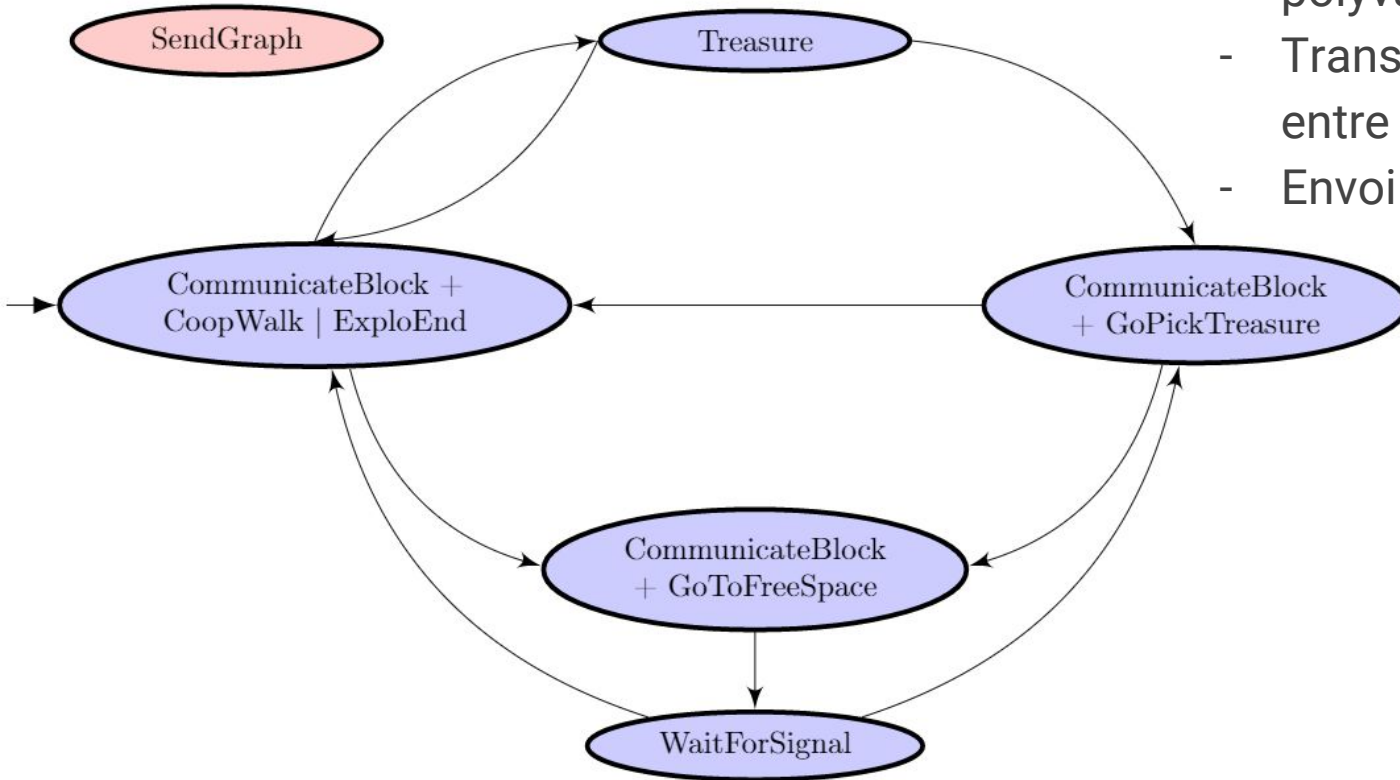


Projet FoSyMA - “Hunt the Wumpus”

