

タイムテーブル

ご参加いただくすべての方は、事前に [入場チケット] を入手してください。(無料)

各チケットはこちらから→ <https://dojocon-japan.doorkeeper.jp/>

メインセッション
(YouTube Live)

企画

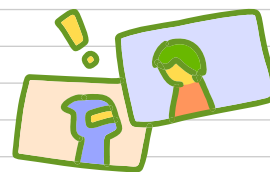
ワークショップ

10:00	開会式 (10:00~10:10)									10:00
	【基調講演】 作りながら楽しく学ぶ AI プログラミング (10:10~10:40)									
11:00	コンテスト一次審査通過作品のプレゼン大会 (ニンジャ) (10:50~11:20)		スポンサー枠 (11:00~12:00)							11:00
	コンテスト一次審査通過作品のプレゼン大会 (メンター) (11:30~12:00)									
12:00										12:00
13:00	親子で楽しもう Scratch × 機械学習 (13:00~13:20)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター	スポンサー枠 (12:30~13:30)	micro:bit (マイクロビット)① (13:00~13:45)	モブプログラミング (13:00~15:00)	マイクラフト (13:00~14:30)	ハックフォープレイ 30 分コース (13:00~13:30)	ドット絵 おえかき (13:00~16:30)		13:00
	やるだけで仲良しレベルが爆上がりするオンラインイベント TOP5 (13:30~13:50)									
14:00	各地で活動して得られた経験、デモや紹介をしたあれこれ (14:00~14:20)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター	スポンサー枠 (13:45~14:45)	micro:bit (マイクロビット)① (13:45~14:30)			ハックフォープレイ 90 分コース (13:40~15:10)			14:00
	コロナ禍でどう運営してる? 事例やノウハウをディスカッション (14:30~15:00)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター		ジュニアユースメンターによる Scratch 入門① (14:40~15:10)						
15:00	福岡エリアの CoderDojo の輪 (15:10~15:30)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター	スポンサー枠 (15:00~16:00)	ジュニアユースメンターによる Scratch 入門② (15:20~15:50)	Scratch ビデオモーションセンサー (15:10~16:10)	メンター向け Scratch 初回 (15:00~16:30)	スクラッチで EV3 ロボットを遠隔操作しよう! (15:20~16:20)			15:00
	合同誌「HelloDojo?」ができるまでをゆるーく・・・ (15:40~16:00)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター		オンラインツールお試し会 (16:00~16:30)						
16:00	CoderDojo Japan 活動報告 (16:10~16:30)	交流・相談部屋 チャンピオン・メンター	スポンサー枠 (16:15~17:15)							16:00
	ゴールドスポンサー枠 (Google) (16:40~16:50)									
17:00	コンテスト結果発表 (17:00~17:30)									17:00
	プラチナスポンサー枠 (17:40~18:00)									
18:00	閉会式 (18:10~18:20)									18:00

※ 記載の内容を当日やむを得ず変更する場合があります。

【終日オープン】

インフォメーションセンター (10:00~17:40) / 子どもプログラミング喫茶 (13:00~16:30) ※申込不要・入退出自由



DojoCon Japan 2020