



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

Andrés MC Ficha 2899747

Tema: manual de algoritmos

Instructor: Andres moreno collazos

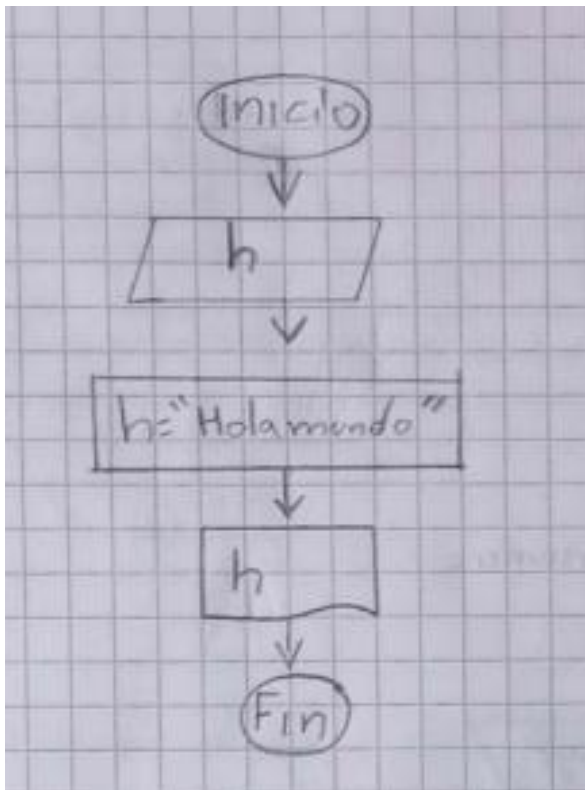
Aprendiz: Keiner Andres Cano Narvaez



Ejercicios de diagramas de flujo.

1. Imprimir “hola mundo” dentro de una variable.

Código en js



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Imprimir hola mundo</title>
</head>
<body>

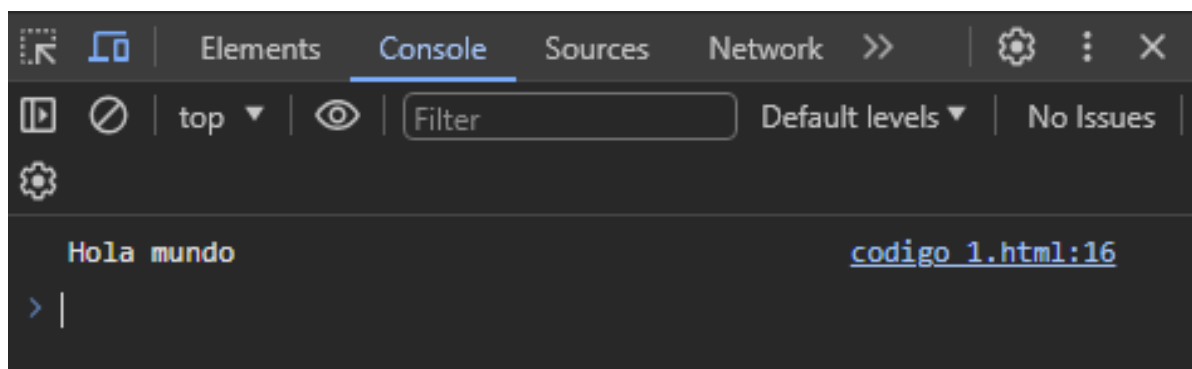
  <script>

    var h="Hola mundo";
    console.log(h);

  </script>

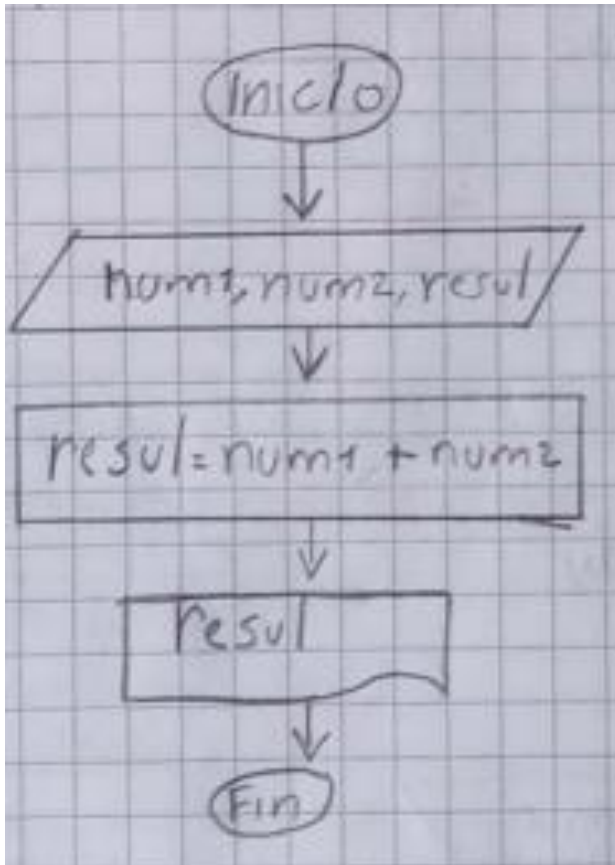
</body>
</html>
```

Prueba:





2. Imprimir la suma de dos números.

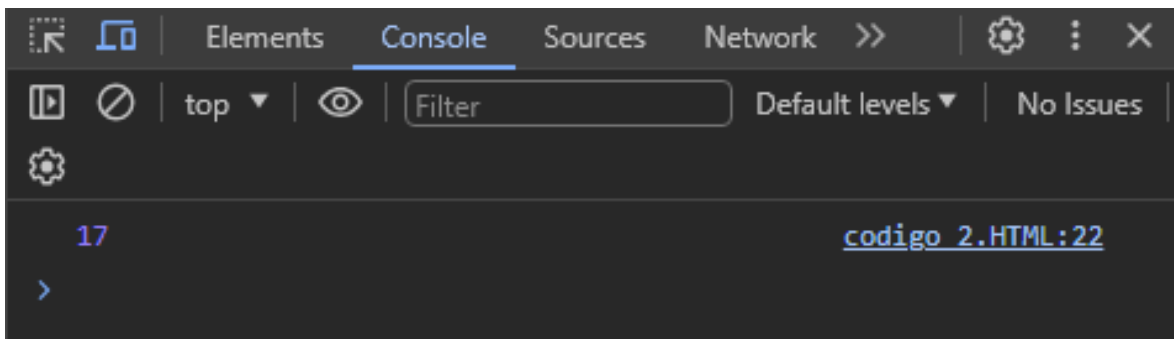


```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Suma de dos
numeros</title>
</head>
<body>

  <script>

    let resul
    var num1= 4;
    var num2= 13;
    resul= num1 + num2;
    console.log(resul);
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:

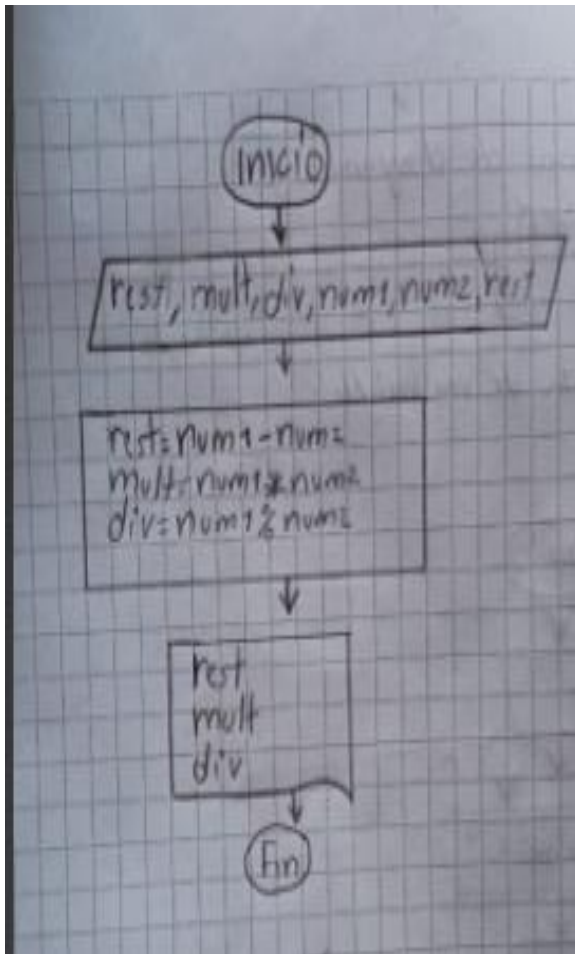


3. imprimir la resta, la multiplicacion y la division de dos numeros.



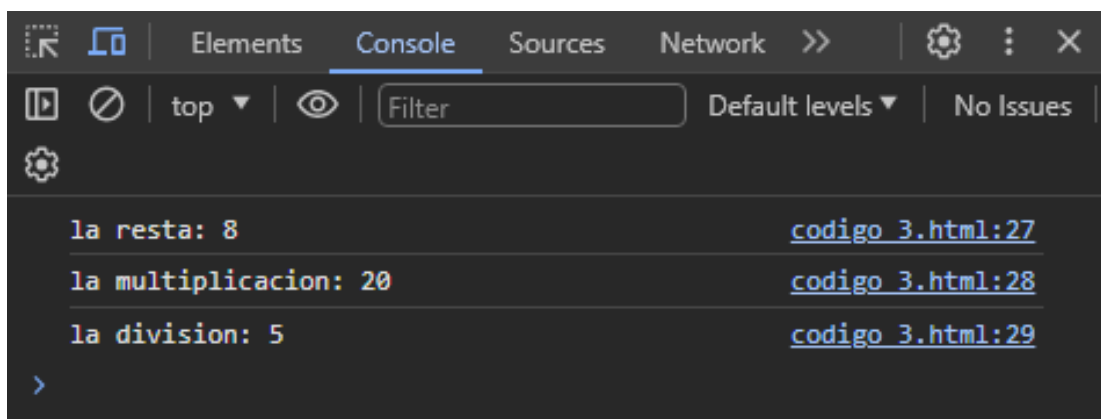
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747



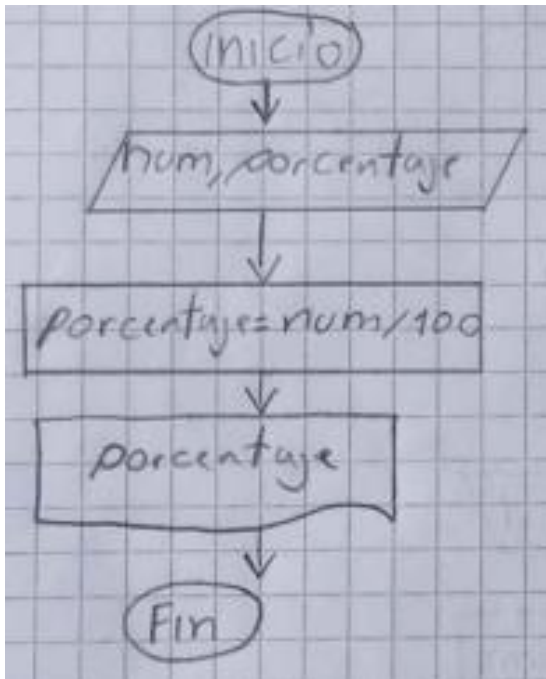
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title></title>
</head>
<body>
  <script>
    let resta;
    let mult;
    let div;
    let num1=10;
    let num2=2;
    resta= num1-num2;
    mult= num1*num2;
    div= num1/num2;
    console.log("la resta: " + resta + "\n") ;
    console.log("la multiplicación: " + mult
+ "\n") ;
    console.log("la división: " + div + "\n")
;
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



