

燒錄器使用說明

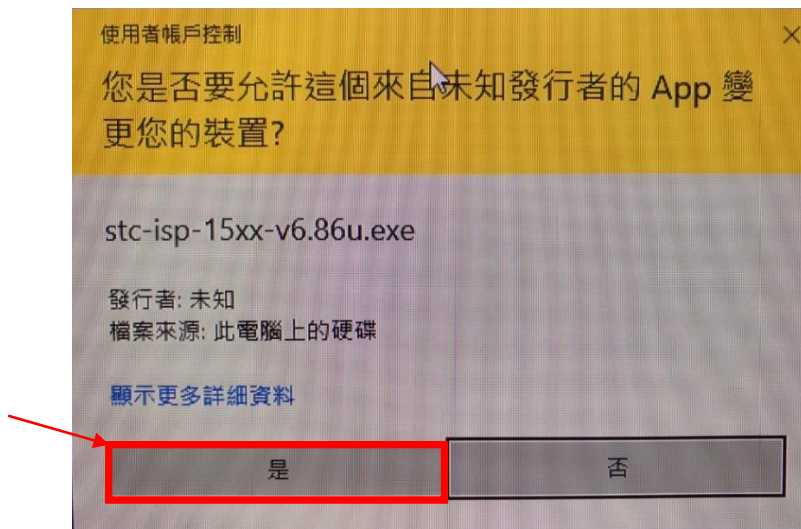
一、 設定說明：

步驟一：

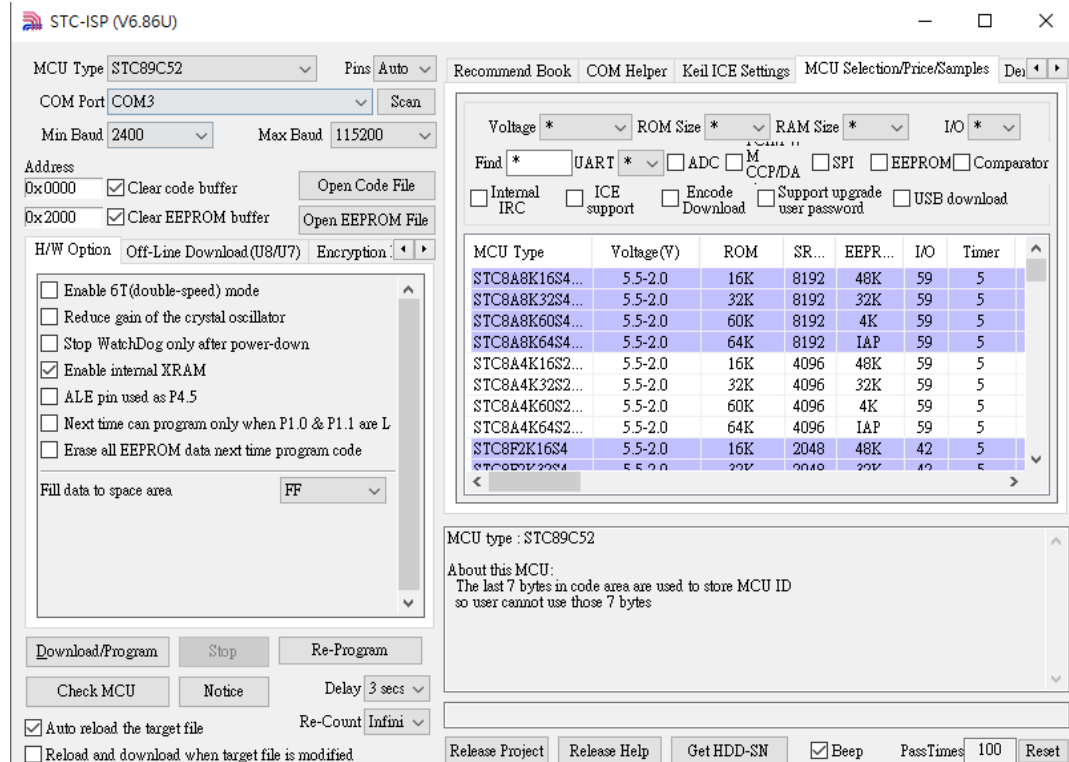
解壓縮「**旋轉 LED 助教包**」並打開「燒錄」資料夾裡的「**stc-isp-15xx-v6.86u**」。

