

Activitats Animacions 2a Part

ACTIVITATS ANIMACIONS 2a PART

Activitats Animacions 2a Part

0. CONTROL DE CANVIS

	Realitzat per	Revisat per	Aprovat per
Nom i cognom (últim canvi)	Eloi Vazquez		
Càrrec (últim canvi)	Professor		
Data (últim canvi)	2023-10-17		

Llistat de les modificacions		
Revisió núm	Data	Descripció de la modificació
0.0	2023-10-...	Creació del document
0.1		
0.2		
0.3		
0.4		

★ *Un cop que imprès el document o descarregat, perd la seva vigència*

Activitats Animacions 2a Part

ACTIVITATS ANIMACIONS

Exercici 5

Crea una animació CSS que faci que un element es mogui cap amunt i cap avall de manera contínua. Aquest exercici tindrà el següent aspecte:



Per fer aquesta pàgina, has de seguir els següents passos:

1. Utilitza l'HTML i CSS proporcionats per crear l'estructura i l'estil inicial del teu exercici. No cal canviar l'HTML; pots concentrar-te a modificar el CSS.
2. Trobaràs un element amb la classe "moviment" que serà l'element que animaràs. La propietat "animation" ja està establerta en aquest element, de manera que no cal que la modifiquis.
3. L'animació es diu "move_eye" i es durà a terme en 4 segons (establert com "4s" a l'animation).
4. La funció "linear" s'utilitza com a "timing function" a l'animació. Això significa que l'element es mourà a una velocitat constant.
5. La propietat "infinite alternate" significa que l'animació funcionarà indefinidament i canviarà la direcció de moviment a cada cicle d'animació.

Activitats Animacions 2a Part

6. La clau "keyframes" ja està definida com "move_eye". Aconseguir un moviment que vagi amunt i avall sense sortir de la pantalla des de la part esquerra de la pantalla.
(Recomana utilitzar margins)

HTML

```
<div class="animacio">  
  <div class="quadre">  
    Animació que va i torna  
  </div>  
  <div class="moviment"></div>  
</div>
```

CSS

```
.quadre {  
  color: white;  
  float: left;  
  margin-right: 2%;  
  font-size: 20px  
}  
  
body {  
  background-color: #CC3333;  
}  
  
.moviment {
```

Activitats Animacions 2a Part

```
background-color: #FFCC99;  
  
background-image: linear-gradient(to right, rgba( 0,0,0,0.9 ) 25%, rgba( 0,0,0,0.1 ) 50%,  
rgba( 0,0,0,0.9 ) 75%);  
  
color: white;  
  
height: 40px;  
  
width: 20%;  
  
}
```

Exercici 6

Crea una animació CSS que faci que un element es mogui cap amunt i cap avall de manera contínua. Aquest exercici tindrà el següent aspecte:



Per fer aquesta pàgina, has de seguir els següents passos:

1. Utilitza l'HTML i CSS proporcionats per crear l'estructura i l'estil inicial del teu exercici. No cal canviar l'HTML; pots concentrar-te a modificar el CSS.
2. Trobaràs un element amb la classe "moviment" que serà l'element que animaràs. La propietat "animation" ja està establerta en aquest element, de manera que no cal que la modifiquis.

Activitats Animacions 2a Part

3. L'animació es diu "move_eye" i es durà a terme en 4 segons (establert com "4s" a l'animation).
4. La funció "linear" s'utilitza com a "timing function" a l'animació. Això significa que l'element es mourà a una velocitat constant.
5. La propietat "infinite alternate" significa que l'animació funcionarà indefinidament i canviarà la direcció de moviment a cada cicle d'animació.
6. La clau "keyframes" ja està definida com "move_eye". Realitza la següent animació (es recomana margins):
 - a. D'esquerra a dreta
 - b. de dreta a baix
 - c. de dreta a esquerra
 - d. de baix adalt.

HTML

```
<div class="animacio">  
  <div class="quadre">  
    Animació que va i torna  
  </div>  
  <div class="moviment"></div>  
</div>
```

CSS

```
.quadre {  
  color: white;  
  float: left;  
  margin-right: 2%;  
  font-size: 20px  
}
```

Activitats Animacions 2a Part

```
body {  
    background-color: #CC3333;  
}  
  
.moviment {  
    background-color: #FFCC99;  
  
    background-image: linear-gradient(to right, rgba( 0,0,0,0.9 ) 25%, rgba( 0,0,0,0.1 ) 50%,  
    rgba( 0,0,0,0.9 ) 75%);  
  
    color: white;  
  
    height: 40px;  
  
    width: 20%;  
}
```

Exercici 7

Crea una animació fent servir CSS que combini la rotació, desplaçament i escalat d'un element rectangular. Aquesta animació farà que l'element canviï de mida i posi roti en diferents direccions a la pantalla.