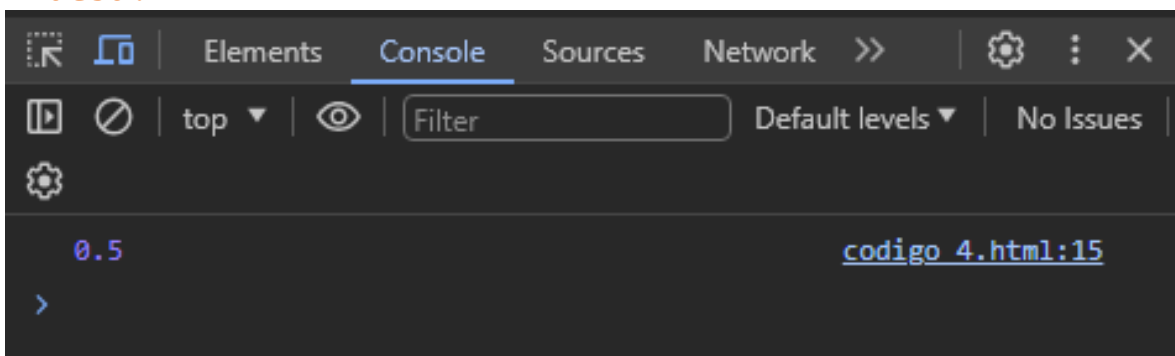


4. Imprimir el porcentaje de un número.

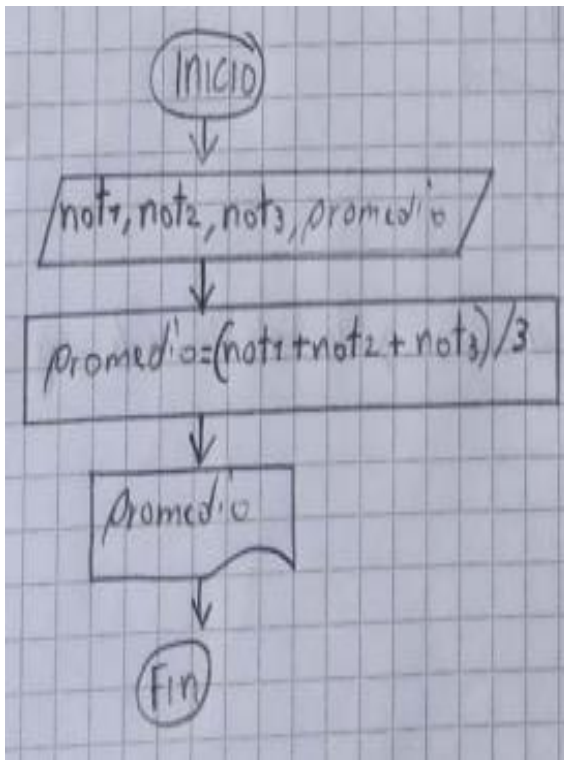


```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title></title>
</head>
<body>
  <script>
    let num = 50;
    let porcentaje;
    porcentaje= num/100;
    console.log(porcentaje);
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:

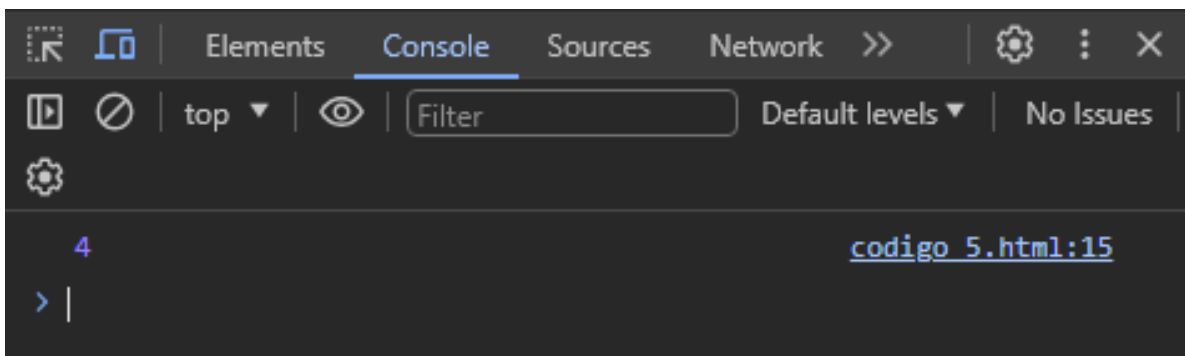


5. Imprimir el promedio de 3 notas.

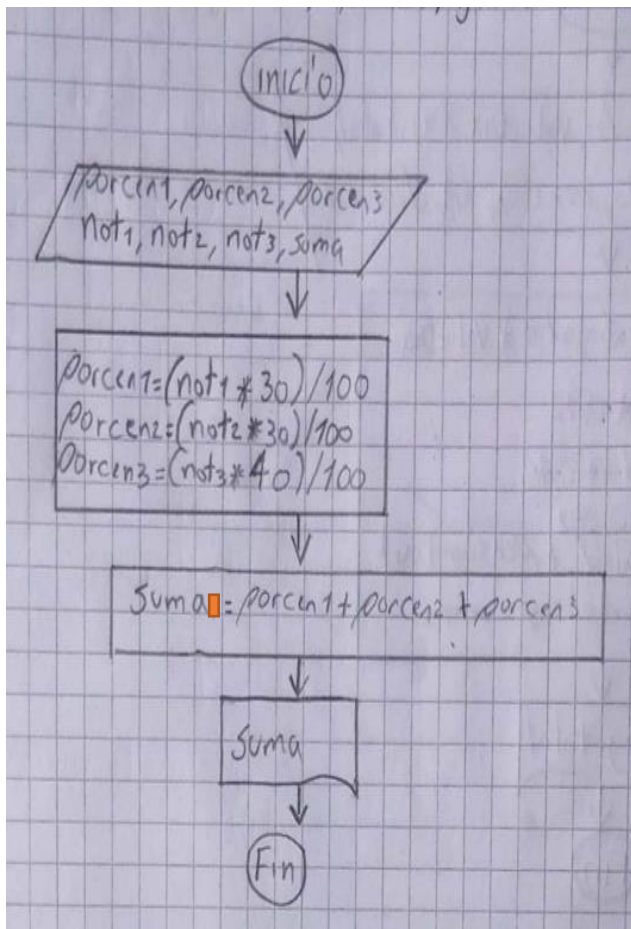


```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Tres notas</title>
</head>
<body>
  <script>
    let not1 = 4;
    let not2 = 3;
    let not3 = 5;
    let promedio;
    promedio=(not1+not2+not3)/3;
    console.log(promedio);
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



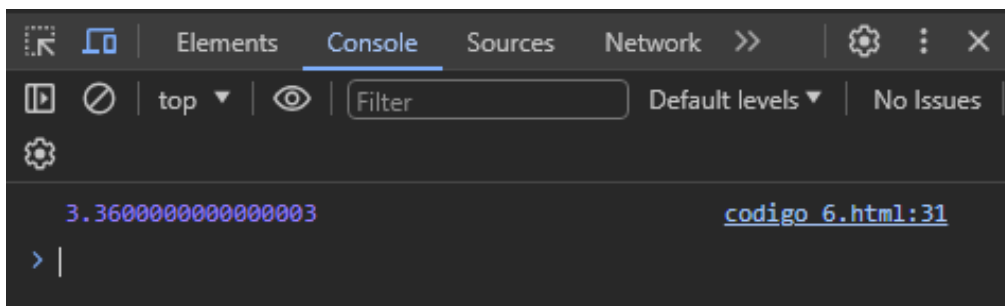
- 6.a. El porcentaje de 3 notas, la nota 1 =30%, la nota2=30% y la nota3 =40%.
- b. Sumar el resultado de los porcentajes de las notas.



```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
    content="width=device-width,
    initial-scale=1.0">
  <title>Promedio 3 notas con
    porcentaje</title>
</head>
<body>
  <script>
    let not1=4.7;
    let not2=2.5;
    let not3=3.0;
    let porcen1;
    let porcen2;
    let porcen3;
    let suma;
    porcen1= not1*0.3;
    porcen2= not2*0.3;
    porcen3= not3*0.4;

    suma=porcen1+porcen2+porcen3;
    console.log(suma);
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



7. realizar un diagrama de flujo que imprima las áreas de las figuras geométricas.



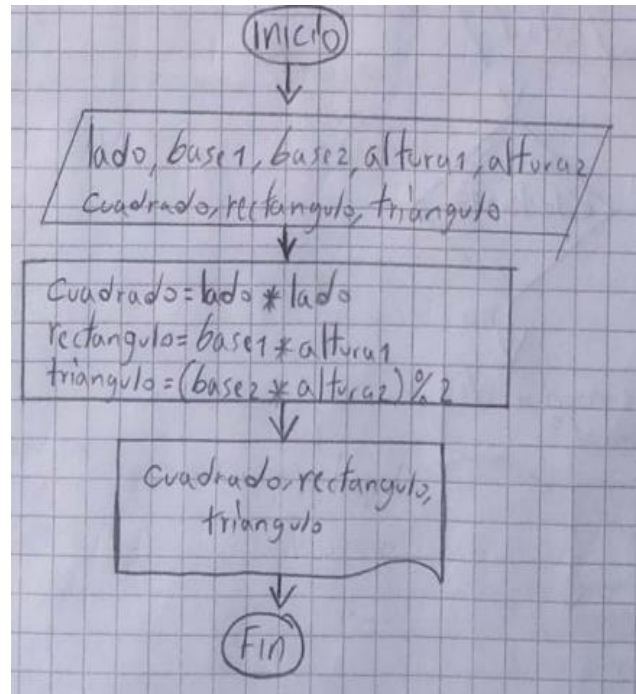
Teniendo en cuenta:

Cuadrado = lado x lado.

Rectángulo = base x altura

Triángulo = (base x altura) %2

Algoritmo:



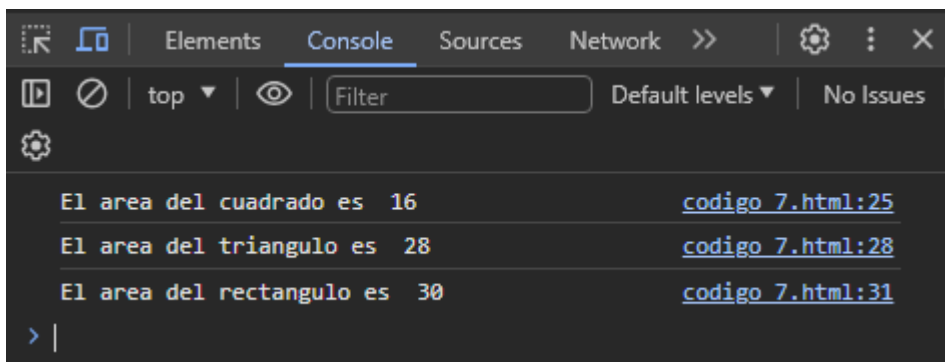
Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Areas</title>
</head>
<body>
  <script>
    let lado = 4;
    let base1 = 5;
    let altura1 = 6;
    let base2 = 7;
    let altura2 = 8;
    let cuadrado;
```




```
let triangulo;  
let rectangulo;  
  
cuadrado = lado * lado;  
console.log("El area del cuadrado es " + cuadrado + "\n") ;  
  
triangulo = (base2*altura2)/2  
console.log("El area del triangulo es " + triangulo + "\n");  
  
rectangulo = base1*altura1  
console.log("El area del rectangulo es " + rectangulo + "\n") ;  
</script>  
</body>  
</html>
```

Prueba:



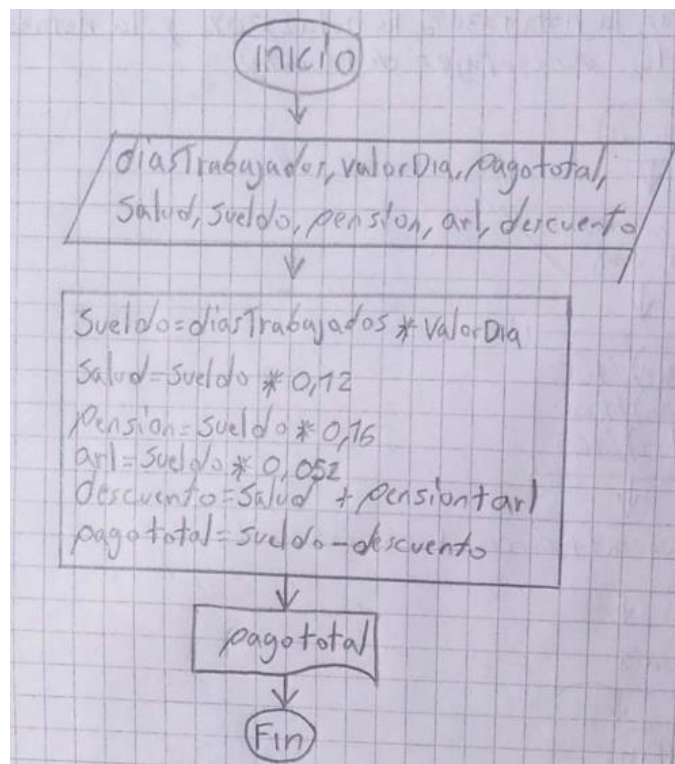
8. un diagrama de flujo que imprima el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días por el valor de los días, imprimir salud, pensión, y arl sabiendo que la suma de la salud, pensión y arl se descuentan del sueldo de la persona.

