Linguagem C

Estruturas de Dados Homogêneas Multidimensionais – Matrizes

- Matrizes são Estruturas de Dados Homegêneas
 Multidimensionais
- Necessitam de dois (ou mais) índices de acesso.
- Declaração:

```
tipo nomedamatriz[DimMax_x][DimMax_y];
```

Onde:

- tipo:um dos tipos primitivos de dados em C (char, int, float, double)
- nomedamatriz: segue as mesmas regras das variáveis básicas
- DimMax_x, DimMax_y: define o tamanho da área de armazenamento - pode ser uma expressão constante inteira

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
float matriz [2][2];
float media, quant;
                                                                  Índices
                                                                            0
matriz[0][0] = 9.0;
matriz[0][1] = 8.0;
                                                                    0
                                                                           9.0
                                                                                   8.0
matriz[1][0] = 7.0;
                                                                           7.0
                                                                                   7.0
matriz[1][1] = 7.0;
quant = matriz[0][0] + matriz[0][1]
    + matriz[1][0] + matriz[1][1];
media = quant / 4.0;
printf (" A média dos 4 números é: %f.", media);
system ("PAUSE");
```

```
Exemplos:
int main()
  float parc_aluno[2];
  float notas_alunos[5][2];
  char nome[40];
  char nomes_turma[5][40];
return 0;
```

(Importante: Indexação no estilo [Linha][Coluna])

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main ()
   float matriz [2][2];
   float media, quant;
   printf ("Digite o 1o número:");
   scanf ( "%f", &matriz [0][0] );
   printf ("Digite o 2o número:");
   scanf ( "%f", &matriz [0][1] );
   printf ("Digite o 3o número:");
   scanf ( "%f", &matriz [1][0] );
   printf ("Digite o 4o número:");
   scanf ( "%f", &matriz[1][1] );
   quant = matriz[0][0] + matriz[0][1] + matriz[1][0] + matriz[1][1];
   media = quant / 4.0;
   printf(" A média dos 4 números é: %f.", media);
   system ("pause");
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main ()
   float matriz [2][4];
   float media[2], soma;
   int cont1, cont2;
for ( cont1 = 0; cont1 < 2; cont1 = cont1 + 1 )
   soma = 0.0f:
   for ( cont2 = 0; cont2 < 4; cont2 = cont2 + 1 )
    printf ( " Digite a nota posição %i, %i da matriz: ", cont1, cont2 );
   scanf ( "%f", &matriz[cont1][cont2] );
   soma = soma + matriz[cont1][cont2];
    media[cont1] = quant / 4.0;
    printf ("A média dos números da linha %d da matriz é: %f.", cont1, media[cont1]);
printf("\nE a média geral entre todos os números é: %2.2f\n", (media[0]+media[1])/2.0f);
system ("pause");
```

Matrizes em Linguagem "C" Exercícios

- a) Uma matriz M pode ser transposta em uma matriz N onde o número de linhas/colunas da primeira passa a ser o número de colunas/linhas da segunda. Faça um programa que:
 - Leia uma matriz M (o usuário deve fornecer a quantidade de linhas e a quantidade de colunas que não deverão exceder 50 linhas e 50 colunas).
 - Calcule a transposta N da matriz M.
 - Imprima a transposta calculada.
- b) Elabore um programa que multiplique duas Matrizes M e N (10x10) fornecidas pelo usuário. O programa deve:
 - Ler as matrizes M e N.
 - Calcular a multiplicação e armazenar na matriz Mult.
 - Imprimir o resultado.
- c) Elabore um programa que manipule os dados para uma sala de 40 alunos. O programa deve receber como entrada (via leitura de teclado):
 - Os nomes dos alunos (máximo 50 caracteres).
 - As duas notas parciais.

O programa deve calcular e imprimir, numa mesma linha, para cada aluno:

- O nome, a média final e a frequência.

E também deve apresentar:

- A maior média da turma, e a menor média da turma.
- A quantidade de alunos aprovados, reprovados e em exame.
- Uma listagem com o nome dos alunos que irão para a final.