

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DIRECCIÓN UNIVERSITARIA DE TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**

CURSO

CREACIÓN DE CONTENIDOS EDUCATIVOS DIGITALES

SÍLABO

I. INFORMACIÓN ACADÉMICA

- 1. AÑO ACADÉMICO:** 2021
- 2. CURSO:** CREACIÓN DE CONTENIDOS EDUCATIVOS DIGITALES
- 3. HORAS PEDAGÓGICAS:** 24 horas

II. FUNDAMENTACIÓN (JUSTIFICACIÓN)

La necesidad de contar con mejores y más sofisticadas herramientas a nivel de recursos y actividades requieren de una sólida capacitación y formación. Es por ello por lo que DUTIC presenta a la comunidad docente agustina el curso de Moodle Avanzado

III. COMPETENCIAS

• **COMPETENCIA GENERAL**

Crear proyectos educativos de contenido interactivo y de impacto visual utilizando recursos digitales modernos y que se adaptan a plataformas LMS como Moodle, con la finalidad de innovar en la práctica docente con nuevas herramientas.

- **COMPETENCIAS ESPECÍFICAS**

- Conocer el proceso de descarga e instalación del programa **eXeLearning** con la finalidad de tenerlo instalado en cada equipo
- Conocer el Entorno de trabajo de **eXeLearning** y sus principales paneles con la finalidad de familiarizarse al programa.
- Conocer y aplicar los principales **iDevices** de **eXeLearning** para crear diseños de contenidos educativos de impacto

IV. CONTENIDOS DEL CURSO

SESIONES DE APRENDIZAJE	CONTENIDOS
Primera Sesión: Introducción a eXe Learning (2h)	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es exe Learning? • Proceso de Instalación • Descripción del entorno de trabajo <ul style="list-style-type: none"> ○ Árbol de contenidos ○ Ventanas de Edición ○ iDevices • Estilos de presentación
Segunda Sesión: iDevices 1 (2h)	<ul style="list-style-type: none"> • iDevices <ul style="list-style-type: none"> ○ Texto libre ○ Conocimiento Previo ○ Objetivos
Tercera Sesión: iDevices 2 (2h)	<ul style="list-style-type: none"> • iDevices de presentación de información no textual (imágenes y páginas web): <ul style="list-style-type: none"> ○ Galería de imágenes ○ Lupa ○ Sitio web externo, etc.
Cuarta Sesión: iDevices 3 (2h)	<ul style="list-style-type: none"> • iDevices de actividades no interactivas: <ul style="list-style-type: none"> ○ Actividad de lectura ○ Caso práctico ○ Reflexión
Quinta Sesión: iDevices 4 (2h)	<ul style="list-style-type: none"> • iDevices de actividades interactivas <ul style="list-style-type: none"> ○ Rellenar huecos ○ Pregunta de elección múltiple, selección múltiple, verdadero-falso ○ Cuestionario SCORM ○ Actividad desplegable • Formatos de Exportación <ul style="list-style-type: none"> ○ Exportar como Scorm, IMS y otros ○ Importación desde Moodle

V. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA

METODOLOGÍA	EVIDENCIAS	MEDIOS
Online/Virtual	Aplicabilidad de lo aprendido en situaciones de enseñanza – aprendizaje.	Aula virtual del docente.

EVALUACIÓN POR SESIONES DE APRENDIZAJE

SESIONES	INDICADORES / INSTRUMENTOS
Primera Sesión: Introducción a eXeLearning	<ul style="list-style-type: none">• Instala eXeLearning en su PC• Reconoce las partes principales de la GUI.
Segunda Sesión: iDevices	<ul style="list-style-type: none">• Crea iDevices Básicos.
Tercera Sesión: iDevices 2	<ul style="list-style-type: none">• Crea iDevices de contenido no textual.
Cuarta Sesión: iDevices 3	<ul style="list-style-type: none">• Crea iDevices de contenido no interactivo.
Quinta Sesión: iDevices 4 y Formatos de exportación	<ul style="list-style-type: none">• Crea iDevices de contenido interactivo• Exporta el proyecto a diversos formatos

Fórmula del curso:

$$PF=TP1(100\%)$$

Nota:

Se requiere un mínimo de asistencia del 80% a las sesiones virtuales para permitir recepción de trabajos prácticos y la correspondiente calificación.