Lab 6

鍵盤掃描實驗

一、實驗目的

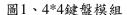
了解鍵盤之電路架構及其工作原理,並學習其驅動方法。

二、實驗內容

A. 4*4鍵盤模組

鍵盤是由多個按鍵開關排成矩陣的型式,習慣上,橫的一排稱為一列(row), 直的一排稱為一行(column),本實驗將使用4*4鍵盤模組(如圖1所示),電路圖如 圖2所示。在電路中,每一行的按鈕右邊接腳並聯,上端分別透過4.7K電阻接至 電源,下端分別接至JP03.4~JP03.7;每一列的按鈕左邊接腳並聯,分別接至 JP03.0~JP03.3。讀取鍵盤的方法須透過掃描的方式進行,詳細介紹請參照課堂講 義或投影片,這裡不做細節介紹。





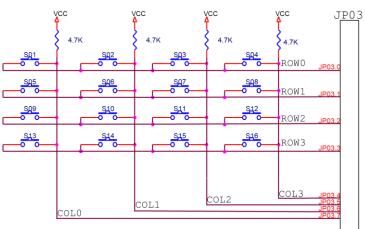


圖2、4*4鍵盤模組電路圖

三、實驗要求

A. 基本題

鍵盤由左至右,上至下分別設為下列數值:

| 0 | 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|---|
| 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | A | b |
| С | d | Е | F |

當鍵盤被按下去時,將其數值顯示在四顆七段顯示器的最右邊,且各顆七段顯示器的燈號亮度一致,當按鍵未被啟動時,所有LED燈熄滅。

B. 進階題

鍵盤由左至右,上至下分別設為下列數值:

| 0 | 1 | 2 | 3 |
|----|----|----|----|
| 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 |

當鍵盤被按下去時,將其數值顯示在四顆七段顯示器的最右邊,且各顆七段顯示器的燈號亮度一致,當按鍵未被啟動時,所有LED燈熄滅。

C. 加分題

於實驗課公布

Microcomputer Systems and Lab

Fall, 2021

■微算機原理與實驗講義

四、問題與討論:

(1) 一般開關在按下之後,必然有機械振動使接點開(open)、閉(close)多次才穩定 觸合,如下圖3所示為開關彈跳波形,如果產生以下波形時,應如何消除彈跳? 請就軟體面(程式)詳細說明你解決開關彈跳的方法。

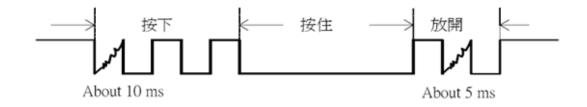


圖 3 開關彈跳波形

(2) 在實際使用上,我們會賦予鍵盤每一個按鍵相對應的定義,而在應用上可能 會需要同時按兩個按鍵來啟動某一個功能,例如:通過CTRL+V來複製資料,請 問我們該如何以掃描讀取資料的方式為基礎,來讀取兩個按鍵?請詳細說明你對 該問題的解析及相對應的解決方法,不需要附程式碼。