Algoritmo:



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747



Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Pago total de persona</title>
</head>
<body>
  <script>
    let diasTrabajados=30;
    let valorDia=70000;
    let sueldo;
    let pension;
    let arl;
    let salud;
    let descuento;
    let pagoTotal;

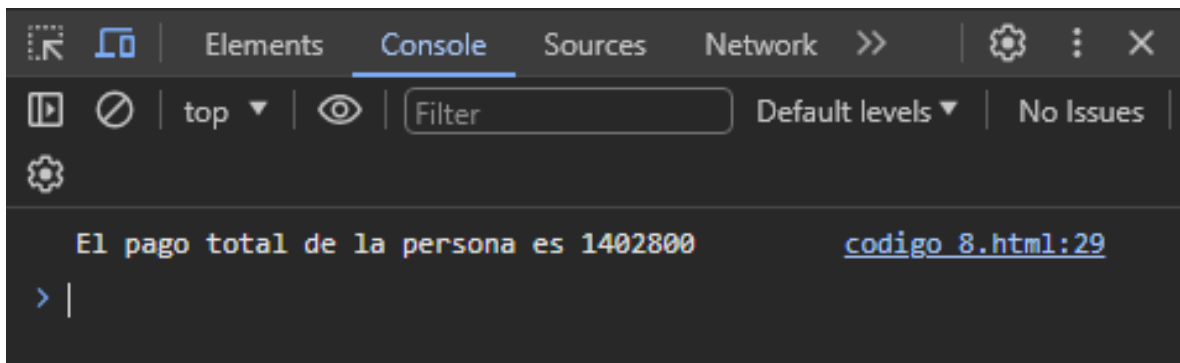
    sueldo= diasTrabajados*valorDia;
```



```
salud= sueldo * 0.12;
pension= sueldo * 0.16;
arl= sueldo * 0.052;
descuento= salud+pension+arl
pagoTotal= sueldo-descuento
console.log("El pago total de la persona es " + pagoTotal);

</script>
</body>
</html>
```

Prueba:



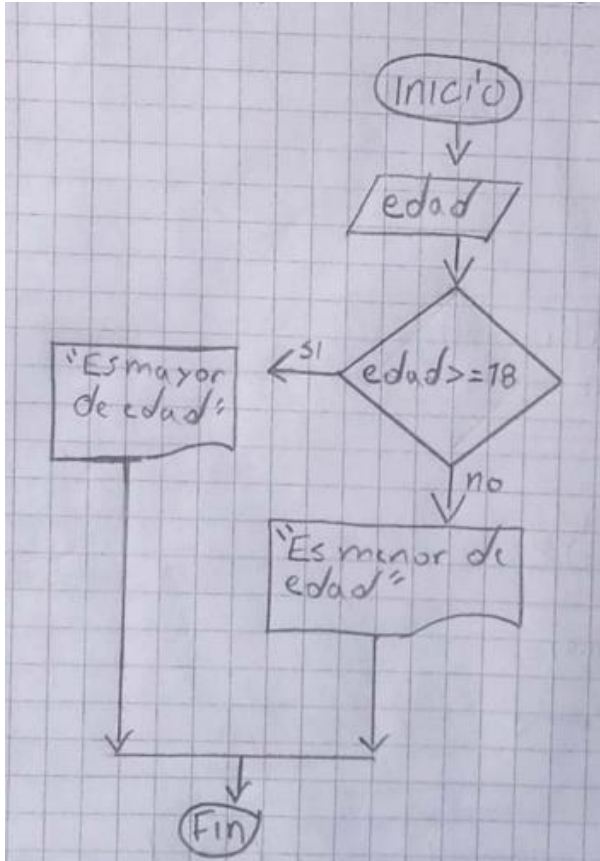
Condicionales.

1. Imprimir si es mayor o menor de edad.



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

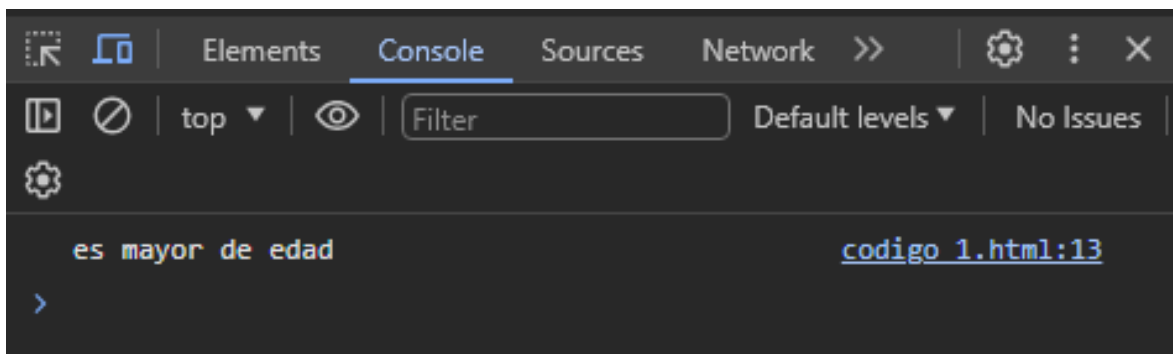
Andrés MC Ficha 2899747



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Ejercicio 1</title>
</head>
<body>
  <script>
    let edad=19;

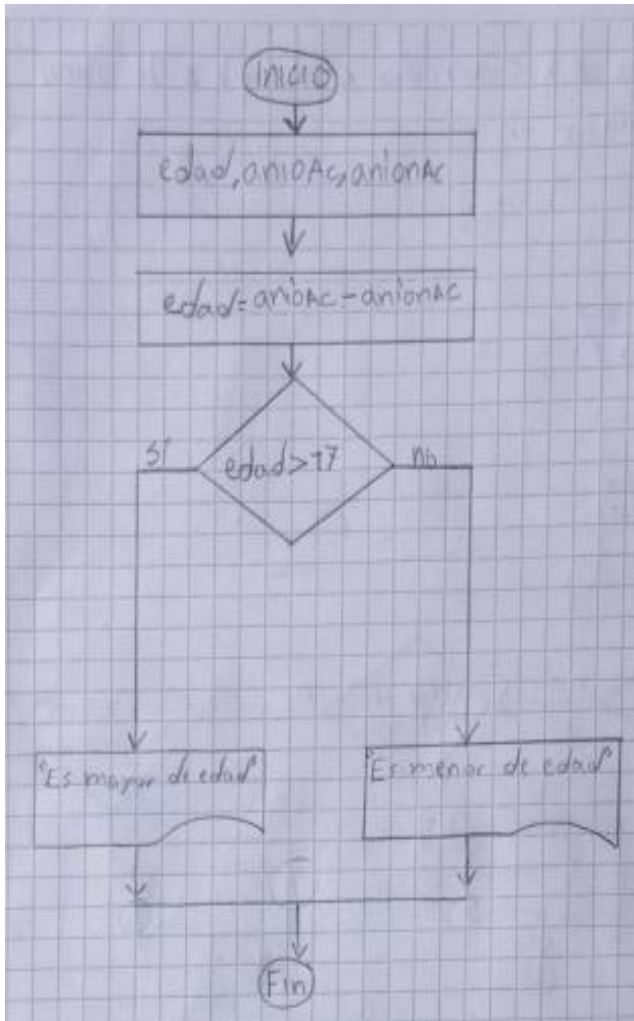
    if(edad>=18){
      console.log("es mayor de
edad");
    }
    else{
      console.log("es menor de edad");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:





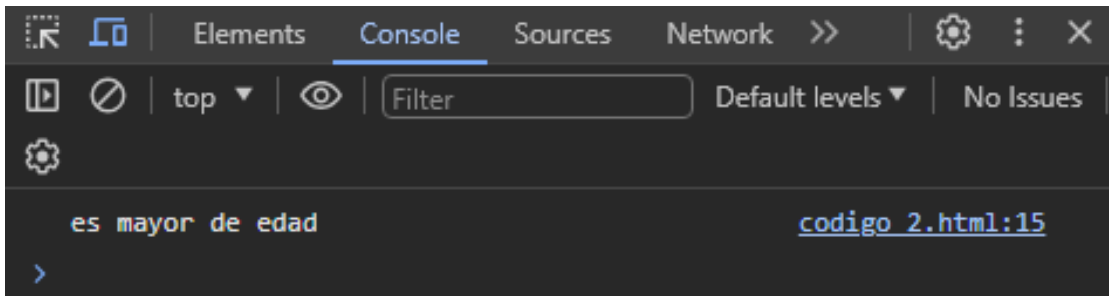
2. Calcular la edad de una persona, imprimirla edad y si es mayor o menor de edad.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
    content="width=device-width,
    initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 2</title>
</head>
<body>
  <script>
    let edad;
    let anioAc=2024;
    let anioNac=2005;
    edad= anioAc-anioNac
    if(edad>17){
      console.log("es mayor de
edad");
    }else {

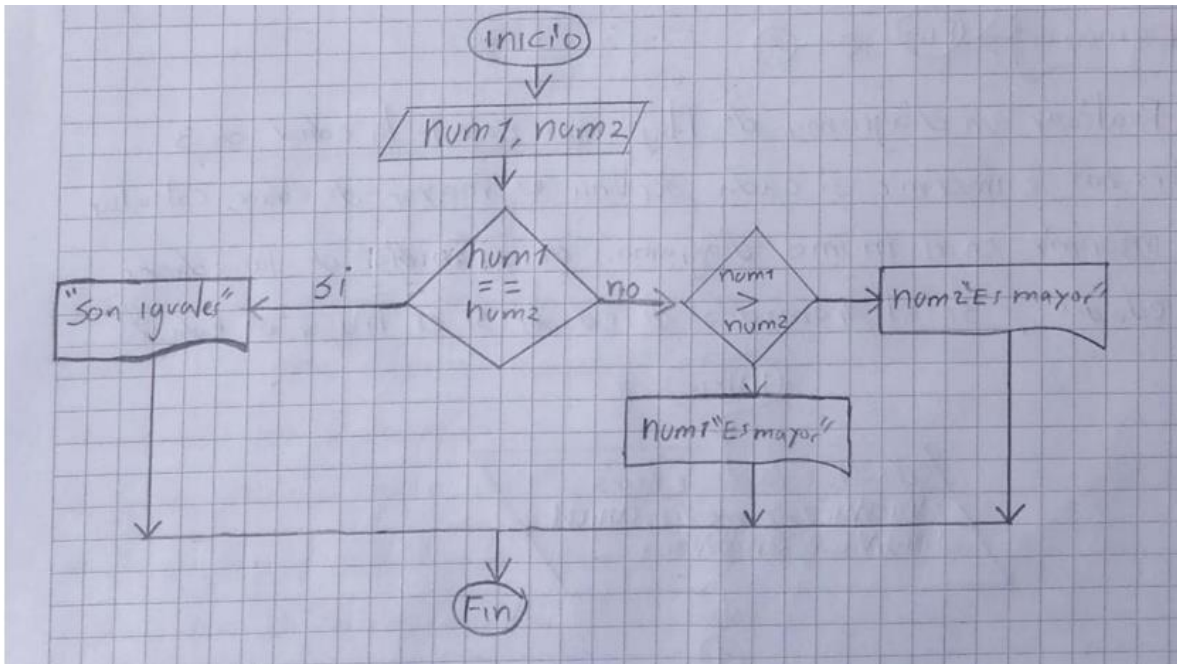
      console.log("es menor de
edad");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:





3. Imprimir el numero mayor, el menor o si son iguales los dos.



Codigo en js:

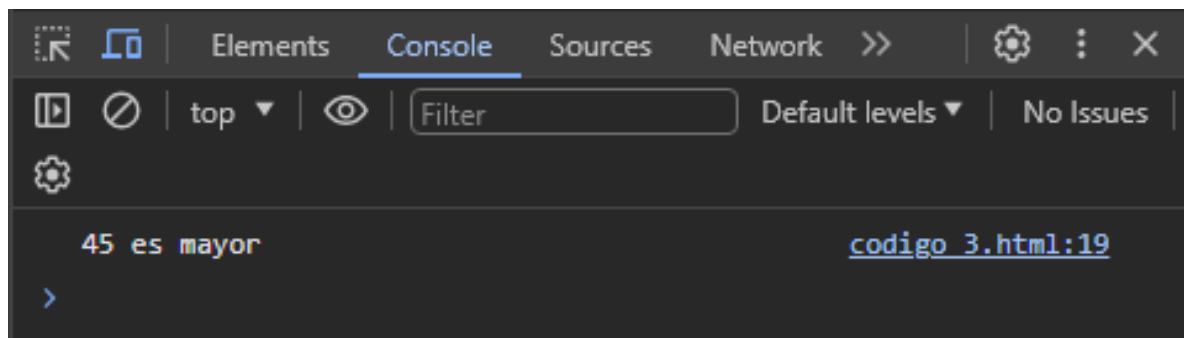
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 3</title>
</head>
<body>
  <script>
    let numUno = 12;
    let numDos = 45;

    if(numUno==numDos)
      console.log("son iguales");
    else{
      if(numUno>numDos){
        console.log( numUno+" es mayor");
      }else{
        console.log (numDos+" es mayor");
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```



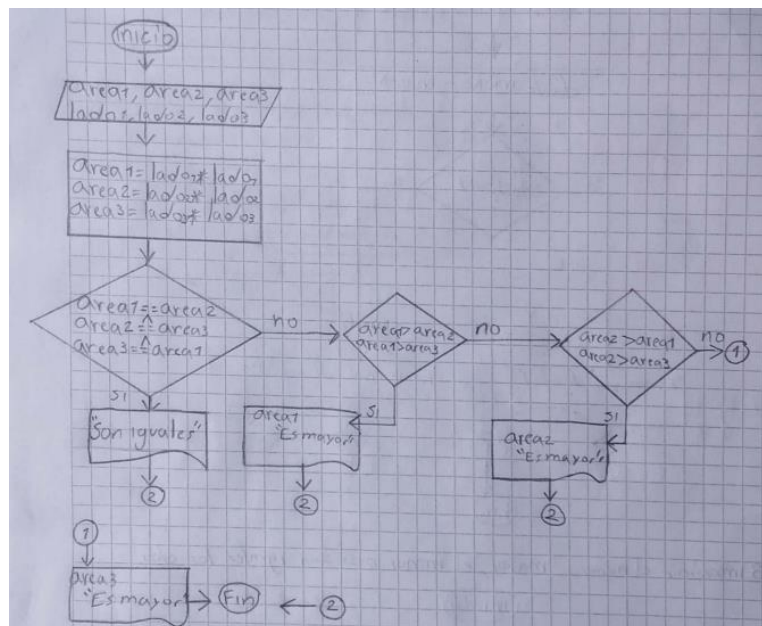
```
}  
  
