板子

常用库函数

math.h

```
double fabs(double x) 求浮点数x的绝对值 double round(double x)求浮点数x四舍五入后的值 double ceil(double x) 对浮点数x向上取整 double floor(double x) 对浮点数向下取整 double sin/cos/tan(double x) 求弧度制下浮点数x的三角函数值 double asin/acos/atan(double x)求浮点数x的反三角函数值 (弧度) double pow(double x,double y)求x的y次方 double log/log2/log10(double x) 求x在底数时e,2,10时的对数函数值 double sqrt(double x)求x的算术平方根
```

ctype.h

```
int isalpha/isdigit/islower/isupper(char c) 判断字符c是否是字母,数字,小写字母,大写字母,如果是返回值为1,否则为0 char toupper/tolower(char c)将字符c转换为大写/小写字母
```

stdlib.h

```
int abs(int x) 求int类型x的绝对值
long long labs(long long x) 求long long类型x的绝对值
```

字符画打印

```
fputc(a, fp);
}
void ReadChar(FILE *fpr, FILE *fpw) {
        char ch;
        fputs(n2, fpw);
        while((ch = fgetc(fpr)) != EOF) {
                if(ch == '\\' || ch == '\'' || ch == '\"')
                        fputc('\\', fpw);
                if(ch == '%')
                        fputc('%', fpw);
                if(ch == '\n') {
                        fputs(n3, fpw);
                        fputc(ch, fpw);
                        fputs(n2, fpw);
                } else
                        fputc(ch, fpw);
        }
}
int main() {
        FILE *fp1 = NULL, *fp2 = NULL;
        char buff[255];
        fp1 = fopen("source.txt", "r");
        fp2 = fopen("target.txt", "w");
        fputs(n1, fp2);
        ReadChar(fp1, fp2);
        fputs(n4, fp2);
        fclose(fp1);
        fclose(fp2);
        return 0;
}
```

输入

单组数据输入

```
//输入int类型整数
int x;
scanf("%d",&x);
//输入long long类型整数
long long x;
scanf("%lld",&x);
//输入double类型浮点数
double x;
scanf("%lf",&x);
//输入单个字符
```

```
char c;
scanf("%c",&c);
//或者
c = getchar();
//输入数组
int a[110];
for(int i = 1;i <= n;i++)</pre>
scanf("%d",&a[i]);
//输入字符串
char c[110];
for(int i = 1;i <= n;i++)</pre>
scanf("%c",&c[i]);
//或者
scanf("%s",c);//遇到空格或者换行符就停止,下标从0开始
//或者
gets(c);//遇到换行符停止,下标从0开始
```

• 多组输入

• 不定组输入

最大公约数和最小公倍数

```
int gcd(int x,int y)//根据题目可以换成long long
{
    if(x == 0)
        return y;
        return gcd(y % x,x);
}
int lcm(int x,int y)
{
```

```
return x * y / gcd(x,y);
}
```

最大值和最小值

```
#define max(a,b) (((a) > (b)) ? (a) : (b))
#define min(a,b) (((a) < (b)) ? (a) : (b))//写在头文件之后,也可以自己写函数
```

判断素数

时间复杂度 $O(\sqrt{x})$

```
int isprime(int x)//如果是质数返回1, 否则返回0
{
    if(x <= 1)
    return 0;
    for(int i = 2;i * i <= x;i++)
    {
        if(x % i == 0)
        return 0;
    }
    return 1;
}</pre>
```

计算两点间距离

```
double dis(double x1,double y1,double x2,double y2)//计算两点(x1,y1),(x2,y2)之间的距离
{
    return sqrt((x1 - x2) * (x1 - x2) + (y1 - y2) * (y1 - y2));
}
```

前缀和数组

预处理复杂度 O(n) ,单组查询 O(1)

```
int a[100010],pre[100010];
void pre()
{
    for(int i = 1;i <= n;i++)
        pre[i] = pre[i - 1] + a[i];
}</pre>
```

```
int query(int l,int r)//计算l到r区间和
{
    return pre[r] - pre[l - 1];
}
```

差分数组