步驟二：

雙擊 stc-isp-15xx-v6.86u 會出現以下畫面，選擇「是」

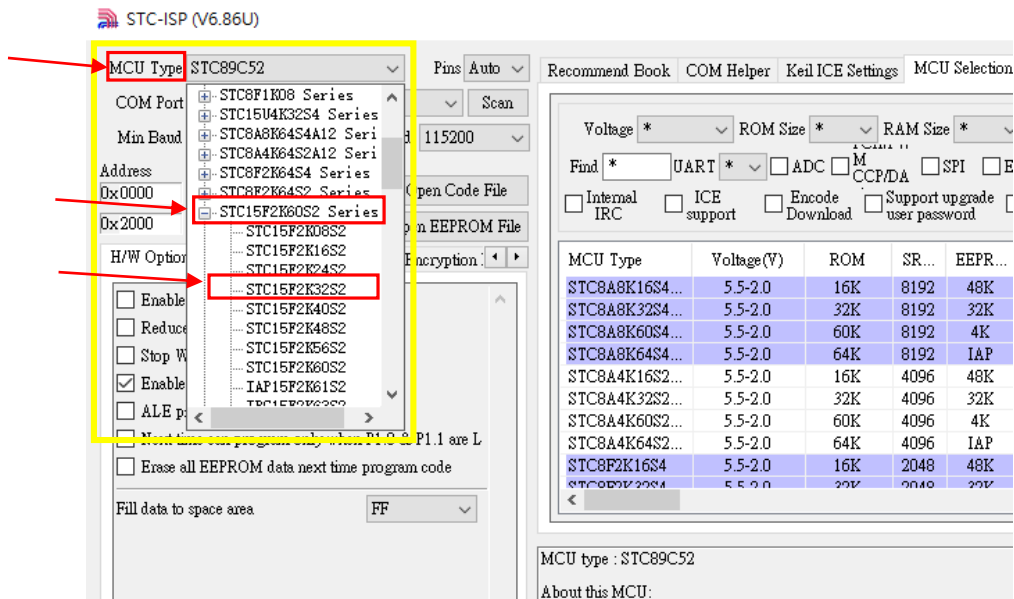


接著會有以下畫面



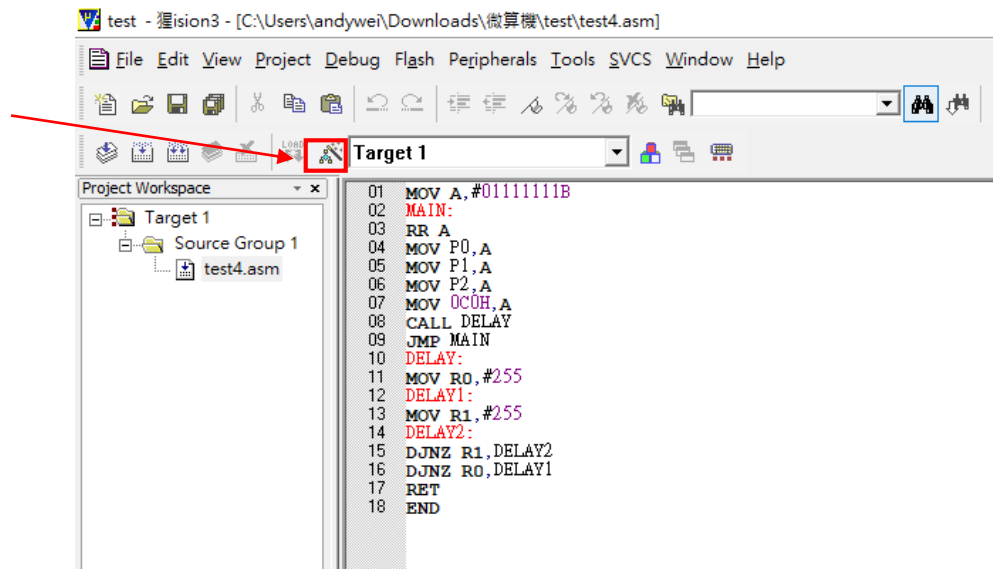
步驟三：

在「MCU Type」選擇「STC15F2K60S2 Series」裡的「STC15F2K32S2」



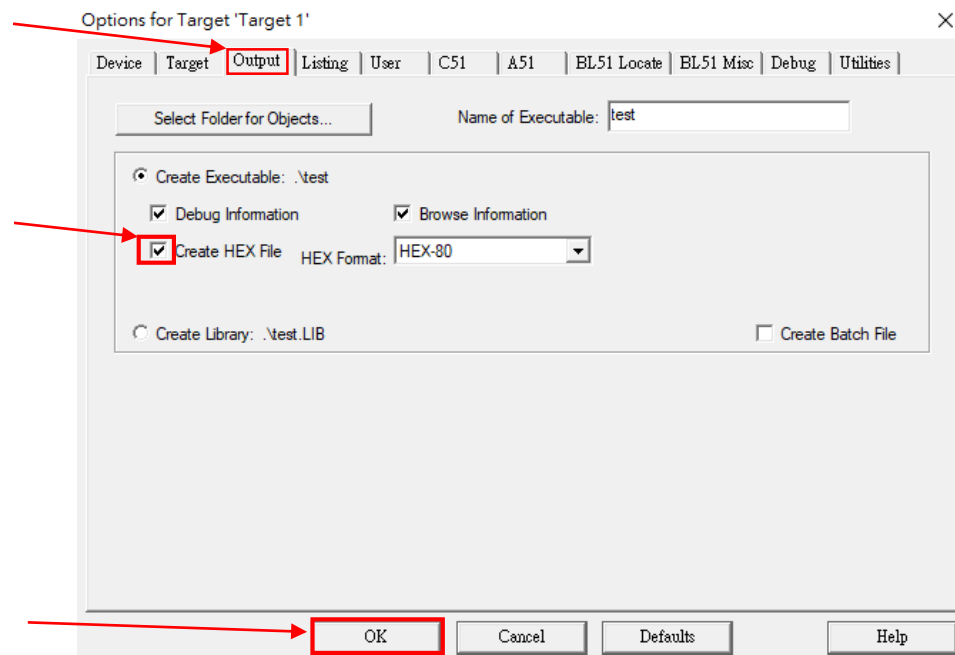
步驟四：

設定 Keil 環境，此設定大部分皆與本課程一開始的設定相同，只需要在 output 選單中做更改，首先，點擊「Options for Target」



步驟五：