}  
  
</script>  
</body>  
</html>
```

Prueba:



4. Calcular el área de 3 cuadrado e imprimir si las áreas son iguales o mayor.

Algoritmo:





Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 4</title>
</head>
<body>
  <script>
let area1;
let area2;
let area3;
let lado1=3;
let lado2=7;
let lado3=15;

area1= lado1*lado1;
area2= lado2*lado2;
area3= lado3*lado3;

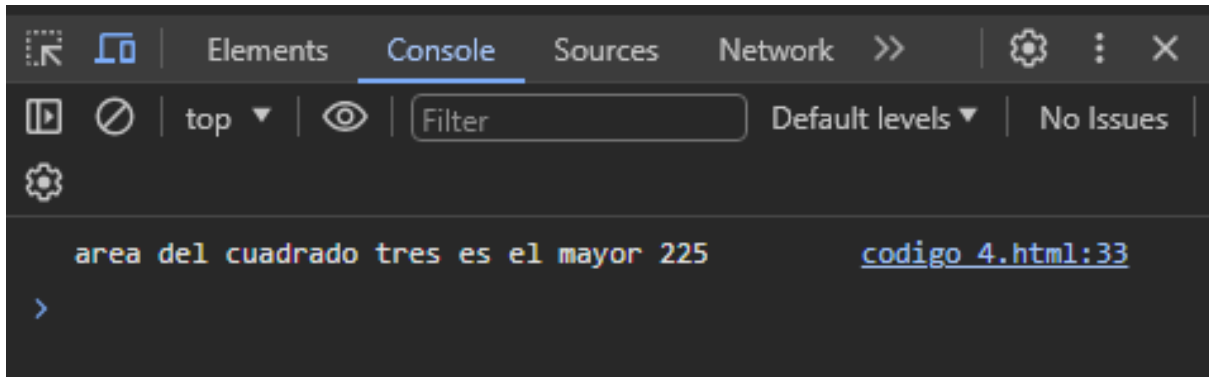
if(area1==area2 & area2==area3 & area3==area1 ){
  console.log("las areas son iguales");
}
else{
  if(area1>area2 & area1>area3){
    console.log ("area del cuadrado uno es la mayor "+area1);
  }
  else{
    if(area2>area1 & area2>area3){
      console.log("area del cuadrado dos es la mayor "+ area2);
    }
    else{
      console.log ("area del cuadrado tres es el mayor "+ area3);
    }
  }
}
  </script>
</body>
</html>
```




Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

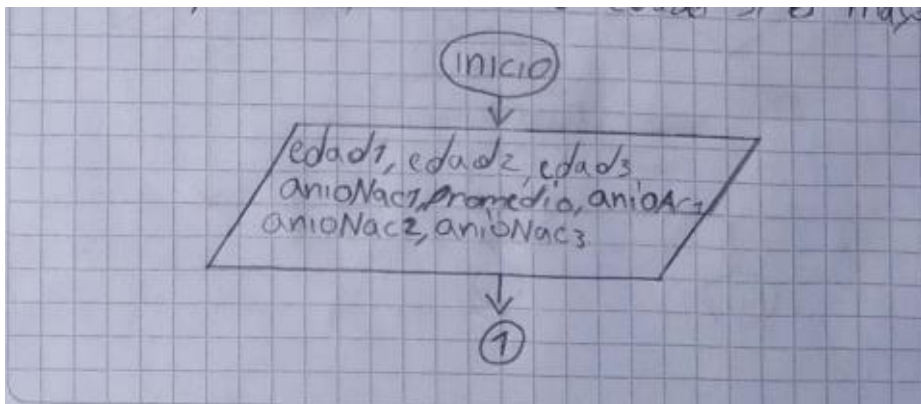
Andrés MC Ficha 2899747

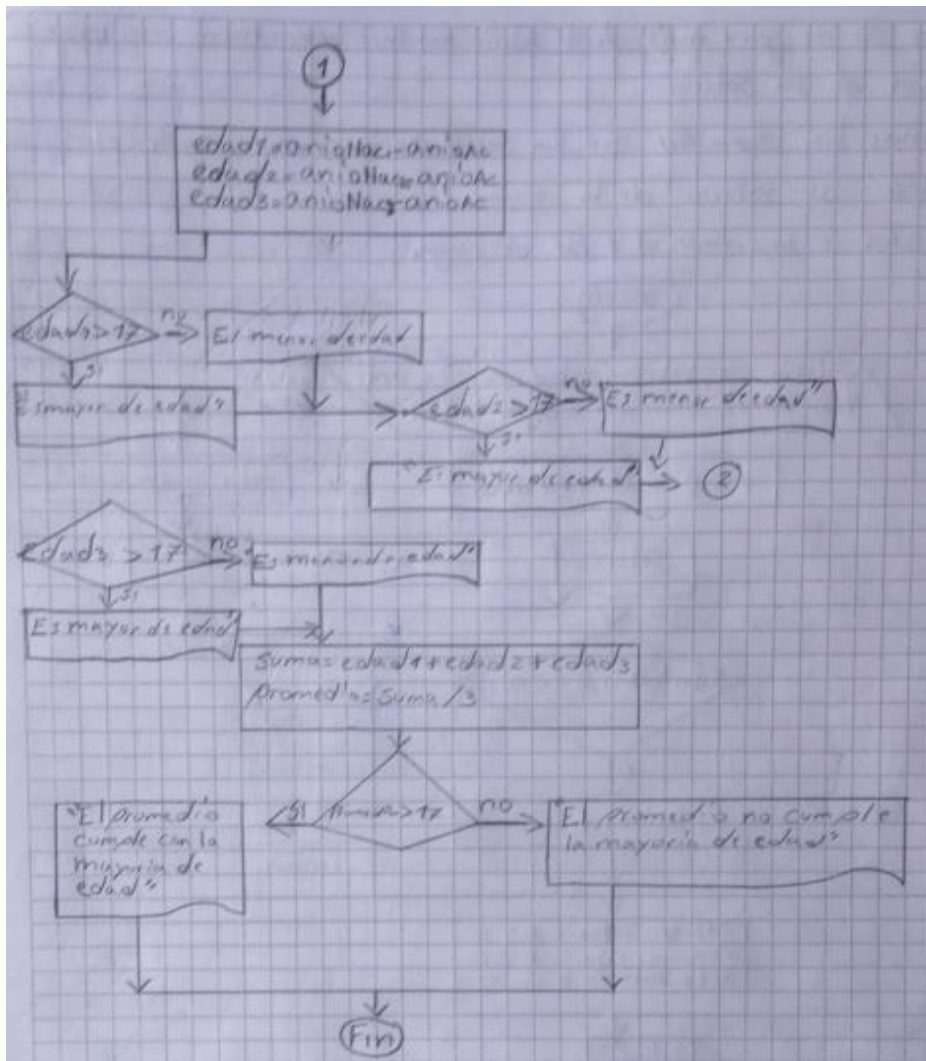
Prueba:



5. Realizar un diagrama de flujo que calcule la edad de 3 personas e imprimir si cada persona es mayor de edad, calcular e imprimir el mismo diagrama de promedio de las 3 edades y si el promedio de edades si es mayor de edad.

