

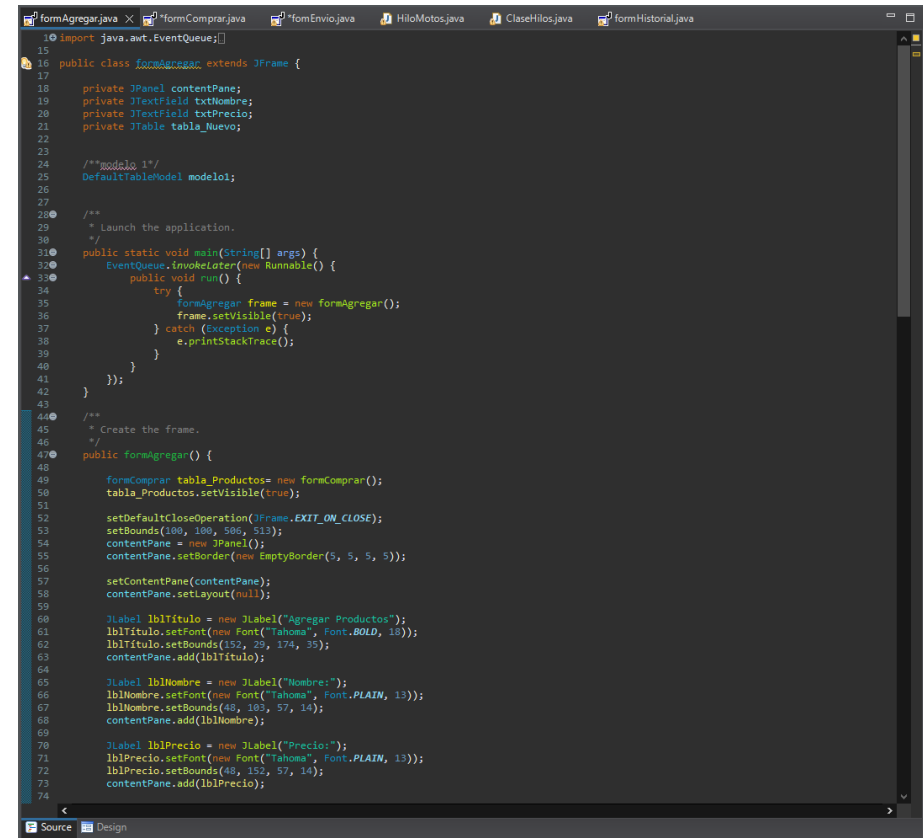
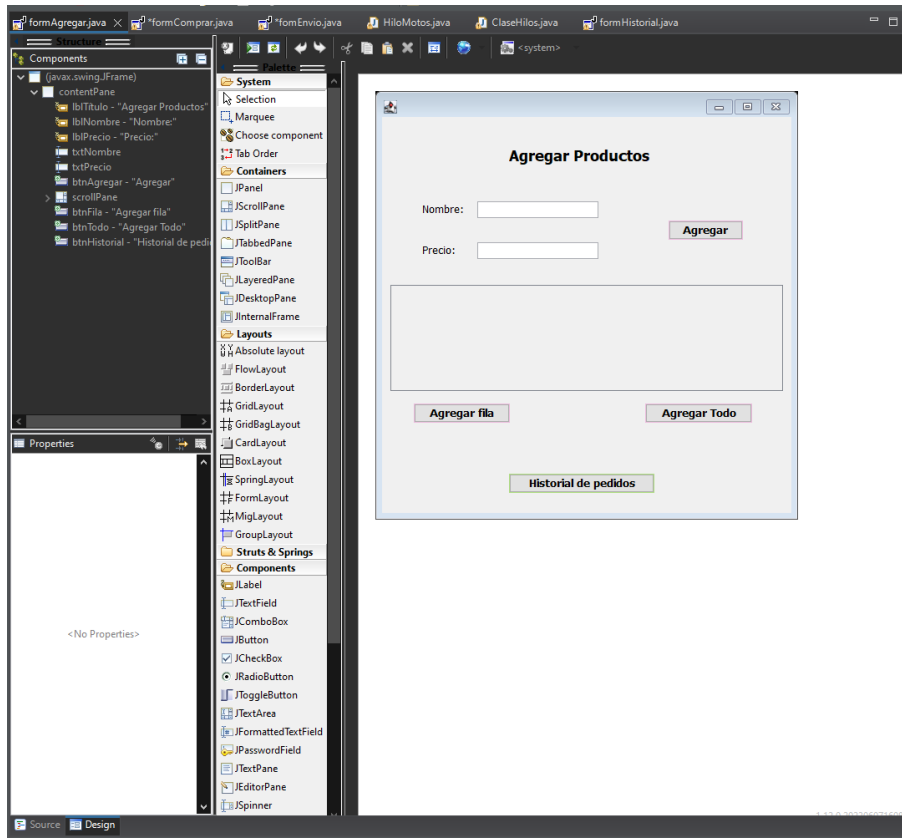


Universidad San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Introducción a la Programación y Computación 1  
Sección G