勾選「Create HEX File」。此設定將會使一個 project 經過 build 後，會輸出一個 HEX 檔，是燒錄需要的檔案，將在稍後做說明。



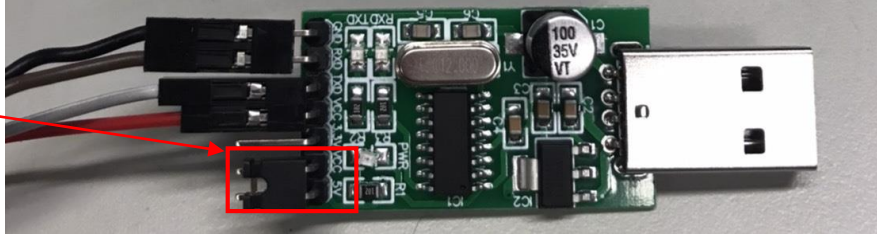
步驟六：

按下 OK 後，基本設定完成。

二、 燒錄步驟：

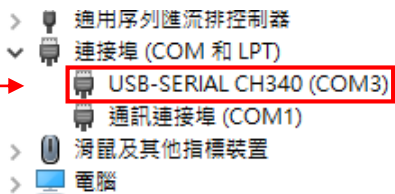
步驟一：

請先確認 5V 與 VCC 是否對接，再將燒錄器插入電腦 USB 接口



步驟二：

打開「裝置管理員」確認是否連接。

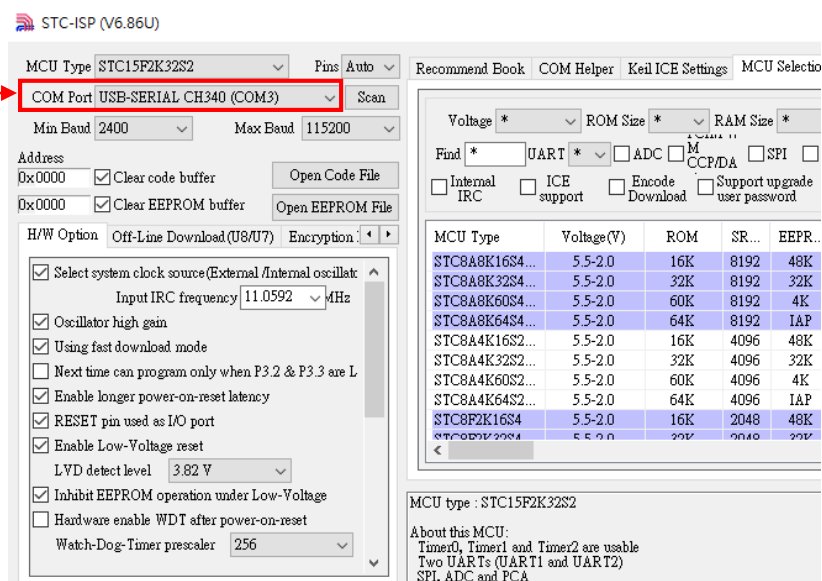


若偵測不到請安裝「CH341SER.exe」

