## Desafío

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Jorge Muñoz

Fecha:

28/01/2003

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

Comprender el problema
Elaborar el plan
Ejecutar el plan
Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

Reflexión

Análisis

Diseño

Programación

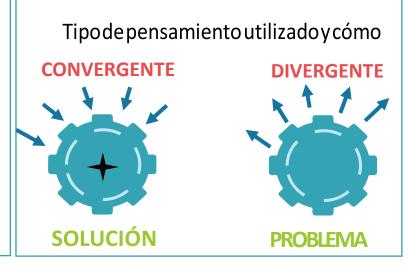
Aplicación

Actitudes aplicadas

Perseverancia

Experimentación

Creatividad



Por ejemplo, en la actividad del ratón buscamos una solución por lo cual fue el pensamiento Convergente ¿Qué aprendieron? La importancia de argumentar e identificar los tipos de pensamientos inductivos e deductivos, como aplicarlos y cuales son.

¿Qué fue interesante? Todo, me parecieron interesantes las actividades realizadas en clase.

¿Qué dudas quedan? Por el momento ninguna.

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

En lo personal a la hora de hacer ejemplos me es mas fácil entenderle en general a los conceptos básicos por lo que todas las actividades hechas me fueron de ayuda para reforzar los conceptos