

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

Jorge Muñoz

Fecha:

16/03/2023




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

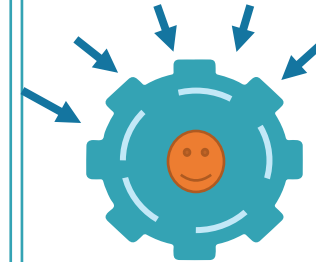
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

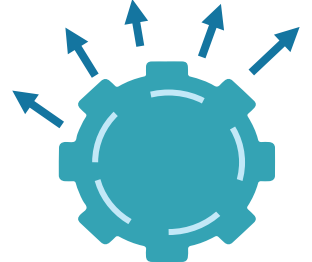
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron? Aprendí a usar forms, talvez no del todo pero al menos tengo una idea clara de como funciona

¿Qué fue interesante? Me pareció interesante como funciona, cual es su manera de programar y sus herramientas.

¿Qué dudas quedan? Unas cuantas, como por ejemplo cuales son los comandos que pasan del C# a Forms, pero en general todo claro.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? A la hora de realizar la practica se pudieron reforzar todos los conceptos teóricos por el proyecto que nosotros realizamos, ya que se utilizaban casi todas las herramientas mencionadas en los conceptos.