CH341SER	2020/11/9 下午 06:07	應用程式	238 KB
LED改字軟件	2020/11/9 下午 06:05	應用程式	1,035 KB
stc-isp-15xx-v6.86u	2019/11/13 上午 11:07	應用程式	4,086 KB
test.asm	2020/11/11 下午 09:49	ASM 檔案	1 KB
USB转串口使用说明	2020/11/9 下午 06:07	Adobe Acrobat ...	167 KB

步驟三：

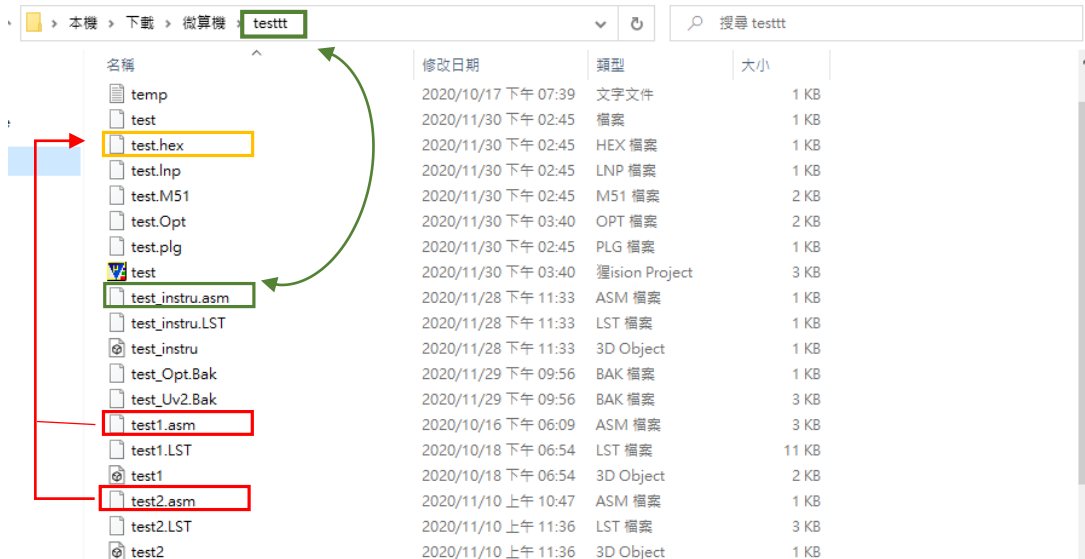
打開「stc-isp-15xx-v6.86u」選擇「Com Port」，此選擇需與裝置管理員偵測到的一樣



