

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
// malloc realloc free calloc sizeof
#include<conio.h>
main(){
    float *t, r;
    int n,i,p;
    printf("Donner le nbre de reels a manipuler:\n");
    scanf("%d",&n);
    //Allocation dynamique de la memoire
    t=(float*)malloc(n*sizeof(float));
    if(t==NULL) puts("Probleme d'allocation!!!");
    else{
        for(i=0;i<n;i++){
            printf("Donner le reel : %d\n",i+1);
            scanf("%f",(&t[i]));
        }
        for(i=0;i<n;i++){
            printf("%.2ft",*(&t[i]));
        }
        //Ajout d'une case dans le tableau: realloc
        t=(float*)realloc(t,(n+1)*sizeof(float));
        if(t==NULL) puts("Erreur reallocation!!!");
        else{
            n++;
            printf("Donner un reel et une position:\n");
            scanf("%f%d",&r,&p);
            for(i=n;i>=p;i--){
                *(&t[i])=*(&t[i-1]);
            }
            *(&t[p-1])=r;
            for(i=0;i<n;i++){
                printf("%.2ft",*(&t[i]));
            }
        }
        //Liberation de memoire allouee par malloc
        free(t);
    }
    getch();
    //Travail à faire :
    //En utilisant les pointeurs, calculer et afficher :
    //1. La somme du tableau ?
    //2. La moyenne du tableau ?
    //3. Min et Max du tableau ?
    //4. Supprimer le réel appartenant à une position donnée ?
    //5. Les réels du tableau doivent être uniques ? Supprimer les répétitions ?
}

```