Présenté par
Antunes Costa Gonçalves Daniel
Matthieu Wolfrom

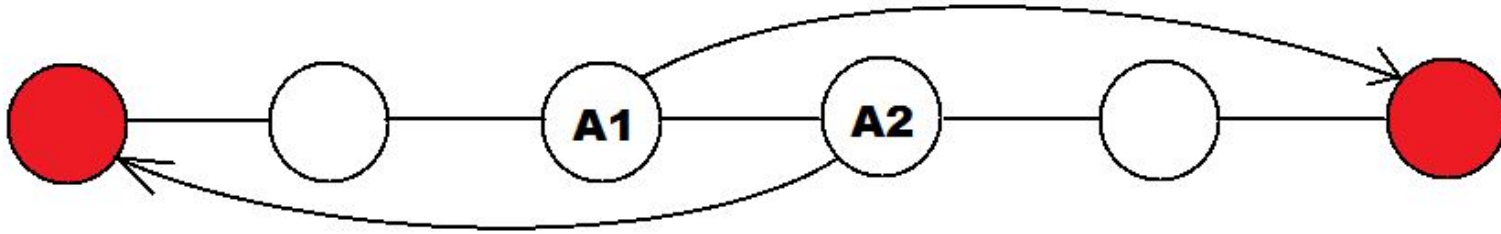
Structure et comportements



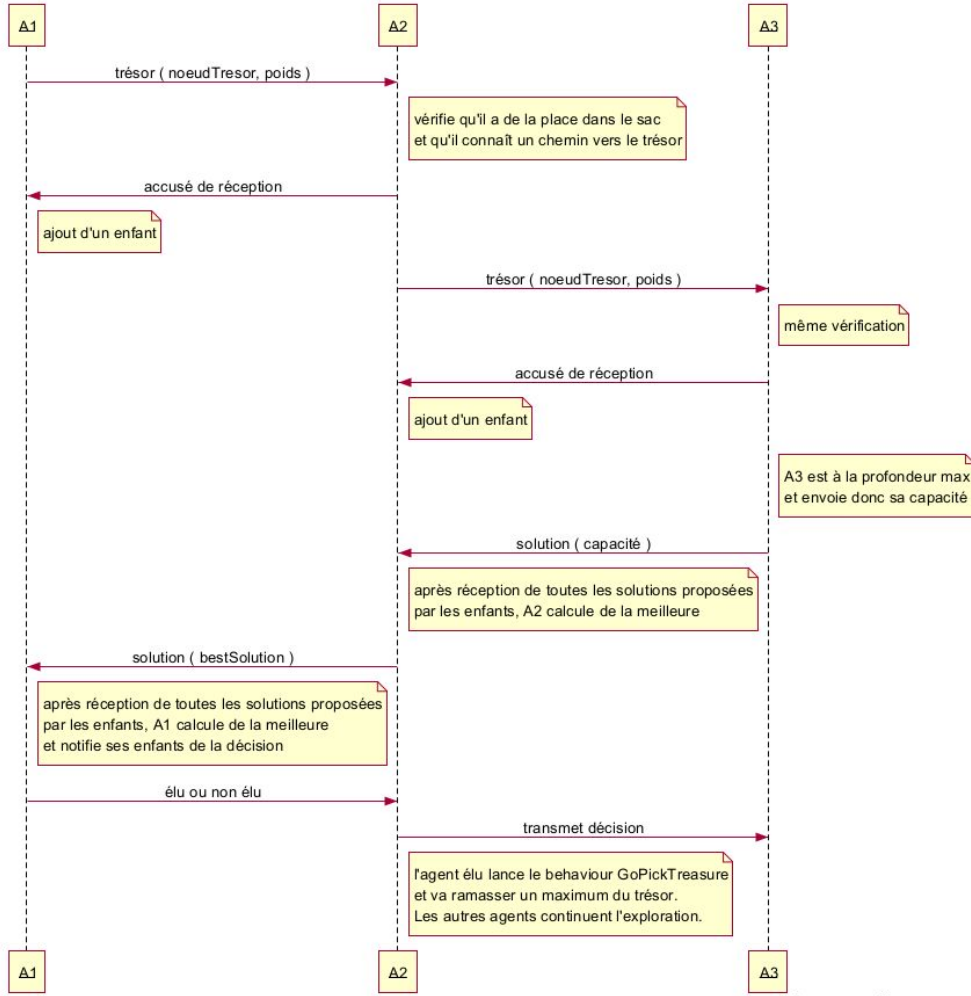
- Un seul type d'agent polyvalent
- Transitions dynamiques entre les Behaviours
- Envoi du graphe en parallèle

Exploration de l'environnement

- Représentation de l'environnement par un graphe
- Noeuds explorés et connus
- Partage et mise à jour des connaissances
- Exploration du noeud connu le plus proche
- Pas d'inter-blocages entre explorateurs



Protocole de collecte de trésors



Les trésors sont traités dès leur découverte au cours de l'exploration

Gestion Inter-blocage