步驟四：

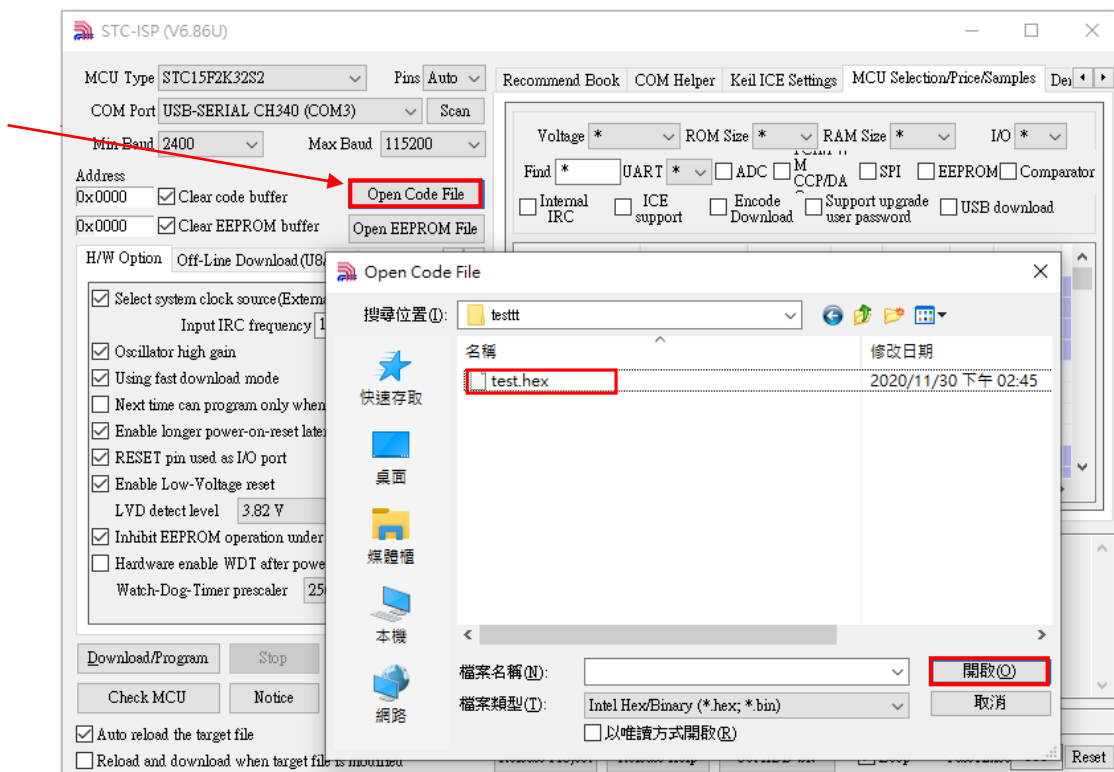
若已完成上述 Keil 環境設定，對 project 進行 build 後，將會有一個與 project 同名的 HEX 檔產生在 project 所在的資料夾。

舉例來說，我有一個叫做 test 的 project，這個 project 放在 testttt 資料夾，當我 build 這個 project 裡的任何不同檔名的 asm 檔，皆會在 testttt 資料夾中產生同叫「test.hex」的 HEX 檔。