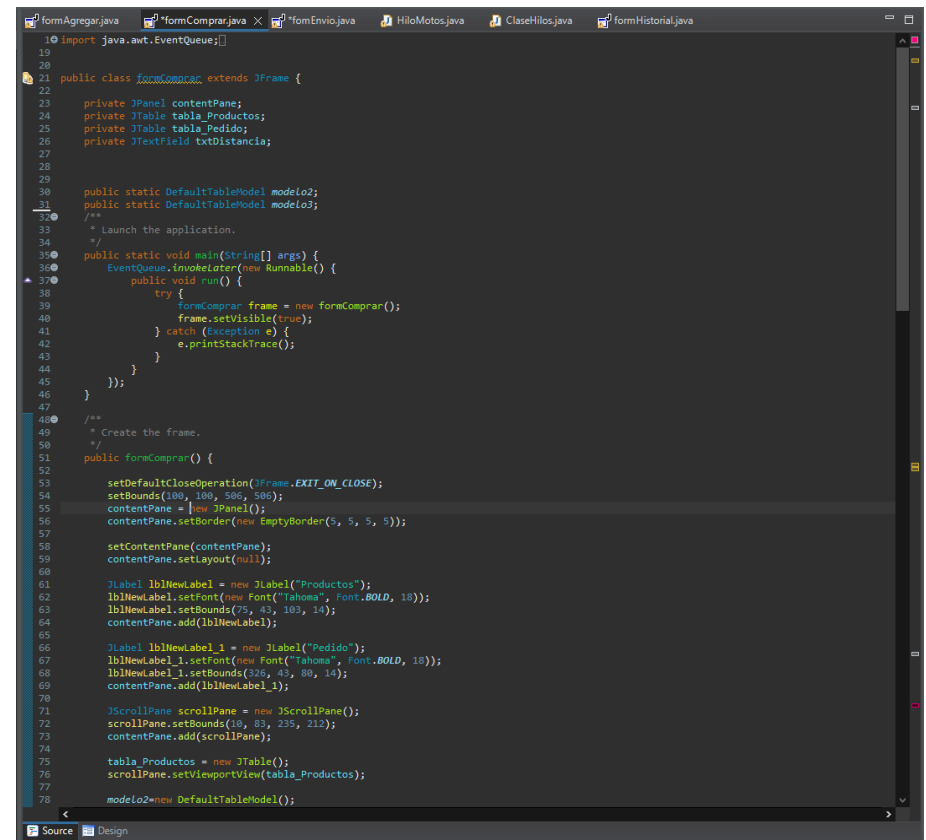
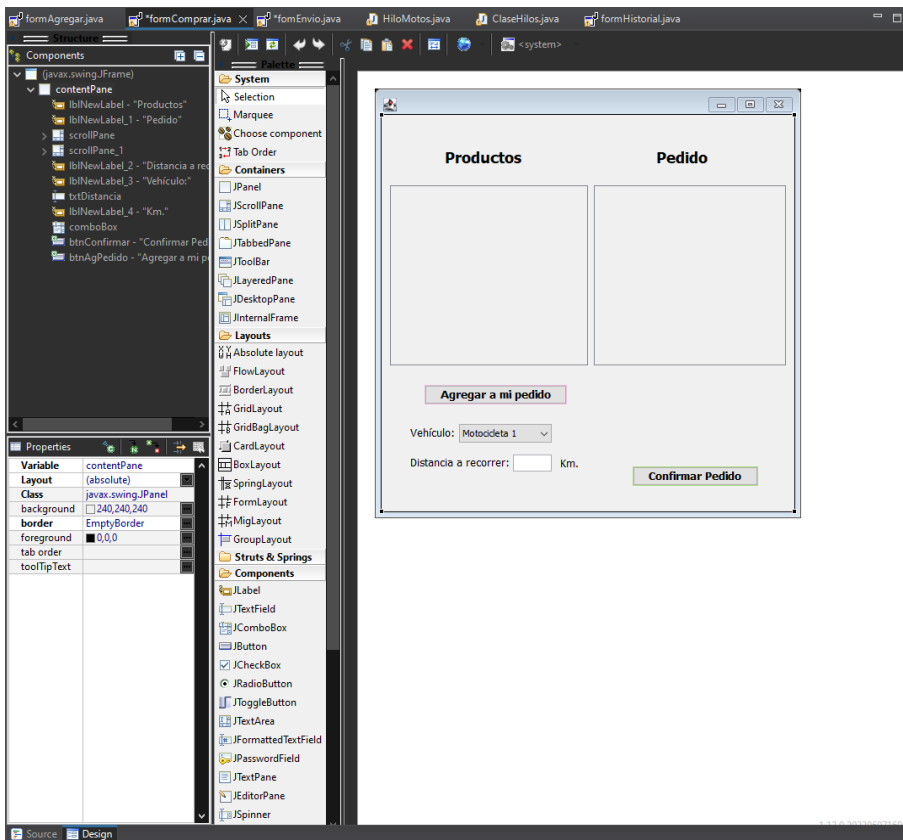
# Manual de Usuario

Keitlyn Valentina Tunchez Castañeda  
Carnet: 2022011139  
Práctica 2

- **Agregar productos:** Le permitirá al administrador agregar nuevos productos al menú, nombre y precio de cada uno.



- **Sistema de Compras:** Permitirá visualizar cada producto con su precio y agregarlos a nuestro pedido, así como también nos permitirá escoger la motocicleta para la entrega e ingresar la distancia que debe recorrer para entregar el pedido.



- **Visualización de trayectorias del envío:** Permitirá monitorear la trayectoria de cada motocicleta en tiempo real al entregar un pedido.

