

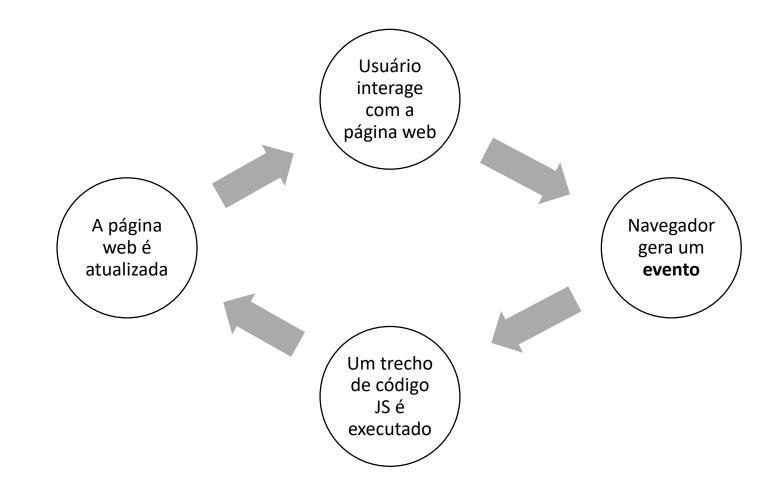
Aula 04 Eventos

Prof. Tiago Henrique Trojahn

tiagotrojahn@ifsp.edu.br



Câmpus São Carlos





- Um "evento" é o método utilizado pelo desenvolvedor para tornar a página mais responsiva e próxima a aplicativos tradicionais
- Diversos eventos podem ser executados sobre diversos elementos HTML diferentes.

➢A comunicação entre o HTML e o JavaScript é feita, geralmente, através de um seletor



```
var div = document.getElementById("primeiroDiv");
```



</div>

</div>

```
p = document.getElementsByTagName("p")[1];
                                                  [0]
<div id="primeiroDiv" class="texto">
      <h1>Primeiro título</h1>
      Primeiro parágrafo de texto de exemplo
                                                         [1]
<div id="segundoDiv" class="texto">
      <h1>Segundo_título</h1>
      Segundo parágrafo de texto de exemplo
```



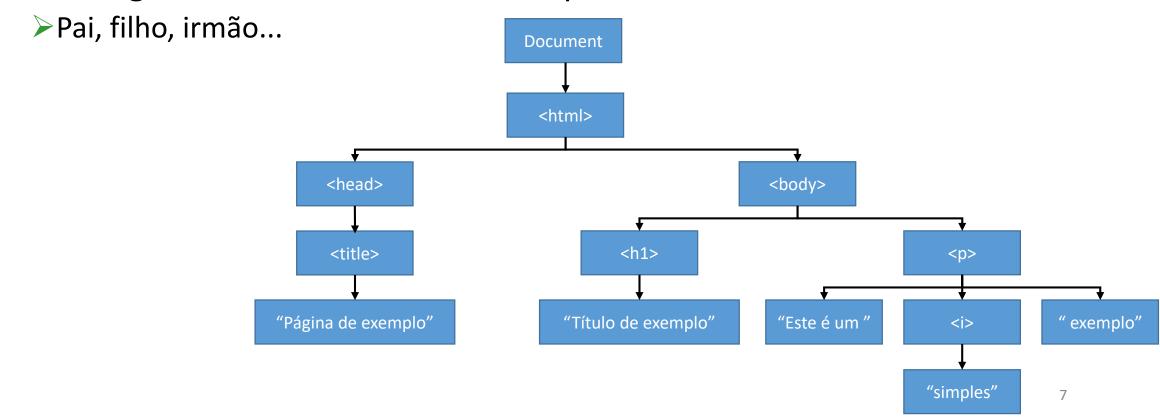
</div>

</div>

```
var div = document.getElementsByClassName("texto")[0];
                                                           [0]
<div id="primeiroDiv" class="texto">
      <h1>Primeiro título</h1>
      Primeiro parágrafo de texto de exemplo
                                                                   [1]
<div id="segundoDiv" class="texto">
      <h1>Segundo título</h1>
      Segundo parágrafo de texto de exemplo
```



