

Arquitetura e Organização de Computadores

Prof. Fernando V. Salina



Quem nunca errou nunca experimentou nada novo.

Albert Einstein

MEMÓRIA



- Definição e caracterização de memórias
- Organização de memórias
- Endereçamento de memórias
- Hierarquia de memórias.
- Memória principal e memória secundária.



MEMÓRIAS DE UM COMPUTADOR

- As memórias de um computador são elementos com a capacidade de armazenar dígitos binários zero(s) e um(s), chamados de bits. Por meio da combinação dos bits, podemos representar qualquer informação.
- Os bits podem ser agrupados de diferentes formas (4 bits, 8 bits, 16 bits, 32 bits etc.).



MEMÓRIAS DE UM COMPUTADOR

- Nibble é o conjunto de 4 bits, e byte o conjunto de 8 bits.
- O termo PALAVRA é atribuído ao conjunto de bits que armazena uma informação (PALAVRA = UNIDADE DE INFORMAÇÃO).



MEMÓRIAS DE UM COMPUTADOR

 O tamanho de uma PALAVRA pode variar de uma arquitetura para outra e, normalmente, contém o número de bits suficiente para armazenar um número inteiro e uma instrução.



CARACTERÍSTICAS DA MEMÓRIA

- Dependendo do tipo de tecnologia empregada na memória, teremos diferentes características e aplicações.
- A capacidade de uma memória é calculada levando-se em conta o número de posições de memória, multiplicado pelo número de células de memória existente em cada posição.
 - C = PX B



CARACTERÍSTICAS DA MEMÓRIA

VOLATILIDADE

- Memória volátil: esta memória perde suas informações quando a alimentação é cortada.
- Memória não volátil: é a memória que armazena as informações que foram gravadas, mesmo após o corte da energia elétrica.



CARACTERÍSTICAS DA MEMÓRIA

Tempo de acesso

 Tempo necessário para transportar os dados que estão na memória do computador para o barramento. Quanto menor o tempo de acesso de uma memória, tanto maior será seu desempenho.



- RAM (Random Access Memory) ou Memória Principal
 - Estáticas: memória formada por FLIP-FLOP que mantém a informação gravada até a próxima alteração, ou seja, a próxima escrita.



 Dinâmicas: também conhecida por memória capacitiva, o dado fica armazenado na capacitância parasita de um transistor. Como a carga vai se perdendo com o tempo (devido a uma corrente de fuga), é necessário renová- la para que os capacitores mantenham o seu nível lógico em nível alto (representado assim pelo bit 1, porque está carregado).



ROM (Read Only Memory)

 Memória ROM é uma memória apenas de leitura, e nãovolátil. Os dados são previamente gravados pelos fabricantes, como, por exemplo, as instruções de um processador ou um programa de controle de temperatura em um microcontrolador.



PROM (Programmable Read Only Memory)

 A memória PROM é uma memória apenas de leitura programável e não-volátil, sua programação pode ser feita pelo próprio usuário por meio de um dispositivo apropriado denominado gravador.



- EPROM (Erasable *Programmable Read Only Memory*)
 - Memória EPROM é uma memória apenas de leitura programável e apagável e não-volátil. Pode ser programada pelo usuário e, com determinado tempo de exposição à luz ultravioleta em certo ponto do *chip*, todo seu conteúdo é apagado, podendo, portanto ser reprogramado novamente.



- EEPROM (Electrically *Erasable Programmable Read Only Memory*)
 - Memória não volátil **EEPROM** é uma memória apenas de leitura programável e apagável eletricamente.



Flash

• Podemos entender a memória *flash* como uma evolução da memória EEPROM.



DIAGRAMA FUNCIONAL DE UMA MEMÓRIA

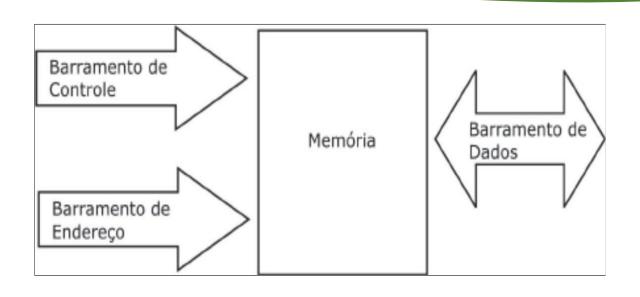
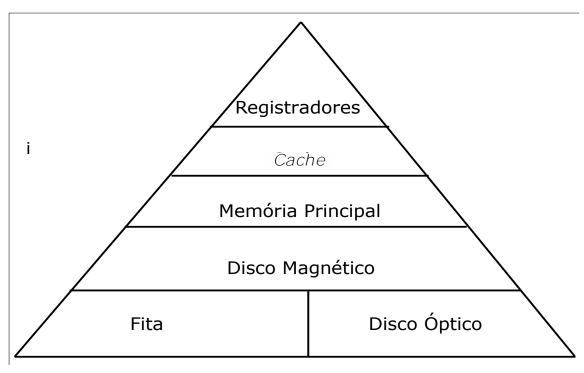




DIAGRAMA FUNCIONAL DE UMA MEMÓRIA

Hierarquia de Memória



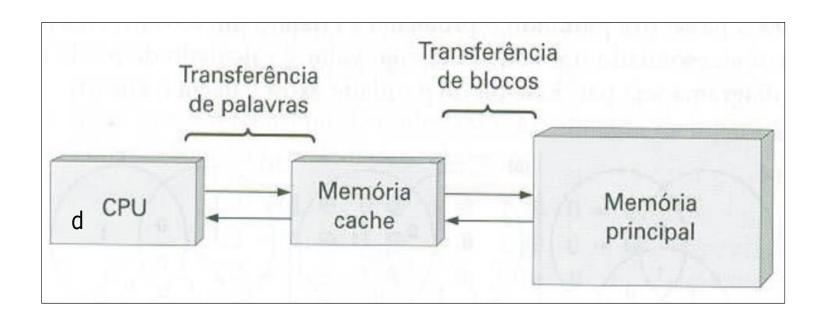


Registradores

- Os registradores são dispositivos de armazenamento voláteis de dados.
- A tecnologia de sua fabricação proporciona alto desempenho.
- Eles estão localizados dentro do processador, com a capacidade de armazenamento de uma palavra de dado.



Memória Cache





Memória Principal

 A memória principal é constituída pela tecnologia RAM DINÂMICA e tem uma capacidade de armazenamento maior do que a memória cache.



Memória Secundária

 As memórias secundárias armazenam os dados e os programas de um computador. É uma memória não-volátil.