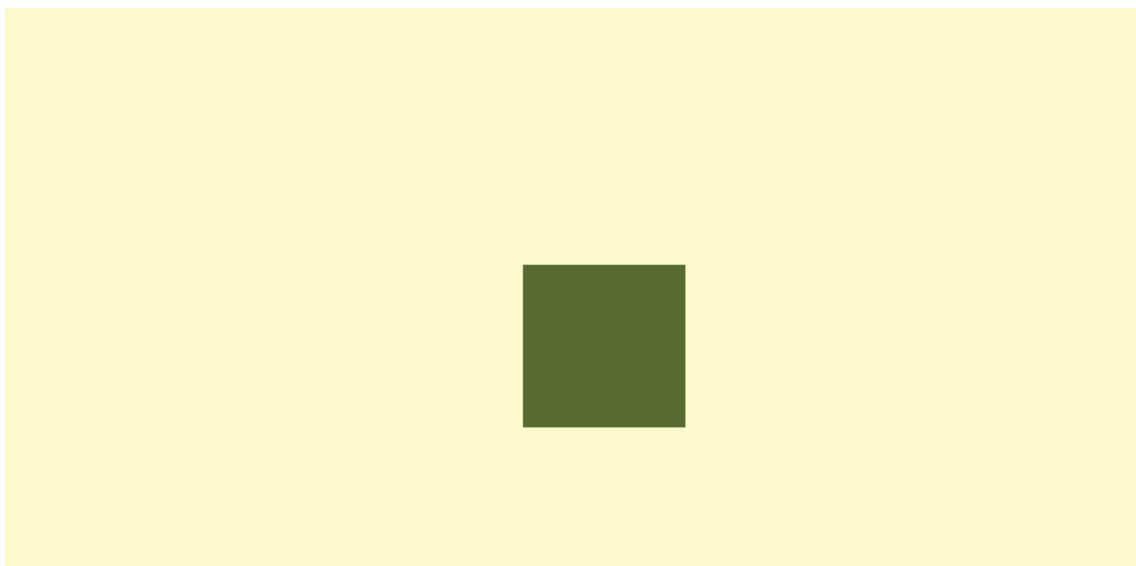
Segueix les instruccions a continuació:

1. Crea una pàgina HTML amb un div buit amb la classe "container". Aquest div serà l'element que animarem.
2. Utilitza CSS per fer que el cos del document ocupi tota l'alçada i el centrarà tant verticalment com horitzontalment. Afegeix un fons de color "lemonchiffon" al cos del document i oculta les barres de desplaçament.
3. Estilitza l'element amb classe "container" fent-lo un quadrat de 100x100 píxels amb un fons "darkolivegreen".
4. Crea una animació anomenada amb el nom que vulguis amb els següents efectes:

Activitats Animacions 2a Part

- A l'inici, l'element ha de ser en la seva forma original, sense rotació, escala 1 i un fons de color "darkolivegreen".
 - A la meitat de l'animació, l'element ha de girar 90 graus en l'eix Y, desplaçar-se 100 píxels cap a la dreta i escalar-se un 50% més gran. El fons de color ha de canviar a "chartreuse".
 - Al final, l'element ha de completar una rotació completa de 360 graus en l'eix Z, desplaçar-se 200 píxels cap a la dreta i escalar-se al doble del seu tamany original. El fons de color ha de ser "turquoise".
5. La animació "girarDesplaçar" ha de durar 4 segons, repetir-se 3 vegades i utilitzar una funció de temporització "ease-out".
6. Assegura't que l'element es transforma des del seu centre (transform-origin) perquè els canvis de rotació i escalat siguin més clars.

L'aspecte és el següent:



HTML

```
<body>
```

```
<div class="container"></div>
```


Activitats Animacions 2a Part

</body>

Exercici 8

Crea una animació CSS que faci que un element es desplaci cap a una direcció específica. Aquest exercici t'ajudarà a practicar les animacions CSS i les propietats de desplaçament.

Els passos són els següents:

1. Utilitza l'HTML proporcionat per crear l'estructura i l'estil inicial del teu exercici.
2. Hi ha dos elements div a l'HTML. L'element amb la classe "animacio" té una animació definida que comença 5 segons després de carregar la pàgina, i l'element sense classe també té una animació definida que comença després de 5 segons.
3. L'animació té una durada de 5 segons.


HTML

```
<div class="animacio">  
  
  <div class="desplaçament">  
  
    Desplaçament  
  
  </div>  
  
</div>  
  
<div></div>
```


L'inici de la imatge és:

Activitats Animacions 2a Part

Desplaçament



I el final de la imatge és:



Desplaçament

Activitats Animacions 2a Part