Além dos seletores de elementos HTML, pode-se percorrer a árvore DOM seguindo o relacionamento de parentesco:







```
var x = document.getElementById("id");
                                           Retorna inclusive nós vazios (undefined)
                            // Pai do nó selecionado
 x.parentNode;
 x.nextSibling;
                            // Próximo irmão
 x.previousSibling;
                            // Irmão anterior
x.childNodes;
                            // Retorna lista de filhos
 x.parentElement;
                            //Elemento pai do nó selecionado
 x.nextElementSibling; //Próximo elemento irmão
 x.previousElementSibling; //Elemento irmão anterior
 x.children;
                            // Retorna a lista de elementos filhos
```



```
var x = document.getElementById("id");
                           // Pai do nó selecionado
 x.parentNode;
 x.nextSibling;
                           // Próximo irmão
 x.previousSibling;
                           // Irmão anterior
 x.childNodes;
                           // Retorna lista de filhos
| x.parentElement;
                          //Elemento pai do nó selecionado
 x.nextElementSibling; //Próximo elemento irmão
x.previousElementSibling; //Elemento irmão anterior
| x.children;
                           // Retorna a lista de elementos filhos
```

Retorna apenas nós válidos (que estejam dentro de tags)

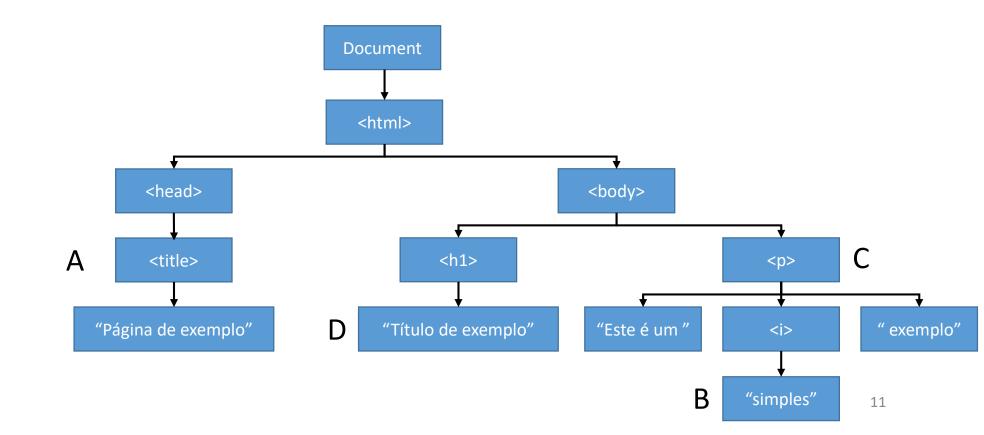


São Carlos

> Partindo do primeiro, chegue ao segundo, usando as tags *Element*.

 $\rightarrow A \rightarrow B$ 

 $> C \rightarrow D$ 





# Exercício - Resolução

```
<script type="text/javascript">
  var a = document.getElementsByTagName("title")[0];
  a = a.parentElement.nextElementSibling.children[1].children[0].childNodes[0];
  console.log(a);

var b = document.getElementsByTagName("p")[0];
  b = b.previousElementSibling.childNodes[0];
  console.log(b);
</script>
```



- São Carlos
  - A interação do usuário dá origem a eventos
  - ➤ Alguns eventos comuns:
    - **≻**Click
    - ➤ DoubleClick
    - **≻**MouseOver
    - ➤ Keypress
  - ➤ A lista é longa!
    - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events



```
<a href="#" onclick="alert('Cliquei nesse link!')">Link teste</a>
```

- ➤ Uma maneira simples de adicionar eventos
  - ▶ Porém, dificulta a manutenção!



