

Master 1 - SAMP Projet

Quizzs/Questionnaires avec Android

Enoncé

L'application proposera sur l'écran d'accueil du terminal Android un ensemble de Quizzs. Le joueur pourra en sélectionner un, jouer une partie, afficher son score final et rejouer ou sélectionner un autre Quizz. Depuis l'écran d'accueil on pourra aussi accéder à une gestion des quizzs : téléchargement des quizz existants depuis un serveur (<https://dept-info.univ-fcomte.fr/joomla/images/CR0700/Quizzs.xml>), édition des quizz (modifier le texte de la question ou des réponses proposés, ajouter une question) ou création d'un nouveau quizz.

NB : Il pourra y avoir plusieurs réponses proposées pour un quizz comme sur les exemples téléchargeables.

Une extension possible serait de pouvoir associer les questions d'un quizz à des images.

Exigences

Votre projet devra au final tourner **impérativement** sur la version 4.4 (KitKat) d'Android sur les tablettes. Le code source devra être documenté et le projet structuré de façon pertinente.

L'application devra être ergonomique, fiable et apporter une identité visuelle minimale (par exemple choisir une icône pour l'application).

A rendre

Ce projet est à rendre pour le vendredi 16 novembre 2018. Vous devez rendre votre projet sous Moodle (Micro-Projet) sous la forme d'une archive zip référencée par votre Nom suivi de votre Prénom (exemple : TatibouetBruno.zip). L'archive contiendra le projet **Android Studio** ainsi qu'un dossier **Document** dans lequel on trouvera un fichier texte **readme.txt** contenant les informations essentielles à connaître pour compiler et exécuter votre projet ainsi qu'un **guide utilisateur** (format pdf ou html avec le source permettant de le produire) montrant l'utilisation de votre logiciel.