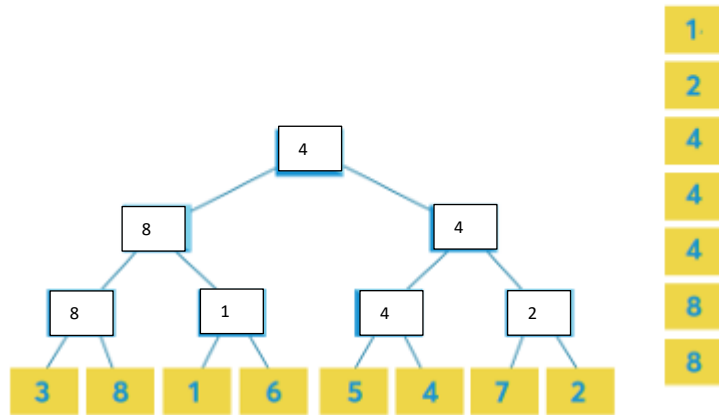


Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.

PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico? Complete las casillas celestes.

PREGUNTA

¿Puede escribir el algoritmo que corresponde al problema «Resultados revueltos»? Recordá utilizar instrucciones simples en lenguaje imperativo.

Pregunta:

1. Observando la fila de la derecha le asignamos una variable a cada valor.
2. Leyendo la fila, cada numero es el ganador de su ronda.
3. Por lo que podemos concluir que el No. Que mas se repite quiere decir que fue el ganador.

| | |
|---|----|
| J1=0 | 1 |
| J2=0 | 1 |
| n=4 | 1 |
| For (i=1; j<=8; i--) { //Determinar el nivel | n |
| For (J=8; J<=1; j--) { | n |
| If (J1>J2) { | n2 |
| J1=J1+1 | n2 |
| } | |
| If (J1=3) { | n |
| Print ("Ganador") | n2 |
| } | |
| } //Nivel de jugador | 1 |
| } | |

$$3n^2 + 3n + 4$$