Algoritmo:





Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 5</title>
</head>
<body>
  <script>
    let edad1;
    let edad2;
```



```
let edad3;
let suma;
let anioNac1=2005;
let anioNac2=2002;
let anioNac3=2014;
let promedio;
let anioAc=2024;

edad1=anioAc-anioNac1;
edad2=anioAc-anioNac2;
edad3=anioAc-anioNac3;

if(edad1>17){
    console.log("es mayor de edad")
}
else{
    console.log("es menor de edad")
}
if(edad2>17){
    console.log("es mayor de edad")
}
else{
    console.log("es menor de edad")
}
if(edad3>17){
    console.log("es mayor de edad")
}
else{
    console.log("es menor de edad")
}
suma=edad1+edad2+edad3;
promedio= suma/3;

if(promedio>17){
    console.log("el promedio cumple con la mayoría de edad")
}
else{
    console.log("el promedio no cumple con la mayoría de edad")
}
</script>
</body>
</html>
```



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747

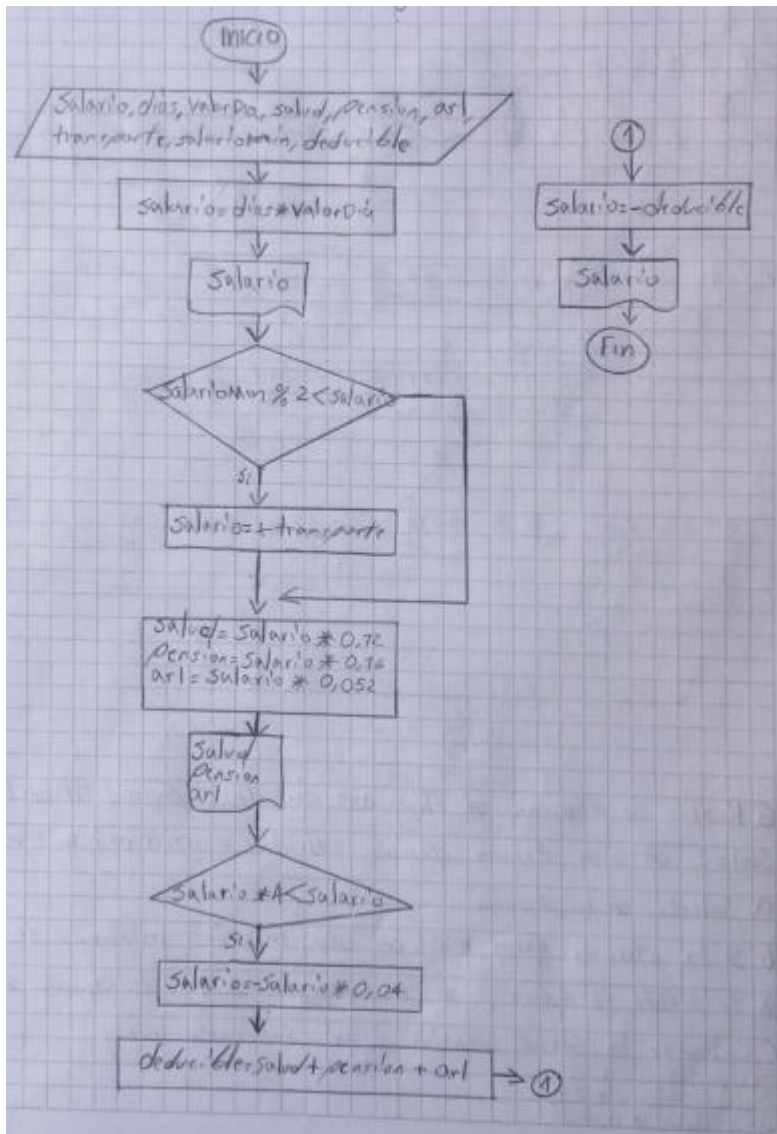
Prueba:



6. Realice un diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona donde calcular e imprima lo siguiente:

- salario de la persona.
- si la persona gana más de dos salarios mínimos se suma a su sueldo, el subsidio de transporte de lo contrario sumara.
- Calcular la salud, pensión y arl sabiendo que:
 $\text{salud} = \text{salario} \times 0,12$
 $\text{pensión} = \text{salario} \times 0,16$
 $\text{arl} = \text{salario} \times 0,052$
- Si la persona gana mas de 4 salarios mínimos debe hacer una retención del 0,04 de un salario.
- sumar los deducibles que son salud, pensión y arl, y restar el deducible al salario de la persona.
- calcular e imprimir el total de pagar

Algoritmo:



Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 6</title>
</head>
<body>
  <script>
let salario= 1500000;
```



```
let dias=31;
let valorDia;
let salud;
let pension ;
let arl;
let transporte;
let salarioMin;
let deducible;

valorDia=salario/dias;
salario= dias*valorDia;

console.log("salario de la persona es " + salario +"\n");

if(salarioMin*2<salario){
    salrio= salario+ transporte;
}
else{
    salario= salario+0;
}

salud = salario*0.12;
pension = salario*0.16;
arl = salario*0.052;

console. log ("la salud: " + salud +"\n");
console. log ("la pension: " + pension +"\n");
console. log ("el arl: " + arl +"\n");

if(salarioMin*4<salario){
    salario= salario * 0.04;
}

else{
    salario = salario + 0;
}

deducible= salud+pension+arl;

salario= salario-deducible;

console. log ("total de pagar: " + salario);
```

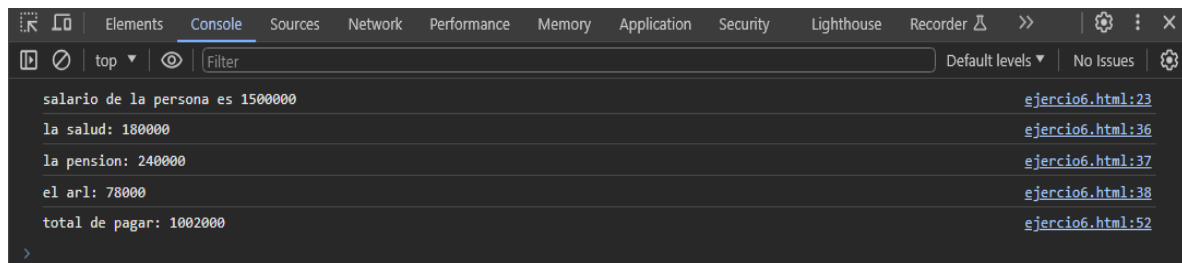


Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747

```
</script>
</body>
</html>
```

Prueba:



7. Calcular tres notas e imprimir lo siguiente

- El 20 por ciento de la nota1
- El 35 por ciento de In nota2
- El 45 por ciento de la nota3
- Sumar los porcentajes de las tres notas e imprimir los siguiente

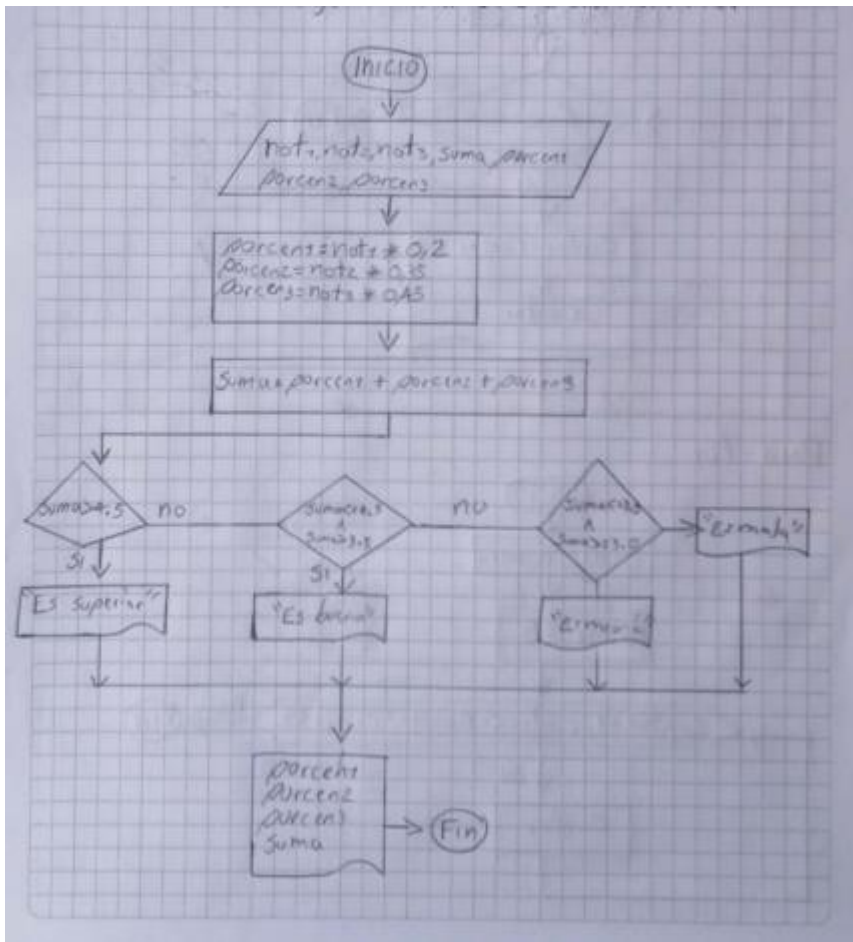
Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior

Si la suma del porcentaje esta entre 4.5 y 3.5 la nota es buena

Si la suma del porcentaje esta entre 3.5 y 3 la nota es media

Si la suma de porcentaje es menor de 3 es una nota mala

Algoritmo:



Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

  <script>
    let nota1=3.5;
    let nota2=4.2;
    let nota3=5.0;
    let porcentaje1;
    let porcentaje2;
```




```
let porcentaje3;  
let suma;  
  
porcentaje1 = nota1*0.20;  
porcentaje2 = nota2*0.35;  
porcentaje3 = nota3*0.45;  
  
suma=porcentaje1+porcentaje2+porcentaje3;  
  
if(suma>4.5){  
    console.log("es superior");  
} else {  
    if(suma<= 4.5){  
        console.log("es buena");  
    } else {  
        if(suma<= 3.5){  
            console.log("es media");  
        } else{  
            console.log("es mala");  
        }  
    }  
}  
  
    }  
    console.log("Porcentaje 1 :"+porcentaje1 +"\\n"+ "Porcentaje 2  
:"+porcentaje2+"\\n"+"Porcentaje 3 :"+porcentaje3+"\\n suma de porcentajes :"+  
suma);  
  
</script>  
</body>  
</html>
```

Prueba:

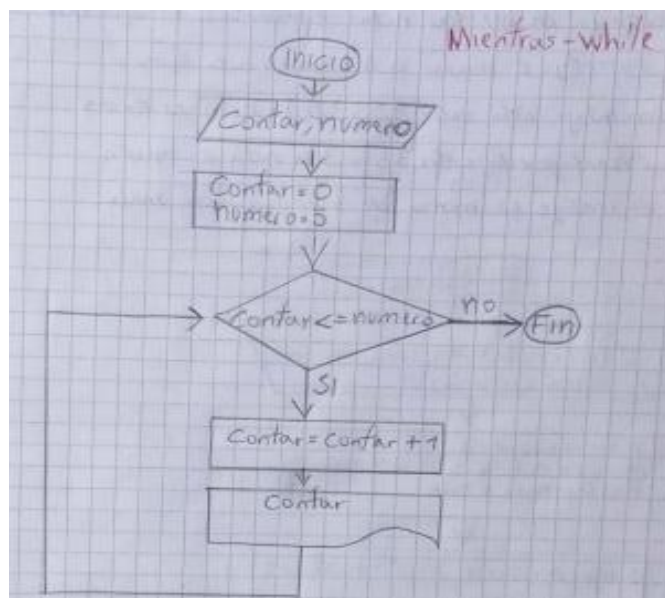


```
es buena
Porcentaje 1 :0.7000000000000001
Porcentaje 2 :1.47
Porcentaje 3 :2.25
suma de porcentajes :4.42
```

Ciclos en diagrama de flujo.

1. Imprimir los números de 1 a 5.

While-Mientras:



Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>conteo de 1 a 5</title>
</head>
```



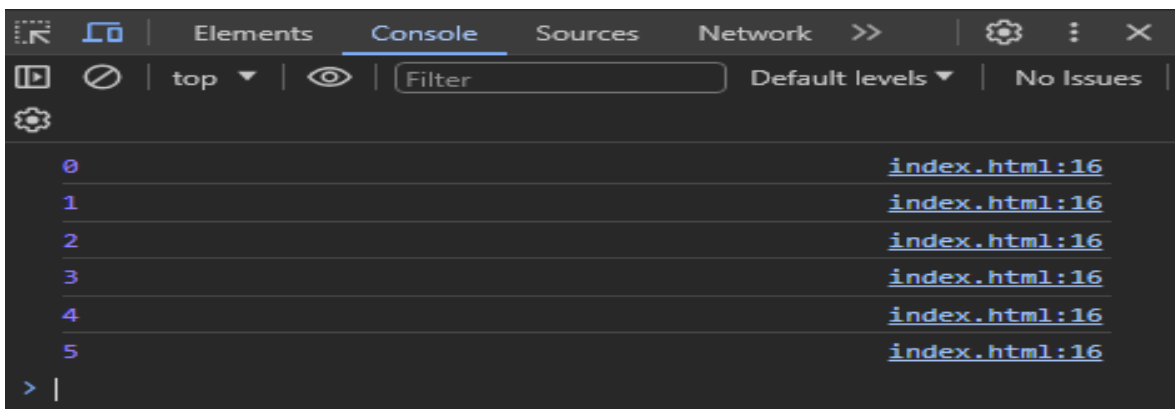
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747

