

**MDA****Super Mario Galaxy**

Mecàniques	Dinàmiques	Estètica
<ul style="list-style-type: none"><li>- Córrer</li><li>- Caminar</li><li>- Saltar</li><li>- Ajupir-se</li><li>- Agafar</li><li>- Girar</li><li>- Matar enemics → Deixen diners que et curen la vida</li><li>- Gravat dels planetes que afecten al Mario segons on estigui posicionat</li><li>- Power-ups que poden donar diferents habilitats noves durant un temps limitat</li><li>- Depenent del nombre d'estrelles que hagi recuperat es van desbloquejant parts noves del hall (on recuperar més estrelles)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Fent tres salts seguits normals pots acabar saltant molt més alt que només amb un</li><li>- Si saltes i t'ajups alhora que et mous cap endavant pots fer un salt no gaire alt però sí llarg</li><li>- Si estàs ajupit i saltes pots saltar enrere</li><li>- Si mentre estàs a l'aire intentes ajupir-te cauràs ràpidament al terra</li><li>- Depenent del número d'estrelles que hagi salvat, s'aniran desbloquejant parts de la història de l'Estela</li><li>- Si has aconseguit un total de 60 estrelles, es desbloqueja un power-up al hall del joc (si parles amb un destell específic)</li><li>- Pots utilitzar la gravetat dels planetes de certs nivells per poder fer salts que de manera normal són impossibles (o per saltar-te parts del joc)</li><li>- Si tens com a personatge a Luigi, els seus salts més llargs i alts et permeten realitzar tot tipus d'«skips» pels nivells de manera que te'ls pots passar més ràpidament</li><li>- Utilitzant el punter del comandament de la Wii pots aturar als enemics, que aquests alhora et poden permetre realitzar altres tipus d'«skips» pels nivells</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>40% - Fantasia</li><li>30% - Narrativa</li><li>30% - Submissió (Chill)</li></ul>