
Especificación de Requerimientos

OmniCard
---N.E.---

Versión 1.0

OmniCard	
Documento: Especificación de Requerimientos	Versión: 1.0
Clave: MTS-07	Fecha: ##/##/###

Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
<dd/mm/yy>	<x.x>	<detalles>	<nombre>

OmniCard	
Documento: Especificación de Requerimientos	Versión: 1.0
Clave: MTS-07	Fecha: ##/##/###

Tabla de Contenido

Especificación de Requerimientos

1. Introducción:

1.1 Planteamiento del problema:

Se asignó un reto de desarrollar un juego de cartas de cualquier temática, y se definieron unos puntos específicos para el desarrollo de este mismo, para el bootcamp.

1.2 Objetivo General:

Se desarrollará un juego de cartas con temática de ben10 en donde cada carta tendrá ciertas estadísticas en donde el objetivo del juego es obtener todas las cartas posibles mediante rondas donde el ganador obtendrá las cartas de los demás jugadores al finalizar la partida en el tiempo establecido.

1.3 Objetivos específicos:

- Se creará una interfaz para el juego.
- Se creará una interfaz para administrador.
- Se creará un registro de credenciales y un inicio de sesión.
- Se crearán las cartas con sus estadísticas.

1.4 Justificación:

Este desarrollo se hace por motivos de un reto del bootcamp.

1.5 Propósito del documento

Este documento tiene como finalidad detallar los requisitos necesarios para el desarrollo del aplicativo "OmniCard", describiendo de manera exhaustiva los requisitos funcionales y no funcionales que están presentes. La elaboración de este documento SRS es esencial para asegurar la correcta implementación de nuestro juego, facilitando la comunicación entre todas las partes interesadas y minimizando los riesgos asociados al desarrollo del juego. Se pretende que este documento sea una herramienta clave en el éxito del proyecto.

1.6 Alcance del sistema

El juego de cartas orientado en ben 10, es un juego competitivo basado en los poderes de cada alienígena. Las cartas se dividirán en 8 por jugador, a los jugadores se les dará las cartas a lazar, siendo un total de 56 cartas distintas.

Los jugadores pueden crear sus propias salas privadas con el fin de jugar entre amigos o conocidos con mayor facilidad, cada sala tendrá su código de sala con que los demás usuarios podrán acceder. La sala tendrá entre mínimo 2 a 7 usuarios jugando, se dispondrán a pasar cartas entre

OmniCard	
Documento: Especificación de Requerimientos	Versión: 1.0
Clave: MTS-07	Fecha: ##/##/###

turnos. El usuario tendra que crear una cuenta para poder acceder al software y funciones del juego.

El juego tratara sobre obtener la mayor cantidad de cartas

1.7 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema.
SRS	Especificación de Requisitos Software.
ADSO	Análisis y desarrollo de Software.
Mockup	Representación visual o modelo estático de un producto
Sitio web	Conjunto de archivos electrónicos
RF	Especificación que describe la función del software
RNF	Especificación que describe de como de operar el sistema

1.8 Referencias

Imágenes e información de las cartas.	https://ben10.fandom.com/es/wiki/Aliens_iniciales
---------------------------------------	---

1.9 Personal involucrado

Nombre	Diego Fernando Cuellar
Rol Principal	Desarrollador de software.
Categoría Profesional	Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de software.
Información de contacto	dfcuellar85@soy.sena.edu.co

Nombre	Keiner Andrés Cano Narváez
Rol Principal	Desarrollador de software.
Categoría Profesional	Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de software.
Información de contacto	Kacano62@soy.sena.edu.co

Nombre	Martin Stiben Narváez
Rol Principal	Desarrollador de software.
Categoría Profesional	Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de software.
Información de contacto	msnarvaez21@soy.sena.edu.co

OmniCard	
Documento: Especificación de Requerimientos	Versión: 1.0
Clave: MTS-07	Fecha: ##/##/###

2. Descripción General

2.1. Descripción general del Documento:

Este documento SRS trata de el desarrollo de un juego de cartas de la temática de ben10 creado por un reto del bootcamp. En este documento se especificarán los requisitos funcionales o no funcionales, al igual que los casos de usos, el MER, e que se utilizaran para el desarrollo del juego.

2.2. Descripción general del producto:

Se está desarrollando un software disponible en formato web. El objetivo principal es ofrecer a los usuarios un juego de cartas basado en el programa de ben 10. Donde el objetico de cada partida es obtener la mayor cantidad de cartas posibles para ganar en el tiempo establecido en donde a cada jugador se les darán 8 cartas con diferentes estadísticas. Donde en cada ronda se erigirá una temática relacionada con las estadísticas de la carta y el jugador con mayor estadística será el ganador de la ronda se quedará con las demás cartas de los jugadores.

2.3 Perspectivas del producto:

2.4 Funciones del producto

El juego se basará en un juego de cartas de ben10 donde el objetivo es obtener todas las cartas posibles en un límite de tiempo. en donde cada carta tendra sus estadísticas un total de 6, en cada partida con un mínimo de 2 jugadores se harán rondas con una temática ya establecida que tendra que elegir cada jugador una vez seleccionada la temática se tendra que elegir una carta en un tiempo límite, se compara la estadística de la carta que esté relacionada con la temática en donde la mayor estadística será la ganadora, el ganador de la ronda obtendrá puntos y se llevara las cartas de los demás jugadores, al finalizar la partida se mostrar un tabla de posiciones de la partida.

<i>Tipo de usuario</i>	Usuario (Administrador)
<i>Actividades</i>	Crear una sala. Mandar el código de la sala. Seleccionar la cantidad de jugadores (mínimo de 2 jugadores, máximo de 7 jugadores).

2.4 Restricciones

- El software debe ser utilizado con acceso a internet.

OmniCard	
Documento: Especificación de Requerimientos	Versión: 1.0
Clave: MTS-07	Fecha: ##/##/###

- El software estará disponible en una versión web compatible con navegadores modernos (como Google Chrome y Microsoft Edge) que soporten React y lenguajes de programación como JavaScript.

<i>Tipo de usuario</i>	Usuario (Administrador)
<i>Actividades</i>	Crear una sala. Mandar el código de la sala. Seleccionar la cantidad de jugadores (mínimo de 2 jugadores, máximo de 7 jugadores).

2.4 Restricciones

- El software debe ser utilizado con acceso a internet.
- El software estará disponible en una versión web compatible con navegadores modernos (como Google Chrome y Microsoft Edge) que soporten React y lenguajes de programación como JavaScript.

2.3 Características de Usuario

<i>Tipo de usuario</i>	Usuario (jugadores)
<i>Actividades</i>	Creación de usuario temporal. Ajustar foto perfil con imágenes predeterminadas.