M4. Llenguatges de marques– UF 1 – Transicions,Animacions i Filter

INSTITUT PÚBLIC DE SABADELL

Marc Albareda Eloi Vazquez

INDEX

- Transicions
- Animacions
- Filter

Transicions

- Les transicions permeten fer canvis suaument
 - Es fa en dues parts, a l'element original que es posa la transition i a la modificació d'element

```
1 r div {
2    width: 100px;
3    height: 100px;
4    background: red;
5    transition: width 2s, height 2s; /*l'amplada i alçada canviara en 2 segons*/
6 }
7 r div:hover { /*al passar el ratolí per sobre*/
8    width: 300px; /*l'amplada canviara en una transició de 2 segons*/
9    background: hotpink; /*el color canviara de cop ja que no és a transition */
10    /*l'alçada al no canviar no passa res*/
11 }
```

Transicions

- Les transicions solen anar amb la propietat Transform:
 - transform: translate(50px, 100px); mou 50px a la dreta i 100 avall
 - transform: rotate(20deg); rota 20 graus a la dreta
 - transform: rotateX() i transform: rotateY() fa rotacions 3D.
 - transform: scale(2, 0.5); fa que l'element sigui el doble de gran horitzontalment i la meitat verticalment
 - transform-origin: canvia la posició dels elements transformats.
 - Valors: "eix de les x" "eix de les y" "eix de les z".
 - Més info a: https://www.w3schools.com/cssref/css3 pr transform-origin.asp
 - transform-style: especifica com els elements anidats es representen a l'espai
 3D.
 - Valors: flat (no conserva la posició 3D) preserve-3d (conserva la posicio 3D), initial (valor per defecte), inherit(herata del pare)
 - Més info a: https://www.w3schools.com/cssref/css3 pr transform-style.asp

Transicions

- Altres elements de la transició son el delay i la timing function
- transition-delay: 1s; fa que s'esperi 1 segon abans de començar la transició
- transition-timing-function implica la velocitat de la transició. Es pot veure un exemple aquí:

https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3_transitio
n_speed

Animacions

- Les Animacions son transicions controlades per temps i no per canvis a les propietats
 - cada animació té dues propietats, el nom i els keyframes
 - els keyframes indiquen l'estat de l'animació a certs moments claus.

```
vidth: 100px;
height: 100px;
background-color: red;
animation-name: example; /* nom */
animation-duration: 4s; /* duracio */
}

* @keyframes example { /*nom, nomes executara en els que l'animation-name sigui example*/
0% {background-color: red;} /* al 0% de 4s (0s) sera vermell */
25% {background-color: yellow;} /* al 25% de 4s (1s) sera groc */
50% {background-color: blue;} /* al 50% de 4s (2s) sera blau */
100% {background-color: green;} /* al 100% de 4s (4s) sera verd */
/* aixo significa que la transició de blau a verd serà més lenta! */
}
```

Animacions

• Les Animacions poden fer servir tants keyframes com vulguis i també poden fer servir transforms

```
/* l'animacio es defineix així */
@keyframes example {
   /*tu pots posar tants keyframes com vulguis*/
   0% {background-color: red;} /* estat de l'objecte al 0% dels 4 segons que dura l'animacio*/
   20% {background-color: hotpink;} /*pots posar més keyframes*/
   25% {transform: translate(50%,0)} /*no fa canvis bruscos entre keyframes a no ser que s'especifiqui. Si
s'aplica una propetat nova comença a fer la transició desde l'inici */
   50% {transform: translate(0, 50%)}
   75% {transform: translate(-50%, 0)}
   100% {background-color: yellow; transform: translate(0, -50%)} /* estat de l'objecte al 100% dels 4 sego
ns que dura l'animacio*/
   /* si no especifiques una propietat, fa servir la del objecte que fa servir l'animació*/
}
```

Animacions

- Altres elements de la transició son el delay i la timing function
- animation-delay: 1s; espera 1 segon abans de començar l'animació
- animation-timing-function funciona com a transition
- animation-iteration-count: quantes vegades es repeteix l'animació.
 infinite si és per sempre
- ·animation-direction: per dirigir la direcció de l'animació

```
r.image {
    width: 120px;
    height: 120px;
    animation:spin 4s;
    animation-timing-function: linear; /* la fa sempre a la mateixa velocitat */
    animation-iteration-count: infinite; /*la fa infinitament*/
    animation-direction: alternate /* la fa i al acabar la fa del revés */
}
```

Filter

- Filter aplica filtres visuals (com filtres d'instagram)
 - · Filter té molts valors diferents predefinits. Només en donarem alguns
 - Es pot trobar una referència aquí: <u>https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_filter.asp</u>
 - Es poden trobar exemples aquí: <u>https://jsfiddle.net/malbareda/u960ycpk/</u>

•

•