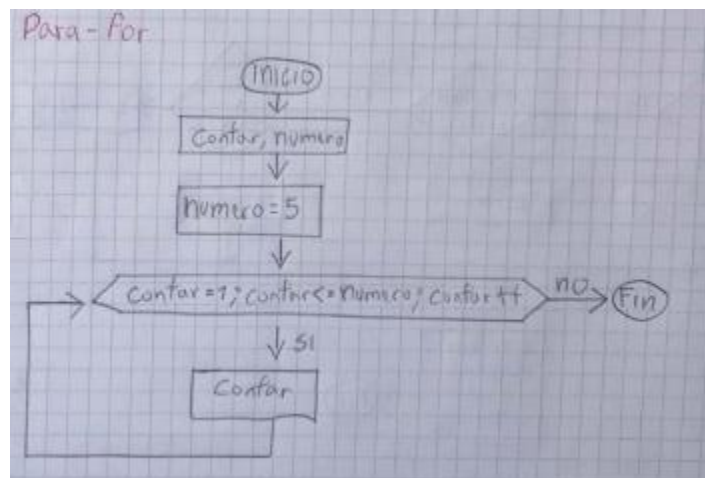
```
<body>
  <script>
    let contar;
    let numero;
    contar=0;
    numero = 5;

    while(contar <= numero){
      console.log(contar);
      contar = contar + 1;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



For-Para:





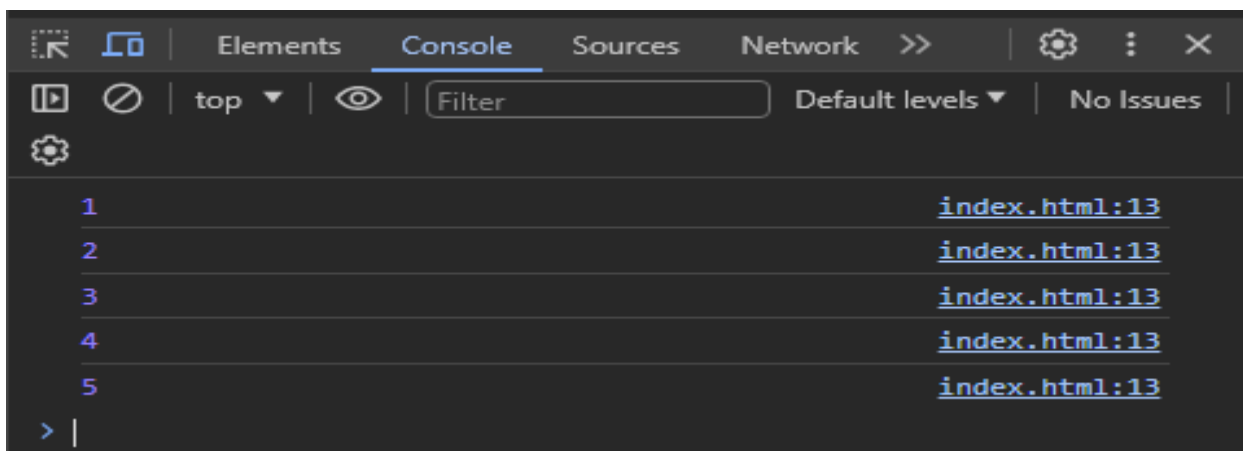
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

Andrés MC Ficha 2899747

Código en js:

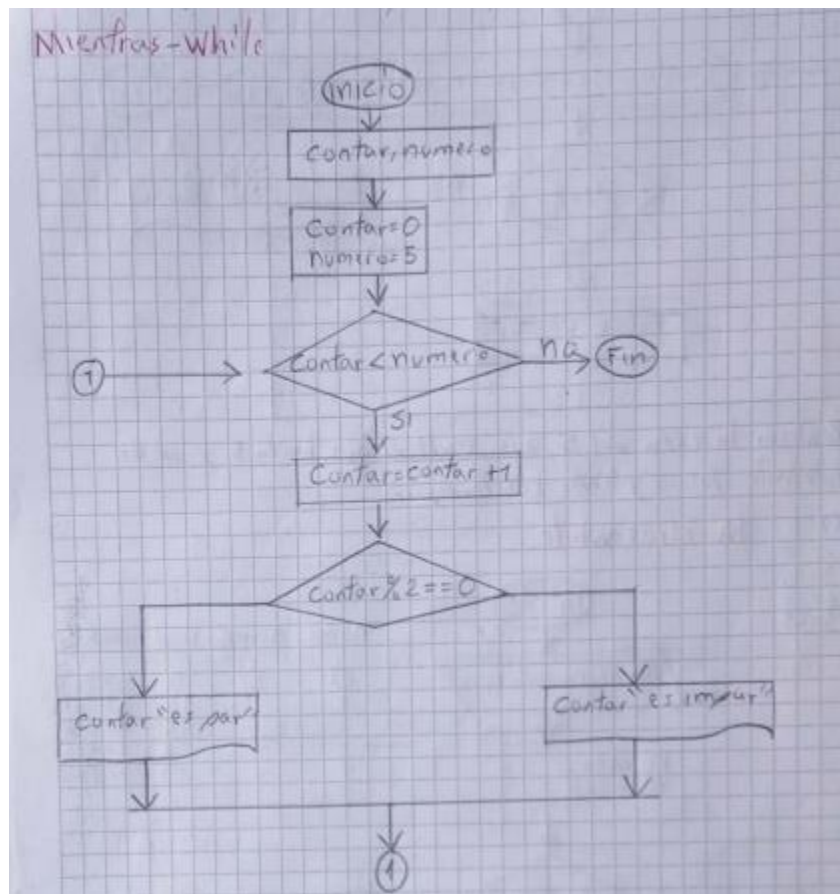
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>conteo de 1 a 5</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar;
    let numero=5;
    for (contar = 1; contar <= numero; contar++){
      console.log(contar);
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



2. Contar de 1 a 5 e imprimir pares e impares.

While-Mientras



Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Es par o impar, segun mi ciclo</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar = 0;
    let numero=5;

    while(contar < numero){
      contar = contar +1 ;
      if(contar % 2==0){
```

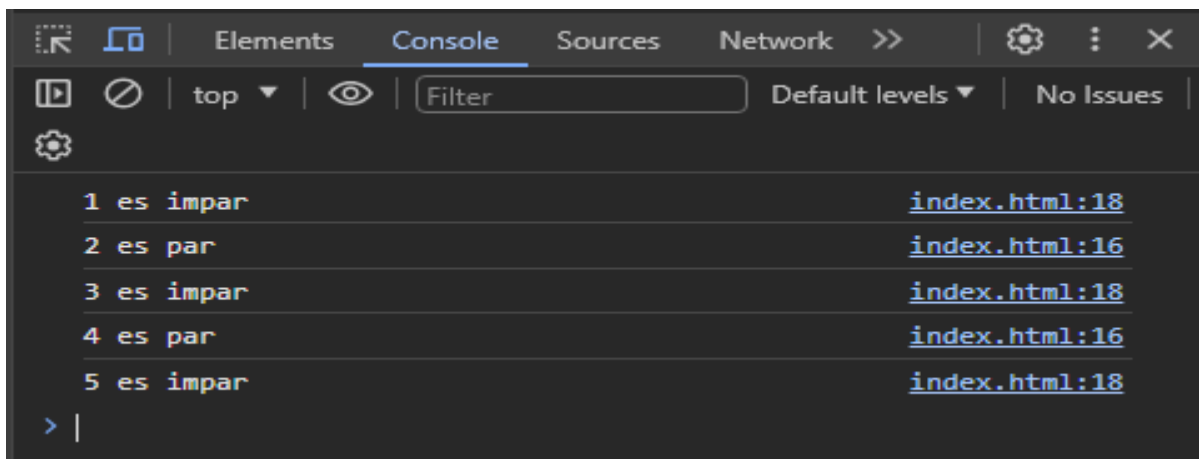


Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

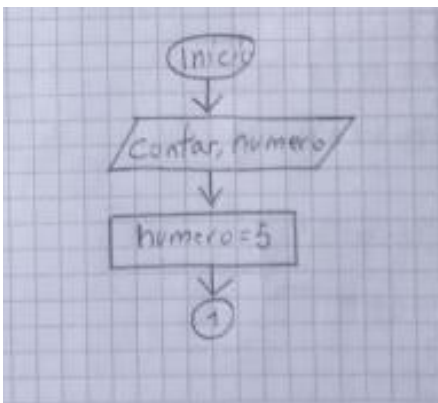
Andrés MC Ficha 2899747

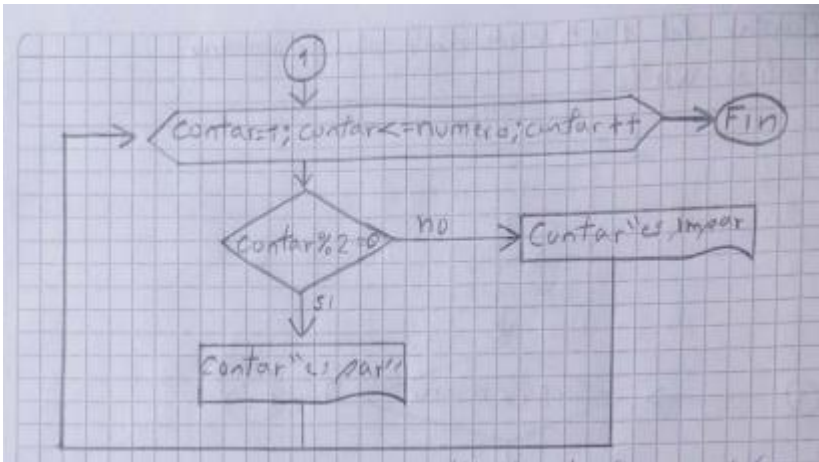
```
        console.log(contar+" es par \n")
    }else{
        console.log(contar+ " es impar \n")
    }
}
</script>
</body>
</html>
```

Prueba:



For-Para:



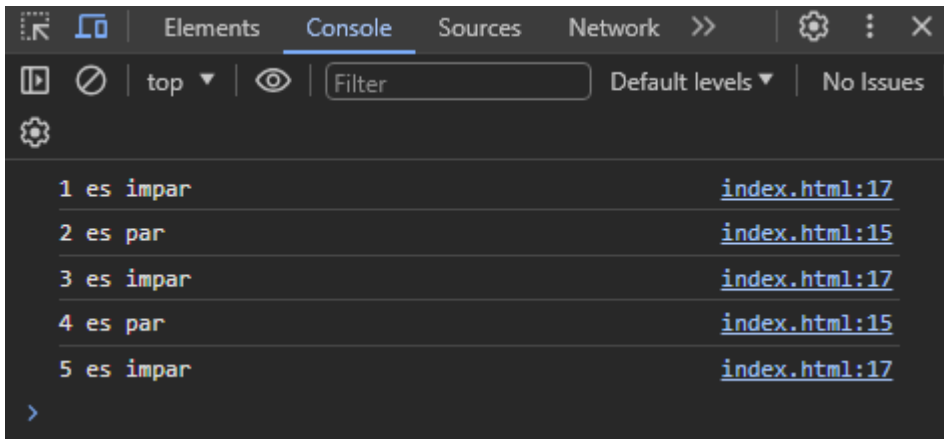


Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Es par o impar, segun mi ciclo</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar;
    let numero=5;
    for (contar = 1; contar <= numero; contar++){

      if(contar % 2==0){
        console.log(contar+" es par \n")
      }else{
        console.log(contar+ " es impar \n")
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:



