // Variavel com valor 'undefined'
  var nome;
  nome = "Tiago";  // String
  var idade = 10;  // Número
  idade = nome;  // String
  var verdade = true; // Booleano
  var falso = false; // Booleano
  var x1 = 10, x2; // Declaração composta
  var pi = 3.1416;  // Número
  var nulo = null;  // Nulo!
</script>
```



Variáveis - Tipos

Câmpus São Carlos

Cada variável em JavaScript pode ser:

Boolean

null

undefined

Number

String

Symbol

Object



Operadores aritméticos

Símbolo	Significado
+	Soma (ou concatenação)
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
**	Potência
%	Resto da divisão (ex: 5/2 = 1)
++	Incremento
	Decremento
=	Atribuição

São Carlos

Variáveis - Detalhes

- > Todos os números são representados em ponto flutuante
- ➤ Não há caracteres. Um caractere é uma string com tamanho 1

➤ Muito cuidado com números!



Laços condicionais

Câmpus São Carlos

```
var idade = 10;
if(idade < 13) {
      console.log("Acesso negado");
} else if(idade < 18) {
      console.log("Acesso limitado");
} else {
      console.log("Acesso ilimitado");
}</pre>
```

```
var cidade="SPO";
switch(cidade) {
  case "CAM":
     alert("Campinas");
     break;
   case "SPO":
     alert("São Paulo");
     break;
   case "SCL":
     alert("São Carlos");
     break;
  default:
     alert("Não reconhecido");
     break;
```



São Carlos

Laços condicionais

```
var str = "10";
str == 10 //true!?
```



Laços condicionais

➤ Há dois pares gêmeos de comparadores de igualdade e desigualdade, o confiável e o mentiroso:

- > mentiroso: == e !=
 - ➤ Se as variáveis sendo comparadas são iguais, eles se comportam bem!
 - ➤ Mas quando são de tipos diferentes... Converte os tipos!
- *>* confiável: === e !==
 - ➤ Não realiza a conversão de tipos. Funciona como todas as demais linguagens



Laços condicionais - Pergunta

Qual é o operador de igualdade utilizado no **switch**?

Laços condicionais - Pergunta

Qual é o operador de igualdade utilizado no **switch**?

R: ===



Operadores lógicos

Símbolo	Significado	
<	Menor que	
>	Maior que	
<=	Menor/igual que	
>=	Maior/igual que	
==	Igual (com conversão de tipos)	
!= ou <>	Não igual (diferente) (com conversão de tipos)	
===	Igual (sem conversão de tipos)	
!==	Não igual (diferente) (sem conversão de tipos)	
&&	Operação AND (E) lógica	
	Operação OR (OU) lógica	
!	Operação NOT (NÃO) lógica	



São Carlos

Laços de repetição

```
(inicialização; condição; incremento)
```

```
Idêntico a contador + 1
```

```
for (i = 0; i < 12; i++) {
     console.log("Iteracao numero " + i);
var contador = 0;
while (contador < 12) {</pre>
  console.log("Iteracao numero " + contador);
  contador++;
var contador = 0;
do {
  console.log("Iteracao numero " + contador);
   contador++;
} while (contador < 12);</pre>
```



Exercício

- Crie três laços de repetição que, dado um número (num), imprime todos os números na ordem (num...4) e se o número é divisível por 5
 - Considere que **num** é sempre maior ou igual a 3
 - ➤ Utilize for, while e do while

> Exemplo:

► Entrada = 27

27 – não é divisível

26 – não é divisível

25 – é divisível

24 – não é divisível

...

4 – não é divisível



Interação com o usuário

alert("Teste do algoritmo");





Interação com o usuário

```
var resp = confirm("Você está entendendo?");
if(resp === true) {
    console.log("ENTENDI SIM!");
} else {
    console.log("NÃO ENTENDI! HELP!");
}
```

Este site diz...

Você está entendendo?

OK

Cancelar



Interação com o usuário

```
var nome = prompt("Qual é o seu nome?", "João");
if(nome != null) {
      alert("Olá " + nome);
                                                  X
                                                         Valor padrão
                                                          OPCIONAL
        Qual é o seu nome?
         João
                                     Cancelar
                 OK
```

São Carlos

Exercícios de fixação

➤ Dada a fórmula de conversão de Fahrenheit para Celsius abaixo, imprima no console todos as temperaturas F e C de -30°C a 150°C, com incrementos de 10 em 10

$$F = \left(C * \frac{9}{5}\right) + 32$$



Exercícios de fixação

A padaria do Pedro está oferecendo um aumento salarial a seus empregados e lhe contrataram para criar um programa que calcula os reajustes. Tal programa recebe via prompt do site, o salário de atual do empregado. Com tal valor, aplica-se a seguinte tabela de reajuste:

Salários até 280.00 (inclusive)	Aumento de 20%
Salários entre 280.00 e 750.00	Aumento de 15%
Salários entre 750.00 e 1500.00	Aumento de 10%
Salários de 1500.00 em diante	Aumento de 5%

Após o reajuste calculado, imprima no console o salário inicial e o novo salário, após o reajuste.



Desafio

- ►[SÓ COM A SOMA I] Todas as operações matemáticas básicas podem ser realizadas usando apenas as operações de soma (+) e negativo (- unário)!!!
- Crie um programa que realize a **subtração** e a **multiplicação** de dois números de entrada (pré-definidos) usando apenas a operação de soma.
- ➤ Importante: O laço de repetição pode utilizar somas e subtrações normalmente!

Obrigado!

Prof. Tiago Henrique Trojahn

tiagotrojahn@ifsp.edu.br