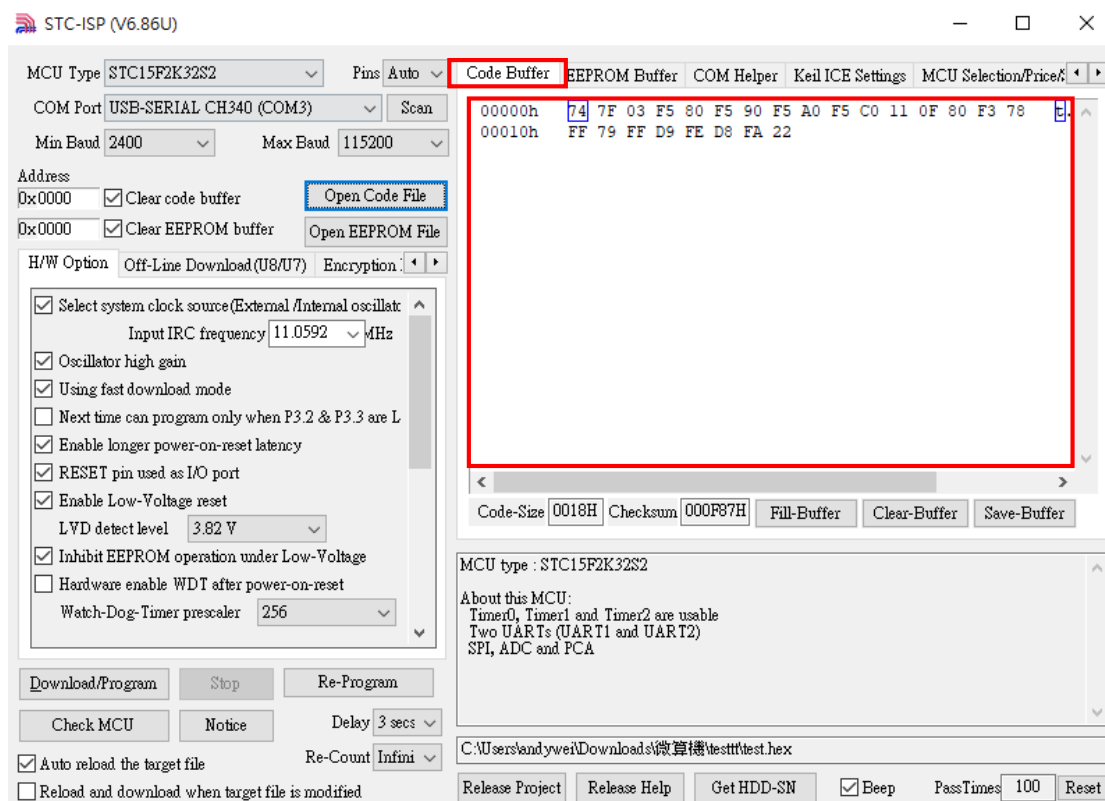


步驟五：

於「stc-isp-15xx-v6.86u」點擊「Open Code File」後，尋找步驟四產生的 HEX 檔並且開啟。



於「Code Buffer」將會看到開啟的 HEX 檔。



步驟六：

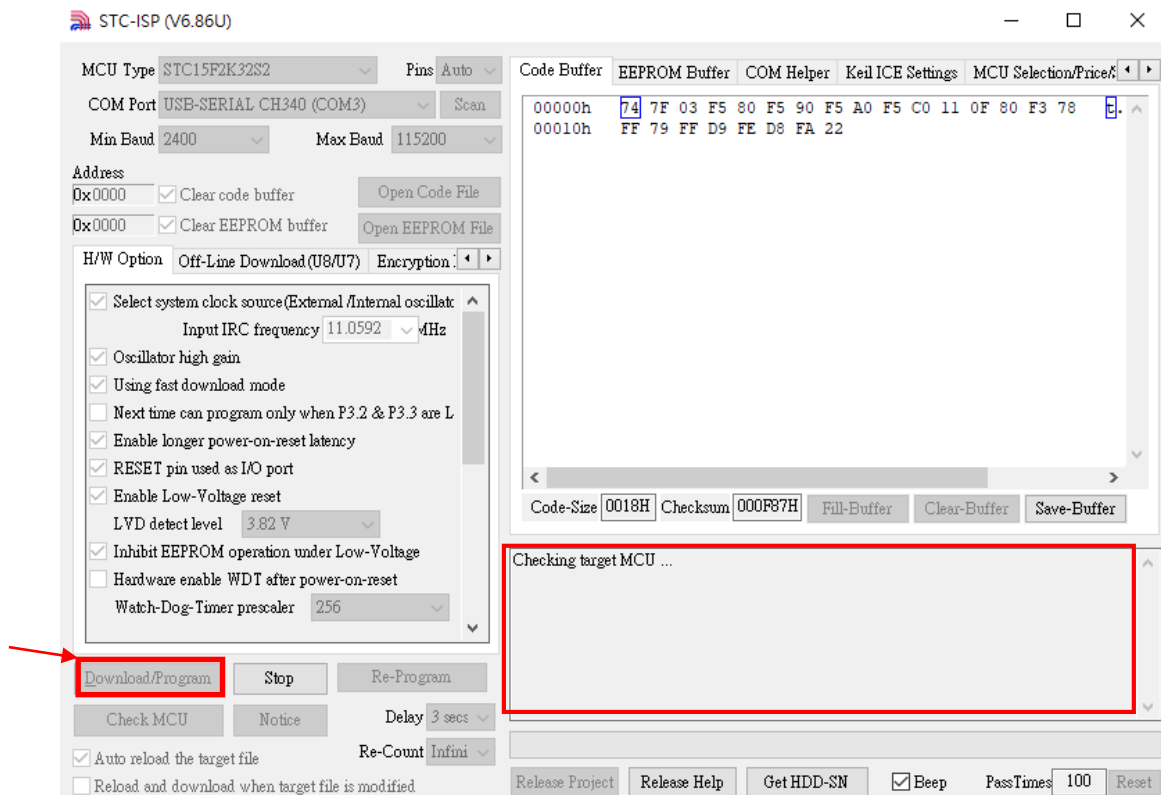
很重要!!! 請仔細閱讀!!! 小心連接!!!

先將 GND、TX、RX 接上主板，VCC 不能接！



步驟七：

步驟六完成後(VCC 依然沒有接上)，按下「Download/Program」，在右下視窗會有以下字樣「Checking target MCU ...」



步驟八：

確認出現步驟七出現的訊息後，再將 VCC 接上主板，此時最後一段訊息變成「Complete! (西元年-月-日 時間)」，燒錄完成!!!

