# Lab 1

# LED跑馬燈

# 一、實驗目的

藉由控制LED顯示來了解如何以組合語言程式來控制MCS-51 I/O port的輸出,與熟悉如何利用 ICE 開發工具的整合環境將組合語言程式轉換成機械碼 (machine code)、將機械碼燒錄至微控器及執行程式的流程。

### 二、實驗內容

### A. RGB LED模組

一般八顆LED燈模組有共陽極與共陰極兩種接法,前者(共陽)將LED正極的接腳並聯後接電源,在各LED負極連接控制訊號,當控制訊號為0時,LED導通(亮),反之則LED不導通(不亮),其簡易架構如圖1所示;而共陰極,則是將LED負極的接腳並聯後接地,在各LED正極連接控制訊號,當控制訊號為1時,LED導通(亮),反之則不導通(不亮),其簡易架構如圖2所示。

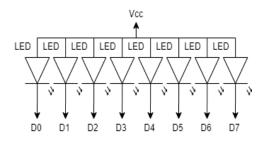


圖1、共陽極簡易架構圖

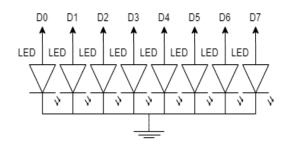


圖2、共陰極簡易架構圖

本實驗所使用的八顆RGB LED模組如圖3所示,其中單顆RGB LED元件是由三個LED(紅色、綠色、藍色)組成,電路如圖4所示。八顆RGB LED模組各腳位自左而右分別為VCC、D0-7與RGB,其中,VCC接MCS-51開發板的VCC,D0-D7為各RGB LED的信號腳位,接至MCS-51開發板的Port,RGB為RGB LED三色各自的接地腳位,可接至MCS-51開發板的Port進行控制,或者接MCS-51開發板的GND。該RGB LED模組為共陽極架構,電路如圖5所示,其中,102與331為電阻,

### Microcomputer Systems and Lab

■微算機原理與實驗講義

VCC通電,以PNP電晶體(2TY)作為開關,D0~D7為開關(PNP電晶體)的控制接腳,當D0~D7輸入為0時,則相對應的PNP電晶體導通,也就是VCC可加到LED的陽極接腳,若此時相對應的LED的陰極接腳(R、G、B)為0,則LED導通(亮);若此時相對應的LED的陰極接腳(R、G、B)為1,則LED不導通(不亮)。當D0~D7輸入為1時,則相對應的PNP電晶體不導通,則不管LED的陰極接腳(R、G、B)為1或0,LED不導通(不亮)。



圖3、RGB LED模組

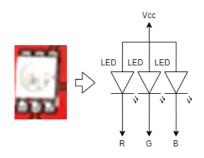


圖4、單一顆RGB LED電路圖

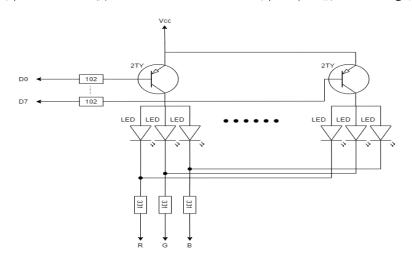


圖5、RGB LED模組電路示意圖

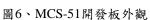
#### B. MCS-51 開發板

本實驗所使用開發板搭載的微控器為MEGAWIN的MPC82G516AE,屬MCS-51系列,MCS-51系列包含51、52及其他基本架構相同,但I/O、記憶體不同的型號,而本實驗所使用的MCU屬於其中的8052系列,詳細內容可參考DATASHEET,外觀如圖6所示。在進行開發上,須通過ICE轉接器(如圖7所示)作為媒介,在電腦的開發環境中撰寫程式與除錯,而後將程式燒入至開發板中,此外在程式開發過程中亦可通過ICE轉接器於開發環境控制開發板上的MCU。

#### Microcomputer Systems and Lab

#### ■微算機原理與實驗講義





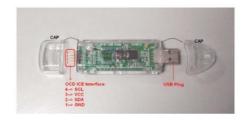


圖7、MCS-51 ICE轉接器

在I/O方面,MCS-51開發板有四個Port,皆為雙向性,每一個I/O Port可獨立使用為輸入或輸出。其中P1、P2、P3電路內部已有提昇電阻(Pull-up resistor)約  $10{\sim}40\mathrm{K}\Omega$ 。P0則為汲極輸出(Open-drain output),故P0使用於輸出時若要正常工作,需外加電阻使用。而當我們在使用MCU時,必須有一個時脈工作頻率,在本實驗中,我們使用外部石英震盪器,跨接於XTA1與XTA2接腳,作為工作頻率,該振盪器時脈為12MHz,這意味clock cycle即為 $\frac{1}{12}\mu$ s。clock cycle為每一個指令運行所需時間,DATASHEET中有明確標明各指令的運行所需時間或計算方式,當我們在撰寫程式時,有時會需要去計算每一個功能運行所需要的時間,以便做精準的程式流程排序。

■微算機原理與實驗講義

以Delay function做為工作時間計算範例如下,

程式流程如右圖所示:

DELAY:

MOV R5,#FFH ; 2 clock cycles

DELAY1:

MOV R6,#FFH ; 2 clock cycles

DELAY2:

MOV R7,#05H ; 2 clock cycles

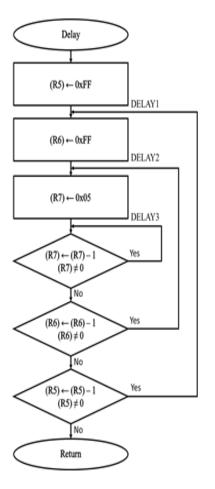
DELAY3:

DJNZ R7,DELAY3 ; 4 clock cycles

DJNZ R6,DELAY2 ; 4 clock cycles

DJNZ R5,DELAY1 ; 4 clock cycles

RET ; 4 clock cycles



Delay time 
$$(\mu s) = \frac{2 + (2 + (2 + (4 \times R7) + 4) \times R6 + 4) \times R5 + 4}{12}$$

■微算機原理與實驗講義

### 三、實驗要求

### A. 基本題

用Port1控制8個LED燈,使LED由右向左做出跑馬燈效果,跑馬燈顏色不限, 範例程式如下,Delay function 為講義前面的工作時間計算範例。

1 ORG H0000 ; DEFINE ORIGIN PRGAMMER ADDRESS 2 **AJMP** MAIN ; ABSOLUTE JUMP TO MAIN(LABEL) 3 0050H ; DEFINE OREGIN PRGAMMER ADDRESS ORG 4 MAIN: ; LABEL NAME 5 MOV A, #7FH ; SAVE 0X7F INTO ACC LOOP: 6 ; LABEL NAME 7 MOV P1, A ; SAVE DATA FROM ACC INTO PORT 1 8 ; ROTATE ACC RIHGT 1 BIT RR A 9 ACALL DELAY ; ABSOLUTE CALL DELAY FUNCTION 10 **JMP** LOOP ; JUMP TO LOOP (LABEL)

#### B. 進階題

請以RR or RL指令做出霹靂燈的效果,效果類似有兩組LED同時由兩端開始,交錯後繼續向左及向右跑。

#### C. 加分題

於實驗課公布

# 四、問題與討論:

- (1) 若時間隔設定為 0.7 sec,則時間延遲的副程式為何?(請寫出精確解)
- (2) 請說明SJMP、AJMP與LJMP各自功能及三者的差異性。
- (3) 請計算基礎題的範例程式執行從第四行到至第十行所需的時間。(Delay function為講義前面的工作時間計算範例)

#### Microcomputer Systems and Lab