➤ Mais elegante e manutenível!



```
Câmpus
São Carlos
  <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Página de teste</title>
      <script type="text/javascript">
          document.getElementsByTagName("p")[0].onclick = function () {
                 alert("Cliquei no parágrafo!");
          };
      </script>
  </head>
  <body>
          Um parágrafo de texto de exemplo
  </body>
```

Esse código não funciona!!! Por que?



```
<script type="text/javascript">
    window.onload = function () {
        document.getElementsByTagName("p")[0].onclick = function () {
            alert("Cliquei no parágrafo!");
        };
    };
    </script>
```

- ≽window.onload
  - Executa após todos os elementos HTML estiverem carregados.



```
<script type="text/javascript">
   function exibirMensagem() {
     alert("Cliquei no parágrafo!");
   }

window.onload = function () {
   var p = document.getElementsByTagName("p")[0];
   p.addEventListener("click", exibirMensagem);
   };
</script>
```



# Objeto evento

▶ Para ter uma maior flexibilidade, há como usar um objeto do tipo "evento" como parâmetro.

```
document.getElementsByTagName("p")[0].onclick = function(evento) {
         alert(evento.type);
}
```



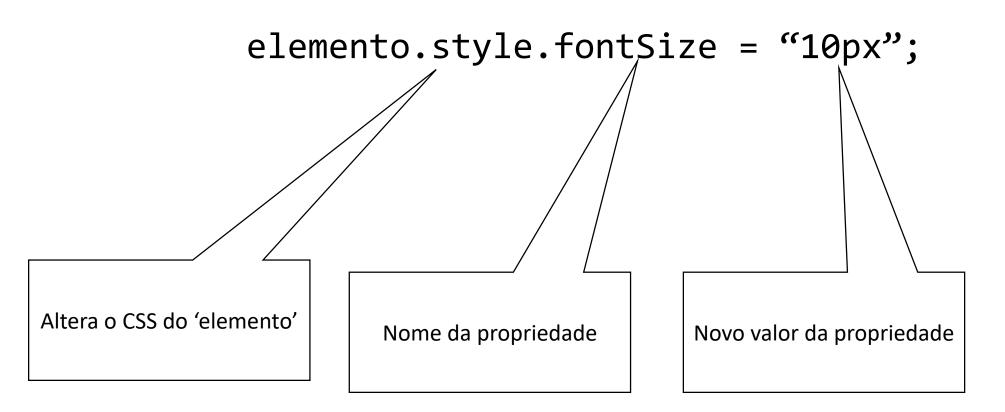
# Objeto evento

- >type: retorna o tipo de evento que foi disparado (click, mouseover, etc...)
- >target: retorna o objeto ao qual o evento está atrelado
- >preventDefault(): cancela o comportamento padrão do evento



São Carlos

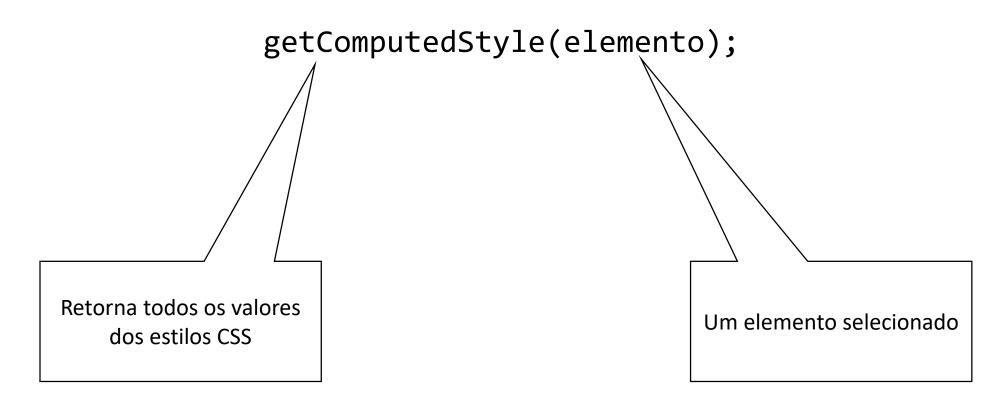
➤ Considere que...





São Carlos

➤ Considere que...





```
    <!ii id="aumentar">Aumentar fonte para 30px
    <!ii id="cor">Mudar a cor
    <!ii id="fundo">Fundo preto, texto branco
    <!ii id="aumentarCalc">Aumentar fonte em 5px

Texto a ser modificado
```

# Obrigado!

Prof. Tiago Henrique Trojahn

tiagotrojahn@ifsp.edu.br