3. Realizar la tabla del 5 que multiplique hasta el 5 y debe imprimir los siguientes resultados:

$$5 \times 1 = 5$$

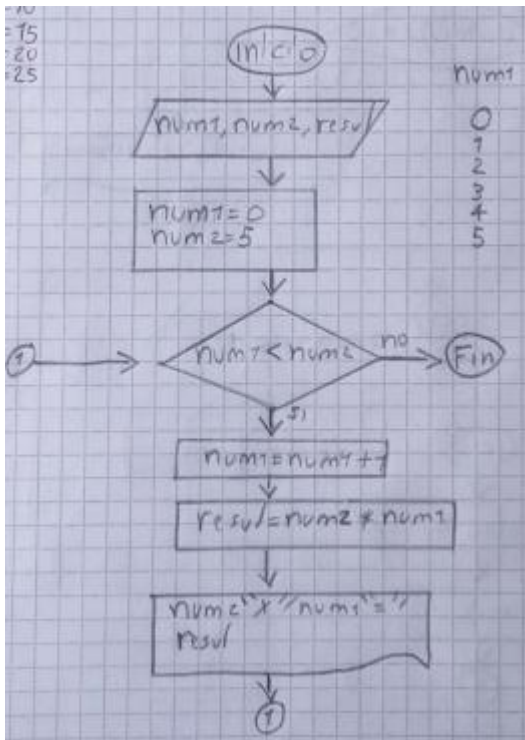
$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$5 \times 4 = 20$$

$$5 \times 5 = 25$$

While-Mientras:





Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

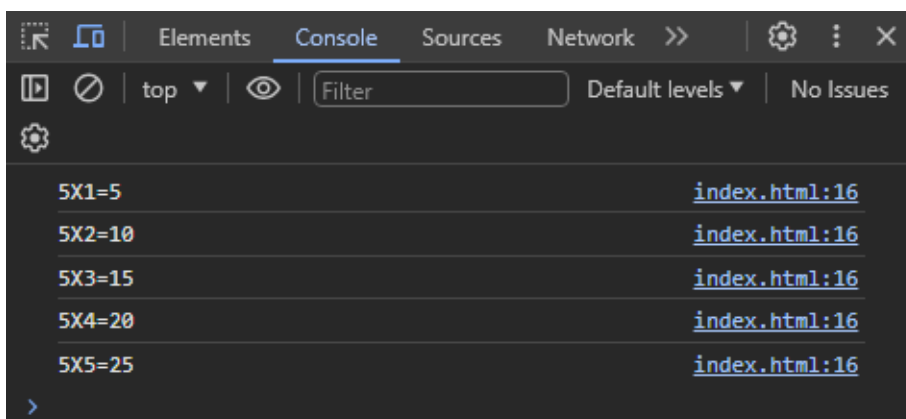
Andrés MC Ficha 2899747

Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>tabla del 5</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar=1;
    let numero=5;
    let resultado;

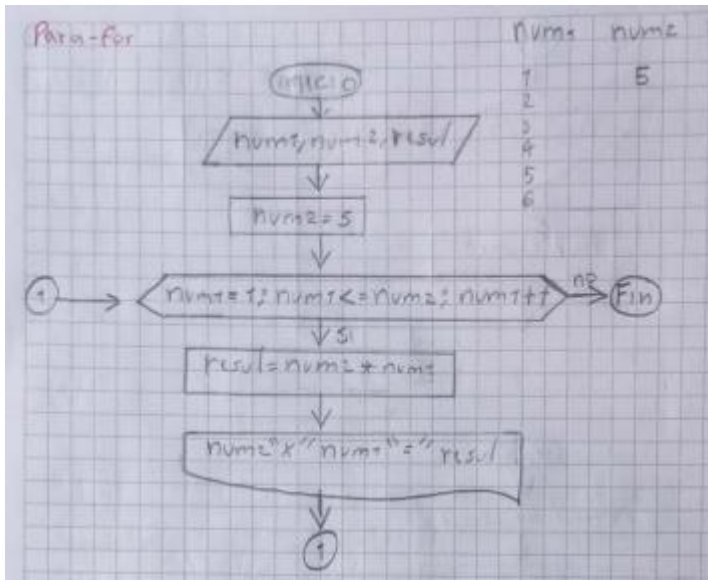
    while(contar <= numero){
      resultado=contar*numero;
      console.log(numero+"X"+contar+"="+resultado);
      contar ++;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:





For-Para:

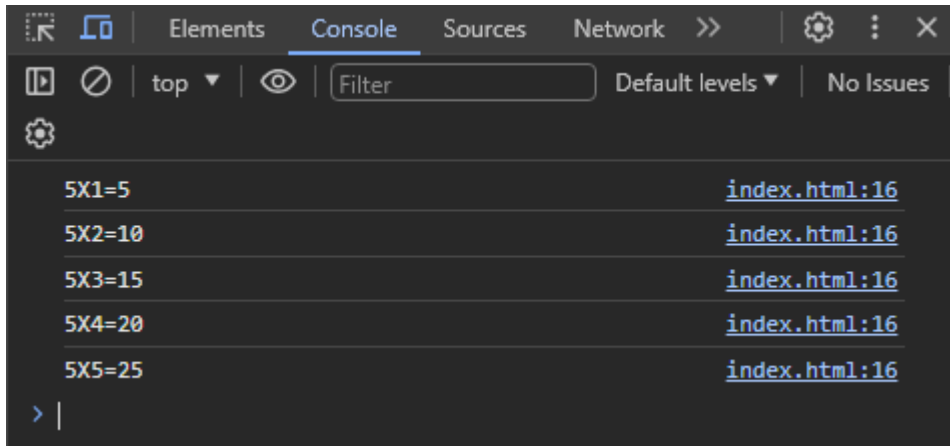




Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

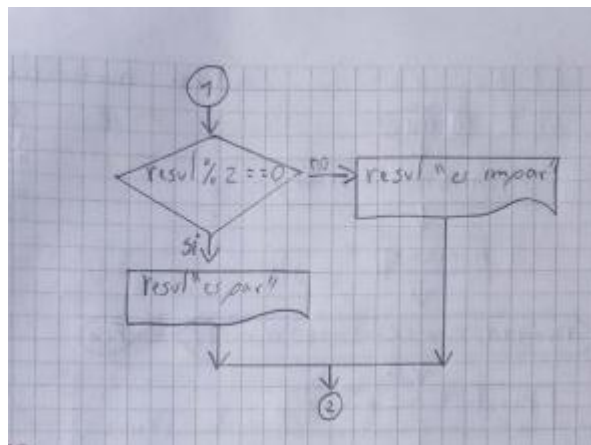
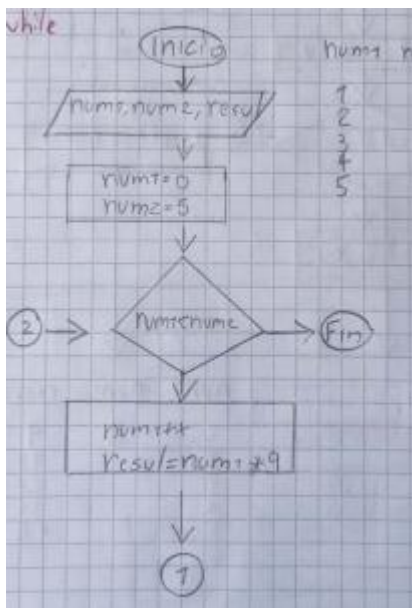
Andrés MC Ficha 2899747

Prueba:



4. Realizar la tabla del 5 que multiplique hasta 5 y den los resultados que son pares e impares.

While-Mientras:





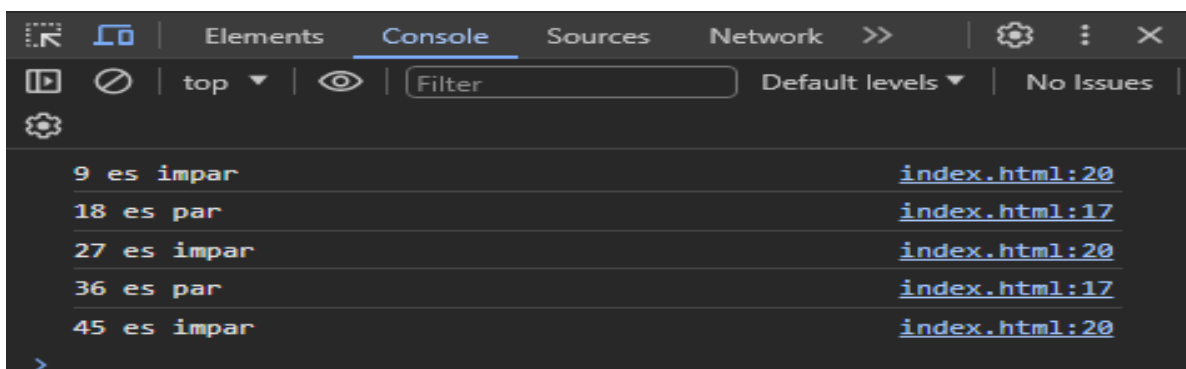
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

Andrés MC Ficha 2899747

Codigo en js:

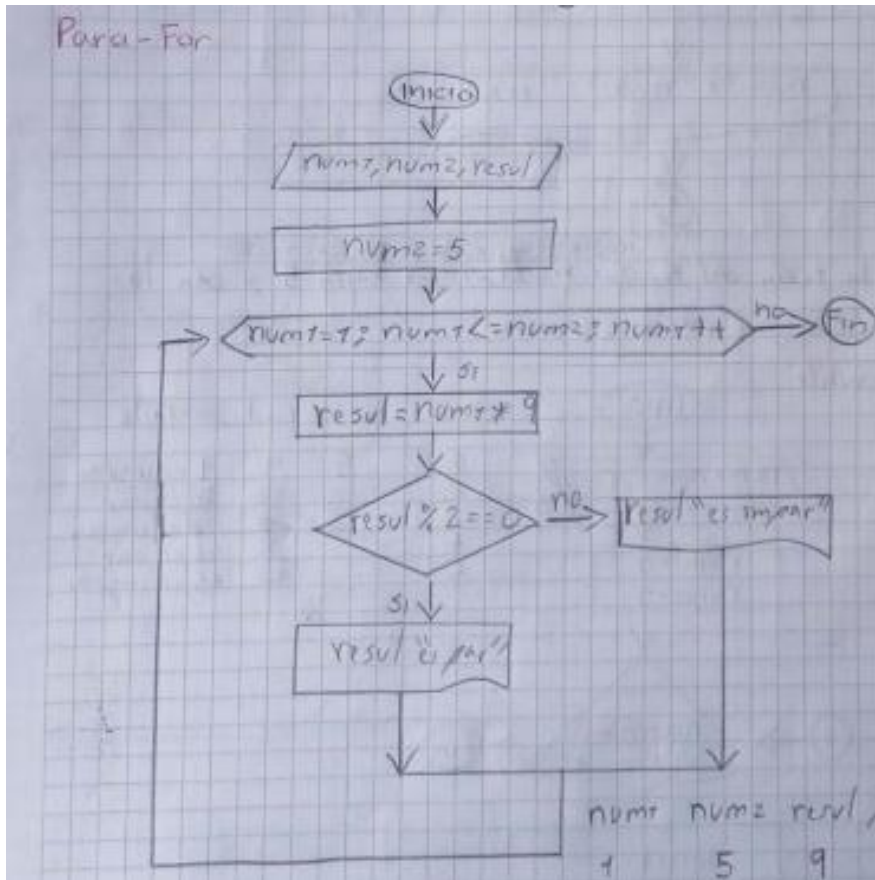
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>tabla del 9 hasta 5, par o impar</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar=0;
    let numero=9;
    let resultado;
    while(contar<5){
      contar++;
      resultado= contar * numero;
      if(resultado % 2 == 0){
        console.log(resultado+" es par \n");
      }else{
        console.log(resultado+ " es impar \n");
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba:





For-Para:



Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>tabla del 9 hasta 5, par o impar</title>
</head>
<body>
  <script>
    let contar;
    let numero=9;
    let resultado;

    for (let contar = 1; contar <= 5; contar++) {
      resultado=contar*numero;
```



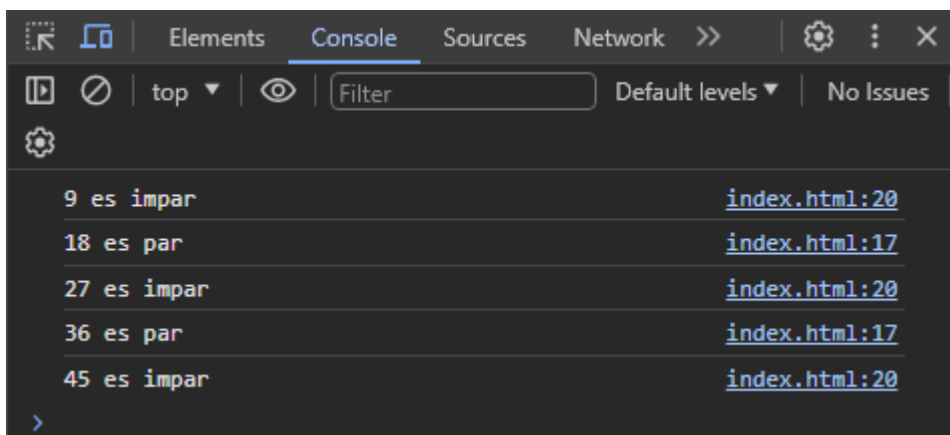
```
if(resultado % 2 == 0){
    console.log(resultado+" es par \n");

}else{
    console.log(resultado+ " es impar \n");

}

}
</script>
</body>
</html>
```

Prueba:



5. Realizar tablas de multiplicar de 1 a 5 & multiplique hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados

a.

1X1=1

1x2=2

5X5=25

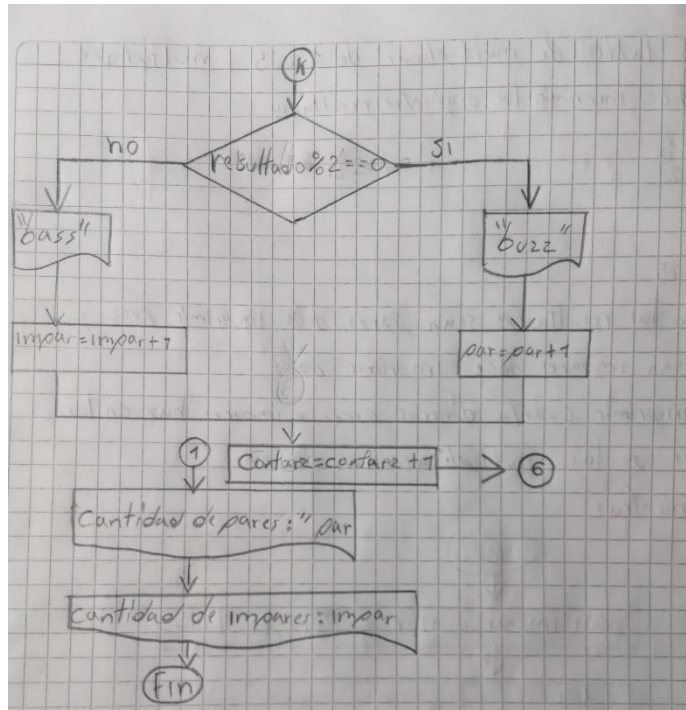
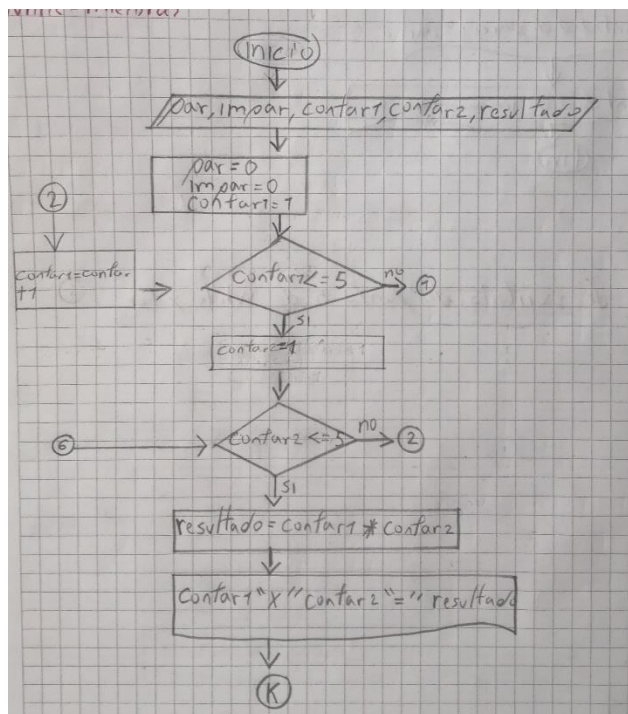
b. Cuando los resultados sean pares debe imprimir buzz

Cuando sean impares debe imprimir bass.

C. Debe imprimir Cuanto números sean pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.



While-Mientras:



Codigo en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ciclo while</title>
</head>
<body>
  <script>

let pares = 0;
let impares = 0;

let contar1 = 1;
```



```
while (contar1 <= 5) {  
    let contar2 = 1;  
  
    while (contar2 <= 5) {  
        let resultado = contar1 * contar2;  
        console.log(contar1+"x"+ contar2+ "="+resultado);  
  
        if (resultado % 2 == 0) {  
            console.log("buzz");  
            pares++;  
        } else {  
            console.log("bass");  
            impares++;  
        }  
        contar2++;  
    }  
    console.log("");  
    contar1++;  
}  
  
console.log("Cantidad de números pares:" +pares);  
console.log("Cantidad de números impares:" +impares);  
</script>  
</body>  
</html>
```

Prueba:



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

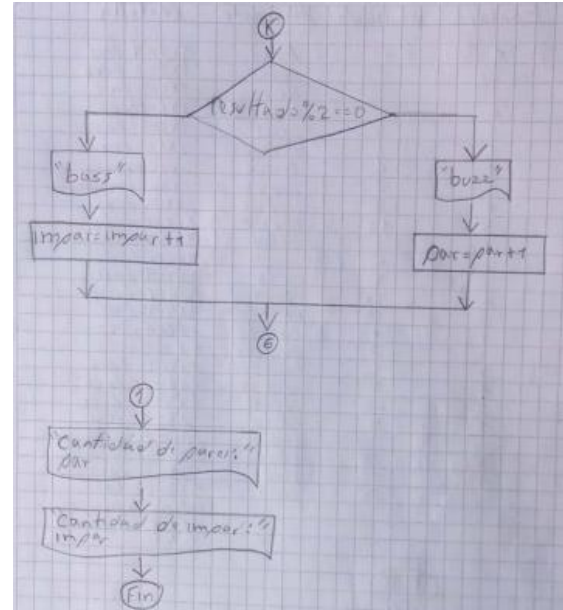
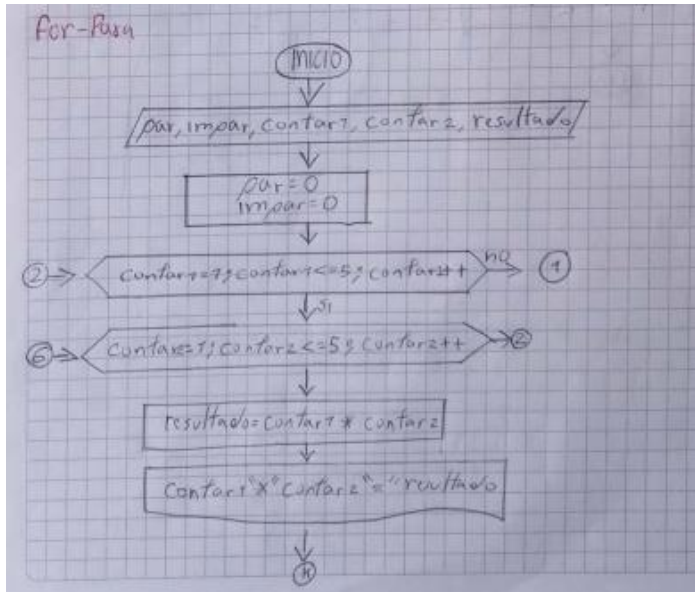
Andrés MC Ficha 2899747

```
Consola
top Filtro Niveles predeterminados No hay pro
1x1=1 index.html:24
bass index.html:31
1x2=2 index.html:24
buzz index.html:28
1x3=3 index.html:24
bass index.html:31
1x4=4 index.html:24
buzz index.html:28
1x5=5 index.html:24
index.html:36
2x1=2 index.html:24
buzz index.html:28
2x2=4 index.html:24
2x3=6 index.html:24
buzz index.html:28
2x4=8 index.html:24
buzz index.html:28
2x5=10 index.html:24
buzz index.html:28
index.html:36
3x1=3 index.html:24
bass index.html:31
3x2=6 index.html:24
buzz index.html:28
3x3=9 index.html:24
bass index.html:31
3x4=12 index.html:24
buzz index.html:28
3x5=15 index.html:24
bass index.html:31
index.html:36
4x1=4 index.html:24
buzz index.html:28
4x2=8 index.html:24
buzz index.html:28
4x3=12 index.html:24
buzz index.html:28
4x4=16 index.html:24
buzz index.html:28
4x5=20 index.html:24
buzz index.html:28
index.html:36
5x1=5 index.html:24
bass index.html:31
5x2=10 index.html:24
buzz index.html:28
5x3=15 index.html:24
bass index.html:31
```

```
5x4=20 index.html:24
buzz index.html:28
5x5=25 index.html:24
bass index.html:31
Cantidad de números pares:16 index.html:41
Cantidad de números impares:9 index.html:42
>
```



For-Para:



Código en js:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ciclo for</title>
</head>
<body>
  <script>
let pares = 0;
let impares = 0;

for (let contar1 = 1; contar1 <= 5; contar1++) {
  for (let contar2 = 1; contar2 <= 5; contar2++) {
    let resultado = contar1 * contar2;
    console.log(contar1+"x"+ contar2+ " = " +resultado);

    if (resultado % 2 == 0) {
      console.log("buzz");
    }
  }
  pares++;
  impares++;
}
```



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de
Software

Andrés MC Ficha 2899747

```
        pares++;
    } else {
        console.log("bass");
        impares++;
    }
}
console.log("");
}

console.log("Cantidad de números pares: "+pares);
console.log("Cantidad de números impares: "+impares);</script>
</body>
</html>
```

Prueba:



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Andrés MC Ficha 2899747

```
Consola
top Filtro Niveles predeterminados No hay pro
1x1=1 index.html:24
bass index.html:31
1x2=2 index.html:24
buzz index.html:28
1x3=3 index.html:24
bass index.html:31
1x4=4 index.html:24
buzz index.html:28
1x5=5 index.html:24
index.html:36
2x1=2 index.html:24
buzz index.html:28
2x2=4 index.html:24
2x3=6 index.html:24
buzz index.html:28
2x4=8 index.html:24
buzz index.html:28
2x5=10 index.html:24
buzz index.html:28
index.html:36
3x1=3 index.html:24
bass index.html:31
3x2=6 index.html:24
buzz index.html:28
3x3=9 index.html:24
bass index.html:31
3x4=12 index.html:24
buzz index.html:28
3x5=15 index.html:24
bass index.html:31
index.html:36
4x1=4 index.html:24
buzz index.html:28
4x2=8 index.html:24
buzz index.html:28
4x3=12 index.html:24
buzz index.html:28
4x4=16 index.html:24
buzz index.html:28
4x5=20 index.html:24
buzz index.html:28
index.html:36
5x1=5 index.html:24
bass index.html:31
5x2=10 index.html:24
buzz index.html:28
5x3=15 index.html:24
bass index.html:31
```

```
5x4=20 index.html:24
buzz index.html:28
5x5=25 index.html:24
bass index.html:31
index.html:36
Cantidad de números pares:16 index.html:41
Cantidad de números impares:9 index.html:42
>
```